平成5年4月30日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻228号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

任天堂からマリオコレクション登場

WEEKLY ファミコン通信

1993
4*30
290yen



ついにスクープ
ストリートファイターⅡターボ
画面写真初公開!!

ときめきショット
瀬戸朝香

買いはいま！ ネオジオを検証!!
ネオジオ大爆発

ファミ通のペナントレース大予測はこうだ!!
ペナントレースを占う！

大ヒットゲームを絶対最後まで遊ぼう、の超親切攻略だ
星のカービィ 夢の泉の物語

春の2大RPG大攻略

この春注目の大型RPG2本を攻略！ 制作者とのQ&Aも必読!!
龍騎兵団ダンザルブ
ブレスオブファイア〜竜の戦士〜

KONAMI

ドラゴンを倒す勇者求む。暗黒の迷宮モードックス城探検。敵は、邪悪な魔法使いのペット、火を吹くドラゴン「シンジ」。長く非情な闘い。悪臭。信じ難い難易度。労多く、益少ない。しかし、成功の暁には英雄の称号とプリンセスからの礼賛を得る。

ドラゴンズ マジック
DRAGON'S MAGIC™

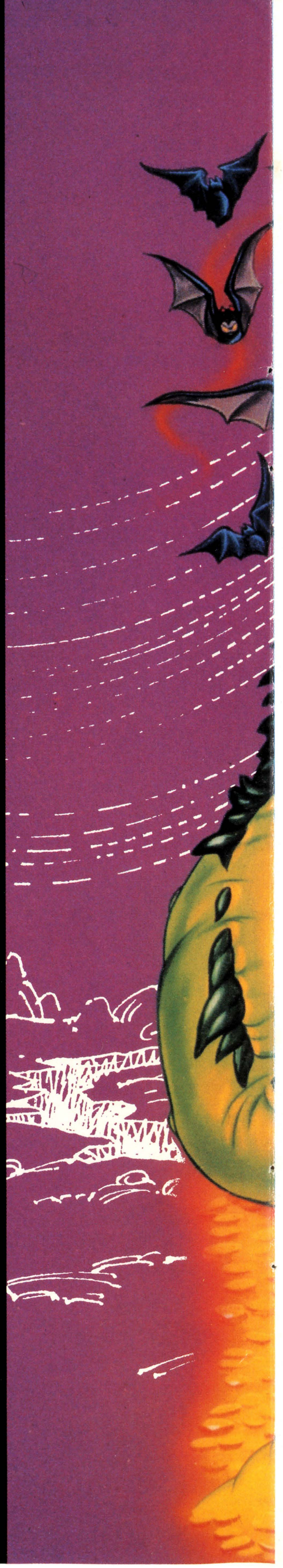
■バーチャルな「迷宮の悪夢」へようこそ。伝説の長剣を手にした瞬間、超現実的な探検が始まる。

■ “スネークキング”“レッドゴースト”“シンジ”などマニア垂涎の特異なモンスターたちが総出演。

■モードックス城に響きわたる独特な悲鳴や効果音の数々が「迷宮の悪夢」の恐怖感を演出。

スーパーファミコンソフト
6月11日発売予定
定価 **8,800**円（税別）

限定発売



コナミ株式会社
東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30



勇者求む。
SEBERN


Ⓒ石森プロ・東映
Ⓒ円谷プロ
Ⓒ創通エージェンシー・サンライズ
Ⓒダイナミック企画
ⒸBANPRESTO 1993
(仮面ライダー倶楽部を使用しています。)
(永井豪CBキャラワールドを使用しています。)
アクションゲーム
12M ¥9,600(予)[税別]
コンパチヒーローシリーズ
Nintendo GAME BOY
7月発売予定!
恐るべき破壊力!
この聖鉄球にすべてを賭けろ!
鋼鉄魔王ダークアイアンに対抗できるのは、唯一、鉄球神から授かりし聖鉄球のみ!この最大にして最強の武器に怒りを込めて、正義のヒーローたちは立ち上がった!想像を絶する鉄球の威力、はたしてこの戦いに打ち勝てるのか!?
鉄球ファイト!
ザ・グレイトバトル外伝
Ⓒ石森プロ・東映
Ⓒ円谷プロ
Ⓒ創通エージェンシー・サンライズ
ⒸBANPRESTO 1993
(仮面ライダー倶楽部を使用しています。)
アクションゲーム
1M ¥3,980(予)[税込]
一触即発巨大ロボ!
いよいよ第3次大戦突入か!?
プレイヤーの行動でゲームの進行が変わる「マルチクリアシナリオ」、独自のチーム編成ができる「フリーパイロットシステム」などの新システム搭載。新しいキャラクターも続々参戦し、戦いはさらにエスカレートする!!
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応
第3次スーパーロボット大戦
Ⓒ東映
Ⓒダイナミック企画
Ⓒ東北新社
Ⓒ創通エージェンシー・サンライズ
ⒸBANPRESTO 1993
(永井豪CBキャラワールドを使用しています。)
キャンペーン型シミュレーションRPG®
12M+64K SRAM BB ¥9,800(予)[税別]


Nintendo
GAME BOY
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
NEWリリース続々!!
燃えあがれ、
コンパチヒーローワールド!
コンパチスポーツシリーズ
7月発売予定!
コートにみなぎる熱き闘魂!!
世紀の対決、第2弾だ!
全国ドッジファンを沸きに沸かせたあの栄光のメンバーが、再びコートに立つ!今度のバトルはアクロバティックなコンビネーションプレイ。あつき友情パワーと新必殺技でキング・オブ・ドッジの座をつかめ!!
コンパチヒーローシリーズ
8月発売予定!
ヒーローハンター出現!
最大の危機迫る!!
今度のRPG®は、地球と月までの宇宙圏がステージ。全8話のシナリオは強敵ヒーローハンターも登場し、かつてない大乱戦。他のヒーローの武器が使えるアイテムマルチユースシステムが君だけの最強戦士を実現するぞ!
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
ガイアセイバー
ヒーロー最大の作戦
RPG®
12M+64K SRAM BB
¥9,800(予)[税別]
©石森プロ·東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー·サンライズ
©BANPRESTO 1993
(仮面ライダー倶楽部を使用しています。)
ドラマチックシミュレーション

RPG、動く。

フィールド上のモンスターが、
戦闘画面への切り替えなしにおそいかかる。
自キャラを画面せましと動かして戦う。
リアルなグラフィックに、
緊迫感がもりあがる。
ただし、アクションゲームのような
反射神経はいらない。
これが新戦闘システム「モーションバトル」。
聖剣伝説2は、動くコマンドRPGなのだ。

7月発売予定

聖剣伝説2

せいけんでんせつ

価格未定

©スクウェア



アクション画面で、コマンド戦闘。これが「モーションバトル」だ!

コマンド式の戦闘画面を思い出してほしい。あの静止画面のモンスターが、実際に自キャラにおそいかかってくる。当然、逃げる。ただしふれただけではダメージは受けないから、アセル必要はない。敵・自キャラとも、ターン制に相当する「攻撃の構え」の時間がかかるのだ。コマンドウインドウにあたる「リングコマンド」を開く。その間、モーションはストップ。じっくり武器・魔法・アイテム等を選ぶ。例えば魔法を選んだら、それをだれにかけるのか指示できる矢印があらわれる。だから逃げながら「ねらい」をつけるテクニックはいらない。見た目はアクションだが、実際はコマンド式。しかも、よりリアルタイムにグラフィカルに楽しむことができるシステムなのだ。

SQUARESOFT 株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 4・30

COVER Design/YASUYUKI YAMADA

発行所　株式会社アスキー　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　☎03・3486・7111(代表)

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



CMあり、テレビレギュラーあり、とその姿を惜しげもなくメディアに披露。当分話題はつきそうにもない朝香ちゃんだ。

モデル/瀬戸朝香
撮影/小町剛廣
スタイリスト/中山寛子
ヘア&メイク/大山きみ子

GAME INDEX



EVENT

'93CSG新作発表会 東京会場は熱かった!!

2月24日の福岡会場を皮切りに始まった'93CSG(コンシューマーソフトウェア グループ)春の新作発表会。4月2～3日、東京池袋のサンシャインシティ、ワールドインポートで開かれた東京会場を最後に全日程を終了したのだ。今週は、もっとも盛りあがった東京会場の様子をレポートしちゃうぞ。

この東京会場が、例年にも増して熱気を帯びて盛りあがったのには理由がふたつあったのだ。まず、ひとつめはメガドライブ2、メガ-CD2の出展。まさに電撃的に発表された、このふたつのニューマシン。発表当日の3月30日には大阪会場が開催されていたんだけど、そこへの出展はなし。東京会場が初お披露目ということになったのだ。話題のニューマシンの実物を、自分の目で見て、手で触れることができるのだから、会場を訪れた人はまさに大ラッキー!!

「メガドライブ2、メガ-CD2ともに評判はなかなかいいですね。現行のメガドライブにメガ-CD2が接続できるのかどうかを質問されるかたが多かったですね」(セガブース担当者)

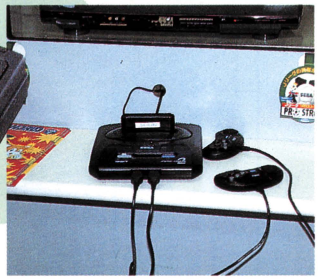
ということ。いまメガドライブだけ持っていて、安くなったからメガ-CD2を買おうと思っているユーザーが、けっこう多いってことなんだろうね。

メガドライブ2、メガ-CD2がハードの注目の的だとすれば、ソフトの注目の的は、なんといってもPCエンジン版の『ストⅡダッシュ』だ! 別会場に設けられたPCエンジンコーナーの『ストⅡダッシュ』の体験コーナーのまわりには二重、三重の人垣ができて、押すな押すなの大人気。一時はPCエンジンコーナーに入場制限を設けるほどの大盛況だったのだ。

発売まえのソフトをプレーできる、ファンにとってはとってもうれしいこのイベント、入場者数は過去最高だったということだ。＊







⬆➡『ストⅡダッシュ』は出なかったけど、メガドライブ2、メガ-CD2の出展で、セガブースは熱く盛りあがってたぞ。来場者の評判もかなり高かった。





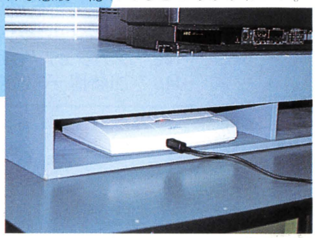
⬆こういったイベントでは、メーカー各社のブース担当者は、来場者の注目を集めようといろいろな趣向をこらすのだ。





⬆東京会場ではPCエンジンコーナーが設けられた。『ストⅡダッシュ』に人気集中!

⬇ほうら、こんなところにDUO-R。控え目な態度で隠れてるところがかわいい。



'93 CSG春の新作発表会入場者数



⬆上の写真は大阪会場の模様。どの会場も入場者数はこれまでで最高だったのだ。

福岡会場・福岡国際センター
2月24日(関係者招待日)……2045人

名古屋会場・名古屋国際会議場
3月14日(一般公開日)………2263人
3月15日(関係者招待日)………547人

大阪会場・マイドーム大阪
3月29日(関係者招待日)……1282人
3月30日(一般公開日)………4355人

東京会場・サンシャインシティ
4月2日(関係者招待日)……1907人
4月3日(一般公開日)………7752人

EVENT

ヒューマンのゲーム大会にJWPが参戦 "第2回東西チャンピオン決定戦"開催!!

4月3日、東京池袋の池袋文化会館で、ヒューマンのゲーム大会"第2回 春休み 東西チャンピオン決定戦"の東京大会が開催された。東京と大阪の2ヵ所で行なわれたこのイベントは、これら両地区のヒューマンのスポーツゲームナンバー1を決定しようというもの。競技種目は、スーパーファミコン用ソフト『スーパーファイヤープロレスリング2』のシングルとタッグ王座、『ヒューマングランプリ』、PCエンジン用ソフト『ファイヤープロレスリング3』エデット王座の4つ。『ヒューマングランプリ』を除けば、すべてプロレスゲームということもあってか、東京大会の会場では女子プロレス団体JWPの試合も同時に行なわれたのだっ!!

「プロレスゲームがメインの大会ですので、JWPさんに協力を要請いたしました。ゲーム大会、試合ともに盛りあがりまくりまして、大成功でした」(ヒューマン 広報)

キューティー鈴木選手とか尾崎魔弓選手らの、華やかかつ激しいファイト(シングルと6人タッグの2試合)を観戦したあとで、ゲーム大会に臨む……。これぞまさしくバーチャルリアリティー!? ＊





⬆➡試合後に4選手が参加してゲーム大会が行なわれたぞ。選手が観客のなかからひとり指名し、タッグで『スーパーフォーメーションサッカー2』をプレー。みんなけっこう上手!!



⬅デビル雅美選手とキューティー鈴木選手の攻防。華麗かつ激しい試合に観客は大熱狂!!



⬆6人タッグはキューティー鈴木選手のドラゴンスープレックスホールドで決着した。キレイに伸びている爪先に注目!!



⬇6人タッグで見事に勝利を収めて、観客にアピールするダイナマイト関西選手。観客も大きな拍手で応える!!



⬆観客は約1000人。この試合を見るのが目的で早朝から並んでいた人もいたぞ。

TOPICS

視聴者参加型ドラマ登場!?

なんと、視聴者のパソコン通信での書き込みによって物語が展開するテレビドラマが登場したぞ。その名も、『ゲーム・ザ・ヘブン』!! 4月4日からWOWOWで放送(毎週日曜日 午前8～10時)されている『アシッド・キッズ』という子供向け番組のなかの1コーナーなのだ。ニフティとWOWOWとの協力で制作されるこの『ゲーム・ザ・ヘブン』、視聴者の意見がどのように番組に反映されるのかっていうと……!?

第1回放送分の初期設定(殺人が起こって探偵が登場、など)を観た人が、ニフティサーブというパソコン通信のネット内に用意されたボードに、その後のストーリーに関してのメッセージを書き込む。WOWOW側は、メッセージを参考に続きを制作するわけ。要するに、大勢の視聴者に「こいつが犯人」と書き込まれたなら、その出演者がいきなり犯人にされちゃうのだ。またひとつ新しいテレビドラマの可能性が広がった……かな!? ＊

TOPICS

"人間UFOキャッチャー"も登場『電脳 底抜け脱線ゲーム』とは?

セガが単独でスポンサードする『電脳 底抜け脱線ゲーム』というテレビ番組の放送がスタート(日本テレビ。毎週木曜日深夜1時10～40分)した!! この番組は、以前、日本テレビ系列で放送されていた大人気番組『底抜け脱線ゲーム』を現代風にリメイクしたもの。京本正樹氏と細川ふみえちゃん司会のもと、女性8人(レギュラー6人とゲストふたり)が2チームに別れていろんなゲームに挑戦するのだ。



いったいどんなゲームが登場するのかというと、たとえば"どうにかしてクレーンゲーム"。タイトルのとおりに、人間(もちろん女性)をクレーンでつり上げて足で景品や風船を掴むゲームだ。まさに人間UFOキャッチャーだよね。また、こういう肉体的なゲーム以外にも『バーチャレーシング』などセガの最新アーケードマシンも番組内でゲームに使われるということなのだ。うーん……関東地方だけじゃなく、ぜひ全国放送にしてほしいものだよね。 ＊

➡4月8日に放送された、第1回目のゲストは胡桃沢ひろ子ちゃんと吉沢瞳ちゃんだったぞ!!



TOPICS

セガがニュー・ライン・シネマと提携 映画のなかでもセガマシンが大活躍

SOA(セガ　オブ　アメリカ)はアメリカの映画会社ニュー・ライン・シネマと映画製作、およびゲームソフト開発で提携したのだ。

これはニュー・ライン・シネマが製作中の『サーフ・ニンジャ』のなかに登場するテレビゲームの映像をセガが製作、提供。そのかわりに、この映画を題材にしたゲームソフト開発のライセンスをセガが取得するというもの。ニュー・ライン・シネマといってもピンとこないかもしれないけど『T.M.N.T.(ティーンエイジ ミュータント ニンジャタートルズ)』を製作した会社、といえばわかるはず。現在製作中の『サーフ・ニンジャ』は、タイトルを見てもわかるように『T.M.N.T.』と似たコンセプトで作られているということだ。

ヒットした映画のゲーム化権を、ゲームメーカーが買うっていうのはよくあるけど、映画の製作段階からゲーム化の契約をするっていうのは、珍しいパターンだよね。また、『サーフ・ニンジャ』のなかで、セガのゲームマシン(メガドライブorゲームギア!?)は、未来を見ることのできる道具として登場する予定になっているということだ。

この『サーフ・ニンジャ』は、今年の7月に全米約1500の映画館で公開される予定。『T.M.N.T.』のように大ヒットすれば、日本でも公開されるかもしれないね。 *



⬆アメリカでは、任天堂と熾烈なシェア争いを繰り広げているセガ。映画でも、この夏公開の『マリオ』と対決する!?





⬆『T.M.N.T.』のゲームソフトは、コナミから発売されて、かなりヒットしたよね。


⬅ニュー・ライン・シネマは、『T.M.N.T.』の大ヒットで有名なのだ。
写真提供／東和ビデオ

EVENT

アクレイムジャパン新作ソフト発表会 "ゲーム寄席"とはいったいナニモノ?

4月6日、東京千代田区の東京會舘で流通関係者、報道関係者を招いて今年の夏までに発売が予定されているアクレイムジャパンの新作ソフト発表会が行なわれた。といっても、単なるソフト発表会というよりもアメリカや欧州市場と比較して知名度の低い日本市場に本格的に参入するというインフォメーションの場でもあったのだ。「今年は毎月なんらかのソフトを発売したいと考えてます」(富加見アクレイムジャパン代表取締役)

当日は、"ゲーム寄席"と題して真打の落語家三遊亭洋楽氏によるテレビゲームを題材にした落語も初めて披露されたぞ。アクレイムジャパンによると今後もいろんなイベントでゲーム寄席を披露するとのこと。どこかで、聞く機会があるかもね? *




⬆高座に上がった三遊亭洋楽氏は、大のゲームファン。知識もナミじゃないぞ。

EVENT

加藤"代打一発"博一氏が監修をつとめる『ヒューマンベースボール』発表会開催!!

4月2日、東京池袋の池袋文化会館にて、ヒューマンのスーパーファミコン用ソフト、『ヒューマンベースボール』(8月発売の予定)の発表会が行なわれたのだ。当日は監修をつとめた野球評論家の加藤博一氏(本誌でお馴染みだよね)も出席した。加藤博一氏はゲームに登場する256選手のパラメーターの調整と、守備動作とか投球、打撃フォームの監修をしているのだ。質疑応答では、「西武の清原選手や巨人の長嶋一茂選手、近鉄の阿和野投手とは仲が良いのでゲームのなかでの能力も高くしています」などの冗談(!?)も飛び出したぞ。ファンの人は楽しみだね? *




⬆ガッチリと握手!!　ソフトについては160ページの新着ゲーム通信を見てくれ。

気になる数字……………12タイトル

現在発売が予定されているサッカーゲームソフトのタイトル数。ちなみに野球ゲームソフトは10タイトル。スポーツゲームとしてはいちばんタイトル数の多かった野球ゲームを上回っているのだ。今年はJリーグ元年ということで、一気に高まったサッカー熱を反映しているのかな!?



EVENT

『餓狼伝説2』のゲーム大会に格闘家の佐竹雅昭選手が登場!

4月4日、大阪・日本橋のパソコンショップスタンバイで、『餓狼伝説2』(ネオジオ版)のゲーム大会が開かれた。そして、この大会に地元大阪出身の格闘家、佐竹雅昭選手がゲスト参加したのだ！

この大会は、パソコンショップスタンバイのゲームソフト専門店の新規オープンを記念して開かれたものだ。佐竹選手のゲーム好きは有名な話。そこで、ゲストに呼ばれたってわけだ。大会に参加したのは先着順の64人。ふたつのトーナメントブロックにわけ、チャンピオンを決定し、最後にはチャンピオンどうしが戦い、グランドチャンピオンを決定するという段取りで大会は進行していったのだ。

そして、前半のトーナメントが終了したところで佐竹選手が登場。ブロックのチャンピオンとゲームで戦ったりして、会場は大いに盛りあがったのだ。チャンピオンにはかなわなかったけど、佐竹選手もなかなかの善戦を見せたぞ。

そのあとトークバトルと題して、佐竹選手の好きなゲームの話や、今後の格闘家としての活動の抱負などを語ってくれたのだ。サイン会も開かれ、訪れた佐竹ファンはみんな満足していたぞ。

日本橋は東京の秋葉原にならぶ電器店街。このイベントでライバル店に差をつけた……かな？ ＊

⬆佐竹選手の手から優勝商品を渡されたのだ。優勝のうれしさもひとしおだね。



⬅チャンピオン対佐竹選手。やっぱりチャンピオンは強かったけど、佐竹選手も健闘。さすがに『餓狼伝説』をやり込んだというだけある。

⬇会場は佐竹選手の人気で立ち見もでたほど。なかにはゲームにはあまり興味がないという人も……。



⬆トークバトルでは会場からの質問も受けてくれたのだ。サービス精神十分。



SOFTWARE

家庭用ゴルフシミュレーター登場 家のなかでもゴルフ三昧!?

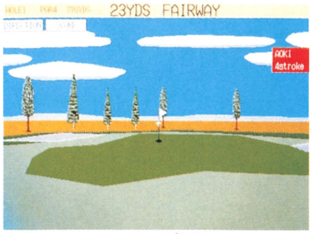
なんと、家庭で楽しめるゴルフシミュレーターが登場したぞ。これはエルエーシーという会社から発売された『GOLF ZANMAI』。PC-9801用のシステムだ。

このシステムはセンサー付きのボールを、ドライバーからパターまでのクラブで打ち、その当たり具合から飛距離や方向を計算し、モニター上に結果が現われるというものだ。じっさいにボールを打って遊べるゴルフゲームといった感じかな。ちゃんとフックやスライスといったボールの変化もある。しかも、打ったボールは支柱を中心に1回転するだけなのでクラブを振る広さがあれば十分遊べるぞ。

ちなみに、価格は30万円(パソコンは別)。エルエーシーでは家庭用ゲーム機への移植も考えているということだ。ゴルフファンはぜひともほしい逸品かな？ ＊



⬆本物のクラブが使用可能。このコンパクトさなら室内や庭先でも十分だよね。



⬆コースはモニターに表示される。3Dタイプのリアルなコースだ。ちゃんとバンカーや池なども用意されているぞ。

HARDWARE

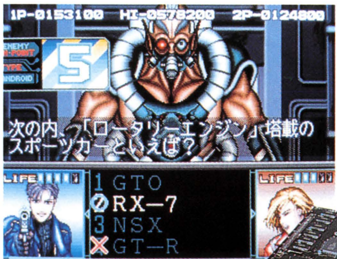
サミー工業、セタ、ビスコの共同開発 新型32ビット基板"SSV"登場!!

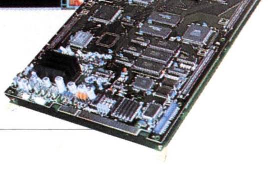
4月6日、アーケード用の新型32ビット基板"SSV"の発表会が行なわれたのだ。SSVはサミー工業、セタ、ビスコの3社が共同開発した基板。ちなみにSSVとは、3社の頭文字をとったものだ。

SSVの特徴は1画面中の最大色数が多いこと。従来のものは8189色までだったけど、SSVは32786色も使うことができるのだ。そのうえ使用可能な色数は、1677万7216色。ほかにもソフト側の基板にカスタムチップを積むことで、機能拡張が容易にできるということだ。

共通の基板を作ることで開発などのコストダウンがはかれるとか。今後続々と登場する、SSVを使った3社のゲームに注目しよう！ ＊





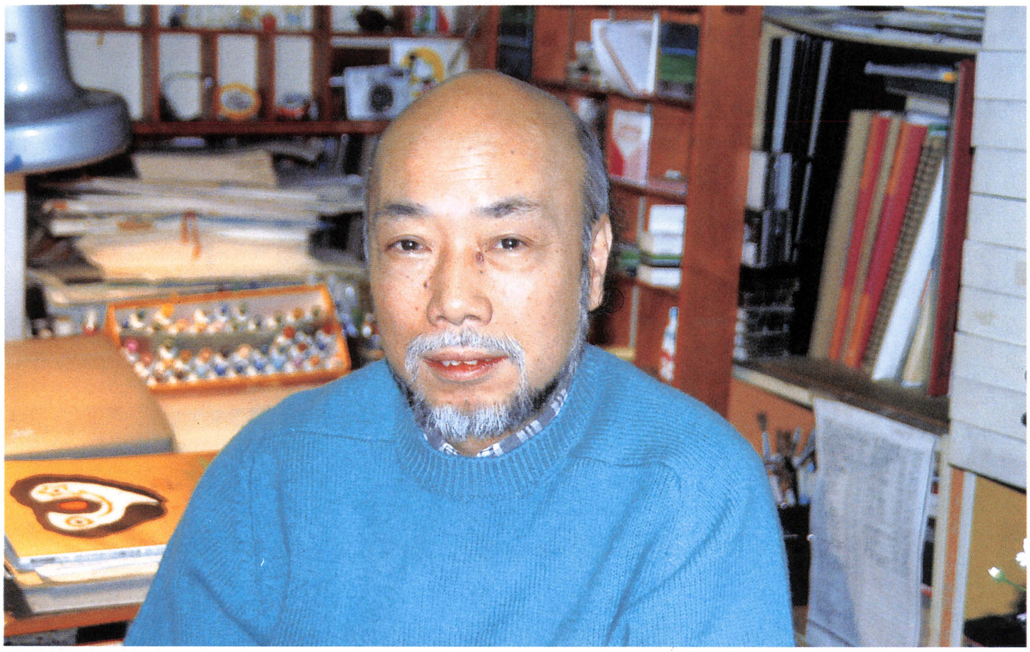


⬆➡SSVを使った第1弾ソフトは、ビスコの『キース＆ルーシィ』など。5月中には登場。

描いた絵コンテは厚さ10センチ以上!!

アニメーション作家
木下蓮三

短編アニメーションなどを数多く手がけている。職人気質の木下氏は絵コンテから編集まで、すべて自分の手で行なうそうだ。



今回登場するのはアニメ界の大御所、木下蓮三氏だ。木下氏は4月23日にセガから発売されるメガーCD用ソフト『スイッチ』のキャラクターデザインを手掛けたのだ。古くは〝ゲバゲバおじさん〟などのキャラクターデザインで知られる木下氏に、『スイッチ』のアニメーションの出来を聞いてみたぞ！

——ゲーム関係のキャラクターデザインを引き受けたことはいままであったんですか？

木下　いえ、ありませんでした。

——今回の『スイッチ』の仕事はどういうきっかけで？

木下　喰ちゃん(『スイッチ』の制作者の喰始氏)に声をかけられてね。喰ちゃんがやるんなら協力してみようかなという気になったんですよ。喰ちゃんとは古い付き合いなんでね。音楽の谷啓さんも同じような気持ちだったんじゃないかな。

——具体的には『スイッチ』のどういう部分を手掛けたんですか？

木下　主人公の少年と犬のキャラクターデザインと、それからすべてのアニメーション部分の絵コンテをやりました。じつはあの主人公たちの名前のスラップくんとスティックくんというのも私がつけたんですよ。

——なかなか大変な仕事だったようですね。

木下　仕事を引き受けたときは、そんなに大変なことだとは思わなかったんですが、いざやってみると……(笑)。喰ちゃんが書いてきたギャグのひとつひとつに合わせた数の絵コンテを作らなきゃいけないわけでしょう。ギャグ1000連発というのが『スイッチ』のキャッチフレーズなわけですから、それぐらいの数の絵コンテを描き起こしたわけですよ……。ちょうどそのころべつのアニメの仕事もやっていたもので、かなりきつかったですね。それでも、喰ちゃんの書いたギャグのほかに、ときどき自分で思いついたものを書き加えたりする余裕もありましたけど(笑)。

——絵コンテはどれくらいの量になったんですか？

木下　積み上げたら、だいたい10センチぐらいにはなっていました。

——ゲームの仕上がりには満足していますか？

木下　いつも、じっさいに描いた絵を、フィルムに1コマ1コマ写して1秒間に24コマ使う、というようなアニメを作っていますから、それに比べるとやっぱり不満はありますね。でも、ちょっといままでのゲームでは見られなかったようなアニメーションに仕上がってると思ってます。そういったものができたという意味ではとても満足していますよ。セガのスタッフのみなさんもそうとうに苦労したんじゃないですかね。

——もし、『スイッチ2』を作るという話が出たらどうしますか？

木下　喰ちゃんのことだから言い出しかねないなぁ(笑)。ちょっと考えてしまうけど、やっぱり引き受けてしまうでしょうね(笑)。*

MINI INFORMATION

▶ゲーム講座がオンエア!!

NHK教育テレビでゲーム講座が放送されるぞ!! 4月5日から、NHK教育テレビで放送されている『コンピューター未来館』(基本的には毎週月曜日午後0時25～55分。翌週再放送)のカリキュラムのひとつとしてゲーム講座が設けられているのだ。そもそもこの番組はコンピューターの成り立ちから最新技術までを1年間かけて(全19回)わかりやすく解説していくというモノ。その第15回目の〝演出する〟というカリキュラム(来年1月10日放送予定)でバーチャルリアリティーとかマルチメディアを含めたゲームのことが取り上げられるのだ。気軽にゲームのことを学びたいという人にとっては、必見の番組だよね!!



夢中にイマジネーション。
対戦型
1人でも遊べます
ゲームボーイ™専用カートリッジ
Nintendo
GAME BOY™
ゲームボーイ™は、任天堂の商標です。
この世を悪霊どもから守るのは、キミたちだ。
新登場!
ゲームボーイ™ソフト
ゆうゆうはくしょ
幽☆遊☆白書
©冨樫義博／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ
浦飯幽助は先生も手を焼く不良少年。それが、子供を助けたことから、霊界探偵に。
異界の者がからんだ事件を、解決するのが、霊界探偵の指命。
厚い友情でむすばれた「桑原」「飛影」「蔵馬」たちと力をあわせて、超強力な悪霊退治がはじまった。
マンガやテレビアニメで大人気の"幽・遊・白書"のおもしろさが、そのまま楽しめる
本格派バトルアクション・ゲーム。
幻海師範門下生大選考会や、四聖獣の迷宮城を舞台
にした熱血バトルを中心に、体力や霊力を回復させる
サブゲームが楽しめるストーリーモード。そして、味方
同士で戦える対戦モードのふたつのモードで内容充実。
8月末発売予定　価格(予価)3,980円(税込)
フジテレビ系全国ネット
毎週土曜日
夜6時30分大好評放映中!!
トミーのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます
◂このマークのお店でお求めください!
たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)

WEEKLY TOP 30

人気スポーツゲーム『キャプテン翼』シリーズの最新作が、初登場でいきなりトップに踊り出た。それに続いて、2位にカプコンの本格派RPG『ブレスオブファイア』がランクインしてきたぞ。それにしても近ごろのソフトはイキがいいですな。

1 キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち



このゲームには、コンビを組むことで通常よりすごい力を発揮するふたり組がいる。翼と岬のコンビや立花兄弟などがそれ。また、原作にはない組み合わせもたくさんあり、組み合わせによっては、かなり強力なコンビプレーができたりするぞ。いろいろ試して新しいコンビを見つけだせっ！

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■テクモ
9700円
new
12103
4月3日発売

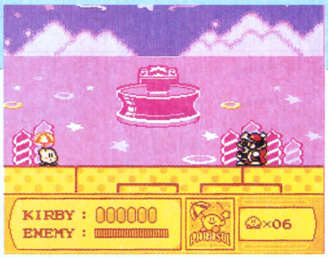
2 ブレスオブファイア ～竜の戦士～



手品師がいる街であることをすると、何と『ストリートファイターⅡ』でおなじみの春麗が登場してくれるのだ。具体的な出現条件は残念ながらヒ・ミ・ツ。そのうち禁断の秘技のコーナーで紹介するつもりなので、楽しみに待っていてちょーだいな。待てない人は自力で見つけてもよい。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■カプコン
9800円
new
8629
4月3日発売

3 星のカービィ　夢の泉の物語



敵の能力をコピーするのが楽しい『星のカービィ』。このゲームには、通常のドアのほかに見えない隠しドアも存在するのだ。いかにもってところに隠されている場合が多いので、背景をよく見て怪しいところを徹底的に調べよう。隠しドアを見つければ裏面に行くことができるぞ。

前回2　前々回ー
ファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
6500円[込]
4195
3月23日発売

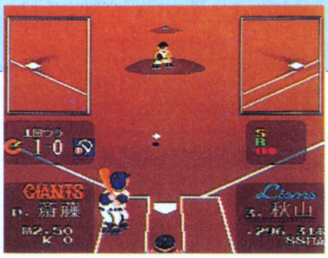
4 ドラゴンボールZ　超武闘伝



とにかく対戦で勝ちたいという人は人造人間16号がオススメ。こいつのクロスガード・ボンバーは超強力で、相手がどんな攻撃をしてこようと、すべてはね返せてしまうのだ。しかも、出すタイミングによっては相手の光線技もよけられるぞ。この技を連発してるだけでもけっこういける。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9800円
3178
3月20日発売

5 スーパーファミスタ2



"きみがヒーロー！"モードで選手を作るには、簡単な質問に答えていけばいいのはもう知ってるよね。で、その質問に答えるたびに画面左下にある顔が泣いたり笑ったりするんだけど、笑い顔のまま質問が終了すると、いい選手ができやすいという噂が編集部内にあるのだ。キミは信じる？

前回6　前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
7900円
2811
3月12日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

★集計期間 3月29日～4月4日

6 スーパーマリオカート



前回7 前々回5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂 レースゲーム
8900円[込] '92年8月27日発売
2684

7 Pop'nツインビー



前回4 前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ シューティング
8900円 3月26日発売
2302

8 スーパーワギャンランド2



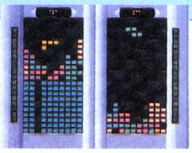
前回8 前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ アクション
8300円 3月25日発売
1877

9 伝説のオウガバトル



前回5 前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■クエスト シミュレーションRPG
9600円 3月12日発売
1537

10 スーパーテトリス2+BomBliss



前回ー 前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ビー・ピー・エス パズル
8500円 '92年12月18日発売
1283

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	販売数
11	12	7	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'92年10月21日発売 3900円[込]	1064
12	3	ー	ザ・グレイトバトルⅢ	スーパーファミコン	カートリッジ	■バンプレスト	アクション	3月26日発売 8700円	1010
13	11	4	スターフォックス	スーパーファミコン	カートリッジ	■任天堂	シューティング	2月21日発売 9800円[込]	999
14	10	6	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	'92年12月6日発売 9800円	951
15	9	ー	ウルトラセブン	スーパーファミコン	カートリッジ	■バンダイ	アクション	3月26日発売 8800円	903
16	13	12	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'92年4月27日発売 2900円[込]	611
17	ー	ー	CALⅡ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー	アドベンチャー	3月31日発売 7800円	575
18	25	11	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'90年11月21日発売 8000円[込]	564
19	20	10	ミッキーのマジカルアドベンチャー	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'92年11月20日発売 8500円	532
20	ー	23	ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会	ファミコン	データック専用カートリッジ	■バンダイ	アクション	'92年12月29日発売 7800円[セット価格]	400
21	ー	ー	ファイナルファイトCD (new)	メガドライブ	CD-ROM	■セガ	アクション	4月2日発売 8800円	380
22	ー	ー	テクモ スーパーNBAバスケットボール	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■テクモ	スポーツ	'92年12月25日発売 8900円	379
23	23	27	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■エニックス	RPG	'92年9月27日発売 9600円	366
24	ー	ー	エアーマネジメントⅡ 航空王をめざせ (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	4月2日発売 12800円	351
25	16	21	ぷよぷよ	ゲームギア	カートリッジ	■セガ	パズル	3月19日発売 3500円	348
26	15	ー	スーパー蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	3月26日発売 11800円	338
27	ー	ー	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'89年6月14日発売 2600円[込]	322
28	19	ー	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン	カートリッジ	■ヒューマン	スポーツ	'92年12月25日発売 8500円	318
29	ー	17	F-1 GRAND PRIX PARTⅡ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ビデオシステム	レースゲーム	2月26日発売 9800円	316
30	17	22	ヨッシーのクッキー	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'92年11月21日発売 2900円[込]	306

読者のご意見板

●『ドラゴンボールZ 超武闘伝』で、ゲームオーバーのときに言う「続きやんの？」というセリフは、続きをやってほしくないような言いかただ。
神奈川県 庄司大輔 14歳

●『星のカービィ』のテレビCMで、カービィが溺れそうになっているが、何でも吸い込めるんだから水も吸い込めばいいと思う。
茨城県 宮 英明 18歳

●友人Tは、『メタルマックス2』を買うお金がないので、戦車のプラモを組み立てて楽しんでいる。
千葉県 鈴木亮仁 15歳

●『ストリートファイターⅡ』のCDを聴きながらパワーグローブでプレーする『カラテカ』は、けっこう楽しい。
北海道 鯉沼 寛 22歳

●このあいだ、近くのファミコンショップに親と行って、「『ぷよぷよ』ください」と言ったら、その店員は赤くなり、親も他人のふりをし始めた。
埼玉県 吉武千明 14歳

●『ストリートファイターⅡ』のブランカとダルシムの肌の色は、もう何色でもいいと思う。
東京都 長坂英雄 17歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

発売までまてない 期待の新作 TOP20

いま話題の『ストリートファイターII ダッシュ』が今週も上位に食い込んできているぞ。強豪ソフトたちを抜いてトップに立つことができるかな？

1 ドラゴンクエストI・II



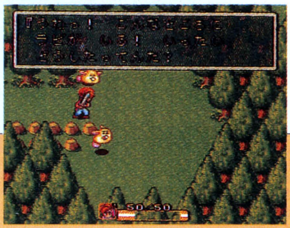
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1929

前回 1　前々回 1

スーパーファミコン版は『II』にも背景がついている。しかも『V』と同じパノラマサイズだ。

2 聖剣伝説2



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
価格未定　7月発売予定

1415

前回 2　前々回 2

精霊フラミーは、太鼓を打ち鳴らせばいつでも飛んできてくれる。ピンチのときはすかさず呼ぼう。

3 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定　8月下旬発売予定

1237

前回 4　前々回 3

このゲームには、ドロドロのスライムや包帯姿のミイラなど、奇妙な生物がたくさん登場するのだ。

4 天外魔境　風雲カブキ伝



PCエンジン
スーパーCD・ROM²専用
RPG
■ハドソン
7800円　7月10日発売

1173

前回 3　前々回 4

世界のどこかにギャンブルを楽しめる場所があるらしい。ここで金を稼げば冒険が楽になるかもね。

5 ストリートファイターII　ダッシュ



PCエンジン
Huカード
アクション
■NECホームエレクトロニクス
9800円(予価)　6月発売予定

1150

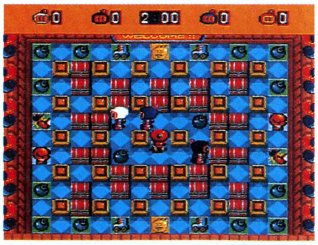
前回 7　前々回 —

スーパーファミコン版にはなかった、タル壊しのボーナスステージもほぼ完璧に移植されているぞ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	ジャンル	メーカー	発売日・価格	得票
6	5	—	ストリートファイターII ダッシュ	メガドライブ	カートリッジ アクション	■カプコン	6月発売予定 価格未定	1046
7	9	12	イースIV	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用 アクションRPG	■ハドソン	12月発売予定 価格未定	799
8	6	20	ソード・ワールドSFC	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ RPG	■ティーアンドイーソフト	8月上旬発売予定 9800円	457
9	10	6	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ RPG	■セタ	6月発売予定 9800円	400
10	12	8	シルフィード(仮題)	メガドライブ	CD-ROM シューティング	■ゲームアーツ	発売日未定 価格未定	396
11	8	5	ファイナルファイト2	スーパーファミコン	カートリッジ アクション	■カプコン	5月発売予定 9000円	392
12	14	11	餓狼伝説2	スーパーファミコン	カートリッジ アクション	■タカラアミューズメント	'93年発売予定 9800円(予価)	373
13	15	13	卒業 -グラデュエーション-	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用 シミュレーション	■NECアベニュー	発売日未定 7800円	291
14	11	9	全日本プロレス	スーパーファミコン	カートリッジ スポーツ	■メサイヤ	7月上旬発売予定 9800円(予価)	218
15	20	14	モンスターメーカー 闇の竜騎士	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用 RPG	■NECアベニュー	発売日未定 価格未定	203
16	13	10	ファンタシースターIV	メガドライブ	バックアップカートリッジ RPG	■セガ	発売日未定 価格未定	174
17	19	—	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン	カートリッジ アクション	■ハドソン	4月28日発売 7800円	145
18	16	—	スーパーフォーメーションサッカー2	スーパーファミコン	カートリッジ スポーツ	■ヒューマン	6月発売予定 8500円(予価)	111
19	—	—	ゼルダの伝説　夢をみる島 (new)	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ アクションRPG	■任天堂	6月6日発売 3900円[込]	106
20	—	—	イースIV MASK OF THE SUN	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ アクションRPG	■トンキンハウス	発売日未定 価格未定	83

今週の特選ソフト

17位　スーパーボンバーマン



最大4人まで同時に対戦できるアクションゲーム『スーパーボンバーマン』。スーパーファミコン版では、コンピューターの思考ルーチンにかなり力を入れており、ひとりで対戦モードをプレーしても楽しめるようになっているそうだ。また、少しでも価格を安くするために、データを約半分に圧縮して4メガROMでの発売を実現している。これで、あまりお金に余裕がない人も安心して(!?)買えますな。

開発進行度… 100パーセント

読者が選ぶ TOP 20

★集計期間 3月29日～4月4日

ゲームセンターでも人気の『ぷよぷよ』がじりじりと順位を上げてきているぞ。単純明快なルールが人気の秘密なのだ。

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	2189
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	1398
3	6	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	1092
4	3	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	973
5	9	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン ■バンダイ	646
6	8	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	617
7	5	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	582
8	4	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	570
9	10	スターフォックス	スーパーファミコン ■任天堂	516
10	11	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	436
11	14	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	433
12	15	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	429
13	13	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	364
14	7	スーパーファミスタ2	スーパーファミコン ■ナムコ	282
15	16	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	227
16	19	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	209
17	12	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン ■ヒューマン	206
18	－	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	メガドライブ ■セガ	201
19	－	シャイニング・フォース ～神々の遺産～	メガドライブ ■セガ	193
20	－	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	185

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	42447
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	25497
3	3	ストリートファイターII	10818
4	4	真・女神転生	9481
5	5	天外魔境II 卍MARU	9447
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	7501
7	7	スーパーマリオカート	5111
8	8	ランドストーカー～皇帝の財宝～	3394
9	9	SNATCHER	3280
10	10	スーパーファイヤープロレスリング2	3212
11	11	ファイナルファンタジーIV	3110
12	12	三國志III	2734
13	18	ぷよぷよ	2666
14	14	スターフォックス	2606
15	15	イースI・II	2497
16	13	重装機兵ヴァルケン	2379
17	17	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	2227
18	16	ウィザードリィ・V 災渦の中心	2181
19	19	MOTHER	2077
20	20	らんま1/2～爆烈乱闘篇～	1893

ビデオゲーム TOP 10

今週8位にランクインしている『ファイターズヒストリー』は、自分の弱点を守りながら戦うという変わった格闘アクションなのだ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	2	ストリートファイターII ダッシュ ターボ	■カプコン アクション	2819
2	1	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	2104
3	4	天地を喰らうII 赤壁の戦い	■カプコン アクション	2055
4	3	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1705
5	5	餓狼伝説2～新たなる戦い～	■エス・エヌ・ケイ アクション	1636
6	－	コカコーラススズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	1549
7	7	スーパーチェイス	■タイトー レースゲーム	1193
8	6	ファイターズヒストリー	■データイースト アクション	1133
9	－	ぷよぷよ	■セガ パズル	1129
10	8	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	1079

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ギガ観音寺（香川　観音寺）

U.S.A TOP 10

日本でも大人気のポリゴンシューティング『スターフォックス』が、初登場で堂々1位に輝いた。この人気はいつまで続くのかな？

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	new	スターフォックス (STAR FOX)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シューティング
2	1	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
3	3	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
4	2	テクモスーパーNBAバスケットボール (TECMO SUPER NBA BASKETBALL)	■TECMO SUPER NES スポーツ
5	5	スーパースターウォーズ (SUPER STAR WARS)	■JVC SUPER NES アクション
6	9	ソニック ザ ヘッジホッグ2 (SONIC THE HEDGEHOG 2)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
7	4	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
8	8	スパイダーマン (SPIDERMAN)	■LJN SUPER NES アクション
9	6	タイニートゥーンアドベンチャーズ (TINY TOON ADVENTURES)	■KONAMI SUPER NES アクション
10	－	ドルフィン (DOLPHIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション

●協力店　G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.

緊急速報1

大仁田厚

FMW
FRONTIER MARTIALARTS WRESTLING





SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ポニーキャニオン　8月6日発売 9800円	12メガ

過激な試合内容で有名な、あの大仁田厚率いるFMWがスーパーファミコンのゲームになった。あの大仁田が、ターザン後藤が、そして工藤めぐみが登場する、ファン期待のアクションだ！

FMWの戦士たちがテレビ画面で闘う！

ラスベガスの地下深くに、表の格闘界を追放された凶悪なアスリートを集めた、秘密のクラブがあった。そこに突如として現われた正体不明のアスリート、キング・シャドウは、圧倒的な強さで地下格闘界の帝王となり、凶悪なアスリートたちを引き連れ、SMW（シャドウ・マーシャルアーツ・レスリング）を設立。表の格闘団体をつぎつぎに撃破していった。

そして、ついに大仁田厚率いるFMWに魔手を伸ばしてきた。いま、世界格闘界の運命を賭けて、FMWとSMWの死闘が始まる……。

ゲームにはFMWを代表する選手4名が登場し、戦いをくり広げる。しかも、ただ対戦するだけのゲームではなく、前述のようなFMWらしい熱血的なストーリーや、特徴あるシステムが組み込まれているのだ。それによって、よりいっそうFMWの特徴（戦いかた）が表現されているのだ。

もちろん、FMWお得意の有刺鉄線や電流爆破、地雷設置などの過激な特設リングも用意されているのだ。ここだけの話、隠れキャラもいるぞ。この過激な戦いに、興奮するのは間違いないぜ!!

なぜFMWが熱いか!?

一度は怪我のために引退をした大仁田厚が、プロレスへの熱意が覚めやらず、自らFMWを設立。毎回各界の一流格闘家を招いて、話題のカードを見せてくれる。そして、なんといっても壮絶なシーンが繰り広げられる、特設リングが有名。有刺鉄線のロープや、場外に地雷を設置したりと、あまりに過激な戦いが話題を呼び、FMWの名を世に轟かせた。何度でも立ち上がってくる大仁田の根性に、ファンは熱くなってしまうのだ。


⬆貧乏だった団体のFMWをここまで盛り上げたのも、大仁田の熱意がファンに通じたから。

リングが爆発！



➡あまりに過激な戦いが人気のFMW。このゲームでも、その戦いざまは前面に押し出されている。


⬇電流が飛び交うイカすリング。戦う敵は禁じ手となった技の達人や、改造された者などさまざま。

4人の戦士が死闘に挑む！



⬆大仁田をはじめ、4人の選手はどれも個性派ぞろい。その個性に自分があったキャラを選ぶのだ。

※この画面は開発中のものです。

SCOOP 1

超個性派FMW戦士VS悪のプロレス軍団SMW!!

この壮絶な闘いに参加する戦士たちを紹介しよう。毎試合、無謀とも言える戦いを見せるFMWの戦士は、大仁田厚を筆頭とする4人プラス工藤めぐみ。対する凶悪軍団SMWは、キング・シャドウ率いる6人のアスリートが登場。キミはFMWの戦士のなかからひとりを選び出し、SMWの凶悪な戦士たちを撃破していくのだ。SMWの戦士は名前は知れていないが、それぞれが殺人技のエキスパートらしい。手強い敵ばかりなので、気合を入れて戦うのだぁ！


⬅戦い苦しみながらも、何度も立ち上がる男、大仁田厚を見るのだ。

工藤めぐみ&コンバット豊田



容姿はかわいいがファイトは男まさりの工藤めぐみ。そして、工藤と同期のヒールアスリートのコンバット豊田。ゲームでは、工藤は選手たちの成長を見守ってくれる、安らぎの存在。しかし、豊田は怪しい行動を……。

大仁田　厚

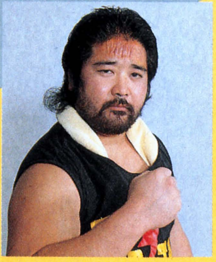


身長181センチ　体重105キロ

ご存じ再起不能の怪我から復活した、根性の男、大仁田厚。多くの強敵と死闘をくり広げてきたが、その姿勢に共感するファンは多い。FMWの中心人物。


⬅ゲームではSFパワーボムも自由自在。

ターザン後藤



身長178センチ
体重120キロ

一度は日本を捨てながら、大仁田の熱意に動かされFMWに参加。怒らせると誰にも止められない。


⬅鬼軍曹と呼ばれるほど、怒ると怖い。

サンボ浅子



身長180センチ
体重150キロ

その巨大な身体からは想像できないほどのテクニシャン。サンボ仕込みの関節技から空中殺法までこなす。パワーもあり、十両力士と互角に渡り合えるほど。


⬅太っていても、パワーと技は超一級！

リッキー・フジ



身長177センチ
体重98キロ

「日本とは肌が合わない」と、単身カナダのプロレス団体に入門。超過激なレスラーたちと戦ってきた。性格は軽いが、気に入らない奴は全力で叩き潰す！


⬅カナダ仕込の過激な技を披露するぞ。

闇の軍団SMWアスリートたち



マスク・ド・ボンデッジ
至上最悪のサディスティックレスラー。レザーコスチュームが絞ると残虐に。



夜叉神竜蔵
いまはなき殺人技、蹴速相撲の使い手。組んでからの投げ技が得意である。



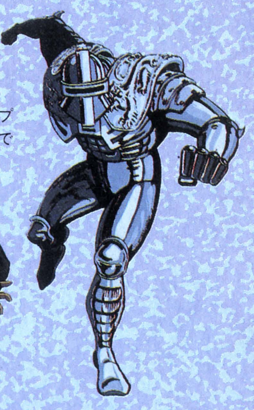
ディスカバー・ラヴ
ヒッピーの空手使い。アマチュアレスリングにも精通している、見かけ違いな男。



ボム・ナックルズ
強力なヘビー級のパンチにくわえ、グローブに仕込まれた爆薬で大ダメージ！



ジャントニオ・イノバ
日本を代表するふたりのプロレスラーを、足して2で割ったようなレスラー。



キラー・マーシャルボーグ
全身の70パーセントをサイボーグ化した、キックボクシングの最強戦士。

悪の軍団に挑むならこうやって戦え！

攻撃や動きは、過去の試合のデータを基に作成しているので、いろいろなシーンでFMWの色というものを感じられるだろう。音声も大仁田、工藤の肉声を使用しているので、雰囲気は抜群なのだ。

既存のプロレスゲームとは違って、敵と戦っていくうちにどんどん強くなっていったり、派手なステージ構成はちょっと異色。しかし、FMWというプロレスでも異色の団体のゲームというなら納得。



戦いの場所は地獄のリングだ

敵のタイプにあわせ、さまざまなリングが用意されている。しかし、そのどれもが危険な仕掛がある特設リングばかり。こんな過激なところで戦っていれば、自然とゲームをしていても緊張感がわくと言うものだ。これはFMWのお家芸とも言えるからね。

こんな戦いが待っている！

- 地雷爆破土俵デスマッチ
- 格納庫火炎デスマッチ
- 金網爆破デスマッチ
- サイケデリックデスマッチ
- 高圧電流デスマッチ
- ノーロープ有刺鉄線デスマッチ
- バリケード落雷デスマッチ



⬆土俵の外は地雷が設置されているので……。



⬆押し出されると地雷が爆破、土俵のなかに強制的に押し戻されるぞ。



根性、気合、大和魂を鍛える

なんといってもキャラクターが成長していくシステムが魅力。敵と戦って、勝っても負けてもその努力は残るのだ。そのため、つぎの試合のときはさらに戦士はパワーアップし、敵の攻略も変わってくる。大仁田や工藤のアドバイスもあって、やる気が出てくるのだ。



⬆工藤めぐみに声かけられちゃ興奮もの。その欲望をファイトに変えて戦え！

成長前

ステータス



⬅まだ貧弱なボーヤって感じのステータスが。

サンダーファイヤーパワーボム



⬅ジャンプ力も低ければ、破壊力も少ない。

成長後



⬅試合を経験すれば、見事パワーアップ！



⬅見事なまでに技が決まる。文句なしだ！

大和魂で技をかけろ！

技には普通の攻撃のほかに、気合技、根性技、大和魂技、そして飛び道具といった種類がある。大和魂技がそれぞれの戦士のフィニッシュフォールドで、大仁田のサンダーファイヤーパワーボムや、リッキーのカミカゼにあたるのだ。ぜひ、これらの技をマスターして戦ってもらいたい。



フェイスクラッシャー




⬅顔面蒼白、頭骸がきしみ、相手は頭がもうろうとする。そのあいだにフィニッシュ！

ブレンバスター



⬅もはや基本系の技になりつつあるが、敵に与えるダメージは相当なものだぞ。

ヒペコンヒーロー



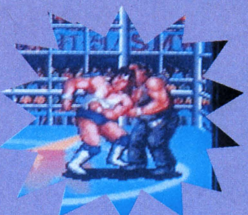
⬅本来は身の軽いレスラーの必殺技だが、浅子が飛ぶと圧巻される。すごい……。

カミカゼ



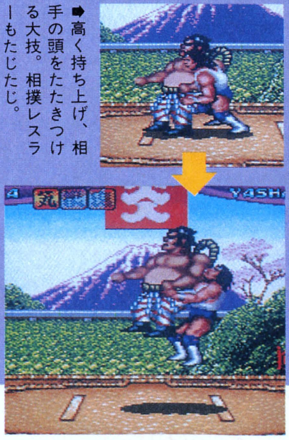
⬆カナダでリッキーが開発した、幻のオリジナルホールドだ。

ボディアタック



⬅大仁田のボディアタック。これで場外に押しやって、有刺鉄線の餌食にするもよし。

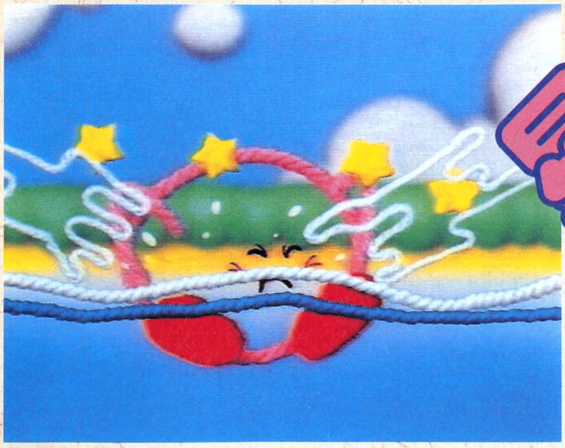
バックドロップ



➡高く持ち上げ、相手の頭をたたきつける大技。相撲レスラーもたじたじ。

開発状況

アクションに見えても中身はプロレス。自分のプロレス観のすべてを捧げてください。**ポニーキャニオン　金川**



星のカービィ™ みんなの攻略

発売されて約2週間経過した『星のカービィ』。ゲームの上手なお子様はもうクリアーしたでしょ。その楽しさを人（とくに女の子）にも教えてあげましょう。

FC ファミコン	アクションゲーム	カートリッジ
	任天堂　発売中　6500円[込]	6メガ

攻略の要点

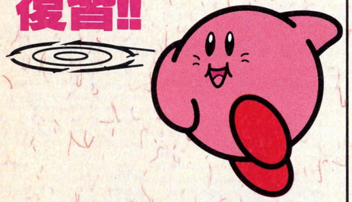
頭のなかを整理

1. ✚キーの上はミスしない第1歩。
　└→(ミスしないのはアクションゲームの基本)

2. 吸いこんだ敵でコピーできる特技は25種類。
　└→(すべてをマスターするにこしたことはない)

これだ!! 敵を吸い込むことばかりに気をとられるな！

復習!!



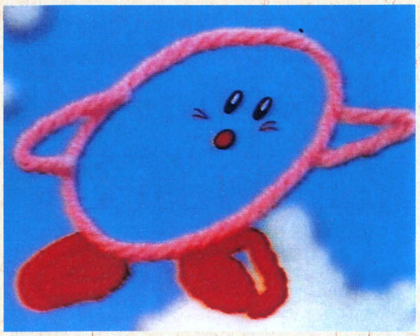
誰がなんといおうと、ゲームの上達の秘訣は、ミスをしないようにすることだ。これは、一瞬の判断ミス、操作ミス、ディビー・ボーイ・スミスすべてに言えることである。だが、ただミスしないようにプレーしなさい、ではあまりにも不親切だし、編集長からボツが出るので、ミスしないためのアクションゲーム必勝法をお教えしよう。派手な動きに気を取られないことが大切だ。派手な敵の動き、派手なプレーヤーキャラクターのパワーアップにばかり気を取られていると、ミスの原因となる。カービィにハンマーを持たせたいがために、敵を深追いしすぎてカービィをミスさせるなんて、愚の骨頂だ。

敵を吸い込んで、吐き出して、敵をやっつける。これまでは、それがゲームボーイ版カービィの唯一の攻撃方法だった。ま、空気を吸い込んで、吐き出す空気弾でも攻撃は出来たんだけれども、敵を吸って吐いて、吸って吐いてをくり返す攻撃だけだった。で、ファミコン版になると、吸って吸って吸って吸って吸って吐いてという、プロレスラーの藤波のような呼吸法ができるようになった。というのはウソですが、敵を吸い込んで、敵の能力をコピーすることができるようになった。CMで知っているだろうけど。ちょうど、RPGで敵を倒したあとに薬草とか、なんちゃらの石とかを拾うようなものである(ちょっと違うか)。

しかし、そのニューフィーチャー、〝敵を吸い込んでコピーする〟は、いささか見た目にも楽しそうで魅力的なのが落とし穴。あの里見浩太朗が「人生楽ありゃ、苦もあるさ」と歌ったように、全部で25種類もある技たちを使いこなすには、大変な修練が必要である。まず、この25種類の技を暗記しなくてはならない。技の名前はすべて英語である。せめて、『巨泉の使える英語』を見る気力のある人でなければ、覚えられないような数である。しかも、これを場面に応じて、使い分けられなければならないのが、これまたつらい。

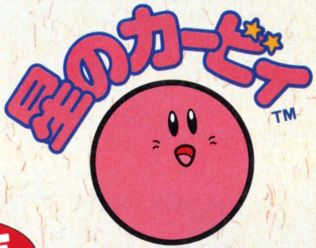
だから、カービィを遊ぶためには、CMの『ホレ、ハンマーだ、ホレ、パラソルだ、出てくる敵キャラやっつけろ』にとらわれずに地味に堅実に遊ぶことがよいのです。





連続1UPでカービィを増やしまくるッ

『星のカービィ』は基本的には、誰にでもエンディングを見られるように作られています。だから、アクションゲームに弱い女の子もがんばってください。あきらめないでください。



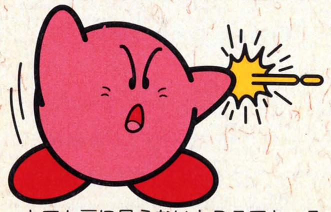
攻略の要点

頭のなかを整理

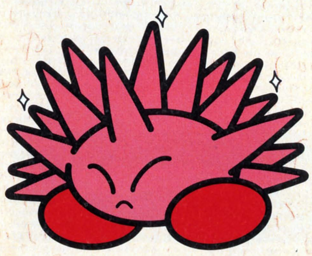
1. マップのところどころに1UPが隠されている。
　→（見えにくい入り口の奥には幸運があるかも……）
2. ボーナスステージはカービィをふやすチャンス。
　→（3種類のボーナスステージは死んでも取れとったらとれ）
3. ジャンプ台の1UPは確実に取る。
　→（タイミングを頭とカラダで覚えるのが大事）

これだ!! いろんな扉の奥にはいろんな謎が隠されている

まちがいやすい!!

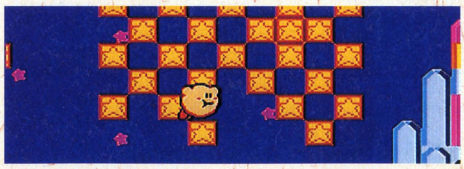


とても扉に見えないところでも、そこには見えない扉が隠されていることがあります。ときにはただの壁にしか見えない肉眼では判別不可能な扉もあるので注意が必要です。もちろん、どんな扉でも見つけたら入りましょう。ワナが隠されている扉もないわけではありませんが、入ってみないことにはなんにも始まりません。出られなくなる、なんてことはありません。さあ、勇気を出して。はい、1名様、ごあんなぁーい。

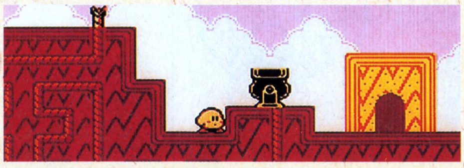


レベル5 ヨーグルトヤード

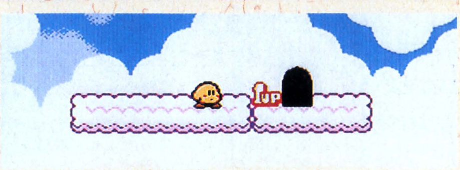
水のなかのブロックがクリアーの重要なカギとなるヨーグルトヤード。雲の間にも扉が。



←おや、市松模様の並びがおかしい……。



←左の導火線に火をつけ砲台に入るのだ。



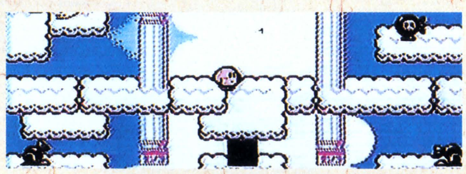
←扉の裏側に1UPや謎のスイッチが。



←ホイールになって急いで来るとよい。

レベル6 オレンジオーシャン

謎のスイッチが扉の向こうに。すべてのスイッチを押さないと完全クリアーとはいえない。



←雲を支えている柱のようだが、扉だ。



←はしごの上にも隠し扉がありまする。



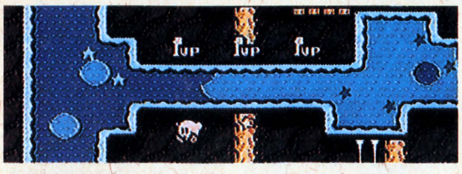
←スタート直後の左側の崖にも1UPが。



←滝の吹き出し口のようだが隠し扉。

レベル7 レインボーリゾート

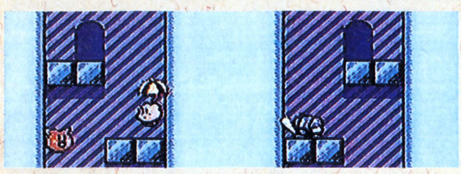
取扱説明書ではこのレベルが最終ステージなのですが……。なんだか、様子がヘンだぞ。



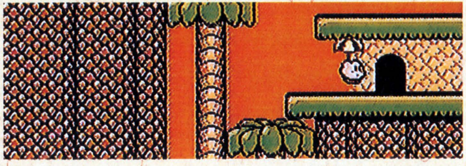
⬅上の部屋には、1UPが3つも。



⬅UFOをコピーしなきゃいけないトコ。



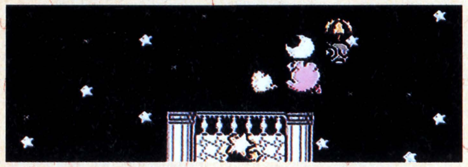
⬅どちらの扉に入ればいいのか迷わず。



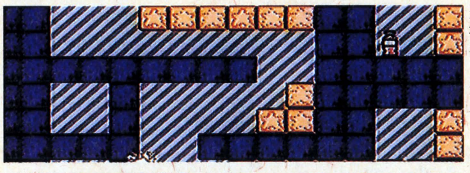
⬅ブロックの陰にも隠し扉があります。

レベル8 ザファウンテンオブドリーム

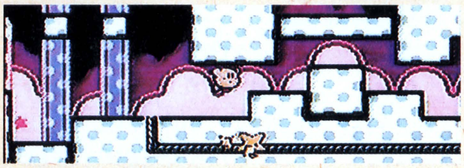
ここがいよいよホントの最終ステージ。1UPを取りまくっておこう。



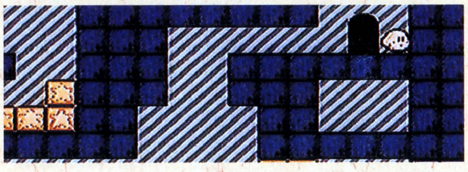
⬅驚くなかれ、月が扉になってます。



⬅あそこのブロックが壊れるんです。

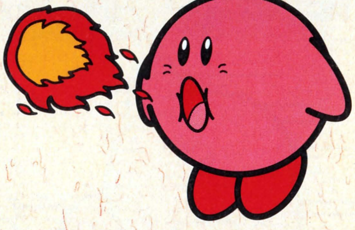


⬅導火線に火をつけて、右へ急げッ。



⬅壊れものでないようなのも壊れます。

まちがいやすい!!



レベルが進んでくるにしたがって、扉の数だって多くなってきます。1枚が2枚、2枚が4枚、4枚が8枚、8枚が16枚、16枚が256枚、256枚が65536枚。おっと、行き過ぎましたね。ひとつの画面のなかに扉が3つある、そんな迷う状況になったら、覚悟を決めてえいやッ、と飛び込みましょう。そのときにどの扉に入ったかをしっかり覚えておくこと。ヤキがまわって、覚えられなくなった人はちゃんとマッピングしましょう。おなじ画面に出てきたときに、またおなじ扉に入らないようにするためです。

星のカービィ™

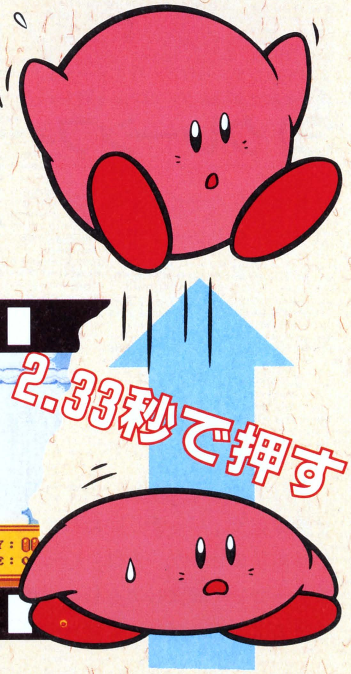
これだ!! ジャンプ台にカービィの乗るタイミングを覚える

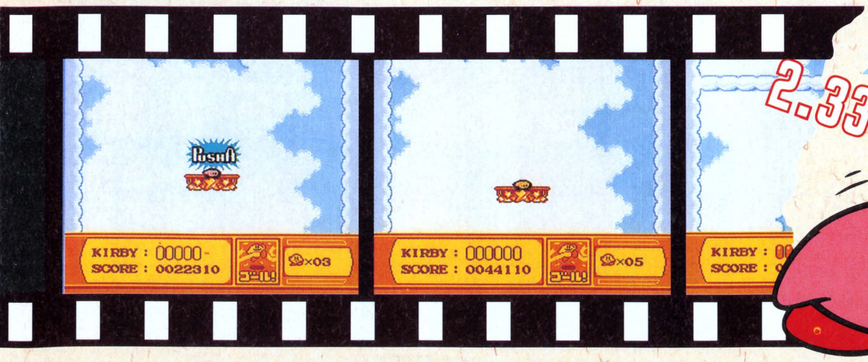
ステージをクリアーすると、星の光っている扉が現われる。その扉を開けると、ジャンプ台が現われる。『タイミング良くAボタンを押し、カービィをジャンプさせてください。うまくいちばん上の段の雲まで飛ぶことが出来たら1UP。カービィの残り人数が1つ増えます(取扱説明書より)』

それはそれはごていねいに。とはいえ、言うはやすし、西川きよしは参議院議員。カンタンにいうけど、あんた……。

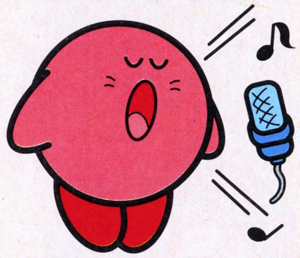
では、ここのジャンプ台を百発百中させられるようになれば、カービィがめちゃくちゃ増えまくってウハウハ。これをなんとか、ものにできないものか。そこで、われわれはいちばんいいタイミングで押された映像を記録し、時間を計測した。クリアーの扉を開け、画面が切り替わった瞬間から、ジャンプ台がいちばん深い状態にまで、たわんだ状態(つまり、Aボタンを押すタイミング)になるまでに要する時間は2.33秒であったのだ。

要するに、扉を出た瞬間から画面を見ずに2.33秒が経過したらボタンを押せばいいだけなのだ。やったぜ、これで無限1UPだッ。



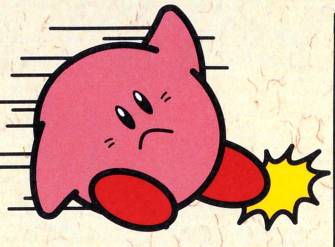


ちよっと休憩してみようよ



百発百中といえば、その昔、『ピンク百発百中』という番組がありました。もちろん、ピンクレディが司会の番組で日本有数のギタリスト・チャーが弟子(だと思う)リューベン&カンパニーというバンドを従えて出演していました。内容はピンクレディが出ずっぱりのコメディー番組で『サウスポー』用のピンクのラメの衣装をお召しになっておられました。おや、ピンクの衣装といえば、カービィさんもM50Y10というきれいなピンクのお召しものじゃありませんか。これはなにかの偶然でしょうか。

これだ!! ボーナスステージもこれで楽勝さのよいよい



『星のカービィ』のゲーマーには、シューティングゲームの鬼、つまりシューティングゲームズゴブリン、毛利公信が選ばれた。彼は早撃ちカービィで任天堂の開発陣もあっと驚く、01というタイムをたたき出したのである。でも、どんなに早撃ちでも、３ＵＰは３ＵＰ。



すべてのボーナスゲームを順調にクリアーして、ジャンプ台でもカービィをバンバン増やしていけば、エンディングのときにカービィが70匹も残ったままということになる。一度クリアーしたら、今度はカービィを何匹残せるか、そんな遊びかたもおもしろいのではないでしょうか。



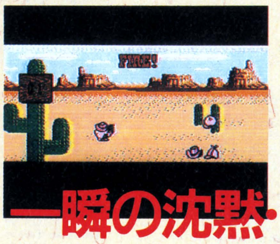
たまごきゃっちゃはタイミングが非常に微妙。だが、なにがなんでもパーフェクトねらいというのでなければ、勝てる見込みはある。爆弾を食べてしまうミスより、たまごを顔に当ててしまうミスのほうが被害が少ない。爆弾は食べると爆発して、そこでゲームストップ。だが、爆弾を避けてたまごを食べないだけならゲームは続行するのだ。

1）早撃ちカービィ

西部劇の決闘シーン風の早撃ちカービィ。西部のガンマンを気取ったカービィがカワイイと評判だが、そんなことはこの際カンケーない。敵が拳銃を抜いた瞬間に、ボタンをプッシュ！　これは勝ち抜き戦になっていて、デデデ大王まで倒せば、なんと3UP。

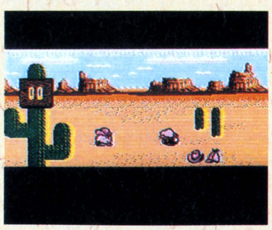
いちばん問題なのは、やはりいちばん最後のデデデ大王か。左の時計が10以内だったら、デデデ大王を倒すことができる。11以上ならアンタの負けだ。これも、チャイムが鳴ってから、デデデが銃を抜くまでの時間を計測した。

3.25秒。銃を抜いた後、カービィが打ち抜かれるまでが、0.3秒。ストップウォッチを用意して、やれば絶対3UP確実ッ！

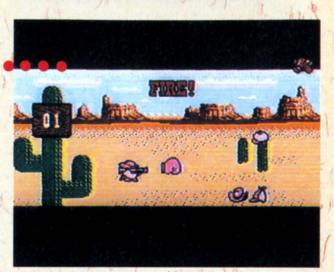


➡敵より早く拳銃を抜いてはいけないのである。注意。

一瞬の沈黙……



⬅敵が銃を抜いた瞬間にこちらも抜く。その間約３秒。

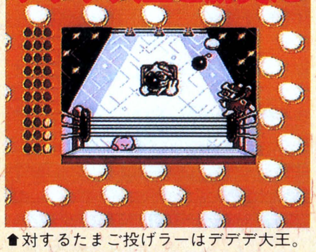


⬆５回連続して勝ち抜けば、念願の3UP。Ｆ１のシグナルが変わる瞬間のように。

2）たまごきゃっちゃ

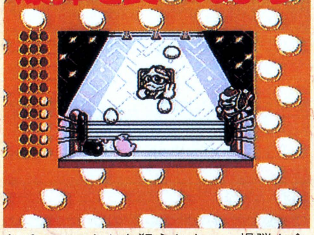
わりとよく見かけるタイプのボーナスゲーム、たまごきゃっちゃ。ちくわと鉄アレイとか、いろんな種類がありました。さて、たまごきゃっちゃは30個のたまごをカービィに食べさせることが出来れば、見事3UP。これは、たまごと爆弾の軌跡が３種類あることに注意していけば楽勝だ。下の３枚の写真にあるように、スローボール系、ストレート系、スピードボール系の３種類でデデデ大王は、爆弾とたまごを投げつけて来るのだ。これに勝つには、たまごの軌跡を覚えるのがいちばん早い。こういうときに昔から任天堂びいきの人だと、ゲームウォッチで特訓済みだから、楽勝なんだけどねぇ。

デデデ大王と勝負だ



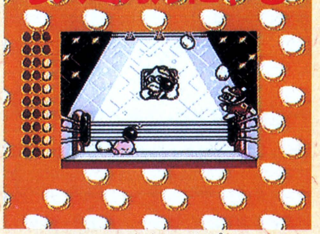
⬆対するたまご投げラーはデデデ大王。爆弾を食べないようにボタンを押すッ。

爆弾を食べぬよう



⬆パーフェクトを狙うとよい、爆弾を食べないように注意するほうがカシコい。

リズミカルにやる

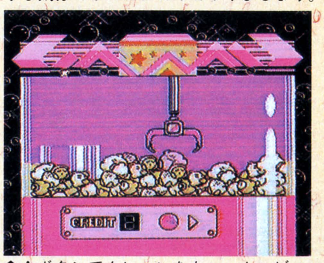


⬆シューティングゲームをプレーするような気分でリズムにのってやりましょう。

3）クレーンフィーバー

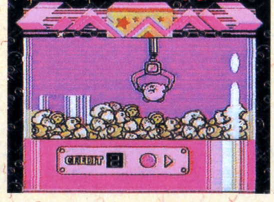
ビッグなカービィ、ちっちゃなカービィをクレーンで釣り上げるクレーンフィーバーというボーナスゲームだ。釣り上げることが出来ればカービィが増える。ちいさいカービィは1UP。ビッグなカービィは2UP。２回あるチャンスで、最大4UPまで狙えるのだ。

これを見逃す手はない。きっちり練習して、バッチリいただこうじゃありませんか。とは、いってもゲーセンで練習してもしょうがないのよ。やっぱり、何度も挑戦するしかないみたい。編集部では、意外なことに小カービィやミニカービィのほうが取りやすい設定になっているという情報を入手した。京都方面からの信頼できる情報なので、信用してもよさそうだ。

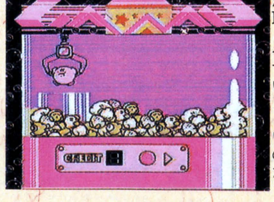


⬆Ａボタンでクレーンを右へ。カービィの真上でボタンを離す。ズレてはいかん。

デカカービィ狙い



⬅デカカービィ（勝手に命名）で２ＵＰを狙うのだ。

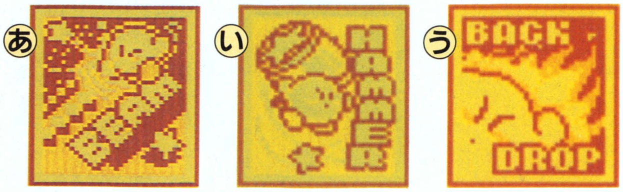


⬅意外なことにミニカービィが取りやすいらしいのだ。

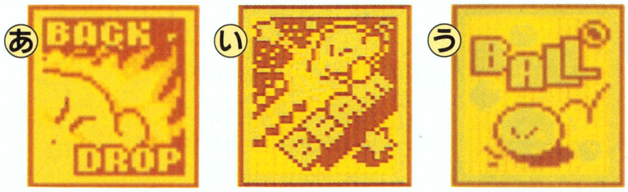
実戦例題　ボスの倒しかた☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆役に立つ!!

下のボスと戦うときにもっとも適していると思う技を3つのなかから選びなさい。

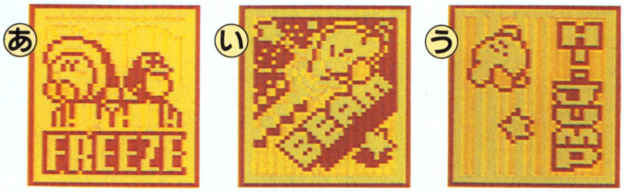
1）対ウィスピーウッズ



5）対デデデ大王



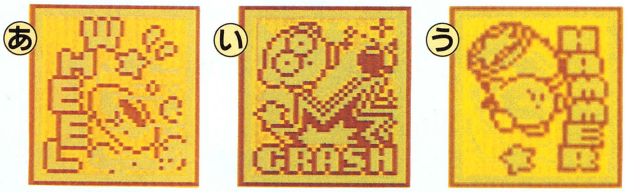
2）対クラッコ

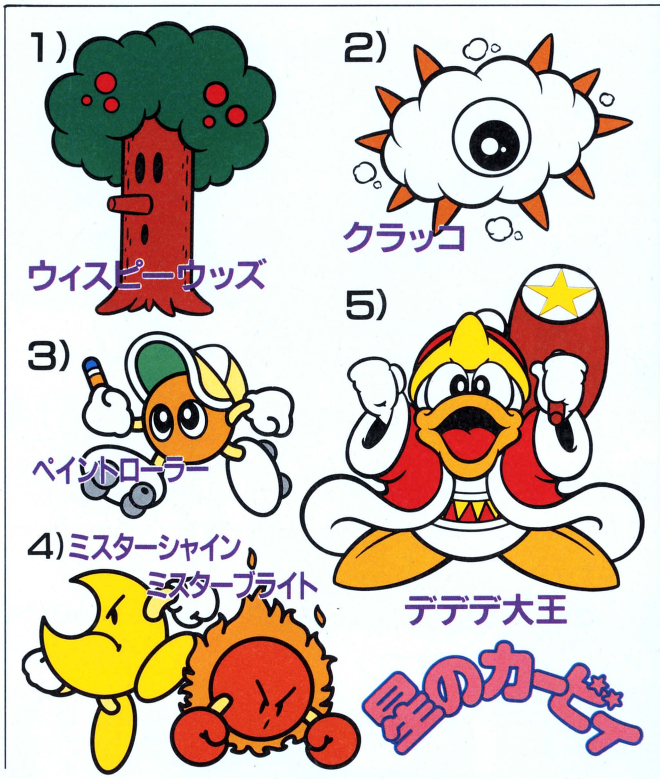


3）対ペイントローラー



4）対ミスターシャイン,ミスターブライト





模範解答

1）あ　ウィスピーウッズは接近戦に非常に弱い敵です。しかも、レベル1の敵なので、大技をコピーさせてくれる敵も多くは出てきません。スウォードやパラソルで切りつけるのが、もっとも効果的とされています。

2）う　クラッコの場合、こやつの出現する環境が問題になります。雲の上へグングンと上昇して行ってしまうクラッコを首尾よく追いかけるにはハイジャンプは欠かせない技となるのです。雷を上手に避けながら、懐へ飛び込んで攻撃しましょう。

3）あ　ペイントローラーには、飛び道具攻撃がいいでしょう。答えは、あです。

4）う　ミスターシャインとミスターブライトは交互に攻撃を仕掛けてくるので、まずどちらかに攻撃の的を絞りましょう。地上スレスレまで降りてくるので、そのときにハンマーでドカンと叩いてしまいましょう。与えるダメージはどの技よりも強力です。ホイールでは何の役にも立ちませんね。

5）い　さすがにボスともなると、特技はあまり通用しませんが、そのなかでもアイスは一瞬の清涼剤として使えます。しかし、このアイスをコピーしたまま、一度も敵と接触することなくデデデ大王のところまでいけるかどうか、そちらのほうが難しいでしょう。コマーシャルのようにパラソルやハンマーを使ってやっつけるのも一考です。

解答

デデデ大王を倒すには、ほんのちょっとの勇気と落ち着いた心が必要です。まず、デデデの動きをよく見極めましょう。彼の攻撃はジャンプして来るか、カービィに向かって突進してきて、ハンマーで攻撃してくるかのふたとおり。飛び降りたときとハンマーを振り降ろしたときに出る星をパクッと吸い込んで、デデデ大王に向かって吐き出さなければいけません。このときに、起こりやすいのがデデデ大王のいない方向に星を吐いてしまうこと。落ち着けば大丈夫です。平常心と健康がいちばん。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO







超過激！超美麗！超危険！

博士が完成させたタイムマシンで、それぞれの時代で最強を誇る英雄達が、時空を超えてやってきた。非情なるデスマッチの中で、彼らの必殺技が次々に繰り出される。最後に勝ち残るのは誰なのか!!

ネオ・ジオで大人気の格闘技ゲームが、ついにSFCに移植決定！操作やグラフィックはそのまま、さらに同キャラ対戦を可能にした。過激さの中にもコミカルさを加味、緻密な演出がゲームに冴え渡る！

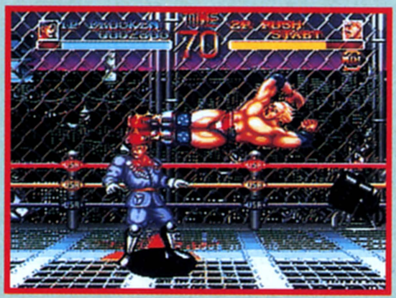
究極デスマッチ

ラスプーチン



魔法使い ?歳 国籍◇ロシア

マッスル・パワー



レスラー 38歳 国籍◇米国

J・カーン



覇王 35歳 国籍◇モンゴル



ドラゴン



拳法家 26歳 国籍◇中国

ジャンヌ



女剣士 18歳 国籍◇フランス

※画面写真は全てNEO-GEOのものです。


史上最強の英雄は誰なのか!?
タイムマシンで時空を超えてやってきた8人の英雄達!
SUPER BATTLE ACTION
"WORLD HEROES"
'93年7月発売
ブロッケン
軍人 30歳 国籍◇ドイツ
フウマ
風魔忍者 25歳 国籍◇日本
ハンゾウ
伊賀忍者 25歳 国籍◇日本
WORLD HEROES™
ワールドヒーローズ
サン電子株式会社 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL (0857)53-2192 テレホン案内(0587)55-1120
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUNSOFT



TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™
FAMICOM FAMILY
これが熱血流はちゃめちゃサッカー!!
初回販売のみ
くにおくんのステッカー付！
アンケートはがき抽選で300名様に
オリジナルテレカプレゼント!!
熱血シリーズ伝統の「必殺技」が超過激！
「雨」「雷」「風」!「竜巻」が!!「水たまり」
「ぬかるみ」まで……天気もいろいろ。
「ＰＫ戦」も楽しめちゃうぞっ!!
JAPAN KOREA
3 - 0
くにおくんの
熱血サッカーリーグ
93年4月23日
発売予定
標準小売価格6,500円（外税）
©1993. TECHNOS JAPAN CORP.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
7月16日
発売予定
対戦型
1人でも遊べます
びっくり
熱血新記録！
どこでも金メダル
GAME BOY
予価 3,800円（内税）
ゲームボーイは任天堂の商標です。
©1993. TECHNOS JAPAN CORP.
SUPER FAMICOM
くにおくんの
ドッジボールだよ
全員集合！
8月
発売予定
予価 9,600円（外税）
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1993. TECHNOS JAPAN CORP.
テレフォンサービス：03(5343)5605
株式会社テクノスジャパン
〒165 東京都中野区新井1−26−6

禁酒せよ

●20歳にならずして飲酒するワイルドなヤングたちよ、禁酒せよ。酒は百薬の長であり健康の源。む、今回は言葉は合っておるが用法が間違っておる。なかなか斬新なり。

●おめえよく間違うな。頭、悪いんじゃねんか？

（東京都　スーパープリン）

●む。つまり弘法も木から落ちるゆえ老人は木上ぼりが下手。む!!さらに間違った。すなわちミイラ取りが三浦和義ロスで逮捕であり、やればやるほど貴様の言うとおり。

●浅漬け、ぬか漬けとくればつぎはホルマリン漬けか？

（埼玉県　ムーディー渡辺）

●さよう。ホルマリンにて漬け物を作れば新鮮に保存でき食うと死。

●よく「彼女は彼にホの字だ」と言いますが、この場合「ホ」とはホルマリンのことですか？

（青森県　ペペ3号）

●すなわち、「彼女は彼をホルマリン漬けにして保存しようと企んでいる」の略であり、恐怖の猟奇女。

●「安心してホッとした」というのは、安心したのでホルマリン漬けにしようということか？

（滋賀県　世紀末トラック野郎93）

●むむ、どちらを向いてもホルマリン漬けマニアばかり。まあよい。貴様の推測は惜しくもハズレであり、正解は、安心したら不思議とホルマリンの臭いわした、である。

●SMAPってイイよね！☆！　とくに香取くんが!!!!　そう思わない？　あっっっ……ガバスはいらないから香取くんのサインちょ〜だい!!　ヨロシクゥ!!!!

（神奈川県　表紙に慎吾を!!）

●出たなSMAPアニア少女。貴様には超電磁ロボ香取くん25体を送る。身長30メートルの迫力であり圧巻。

●よく考えると高橋名人は16ヘルツだ。（神奈川県　マッパラー69）

●よくぞ見切った!!　現在帝国では1秒間に1600万回連打ができる16メガヘルツ高橋名人を開発中。

●ミルキーがママの味だったら、パパの味はなんですか？

（愛知県　U.S.S.R）

●ポッキーこそパパのなかのパパの味である。アスキーは西の味。

●カボスがこねえよ、カボスが。

（大阪府　ピエ〜ル畳）

●許せ。貴様には1000カボス送る。

●帝国ってMACくれんの？　あれ、VOLTだって？　ああ思い出した、BANKでしたよねえ。

（大阪府　超ウルトラ技＋1）

●帝国はカボス。景品と交換不可。

●近所のクリーニング屋の犬が、ぼくの母の足につかまってヘコヘコしてきます。おそるべし犬!!

（福岡県　弟が馬鹿）

●いわゆるヘコヘコ犬であるな。ヘコヘコ犬から母の足を守れ!!

●足の爪のアカを取っていたつまようじで歯をいじってしまいました。どう対処すべきですか。

（宮崎県　早グソ16歳）

●ならば歯クソ付きのつまようじで足の爪のアカを取れば引き分け。

●オレのあこがれの人物はルイージだ。（愛知県　山下清）

●よい。ルイージ以外のキャラクターを使わないようにすれば大吉。

●『スターフォックス』のCMにて、「ゲームセンター？　行かねえよ」というセリフは、ゲーム王セガに対する任天堂の挑戦状と見た!!

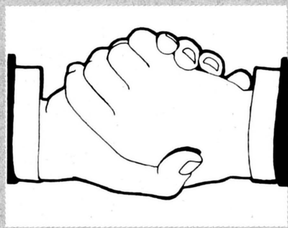
（富山県　げきれつバカ）

●深い読みであるな。よいぞ。任天堂から真相を聞いて報告せよ。

●カルビーポテトチップスには、“コンソメパンチ”があるのに、なぜ“キック”や“チョップ”はありませんか？（愛知県　QUINT）

●帝国でカルビーコンソメチョップが売られておるが価格10000円。なお犬用菓子のカルビーコンソメ犬キックは犬仲間で静かなブーム。

ゲーム帝国



行方不明の鉄人が帰った。今度は酔っ払ったうえに裸。総統から賜った鎧をなくす始末。罰として漢和辞典全文書き取りの刑。

悪魔の安楽椅子



■悪魔さん、僕はついに“へのへのもへじ”の弟を開発しました。その名も“ハムじ”です（山口県　ハニワ）

●いいねえいいねえ。“ハ”が少し悲しそうな目で“ム”がしょんぼり閉じた口だろ。そんで“じ”が顔の輪郭と、えーと、“じ”の濁音はいったいナニ？　雰囲気はわかるけど。それにしても3文字で書けるってのはいいな。

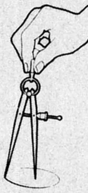
■いきなりですが真剣に答えてください。よくRPGなどで、お金や経験値の最高値で65536というのが多いのはなぜですか？（奈良県　パトパト）

●それはなあ、2の16乗なんだわな。2を16かけると65536になるわけよ。難しいコト言えば8ビットのデータ2コで表せる数字がその65536ってわけよ。

■話題の『ライフアンドデス』をやった。もう最高。ちなみにいままで143人殺した。それでも私にほほえんでくれるカウンターの人が好き。（東京都　あひる）

●おまえねえ、医者になって患者を治療するゲームで患者殺してんじゃねえよ。『ライフアンドデスII』もやれ。こっちは脳味噌の手術だぞ、脳味噌。うひひ。

女神の四の字固め



■“さぶイボ”ってアニキのイボのことですか？（埼玉県　ムーディー渡辺）

●アニキのイボってなによ。なんだかいやらしいわね。

■ゲーセンでヘッドホンを使っているオレを白い目で見てくる奴には腹パンチを入れたくなる。ヘッドホンして悪いのか？（極ピンハメッシュ）

●ゲームの音はヘッドホンで聴かなきゃよさがわかんないわよね〜。そのまんま聴いたら回りの音と混じっちゃうしね。どうどうとヘッドホンお使い。イカスわ。

■生理の時って腹の筋肉が活発になるから生理痛になるんだそうです。おかげで私は下痢も併発しちゃいます。女神様はどんなもんですか？（埼玉県　おなかいたいよBEANS）

●んま!!　ちょっと過激な話題ね。アタクシはいつも寝るまえに腹筋して鍛えてるわ。でも全部の言葉に濁点がつくぐらい痛いの。だずげで〜、って感じかしら。

■女神さんは低血圧ですか？（茨城県　ゆみ）

●わりと。朝がつらいわ。昼もつらいけど。夜もね。

ゲーム情報資料館

攻略フローチャートを一挙に掲載するのだ

もう攻略本はいらない

天使の詩Ⅱ 堕天使の選択

PCエンジン RIOT 発売中 7800円

今週のゲーム情報資料館は、愛がテーマの正統派RPG『天使の詩Ⅱ　堕天使の選択』を料理してしまうのだ。攻略フローチャートから敵モンスターデータまで、データが満載なので、きっと満足していただけると思う。

RPGの攻略には欠かせないフローチャートをゲーム終盤まで掲載するにょ～。たまに、複数の解法が用意されているイベントがあるけど、このフローチャートではもっとも一般的な解法を選んで進んでいるので、そのつもりで読んでほしい。とにかくイベントが多いこのゲーム。何をすればいいのかわからなくなったときにこれを見れば、もうバッチリってカンジで重宝しまくりなのだ。

アーウィンの町	シオンとふたりで、封獄の塔に巣喰う魔物を倒すことになる。
封獄の塔	塔のなかに捕らわれている、記憶喪失の少女リアーナを助け出す。
アーウィンの町	リアーナを町に連れて帰った夜、突然魔物の群れが町を襲う。
地下の抜け道	町の北西にある小屋に行き、地下の抜け道を通って脱出する。
商人の町イスラン	フェイトたちと考えが合わなくなったシオンは、単独行動に出る。
商人の町イスラン	宿屋の2階で砂漠の民の舞闘士ジーアと出会い、仲間になる。
信教のウリムダーク	ジーアが仲間になっていれば、通用門から潜入することができる。
信教のウリムダーク	町のなかで、サーカスの団員であるファンと知り合う。
信教のウリムダーク	ダーク教団の地下に捕らえられている大勢の人々を解放する。
信教のウリムダーク	教団の地下で盗賊ランゾーと出会い、いっしょに行動することに。
赤と青の塔	ランゾーがいれば、鍵開けの能力で塔の鍵を開けてくれる。
交易の町エスト	オアシスのラハーサについての情報を入手。ここで装備を整えよう。
オアシスのラハーサ	魔物が封印されている砂漠の地下神殿を探索するように頼まれる。
流砂の地下神殿	地下神殿の最深部で、何ものかによって復活した砂漠の魔物と戦う。
オアシスのラハーサ	村に戻ると、シオン率いる神聖騎士団に村が襲われていた。
オアシスのラハーサ	ジーアは村を建て直すため、フェイトたちと別れて村に残る。
潮騒のオーザリア	ファンとの再会。いっしょに港町カルラに向かうことになる。
幻霧の森	森のなかに仕掛けられた幻霧の鏡を取り、トラップを解除する。
港町カルラ	ランゾーが仕事のため、パーティーからはずれてしまう。
港町カルラ	情報を集めているうちに、波止場で乗船するシオンを発見する。
港町カルラ	フェイトたちは乗船を拒まれるが、積み荷とともにうまく潜り込む。
謎の貨物船内	甲板でシオンと出会い、シオンの手下メロウズとの戦闘になる。
キナリース港	メロウズに敗れた一行は、漂流の末キナリース港にたどり着く。
キナリース港	町の西にある砦にダーク教団の幹部連中が揃っていることを知る。
キナリース港	親切なおじさんと知り合うが、警備員に見つかり捕まってしまう。
地下牢	牢内に捕らえられているところをジーアとランゾーが助けてくれる。
地下牢	ランゾーはその場を去るが、ジーアが仲間になってくれる。
レイガルドの砦	以前からファンが調べたいといっていたレイガルドの砦を目指す。
レイガルドの砦	幻霧の鏡を使って幻術のトラップを中和させ、侵入経路を開く。
レイガルドの砦	最深部でダーク教騎士団のバラヴァとの戦闘に勝利する。
レイガルドの砦	謎の男が現われ、リアーナに謎めいたことを言い残し姿を消す。
岬のクーリン	砦を落とすまえに来ると、神聖騎士団の妨害で町のなかに入れない。
岬のクーリン	町長から借りた虚空のつぼで井戸の水を抜き、地下水路に降りる。
岬のクーリン	地下水路に住みついているクラーケンを倒し、黒めのうを入手する。
岬のクーリン	報酬として船をもらい、西の海に浮かぶケルズ村を目指す。
ケルズ村	革命軍のリーダーだったファンは、町に留まることを決意する。
ケルズ村	ファンから波動石を受け取り、孤島にある伝説の剣の話を聞く。
ケルズ村	波動石を使って地盤を隆起させ、孤島と島を陸続きにする。
ルシエドの魔狼洞	洞窟の最深部にいる黒狼を倒し、魔剣ルシエドを手に入れる。

次ページへ

魔道の町コースト	魔物の研究をしている魔導士デューイが仲間になる。
紅蓮の塔	数々のトラップを攻略しながら、最上階で炎の水晶を入手する。
海のマールディン洞窟	数々のトラップを攻略しながら、最上階で月の石を入手する。
闘技場の沈んだ海	3つの石を使って、海中から古代の闘技場を浮上させる。
古代の闘技場	巨大なコロッセオで、待ちかまえていたメロウズと戦う。
古代の闘技場	激震が闘技場を襲い、魔界との接点デーモンゲートが開いてしまう。
古代の闘技場	魔剣ルシエドの力を使って、デーモンゲートを封じる。
古代の闘技場	逃げ遅れたデューイは、次元の彼方へ飛ばされてしまう。
ケルズ村	仕事を終えたランゾーが、再び仲間になってくれる。
鉱山の村サクシウム	ランゾーがいないと鍵が開けられず、村に侵入することができない。
鉱山の村サクシウム	超物質オリハルコンが、南の鉱山で発掘されるという情報を入手。
トランディス鉱山	サクシウムの宿で夢を見ておかないとマリウスとアルマに会えない。
トランディス鉱山	鉱山の途中で発掘用ロボット、改造ブルトーを倒す。
トランディス鉱山	鉱山の頂上でマリウスとアルマに会い、オリハルコンの原石を入手。
トランディス鉱山	突然方舟が現われ、教団を裏切ったアルマを葬りさる。
ケルズ村	教団の方舟に対抗するため、ファンに方舟の伝承を聞く。
工匠の村シーラ	南に盾の眠るダンジョンがあるという情報を入手。盾を手に入れる。
双子町ストーム	この町の地下水路からしか、隣の町セルームには入れない。
双子町セルーム	霊峰ウラルトゥ山に方舟が眠っているという情報を聞く。
霊峰ウラルトゥ山	ふもとに広がる毒の沼を越え、ウルトゥ山に入る。
霊峰ウラルトゥ山	途中にいる中ボスの再生バラヴァを倒し、山の頂上を目指す。
霊峰ウラルトゥ山	方舟の前でシオンとの戦闘になるが、リアーナが止めに入る。
霊峰ウラルトゥ山	教団の最高司祭ラミアムが現われ、リアーナを捕らえて去って行く。
霊峰ウラルトゥ山	方舟にオリハルコンの原石を組み込んで、方舟を起動させる。
ラグナレクの穴	エクスザーン城内の扉を開く、終末の鍵を手に入れる。
魔氷のエクスザーン城	爆発からフェイトたちを守るため、ファンは自らを犠牲にしてしまう。
魔氷のエクスザーン城	王の間でデーモン化したラグカナングを倒し、リアーナを助ける。
封獄の塔	最上階の祭壇で天使の涙を掲げてゲートを開き、次元跳躍をする。
ペンザンス村	長老に頼まれて、親書をティアラとともに城に届けることになる。
モントゴメリー城	エンヤの親書を城主に手渡し、この世界の情報を聞く。
コーク城	女王から聖なる光を増幅するエウリカの花についての情報を得る。
ロスコモン村	エウリカの花を摘むために、洞窟に詳しい少年アレフを仲間にする。
ニューグレンジ洞窟	落盤事故で荒れはてた洞窟内を探索、エウリカの花を入手する。
オーマーの塔	塔の最上階でエウリカの花を掲げ、世界を覆っていた黒雲を晴らす。
オーマーの塔	そのあとデーモン化したマリウスが襲いかかってくる。
オーマーの塔	救助に駆けつけたケアルの持つ天命の剣で、マリウスは朽ちはてる。
モントゴメリー城	城主に会うと、メイプルソープ港に船を一隻用意してくれる。
ワイモンダムの盗賊洞	盗賊たちが作った地下道を抜けて、オーキルの町を目指す。
オーキルの町	オーキルの洞窟と聖剣クラウ・ソラスの情報を入手する。
オーキルの洞窟	炎と氷の支配する洞窟の最下層で聖剣クラウ・ソラスを手に入れる。
ヘルムズテール	仙草アルニムがヤクトインの砦にあるという情報を聞く。
ヤクトインの砦	砦内に仕掛けられた罠にはまり、牢獄に捕らわれてしまう。
ヤクトインの砦	しばらくすると、ランゾーとジーアが助けに来てくれる。
オーキルの町	砦で入手した仙草アルニムを使って、ティアラの熱病を治す。
オーキルの町	方舟を召喚できるアークの笛をティアラからもらう。

このあとの展開

残念ながら攻略フローチャートはここまで。このあとは、前作の最終決戦の地、闇の神殿での激しいバトルをはじめ、息もつかせぬイベントの嵐が吹き荒れちゃうわけ。闇の中心にいる司祭ラミアムを倒せば感動のエンディングだ！

クリアーアイテム一覧

ここでは、ゲームクリアーに欠かすことのできない重要アイテムを紹介する。この表を見ればアイテムの効果がバッチリわかるぞ。これで楽勝ですな。

名前	効果
鍵穴虫の鍵	貨物船内の対応する扉の前で使う
終末の鍵	封獄の塔の開かずの扉を開く鍵
幻霧の鏡	これがあればレイガルドの砦に入れる
虚空のつぼ	岬のクーリンの井戸を枯らすのに必要
波動石	地盤を隆起させることができる不思議な石
天河の滴	ウラルトゥ山の山頂にある方舟の前で使う
アークの笛	第2世界のフィールドで使うと方舟を呼べる
天使の涙	封獄の塔最上階で、次元間を跳躍するときに使う
黒めのう	古代の闘技場の女神像にささげる
炎の水晶	古代の闘技場の女神像にささげる
月の石	古代の闘技場の女神像にささげる
エウリカの花	オーマーの塔の最上階で使う
王への親書	モントゴメリー城の城主に渡す
仙草アルニム	オーキルの町で熱病にうなされているティアラを治す
導きの光玉	ペンブロークの港の船主に渡す

装備アイテムデータ

ゲームに登場する装備アイテムをドーンと公開。そのうえ、装備できるキャラクターも一気に掲載してしまうのだ。これはスゴイです。

武器

名称	攻	防	速	運	賢	フ	リ	シ	ラ	ジ	ァ	デ	ア	テ
旅人の杖	2	0	0	0	0	○	○	○	○	×	○	○	○	○
ブロンズの剣	12	0	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
聖者のナイフ	14	0	0	0	0	○	×	○	○	○	○	×	○	○
ブーメラン	15	0	0	0	0	×	×	×	○	○	×	×	×	×
ロングソード	24	0	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
炎呪の杖	15	0	0	0	0	×	○	×	×	×	×	○	×	○
鉄の爪	18	0	0	0	0	×	×	×	×	○	×	×	×	×
エルヴンボウ	47	0	0	0	0	×	×	×	○	×	○	×	×	○
狩人の弓矢	22	0	0	0	0	○	○	×	○	×	○	○	×	○
鋼鉄の槍	28	0	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
真銀の長剣	33	0	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
鋼鉄の戦斧	40	0	0	0	0	×	×	○	○	×	○	×	○	×
回復の杖	19	0	0	0	0	×	○	×	×	×	×	○	×	○
浄化の杖	24	0	0	0	0	×	○	×	×	×	×	○	×	○
雷呪の杖	32	0	0	0	0	×	○	×	×	×	×	○	×	○
砂漠の鷹の爪	48	0	0	0	0	×	×	×	×	○	×	×	×	×
鋼鉄の大剣	48	0	0	0	0	×	×	○	○	×	○	×	○	×
バムブレード	40	0	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
戦乙女の剣	42	0	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
ロングボウ	38	0	0	0	0	○	○	×	○	×	○	○	×	○
フォースの杖	46	0	0	10	20	×	○	×	×	×	×	○	×	×
月狼牙	47	0	10	0	0	×	×	×	×	○	×	×	×	×
疾風の杖	37	0	5	0	0	×	○	×	×	×	×	○	×	○
幻霧剣シ・ア	51	0	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
神弓フリュウ	57	0	0	0	0	×	×	×	×	×	×	×	×	○
氷槍アーシュ	54	0	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
毒殺爪グーイ	24	0	0	0	0	×	×	×	×	○	×	×	×	×
クラウ・ソラス	120	0	0	0	0	×	×	×	×	×	×	×	○	×
魔剣ルシエド①	50	5	0	0	0	○	×	×	×	×	×	×	×	×
魔剣ルシエド②	107	12	0	0	0	○	×	×	×	×	×	×	×	×
魔水晶の杖	52	0	0	0	0	×	○	×	×	×	×	○	×	×

盾

名称	攻	防	速	運	賢	フ	リ	シ	ラ	ジ	ァ	デ	ア	テ
なめし革の盾	0	4	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
樫の木の盾	0	7	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
鋼鉄の盾	0	15	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
王神の盾	0	34	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
黄金獅子の盾	0	29	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
魔竜王の盾	0	53	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
退魔鏡の盾	0	36	0	20	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
護りの小太刀	15	7	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
サイドアーム	32	16	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×

鎧

名称	攻	防	速	運	賢	フ	リ	シ	ラ	ジ	ァ	デ	ア	テ
長旅の服	0	3	0	0	0	○	○	○	○	○	○	○	○	○
冒険者の服	0	8	0	0	0	○	○	○	○	○	○	○	○	○
なめし革の鎧	0	12	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	○
絹のローブ	0	9	0	0	0	×	○	×	×	×	×	○	×	×
銀の胸あて	0	39	0	0	0	×	○	×	×	×	×	×	×	○
導師のローブ	0	14	0	10	10	×	○	×	×	×	×	○	×	×
鎖かたびら	0	20	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
黒鉄の鎧	0	26	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
赤銅の鎧	0	16	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
舞闘士の衣装	3	18	5	0	0	×	×	×	×	○	×	×	×	×
黒影装束	0	28	15	0	0	×	×	×	○	×	×	×	×	×
魔氷の鎧	0	29	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
風の羽衣	0	25	15	0	0	×	×	×	×	○	×	×	×	×
天魔の聖衣	0	31	7	0	0	×	○	×	×	×	×	○	×	×
ルーンローブ	0	48	0	20	20	×	○	×	×	×	×	○	×	×
破魔の法衣	0	45	0	0	0	×	○	×	×	×	×	○	×	×
切姫の戦装束	8	47	30	0	0	×	×	×	×	○	×	×	×	×
クリムゾン	0	59	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
バリアローブ	0	53	0	0	0	×	○	×	×	×	×	○	×	×
妖精の胸あて	0	48	10	0	0	×	○	×	×	×	×	×	×	○
ルナテクター	0	62	5	10	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
聖天使の羽衣	0	55	10	0	0	×	○	×	×	×	×	×	×	×

兜

名称	攻	防	速	運	賢	フ	リ	シ	ラ	ジ	ァ	デ	ア	テ
旅人の帽子	0	2	0	0	0	○	○	○	○	○	○	○	○	○
なめし革の兜	0	6	0	0	0	○	×	○	○	○	○	×	○	○
羽根の帽子	0	8	0	0	5	×	○	×	○	○	×	○	×	○
ブロンズの兜	0	11	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
銀の髪飾り	8	10	0	0	7	×	○	×	×	○	×	○	×	○
鋼鉄の兜	0	16	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
銀仮面	0	27	0	0	0	○	×	○	×	×	○	×	○	×
魔導王の額冠	0	12	0	5	25	×	×	×	×	×	×	○	×	×
聖女の髪飾り	0	28	0	5	15	×	○	×	×	×	×	○	×	×

その他

名称	攻	防	速	運	賢	フ	リ	シ	ラ	ジ	ァ	デ	ア	テ
勇剣士の指輪	30	0	30	0	0	○	×	○	○	○	○	×	○	○
鎧の魔法石	30	10	0	0	0	○	○	○	○	○	○	○	○	○
狼のバンダナ	10	0	50	0	0	○	×	○	○	○	○	×	○	×
白いリボン	0	3	0	5	10	×	○	×	×	○	×	×	×	○
リルキャット	10	10	10	0	0	×	○	×	×	○	×	×	×	○
ガントレット	0	5	0	0	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×
紅玉の護符	0	0	0	5	0	○	○	○	○	○	○	○	○	○
魔物の牙	3	0	0	0	0	○	×	○	○	○	○	×	○	○
旅のマント	0	2	0	0	0	○	○	○	○	○	○	○	○	○
魔法のメガネ	0	0	0	0	40	×	×	×	×	×	×	○	×	×

表は左からアイテムの名称、装備したときに上がる攻撃力、防御力、す速さ、運、賢さの順に並んでいる。装備者の略称は以下のとおり。フ:フェイト、リ:リアーナ、シ:シオン、ラ:ランゾー、ジ:ジーア、ァ:ファン、デ:デューイ、ア:アレフ、テ:ティアラ。

全モンスターのデータを大公開するぞ

ゲームに登場する全モンスターのHP、MP、もらえる経験値、ギミル(お金)を一気に掲載するぞ。これでもうモンスターなんか恐くない(!?)。ただし、中ボスクラスの敵は取り上げていない。

名　前	HP	MP	経験値	ギミル
バルーン	5	0	1	1
ガスプー	20	0	4	4
アイアルーン	120	0	142	25
ルーンフライ	11	0	11	4
ゼビュート	38	0	22	6
シュリーカー	8	0	11	3
マイコニド	35	0	33	3
スクリーマー	43	0	68	8
ペルソナ	35	47	58	5
バルドラフト	89	59	137	19
ギルマン	61	0	82	9
シャーキン	70	0	97	10
ディープシング	120	0	208	29
フォールン	106	85	167	31
アズラエル	206	121	431	39
マギ	55	29	35	8
ウォーロック	65	117	104	21
メイジ・ラサ	157	165	204	41
ヒュージライト	117	0	325	25
砂渡り	45	0	48	2
ダークライダー	79	0	152	11
アサルトナイト	259	0	379	25
マ・ガルト	126	51	214	30
ラ・シャックス	148	54	264	31
クロウラー	30	0	4	1
サンドリーチ	45	0	88	7
シーウォーム	218	0	330	21
ウォーターインプ	83	21	176	11
マーシュリング	134	0	216	21
バーサバード	22	0	50	2
ヘルダイバー	48	0	89	4
タイルーダ	85	0	221	6
プリ	18	6	26	3
アイベロス	45	15	111	15
シーファング	47	0	78	7
雷魚サイナス	73	0	94	8
フライスケイル	95	0	161	9
デュアルヘッド	38	0	51	5
オゴ・ボゴ	48	0	96	9
パイロラトラー	137	0	155	13
人喰いモック	46	0	66	5
降魔樹クラーチ	350	0	1000	20
キマイラ	64	67	199	19
カークリノラース	84	71	220	33
ヌエ	219	95	551	41
シャーマン	47	108	79	11
シビュラ	164	182	268	21
アリオルムナス	777	255	553	31
レッサーデモン	95	84	169	24
ヴォラック	84	98	144	18
ガープ	107	90	150	12
ハボリム	154	109	202	33
飛竜魔人	333	87	601	82
ドラグーン	412	89	666	90
ゲッピ	5	0	27	7
ボウ・リウム	41	0	89	9
エティア	70	0	106	11

名　前	HP	MP	経験値	ギミル
鬼骨兵	36	0	58	7
アスラダンサー	300	0	247	12
ディーラ	33	21	55	9
フィーリア	58	24	101	18
クイン・ハーピー	151	30	240	21
ネックハンガー	37	0	43	5
ケツバッチン	252	0	279	62
ソーサレス	42	124	79	8
フェルーナ	110	198	268	15
妖姫ジューシャ	181	255	553	26
ポイズントード	30	0	31	2
ファイアロック	48	0	74	4
オーカストード	106	0	245	9
ローパー	61	0	88	3
パラスポット	171	0	173	5
アリキーノ	44	87	78	11
ファルファレロ	98	90	225	13
スケアクロウ	34	0	38	14
デスシックル	70	0	111	18
ネイザリア	22	0	30	5
バーサーカー	71	0	127	8
ルー・ガルー	98	0	154	10
銀狼獣人	152	0	375	11
ハリセンボン	69	0	131	7
マゴット	78	0	134	8
チャリオット	77	0	128	11
魔銀の騎士	84	0	143	15
ベリアル	138	0	294	20
ストゥーワーム	165	0	258	48
ワイバーン	212	0	753	58
ニーグヘグ	381	0	1024	159
トロール	114	0	160	11
トロール・セイズ	300	0	786	33
ファミリアー	8	0	9	1
デスラット	59	0	84	11
ボロムス	61	0	116	19
ソール	47	35	52	2
ウィスプ	55	50	360	10
アストラル	90	200	600	6
シザーフライ	38	0	61	7
侵攻ガニ	180	0	31548	0
魔人形	29	0	39	5
青い瞳の少女	45	0	100	11
リザードマン	52	0	81	8
ブル・リザード	92	0	164	21
ゲータナイト	135	200	340	6
グシオン	90	90	250	6
スネーカル	176	87	192	14
アモン	188	77	325	15
骸骨虫	111	0	234	11
ボーンゴーレム	180	0	165	18
ネオス	187	0	435	18
ガンガー	286	0	781	128
バンデッド	45	0	68	7
パイレーツ	53	0	80	9
海兵隊長	86	0	110	10
呪われた鎧	75	0	255	12
ガイストブレード	209	0	685	24
ワー・スネーク	68	28	178	16
クイン・バイパー	60	30	280	20
ナーガ	345	122	301	31
死人返り	170	0	80	8
屍喰い	389	0	228	9
ワイト	235	0	268	11

名　前	HP	MP	経験値	ギミル
サキュバス	96	78	117	5
夜魔レフィア	185	91	302	9
エフィアルテス	1264	128	1410	10
ケット・シー	35	20	70	4
三毛猫騎士	45	36	79	8
フィアブリンガー	300	100	350	10
ゴブリン	8	0	4	4
ボーグル	45	0	47	8
レッドキャップ	90	0	211	11
ケイブドードー	67	0	128	15
コカトリス	110	0	256	20
アブラサクス	123	0	210	8
死棺破り	69	0	87	11
グレイブガード	100	0	250	23
フォクシー	55	74	103	10
シトリー	117	98	237	15
ハイダー	300	0	550	0
操り草	20	6	300	5
マンバインド	77	0	123	12
カトブレパス	101	0	129	18
ストーンカ	156	0	214	20
フンババ	235	0	227	21
タフタルタラト	80	0	150	10
バルザベル	199	0	278	19
魔人デーウ	45	255	300	12
ジン	255	98	369	22
ダエーフ	412	71	578	30
ドロゴン	194	55	274	22
フォルネウス	388	55	284	12
サンドマン	48	36	60	5
眠り男	155	91	168	6
レプラカーン	147	108	232	11
オウガオウル	20	0	28	4
ストラス	97	0	197	11
スラッグ	15	0	4	2
メルトーシャワー	80	0	320	10
カフー	75	255	1000	500
シグルト	84	255	520	27
リビングデッド	285	5	160	2
カースコープス	99	22	219	4
ストーカー	211	64	269	11
シェイドルビー	12	0	21	3
ブラッドサッカー	40	0	120	10
フラウキャット	118	0	201	17
ネクロタートル	79	0	111	9
デッドータス	118	0	167	16
フィーンド	258	85	497	18
ゴモリー	437	91	667	22
マラコーダ	490	92	688	27
マーグラー	175	0	310	38
ファフネル	145	0	340	10
ムシュフシュ	167	0	201	27
ブリステッキ	10	20	19	8
ソーサルハット	80	30	620	10
人形使い	40	53	87	12
ネクロマンサー	45	37	200	13
ロトマゴ	45	60	120	16
闇神官	49	27	72	9
ダク・ライト	136	31	181	11
スフィンクス	498	124	774	22
ファラオ	563	128	785	35
水晶魔人	369	0	437	27
赤光魔人	569	0	637	54
魔装鎧	669	0	837	108

ゲームバトルロイヤル

スペシャル編(前編)

今週のタイトル

バートの不思議な夢の大冒険

アクレイムジャパン　発売中　8800円

スーパーファミコン



アメリカの大人気アニメ『シンプソンズ』をゲーム化したもの。このゲームの大ファンというスチャダラパーのアニ、シンコを交えて、特別企画2号連続熱烈座談会前編だ！

アニメとぜんぜん変わんない(シンコ)

ローリング内沢(以下内沢)　おふたりは、このゲームのNES版をプレーされたんですよね。

アニ・シンコ　はい。

内沢　はじめて見たとき、どう思いました？

シンコ　動きが相変わらずだなって感じ(笑)。アニメ(WOWOWで放映中)はよく見てるんですけど、それとぜんぜん変わんない。

内沢　シチュエーションが、夢のなかっていう設定なんですよね。試験勉強をやってて、うとうとと寝ちゃって、答案用紙が風で飛ばされて、それを捜しにいく。

シンコ　夢のなかで現実の答案用紙を捜す。ヘンでしょ(笑)。

内沢　画面上のゲージが睡眠の深さを表わしてて、それが0になって、目が覚めちゃうとゲームオーバーになるんですよね。

シンコ　目が覚めるときに、画面がぼんやり白くなっていくでしょ。視界がぼやけたみたいな感じで。あのアイデアはすごいですよね。

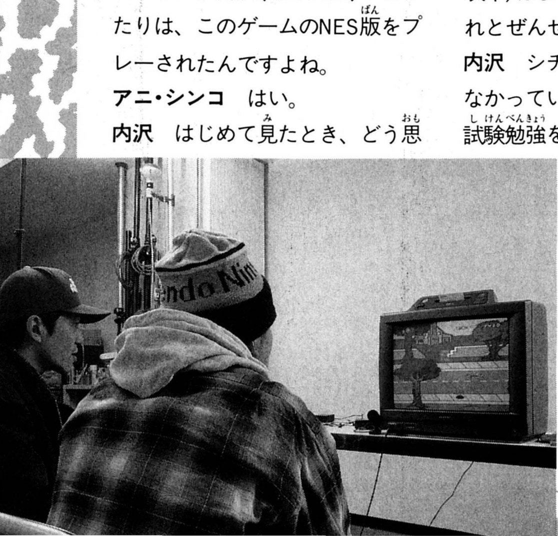
内沢　で、ゲームオーバーになると、点数によって、ＡからＦまで評価が出ますよね。

シンコ　あれ、バートの試験の結果を表わしてるっていうことになってるんですよ。

内沢　あ、そうなんですか？

田原誠山(以下田原)　アメリカって、成績の評価がＡＢＣで表わされるでしょ。で、バートは宿題の答案用紙を風で飛ばされたから、全部集められないと評価がもらえないんだよ。

内沢　ああ、そうか。だから、評価がＤとかＥとかだと、家族がすごい目でにらみつけてるんですね。



バランスは置いといてとにかくやれ！(田原)

アニ　道路の面で、バートが校長先生に会うと、ちゃんとした格好をさせられちゃうじゃないですか。あれは、バートがすごい問題児だから、ああいう格好をさせられるんですよ。あと、バートがネコやネズミを叩く面がありますよね。あのネコとネズミは、アニメのなかで、バートが好きでよく見てるアニメ番組に出てくるんですよ。

内沢・田原　へえー。

シンコ　ああ見えても、けっこう世界観がしっかりしてる。

アニ　そういうアニメの細かい設定が、ちゃんとゲームに活かされてるんですよね。

シンコ　だから、原作を知らない人が、ゲームをやってからアニメを見ると、いろいろと細かいことがわかっておもしろいと思うな。

田原　じゃあ逆に、もとのアニメを知ってる人がプレーすれば、もっと楽しいのかな。知らなくても楽しいけど。

アニ　知らないほうが、かえって衝撃を受けるでしょうね。なんてゲームだー！　って感じで。

田原　ネズミを叩く面で、俺笑ったもん(笑)。叩く動作が純粋におもしろい。ただそれだけなんだよね。演出やシステムのここんとこに凝ってみました、とかそういうのが何もない。そういう点では、いわゆるクソゲーって言われるゲームと、紙一重なんじゃないかな。

シンコ　でも、ゲームとしての完

『タズマニア』も好き　アニ



⬆シンコの実兄。今回参加できなかったボーズとともに、スチャダラパーのボーカルを担当している。

テレビで放映されてる『シンプソンズ』を見ると、何故かこのゲームをやりたくなるような気がする。そして、このゲームをプレーすると、テレビのほうを見たくなるハズ。これが、いわゆるメディアミックスっつうもんなんでしょうかねえ。



⬆言わずと知れた人気ラップグループ、スチャダラパーのＤＪ担当。アメリカのアニメやゲームが大好き。

もっとガンバレ日本のメーカー
シンコ

心あるゲーマーの人には失笑を買いそうなゲームなのかもしれないけど、こういう発想や世界観を作りあげたものって、日本のゲームじゃあまり見られないんじゃないのかな。テレビシリーズを見てからプレーすると、本当にそう思いマス。

成度とか、そういうのとはまったく違うベクトルで、評価してあげたいゲームだと思うんですよ。

田原　バランスがどうだとか難易度がどうだとか、ゲーム自体の評価をすれば、はっきり言ってメチャクチャでしょ(笑)。このゲーム。だからそういうのは置いといて、とりあえずドアが開くところを見てみなさいよ、と言いたい(笑)。

シンコ　こういうゲームをやったことがあるのか、なきゃやってみろ！　って言いたいですよね。

日本人には作れないゲームかも(アニ)

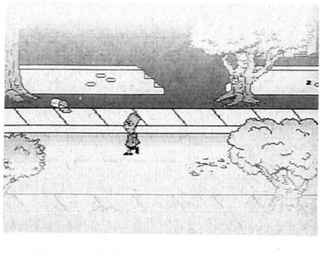
内沢　最初の道路の面で答案用紙を取ると、バートがドアを開けてさきに進めるんだけど、ドアの色によって、いろんなアクションゲームが遊べるでしょ。

シンコ　そういえば、岩の面の進みかたがわかった人います？

田原　あの面は、編集部の誰ひとりとしてクリアーしてない(笑)。

内沢　踏む岩を間違っちゃうと、下に落ちちゃって、そこで終わり。理不尽としか言いようがない(笑)。

田原　ふつうだったら、「これじゃ納得いかない」ってことになるんだろうけど、ゲームの世界自体がもう、いちいち納得してたらやってられない世界だから(笑)。



シンコ　それよりも、続きが見たいっていう気になりますよね。

田原　どの岩をどういう順番で踏めばいいっていうのも、ちゃんと調べればわかるんだろうけど、そうまでしてクリアーしなくてもいいや、って感じ。あと、バートが怪獣に変身する面があるでしょ。あれもなかなかすごいですよね。

内沢　操作方法を誰ひとり把握してない。体力ゲージも出ないから、いつ死ぬかわからない(笑)

アニ　あの面でさきに進むと、バートのお母さんがモスラの格好をして出てくるらしいんですけど、そんなの誰も見たことがない(笑)。

内沢　ほかにも、バートが空を飛ぶ面とか、いろいろありますよね。

シンコ　これひとつで、いろんなゲームが遊べますよ、っていう感じ。お買い得(笑)。

内沢　アメリカでは、そういうゲームのほうが売れるのかな。

田原　そのへんは逆に、日本のゲームが枠を決めすぎてるような気がするな。ジャンルによって、黄金パターンみたいなのが決まってるじゃない。

内沢　アクションゲームだったら、1-1とか1-2とか、『マリオ』パターンでステージが進んでいく。

シンコ　『マリオ』が大前提、みたいな感じですよね。

田原　どちらかというと、違いを見つけるほうが難しい。そんな感じだから、目からウロコが落ちたって思わせるようなゲームが、日本には少ないんだよ。

内沢　僕はね、『シムシティー』を初めてプレーしたとき、それこそ目からウロコが落ちたんですよ。それと同じ衝撃を、このゲームには感じましたね(笑)。

シンコ　人間の、いちばんピュアな部分に触れるゲームですよね。新鮮さっていうか、斬新さっていうか。そういうものを感じますね。

内沢　日本のゲームメーカーって、冒険しませんもんね。利益とか、そういうのをまず考えちゃう。

田原　で、このゲームが100万本売れたとしたら、似たようなゲームを作るんだよ、きっと。

内沢　キャラクターだけ変えてね。

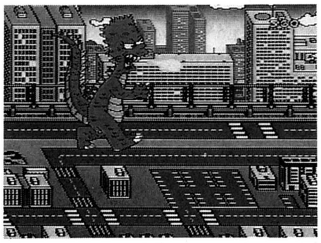
田原　ゲームをやってると想像力がなくなるっていう、オヤジの意見があるじゃない。そんなことはないって言いたいんだけど、たしかにこんなゲームばっかりやってたら想像力がなくなるかも、って思うようなゲームが多いのは事実。そこへこんなゲームが出たのは、すごくうれしいことなんですよね。

アニ　日本人には思いつかないゲームですよね。突飛というか。

田原　思いついたとしても、ゲームバランスを取ろうとして、平均的なゲームになっちゃうと思うな。

なんでそんなにこだわるの？(内沢)

内沢　あと、ゲームのなかに、やたら原発に関することが出てくるでしょ。あれが僕は気になったんですよ。けっこうこだわってますよね。



田原　そうそう。たとえば、空の面では放射能汚染された雲が出てきて、そこを通るとダメージ受けちゃうし。

アニ　バートが怪獣に変身する面、あれにも出てきますよ。怪獣が原発の工場を踏んづけちゃうの。

田原　そういうのも、日本のメーカーが作ったゲームだと、原発は危険だからどうのこうの、っていうやたら説教めいた内容になっちゃうんだろうけど、それに対する感覚がすごく乾いてるんですよね。単に雲のなかに入ると身体が弱っていく、っていうだけ。原発がいいとかいけないとかいう、思想っていうか観念的な部分が、スコーンと抜けてるんですよね。

アニ　笑いを取るだけっていう感じ。説明も何もなくて、ただそこに事実があるっていうだけ。

シンコ　それが向こうのお国柄っていうやつなんでしょうね。

次号では対談がさらに盛り上がる！

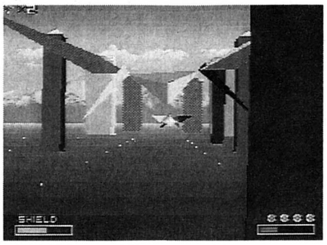


Software Impression
ソフトウェア インプレッション



スターフォックス

スーパーファミコン	シューティング	カートリッジ
	任天堂　発売中　9800円[込]	8メガ



ポリゴンで敵がグリグリ動くんだよ いや本当に、カッコいいんだってば

え、ポリゴンの3Dシューティングのスゴイのが出たって？　うーん、オレそういうの興味ないんだ。昔パソコンのフライトシミュレーターとかやったことあるけど、なんか絵はカクカクしてるし、いきなり後ろから弾撃たれて死んじゃうし。ゲーム通から見たらスゴイ技術なのかもしんないけどさ、オレ素人だからわかんないんだよ。

なに？　ブツクサ言ってないでとりあえずやってみろって？　まあ、おまえがそこまで言うんだったら……。で、どこにあんだよそのゲーム？　ああ、これか。ふーん、スーパーファミコン用なんだな。そういや、おまえスーパーファミコンの処理速度は遅いとか言ってたよな。大丈夫なの？　ポリゴンつったら、パソコンみたいな高性能機でも、ずいぶんトロトロした動きになるんだろ。なに、スーパーFXチップ使ってるから大丈夫？　なにそれ？　え？　通称マリオチップといって、浮動小数点演算もできる高性能チップ……？　あのなあ、頼むから日本語を話せ、日本語を！　オレは技術的なことはわかんないんだってばよっ!!

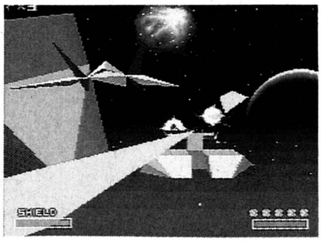
ああ、わかったわかった。やってみるよ。やればいいんでしょ。ん、なんだよ？　もっと、うれしそうにしろ、だあ!?　んじゃ……ワーイうれしいなあ！　……これでいいか？　え、いいの!?　おまえさあ、皮肉って知ってる？　あ、そ。知ってんならいいや……はあ。

あ、はいはい。コントローラーね。で、操作方法は？　画面を見ろ？　なるほど、ゲーム始めるまえに、ちゃんと確認できるんだな。親切だね、こりゃ。えー、ボタン6つも使うの？　できるかな、オレ。えっと、これで弾が出て、これでブレーキがかかって、Lボタン連打で、おーっ機体が回る！　楽しいじゃねえか。そーれクルクルっと。なに、さっさと始めろ？　セッカチだねおまえは。じゃ、スタートボタン押すぞ。……おい、なんかしゃべってるよ、「エマージェンシー」とかって言ってるじゃないよ。……カッコいいじゃん。なんか、ほら、あれ。あ、そうそう。ウルトラセブンのウルトラホーク1号の発進シーン思い出すよな。絵は雑だけどいいじゃん、これ。カッコいいよ、うん。え？　やられてるって？　あ！　まずいまずい。つい、オープニングに見とれちゃったよ。あはははははは……笑ってごまかすなって？　いいじゃねえか、黙って見てろよ。ほら。よっと。このこの！　ほーらやっつけた。ウマイもんだろ。え？　いま通り過ぎたビルの影に、アイテムがあった？　いいんだよ、過ぎたことは。いいから黙ってろってば!!　お、なんか音楽が変わったぞ。あ、あ、なんかデカイのが出たっ！　あれボス？　よしっ、このっ、このこのっ!!　あ、バカ、弾に当たってんじゃねえよ。爆弾どれだっけ、どのボタンだったっけ!?　Aボタンか。それ！

……よおーっし、倒したぁ〜。

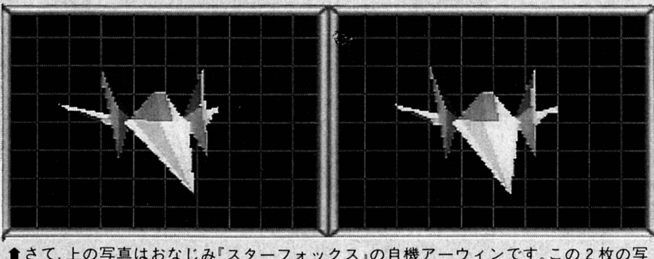
いいわ、このゲーム。ポリゴンなんか関係なしに、おもしろいよ、うん。なんていうの、このゲーム。『スターフォックス』？　あ、そお。じゃ、オレ帰るわ。そう。いまから買いにいくんだよ、決まってるじゃんよ。やっぱ、コレだよな！

3Dシューター・エザック(宇宙無宿)

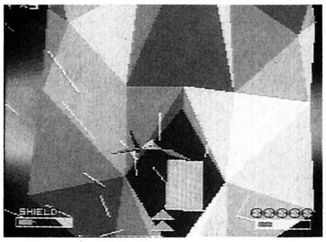




特別フロク　飛び出すアーウィン



⬆さて、上の写真はおなじみ『スターフォックス』の自機アーウィンです。この2枚の写真を最近はやりの例の方法で見つめると、だいたい立体に見えます。やってみてねん。





NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

4月19日～4月25日

作品

龍騎兵団ダンザルブ

発売日：4月23日



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ユタカ・バンダイ 9500円

未来世界を舞台にしたコマンド式のRPG。物語は全部で15話構成。1話ずつクリアーしていくにつれて、あらゆる謎が解かれていくようになっている。

怒りの要塞

発売日：4月23日



スーパーファミコンカートリッジ
ジャレコ 8700円

火炎放射器や誘導ミサイルなど、さまざまな武器を駆使して戦う見下ろし型のアクションゲーム。物質転送の研究施設に出現した亜空間生物の謎を解くのが目的。

エルナード

発売日：4月23日



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ゲームプラン・にしゅういち 9600円

戦闘にアクションの要素を盛り込んだRPG。エイリアンやロボットなど個性あふれる7種のキャラクターのなかから、好きなキャラを選んで冒険するのだ。

批評家

浜村通信



あんたっちゃぶるの単行本が出た。しかし……いま読んでみると、よくこんなのを連載できたな、とおもわずドキドキしてしまう危ないネタがいっぱいある。マラオとか。単行本化に際して修正した箇所も多数。バックナンバーと見比べながら読むのも、おもしろいかもね。

- 龍騎兵団ダンザルブ（7）：お話でクイクイと引っ張ってくるRPG。戦闘システムとか、ちょっとした工夫（遠近法を利かしたとことか）はあるにしろ、ザックリいっちゃえばオーソドックス。なにより、「ストーリーの妙をみてください」。そんな制作者の自信が見え隠れしてる。RPGのドラマを重視する人向きかな。
- 怒りの要塞（6）：迷路のなかで闘うことを強いられた『戦場の狼』の物語。徹底してサイバーにこだわった演出は、かっこいいんだけど。場所が迷路だけに、敵の弾を避けらんない。しかも敵がバカで、誘導しようにも壁につかえると動かなくなる。被弾覚悟で突っ込むしかないなんて、ストレスたまる。
- エルナード（7）：最初に選ぶキャラによって、ストーリーが変わる。あるときは敵になったヤツが、あるときは味方に。この辺の仕掛けがスリリング!! 何回でも遊べちゃうぞ。でも、残念ながら、ストーリー自体は淡泊。RPGをおもちゃとして評価するならA級。ドラマとして評価するならB級。

田原誠山



色を表わす日本語がじつに豊富であることを『色の手帳』（小学館）で知った。深みのある名前を持った色が、色の見本とともに並んでいる本だ。気が立ってるときにこの本をめくっていると、不思議と落ち着いてくる。銀鼠、焦香、瓶覗。読みかた？ それは秘密ぢゃよ。

- 龍騎兵団ダンザルブ（6）：ときおり入る主人公のモノローグ。そうか、一人称のRPGなのか。どうせなら移動シーンから戦闘シーンまでのすべてを主人公の視点で見せてくれればよかったのに。3Dって意味じゃなくてね。アイテムの売り買いを排除したエネルギー本位制は目新しかったけど、ほかは普通。
- 怒りの要塞（4）：この主人公はなぜこんなに足が遅いのか。小股でちまちま歩いてくれるので、ストレスがどんどん充填される。攻撃をすれすれでかわすこともままならず、敵の弾幕の盲点、つまり安全地帯を発見しながらでないと進めないだるまさんがころんだゲー。グラフィックは美麗なんだけど。
- エルナード（7）：じつにじつにオーソドックスなRPG。戦闘、移動、買物など、すべての面でRPGの定石をきっちり守っているので、マニュアルをまったく読まなくてもプレーに支障をきたすこともない。グラフィックはしっとりと落ち着いていて、やや地味めなBGMも悪かない。安心の1本だな。

渡辺美紀



会社近くのビルにあるお寿司屋さんで夕飯を食べてたら、突然まわりが真っ暗に!! そのビルごと停電しちゃったのだ。人がたくさんいるのに、明かりは非常灯の薄暗い光だけ。そーゆーめったにない状況に遭遇できて、なんか子供のときのようにわくわくしちゃった。

- 龍騎兵団ダンザルブ（6）：ポイントってのがいいよね。それでレベルアップさせられるってのがスゴイ。でも、とにかくいちばん気になったのは戦闘シーンの待ち時間。コマンドを入力したあと、意味もなくしばらく待たされる。これがどーにもイラつく。何のために待ってるのかさっぱりわかんない。やだ。
- 怒りの要塞（6）：マニュアルを読んで世界観を理解しておかないと、いまいち内容が理解できない。急に敵サイドのビジュアルシーンが始まったりして面食らうのだ。途中の謎解きがけっこう難しい。頭を使っちゃうね。せめてパスワードコンティニューにしてくれてたらなあ……。そんなのヌル？
- エルナード（7）：『ソウルブレイダー』をプレーしたときのような衝撃を少し受けた。BGM、クリスタル、仲間との駆け引き、選ぶ主人公により違った楽しみができる点など、チェックしたいポイントはいっぱい。このゲームと気が合えば、必ずエンディングを見たくなるハズ。私？ 仲よくやってるわ。

ジョルジョ中治



このあいだ、某メーカー広報の人と久しぶりに会った。そのとき、「中治さん、なんかすっかり落ち着いてしまいましたね」と言われてしまった。そーなのかなあ、自分では、ぜんぜん変わってないつもりなんだけど。相変わらず徹夜で不摂生してるし、馬券買うし……。

- 龍騎兵団ダンザルブ（5）：ミッションクリアー型RPG。目的がハッキリしていて不必要な戦闘は極力避けることができるのだ。という意味ではテンポよく遊べてうれしい限り。また、キャラクターの使いわけにも遊び心をくすぐられるものがある。しかし、自由度が低く一本調子なところが難。窮屈なカンジだ。
- 怒りの要塞（7）：バリバリ撃ちまくって突き進むコンバット感覚が気持ちいいゲーム。ザコキャラの攻撃はまずまずとしても、ボスが弱すぎるのはいただけない。こんなでは満足度も半減。でもまあ、雰囲気あるし、敵が強くて苦労するよりはテンポよく進めたほうがいいよなあ。気分転換に最適か。
- エルナード（5）：ガードして攻撃力アップ！ この〝急がば回れシステム〟は新鮮。戦闘シーンのテンポアップは望むところ。も、なまじ戦闘が早く終わるだけに、ほかの部分の淡白さもあいまって、全体的にスカスカした印象を受けてしまう。街の人の情報、マップやイベントにもう少し融通が利けば。

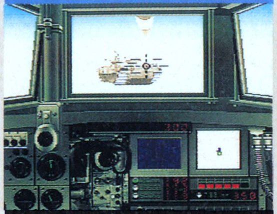
そのほかに発売されるゲーム

メガドライブ 4月23日発売

ボールジャックス ナムコ 6000円 カートリッジ

ロボットを操って、相手からのボールを奪うのが目的のアクションゲーム。ロケットハンドを飛ばし、ボールを奪い合うのだ。ふたり対戦もできるぞ。

4月23日
スーパーバトルタンク



スーパーファミコンカートリッジ
パック・イン・ビデオ　7800円

戦車を駆って、敵車を蹴散らしていくシューティングゲーム。スカッドミサイルを撃破したり、敵本拠地を叩いたりなど、10のミッションを遂行するのだ。

戦場と戦車をあげるから、あとは好きに遊んでね。そんなコンセプト。シミュレーションっつーより、シミュレーター。レーダーを頼りに暗闇を走り、敵に向かい大砲をドカン（この発射音がまたド迫力）と撃つ!! この緊迫感。ホンマものの『バトルテック』並。あー、ドキドキする。

動いてる戦車に乗ったことがないので断言はできないけど、なんだか乗りごこちがよすぎる気がする。こんなにすんなり走らせるのなら、わざわざ戦車を題材にする必要はなかったんじゃないかな。マップがループしてるのも、グラフィックのリアルさを裏切っているようでお粗末。

アチラのゲームらしく妙に描き込まれたグラフィック。夕闇などで行なわれるミッションは、画面自体はほとんど真っ暗で地味。その暗闇に向かい大砲を撃つとまわりがぱぁっと明かるくなる。そーゆーのに味があるんだな。ただ、最終目標地点での敵の砲撃はキビシスギルのでは。

至近距離レーダーの範囲をもう少し広くして、全体マップを画面切り替えなしで見られるような設定にしてあれば、のめり込み度も違ったハズ。全体マップで、いちいち相手の位置を確認するよりも、ずーっと3Ｄ画面で大砲をブッぱなしていたいのねんのねん。閉所恐怖症はパス。

4月23日
くにおくんの熱血サッカーリーグ



ファミコンカートリッジ
テクノスジャパン　6500円

おなじみのくにおくんが暴れまわるサッカーゲーム。キャプテンひとりを操作して、チームメイトにパスやシュート、タックルなどの指示を与えて戦う。

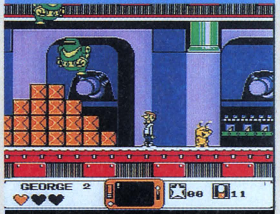
サッカーって、じつは一種の格闘技なんだな。「クッソー、やんのか、オラ」的にエキサイトしながら、邪魔な敵には体当たり。キーパーを力でねじ伏せてゴールを奪う。本来、サッカーはこーゆーもん。技重視の従来のお嬢様サッカーじゃ、もう燃えないわ、なんて人にはピッタリ。

サッカーじたいは10年まえに出たファミコンの『サッカー』バーイ任天堂と大差ない。違いは操作できる選手がひとりだけで、他の10人が勝手に動いて勝手にシュートまでしてくれるってこと。弱いチーム相手だとプレーヤーが何もしなくても勝てちゃうのは楽でいいけど、どうもね。

仲間がかなり素直に命令に反応してくれるから、くにおくんひとりだけしか操作できなくても、わりと遊べる。オーバーヘッドキックなどもそれなりにできるボタン設定だし、逆に適当にボタンを押してても適当なシュートが打てる。そのへんも○。ただ、雷とかそーゆーの邪魔かも。

技もへったくれもないサッカーゲームと思われがちだが、じつはそうでもない。ひとりで全員の選手を操作するのは、かなり俊敏な判断力を要求されるのだ。選手のプレーも見た目以上に芸が細かいしね。天候など付属部分のウエートが高すぎる気もするが、鍛錬しだいでは……!!!?

4月23日
ジェットソン



ファミコンカートリッジ
タイトー　6800円

アメリカで大人気の『ジェットソンズ』が、横スクロールのアクションゲームとなって登場。重力反転スイッチなどのパズル的な要素も取り入れられている。

オーソドックスな横スクロール型アクションゲーム。レバーを引くと、いろんなトラップが作動し始める。何が起こるか、ちょっとドキドキ。突出した個性はないけれど、そこそこに遊べてしまうところなんか、やっぱりていねいに作ってあるからなんだろうな。秀作。そんな感じ。

ったくこのジョージってオヤジだきゃあ。１面から理不尽な難しさで腹が立ちそうになるんだけど、このオヤジのやられポーズを見ちゃうとつい笑ってしまうんだな。『マリオUSA』を軽快にアレンジして、勇み足で難しくしてしまった感じのゲーム。でもいい味出してるよ、オヤジ。

ひょろひょろとした主人公の動き、ダメージを受けたときの情けない姿。そーゆーアクの強さが、ある意味でまず好みを左右するかもしれないね。見た目は軟弱げだが、プレーしてみるとけっこうムズイ……っていうか、ジョージが軟弱ですぐやられちゃうから難しくなってるのかも。

モノを拾って、投げて、ぶつけて、倒す。『ドキドキパニック』以来のありがちなシステムではあるが、それはそれ。設定がなんかヘンだし、アクション自体しっかり作られているので、思わず遊び込んでしまいそうな匂い。この“思わず”ちゅーのが、実際のところ曲者なんだよなあ。

4月23日
ダックテイルズ2



ファミコンカートリッジ
カプコン　5800円

かわいいキャラクターで人気のアクションゲームの続編だ。ステッキを使って物を引っかけたり、ぶら下がったりしながらマクダックの財宝を捜すのだ。

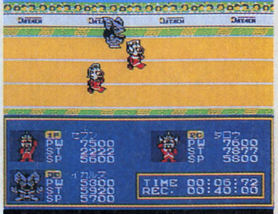
トラップ関係が、さらに充実。アスレチック感覚で楽しめるね。でも、操作は複雑。一度に複数の操作（あと頭も）を使いこなし、試行錯誤のなかでトラップクリアー法を捜さないといけない。この感覚、『ゼルダ』にも似てるね。難易度は高いが、慣れて使いこなせれば、奥が深そうだぞ。

跳ねたり引っ張ったりのアクションひとつひとつは単純なんだけど、それを組み合わせた結果がじつに多彩。ゲームの目的もほのぼのしてるから、操作感覚を純粋に楽しむ余裕があってよかです。イージーモードでジャマ者の出現頻度を抑え、ぴょんぴょん跳ねまわるのが楽しい。

ディズニーキャラクターならではのアクションがよいナリ。杖の柄でわっかにひっかかるところなんて、見てるだけでかわいいもん。ゲームのほうはかなりハードなアクションゲーム。各ステージごとにけっこう細かなテクニックと、先へ進むための道筋に頭を使わさせてくれます。

「攻撃を避けて避けて快汗」というよりも、謎解きゲーに近いアクションゲーム。主人公の動作が多彩なわりに違和感のない操作感覚は秀逸。奇をてらうよりオーソドックスにまとめて大正解、てなところですか。前作は古いので、知らない人は要同時チェックがシブいゼンジー北京。

4月23日
ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト！



データック専用カートリッジ
バンダイ　2800円

ウルトラマン倶楽部のキャラクターが総出演するアクションゲーム。バーコードから読み取ってできたキャラクターで、駅伝などの陸上競技に挑戦するのだ。

バーコードで読み込ませた選手たちに『ハイパーオリンピック』させようなんて、コンセプトからして楽しいね。駅伝、幅跳び、どれもわかりやすく、しかもユーモラス。持ちよったバーコードの結果を見て、あー、こんな選手がでちゃったよとか。多人数で遊ぶほうが絶対に楽しいぞ。

スポ根杯モードは、ひとりでプレーする画面を見ているだけけの時間がやたらと多くなる。バーコードの入力を終えたあとは、たまにまわってくる自分の出番を待ってるだけ。こりゃ退屈だ。ＳＤキャラが好きな人もいるんだろうが、「ひさしぶりです！」なんて言うゼットンには幻滅。

駅伝の中継を交えながら、各種目が進んでいく。『カプコンバルセロナ』方式のスポーツゲーム。ウルトラマンや怪獣などのキャラクターをバーコードで作るのは楽しい。それに加えて連射の速さで競争できたり、幅跳びや砲丸投げでは微妙な角度も必要。データックユーザーは買いだね。

単なる数値の比べっこでしかなかった今までのバーコード対戦。オリンピック競技でプレーヤー参加型システムにしてあるところが、ひとひねりで賞。キャラクターメイキングはバーコードに任せて、ゲーム勝負がこれからの主流か。オリンピック競技そのものは可もなく不可もなし。

メガドライブ　4月23日発売

SEGA CLASSIC　セガ　2980円　CD-ROM

メガ-CD発売のさい同梱されていた、おまけソフトを製品化したもの。『スーパー忍』、『ベアナックル』、『ゴールデンアックス』、『コラムス』が遊べるのだ。

4月23日

SDガンダム GUNDAM WARS



データック専用カートリッジ
バンダイ　2800円

モビルスーツの登録、戦闘時の作戦コマンドなどの入力をバーコードを使って行なうシミュレーションゲーム。戦闘は片方が全滅するまで行なわれるのだ。

5 そこらへんにあるバーコードを読ませて、画面に映るアニメーションを見ながら騒ぐのは楽しいよね。でも、その要素をのぞけば、普通のバーコードバトラーとどこが違うんだろ!? シナリオモードっていっても、展開は単調。単なるショーアップ版バトラーの域を越えていないな。

4 手持ちのバーコードがキャラクターカードとして使えるのか、コマンドカードとして使えるのかを調べるのがめんどくさい。バーコーダーにとってはその作業がうれしいんだろうけど。シナリオモードではバーコードの入力回数が多すぎて、戦闘を見るのがおろそかになっちゃった。

4 うーん、自分の作ったキャラクターにいっさい手だし不可能ってのがイヤだなあ。能力と特殊効果のようなものをバーコードで決めて、あとは見てるだけ。いわゆるフツーのバーコードバトルの延長だなって感じ。こーゆー基本のゲームも1本ぐらいあってもいいかなとは思うけど。

4 SD系ガンダム類になんの感情もない人にとって、これほど苦痛なものはない。スキャンしたバーコードがどんなガンダムキャラクターになるのか、ワクワクドキドキできる人のみ楽しんでください。ゲームをプレーしているときは、ほとんど指令官状態で気分よくなれるんだけどね。

4月23日

ウインズ オブ・サンダー



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ハドソン　6800円

幻想的な異世界が舞台のシューティング。攻撃方法はショット、ボム、剣による接近戦の3種類。ショップでアイテムを買って、パワーアップしていこう。

6 ゴッチャゴチャにいっぱい出てくる敵を、ハデな攻撃で一網打尽。ゾロっと出てくるアイテム残さずかっさらおうとグルングルン動き回ったら、いつのまにかとんできた敵の攻撃にやられてしまった。そんな感じ。腕に自信がなくても、そこそこ進む。派手で大味なシューティングね。

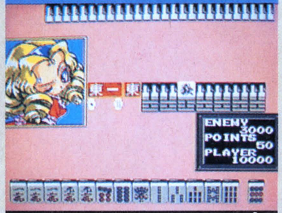
7 BGMがドライブしまくりの生音ハードロック。こりゃええわい。シューティングのほうは、名作『サンダーフォースⅢ』を彷彿とさせる密度の濃さ。これだけ気合の入ったシューティングゲームは久しぶりだな。ただし、ものすごく難しい。弾避けを楽しめない人はうしろで見てなさい。

6 始めるステージをセレクトできたり、ゲームが激ムズなところなど、ムードが『サンダーフォース』に似てるのだ。自機が選べるんだけど、どれも似たようなものでさほど変化はない。もっともそのよさを理解するまえにやられちゃうのでよくわからないって言ったほうがいいんだけど。

7 これまでの横スクロールシューティングのすべてをぶち込んで、きれいなグラフィックとノリのよいサウンドでまとめた作品。ド派手にバリバリ突き進むタイプだけに万人に受け入れられそう。ただしマニアには下品に感じられるかも。難度は、ノーマルでもかなりてこずる手ごたえだ。

4月23日

雀偵物語3 セイバーエンジェル



PCエンジンスーパーCD・ROM²
アトラス　7800円

個性豊かなキャラクターが多数登場する麻雀ゲームのシリーズ第3弾。魔女ウラドラーの地球侵略を阻止するためにセイバーエンジェルの3人組が戦うのだ。

8 デジコミ感覚。ちょっとHな麻雀ゲーム。ストーリーはハチャメチャ。あまりのバカバカしさに大笑い。アドベンチャー、麻雀ゲーム単体として考えれば稚拙な点も多いが、トータルで評価すれば、欠点をおぎなってあまりあるパワーがある。さっちゃん＆みっちゃん、最高だぞ!!

5 麻雀マンガの楽しさは、ストーリーをむりやり麻雀卓の上に引っ張っていく強引さにあると思う。その伝でいけばこのゲームの強引さは笑える。瞳が顔の半分もある幼女や紫の眉の女は願い下げだけどね。かんじんの麻雀は、技を使うと配牌が異常に整ってしまってしらけてしまう。

7 う～、やっぱこのシリーズはおもしろい。ツミコミはズルイとか言う人もいるだろうが、正々堂々とズルしてんだからいいじゃん。ゲーム内容は、主人公が変わりよりアダルトな方面に進んだようだけど、おもしろいからいーやね。それにしても情けないのはディバンのその後だわ。

4 前作よりムフフシーンが増え、前作が好きでそっち方面が目当ての人にはうれしい作り。麻雀ルーチンの進化はみられず、四暗刻神話も健在。だらだらとストーリーを楽しむだけなら1回ぐらい遊んでみてもいいかな？という程度。サイ振りギャルのアダルトバージョンには大笑い。

4月23日

三國志Ⅲ 〈MEGA-CD版〉



メガドライブCD-ROM
光栄　14800円

パソコンから移植されたシミュレーションゲーム。メガーCD版には、ゲームに登場する全武将のデータベースと新たなシナリオが1本追加されている。

7 交渉関係がパワーアップ。けっきょくは演出の差はわかっていても、ついのめり込んでしまう。うまいよな、その辺。砦ができたり、戦闘システムが3Dとリアルになったけど、面倒くさいという声も。賛否両論。曹操、袁紹を部下に持つ何進のいるシナリオも追加。マニア必見。

6 ひっかかるようなカーソルの動きかたが気になった。いわゆる〝計算待ち〟の時間が短いのは気持ちよかったけどね。他機種になかったシナリオが採用されているので、三國志マニアは注目すべし。ただし、歴史ファンでも光栄ファンでもない人には、すこしばかり敷居が高いかな。

6 ゲームの内容はよりマニア向けに。このゲームにはシナリオごとにデモがあるなど、細かい点でCD-ROMならではの演出があるのだ。それから初心者が喜びそうなのが武将ファイル。名前や魅力などなどさまざまな項目から武将を検索、選べば簡単な説明がきける。こりゃいーやね。

7 デモにナレーションが入ったり、サウンドが聴けたりとハードなりの工夫はみられるが、中身はスーパーファミコン版とほぼおなじ内容。シナリオが増えているくらいか。読み込みも戦闘になるときぐらいで、それほど気にはならない。あとは、武将ファイルのデータの充実だけやね。

4月23日

スイッチ



メガドライブCD-ROM
セガ　8800円

いろいろなところにあるスイッチを押すだけという変わったアドベンチャーゲーム。スイッチを押すことによって、いろいろな話やギャグが楽しめるのだ。

8 一発ギャグをごっそり集めたソフト。腹を抱えて大笑いし、スイッチ禁断症状に陥る人もいる。反面、「こんなのゲームじゃないよ」と拒絶反応を示す人もいそうだ。賛否両論、真っぷたつ!! でも、CD-ROMの新しい可能性を提示したってとこに、ボクは大きな意義を感じてしまうな。

8 古典的なギャグもあればシュールなすかしも。古くは『ゲバゲバ90分』、『モンティパイソン』、『カリキュラマシーン』、いまならば『ウゴウゴルーガ』あたりの番組を見て目を輝かせてしまう人なら楽しめるノリだ。場面が変わる回数が多いので、CD-ROMへのアクセス待ちが気になるけど。

6 強いていうなら『マンホール』っぽいゲームかな。シナリオとかゲームの流れとか、そんなものはまったくない。ただ、つぎつぎに現われるスイッチを押していき、その反応を見るゲームね。いったいいくつのスイッチが用意されてるのか、興味をそそられる。エンディングもあるしね。

6 笑える笑えないは別にして、スイッチを押すだけという設定は買える。意欲作である。ズラッとスイッチが並んでいると、押さずにはいられない衝動に駆られるのだ。ゲーム野郎は最終目的達成のためだけにプレーを続けるとは思うが、間の取りかたが絶妙で苦痛感はない。でも??

4月23日
プロストライカー



メガドライブバックアップカートリッジ
セガ 8800円

マルチタップ対応で4人まで同時プレーができる、Jリーグ公認のサッカーゲーム。オープン戦からトーナメント戦など、全部で3つのモードが楽しめる。

選手データをしっかり押さえたり、レーダーのサイズを変えたりとかね。シミュレーター的にいろんなことができる部分で凝ろうというコンセプトのサッカーゲーム。ゲーム自体はオーソドックスなんだけど。このテイスト、Jリーグマニアの人にはたまらなくうれしいんだろうな。

撮り込みの選手の顔プラス簡単なプロフィールを見ることができるので、Jリーグ簡易名鑑として利用できるかも。でも肝心なゲーム部分がお粗末。ボールに砂が詰まってるのか芝が重すぎるのか、スピード感がほとんどない。なんだかサッカーではない競技をやってるようだった。

なーんか、とにかく動きが重いっていうのが第一印象だなぁ。Jリーグ公認っていうことで、選手データ関係はしっかり作ってあるみたいだけど、ゲームの部分がイマイイっポって感じなのだ。私だけかもしれないけど、例のメガドライブパッド現象であらぬ方向に進んでっちゃうし。

画面上に現われる選手が少なくスカスカ。これでは思うようにパスが通らない。ドリブルの際、選手とボールが離れすぎていて操作しづらいのも気になる。慣れるまでにかなりの練習が必要なゲームかも。想像力で本物のJリーグの選手とダブらせることができれば！ってところか。

4月23日
デザートストライク 湾岸作戦



メガドライブカートリッジ
EAビクター 8900円

湾岸戦争を題材にしたシミュレーション風のアクションゲーム。戦闘用ヘリコプター〝アパッチ〟を操作し、捕虜救出や発電所破壊などの任務を遂行する。

まるでラジコンヘリを操作している感覚。ラジコンヘリにミサイルなどの武器を搭載し、敵の施設をぶっこわしていく。マニアなら、一度は夢みる設定を見事に実現してくれているんだな。ゲーム性よりもリアルさを重視。拒絶反応を示す人もいるかもしれないけど、ボクは好きだなぁ。

スーパーファミコン版と比べると、全体的にスピードが速いみたい。自機のヘリがグイグイ動くようになったかわりに敵の攻撃も厳しくなっているようだ。基本的にヒットアンドアウェイのゲームなので、慎重になればなるほどいい結果が出る。猪突猛進の人には向かないかもね。

スーパーファミコン版と同じね。操作方法も3つのボタンをうまく活かしたものでいいと思うわ。こっちのほうがヘリの操作が若干しやすいような気もするけど、どーすかね。難しいんだけど、なぜかやめられない。オプションで無限コンティニューができたらよかったのになあ。まじで。

地道に敵陣を破壊していく繊細さはスーパーファミコン版とまったく同じ。違いはメッセージなどにちょっと湾岸の風を感じることができる程度。ストレスがたまることは間違いないこのゲーム、それでも飽きさせないゲーム的な演出があれば、もっと取っつきやすくなったろうに。

4月23日
餓狼伝説 宿命の闘い



メガドライブカートリッジ
セガ 8800円

ゲームセンターやネオジオなどで人気の格闘アクション。3人の主人公のなかからひとりを選び、戦いの祭典キング・オブ・ファイターズで優勝を目指す。

数ある『ストII』ライクゲームのなかでは、けっこういい線はいっているんだけど。でも……一度必殺技を覚えれば、あとはその繰り返しだけで勝てたり、簡単にハメ技が出たり。『飢狼』も1作目では、まだ、詰めの部分の甘さが目立つな。ん～、『ストII』ってやっぱり偉大だったな。

敵が強い！ と思いました。間合いが急に詰まってしまうために、気づいたときはボコボコに、されてることが多かった。自分の必殺技が決まったときは爽快なんだけどね。あと、もっと多彩なキャラクターを使いたかった。もともとこういうゲームなんだから、とか言わないでさ。

基本的にはスーパーファミコン版と変わらない。技が出しやすいっていう人もいるけど、それも「そぉ!?」って程度。もともとわりと技の出しやすいゲームだし、私にはあまりわからなかったわ。ひとりでチクチク遊ぶより、大勢のキャラクターを使っての対戦がやっぱり燃えるわね。

移植の具合はスーパーファミコン版より数倍良い。わかりづらいとはいえ、ちゃんと奥のラインもあるしね。対戦では敵キャラも操れるし……。ただ、純正のパッドでは出しにくい必殺技が多々見られる部分も。ひとりプレーでは、敵キャラのアリゴリズムが単調でゲンナリ～ン!!

4月23日
メガロマニア



メガドライブカートリッジ
CSK総合研究所 8800円

新しく誕生した惑星が舞台のシミュレーションゲーム。プレーヤーは、4人の権力者のうちのひとりとなって、ほかの権力者を蹴落とし、惑星を征服する。

『パワーモンガー』的戦略シミュレーション。武器を開発したり、建物を建てたり、いろんな斬新＆楽しいことができるとことか、世界感を理解した人には、そうとうおもしろいんだけど。ルールを覚えるまでがひと苦労。操作性も悪い。もう少し、初心者への配慮があったらなぁ。惜しい。

さも複雑そうに聞こえる採掘や発明といった行為が、アイコンひとつで手軽にできるのがいい。ちまちました人々がプレーヤーの言うとおり働くのも気持ちよし。ひとつひとつのステージが短時間で終わるサクサクゲーなので、『ポピュラス』が肌に合わない人も挑戦してみる価値あり。

『ポピュラス』などに代表される、一連のちょっとかわった海外シミュレーションゲームのひとつ。人数を増やして開発を行ない、武器のレベルを上げては敵の領地に乗り込む。基本的にくり返しゲーであるため、そのうち飽きがきちゃう点は仕方がないが、ついつき遊んじゃうんだよねぇ。

武器を発明してドンドン戦力をアップさせていくところが魅力的。おれが成長させてやってるんだぜって気になってくればしめたものだ。コマンドがわかりづらく、ナニをしていいのやらサッパリわからんちんの分野ではあるが、『ポピュラス』にハマれた人なら文句なく楽しくはず。

4月23日
らんま1/2 白蘭愛歌



メガドライブCD-ROM
メサイヤ 8300円

大人気マンガ『らんま1/2』をモチーフにしたアドベンチャー。CD-ROMのスペックを活かした豊富なアニメーションが特徴。シナリオはオリジナルなのだ。

電子紙芝居ってやつね。さすが、メサイヤ。ノウハウはしっかりたまっている様子。演出関係は、とりあえず文句のないデキ。途中の格闘戦が必要だったのかな、なんて疑問が湧かないでもないけど、とりあえず、その方面のファンのコレクターグッズとしての役割は十分果たせそう。

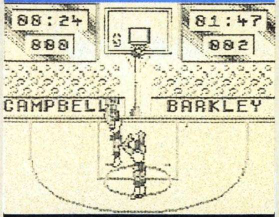
当然といえば当然なんだけど、アングルなどが高橋留美子っぽい。ファンのかたの機嫌を損ねることはないと思う。ボタンを押してるだけでどんどん進行するのはいいが、たまの戦闘シーンがかったるい。コツさえつかんでしまえばノーダメージで勝てるのに時間がかかりすぎるよ。

いわゆるデジタルコミック。ストーリーもテンポよく進み、知らないうちに物語に入っていってる。途中にはさまる戦闘シーンでは、コツさえ覚えれば序盤は楽勝なのだ。何度も同じアニメーションを見せられてうんざりする人もいるかもしれないけど、ま、これはこれってことで。

流行りのデジタルコミック。肩の力を抜いて単純におもしろがるんなら問題ないんとちゃいますか。高いマンガだなあって思わなければの話やけどね。戦闘シーンの〝攻撃技当て目押し〟にのみ、唯一ゲームの香りが。グラフィックや音声関係は充実してるし、いいんじゃないですか。

4月23日

NBAオールスターチャレンジ2



ゲームボーイカートリッジ
アクレイムジャパン　3980円[込]

NBAの人気選手が活躍するバスケットボールゲーム。27人のスーパースター選手のなかからひとりを選び、1対1の"ワン・オン・ワン"等で点数を競うのだ。

Score: 7

ワン・オン・ワン、スラムダンクショット、フリースロー……。バスケットに関して、偏質的なまでにいろんな遊びができる。個々のゲームをとってみれば、確かにそれほど大したゲームじゃない。でも、ここまで揃えた根性は評価しないと。バスケファンの暇つぶしにはもってこい。

Score: 6

シュートのかっこよさと気持ちよさだけにこだわったミニゲーム集。ゲームボーイの小さな画面に合わせたのか、5人対5人のモードをすっぱり切り捨ててるのがすがすがしい。スラムダンクモードで激ハデなシュートをしゅぽんと決める練習をするのは楽しかった。空き時間ゲー。

Score: 5

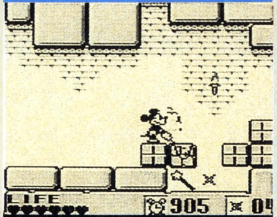
コートの端から端まで抜けていくパスもかっこいいけど、やっぱりバスケの醍醐味はゴール下の攻防だよなって言ってるゲームだな。確かにこうやってみるとシュートにもいろいろあるし、それをタイミングよく出すのも難しいんだなあと感心。ここまで思い切られると気持ちいーね。

Score: 4

なんたって1対1。これはもうシュート力の勝負なのだ。NBAには、ダンクシュートをハズすようなヤツもいたりするので要注意。選手の特性を把握することと、あとはプラクティスあるのみですな。スポーツゲームというより、ただのアクションみたいでアツく燃え上がれまへん。

4月23日

ミッキーマウスⅣ 魔法のラビリンス



ゲームボーイカートリッジ
ケムコ　3900円

ミッキーマウスが不思議な迷宮を冒険するというアクションゲーム。迷宮のなかに散らばっている星を集めて、魔法の扉を開ければステージクリアーとなる。

Score: 6

『キャッスル』(古すぎる⁉)ライク。グラフィックに凝った昨今のミッキーゲームと比べると、初期ディズニーアニメと、『ファンタジア』ほどのギャップが。でも、ま、ゲームボーイだもんな、多くは望むまい。オーソドックスだけど、そこそこ遊べる。健全なお子様へのプレゼントに。

Score: 5

ミッキーマウスのゲームだから安心して遊べる、なんて思ってたらけっこう忙しいアクションゲームだった。ブロックをドリルでガロガロ削るアクションは気持ちよい。キャラクターの動作はさすがに奇麗だけど、背景に垂直の線が多用されてるんで、目が疲れること疲れること。

Score: 5

『ロードランナー』的な穴掘りを基本に、さまざまなアイテムを集めてはそれを使って道を作っていくアクションゲーム。ターゲットがお子様のためか難解な謎はいっさいなく、キチンと順を追って進んでいけばいずれ出口にたどり着く。簡単だけどちゃんと作られてるカンジがする。

Score: 5

見た目がスッキリしていて好感が持てる。さらにアクションパズルは個人的に好みでもあるわけで。安心して遊べるお手軽な一本ってところかのぉ。注文をつけるとすれば、もちっと歯ごたえがあってもよかったかなあってことぐらい。ガンガンのアクション野郎はお控えなすって。

Best Pics of This Week

今週は20本と少々多めなのだ。ジャンルだってもバラエティーに富んでいて、選ぶほうも選びがいがあるってもんですな。ねえダンナ、ダンナ!! 聞いてるんスか。

『バトルタンク』の興奮。ドキドキ。みんなもぜひ味わってほしいね。『スイッチ』のヘンさも捨てがたい。ゲバゲバピーな感じ。CD新時代の予感がちょっとする。生粋のアクションゲーム派には『ダックテイル』もね。

生活に刺激を求める人なら『スイッチ』をぜひ。あとは強く推したくなるものはなし。ってことで『ウイング・オブ・サンダー』と『メガロマニア』をこっそりと薦めさせてもらいます。私自身は何も買わずに貯金する予定。

今週は『雀偵3』に決まり!! 何といわれよーが、好きなもんは好きなんだからしょうがないやね。麻雀のルールを細かく知らなくっても楽しめる。これがいーのよ。『エルナード』もちょっとだけ気になったりもしてるが。

今週の本命(◎)は『ダックテイルズ2』。単勝一点買い。個人的には『メガロマニア』に3センチぐらいそそられるんだけど……。スーパーファミコン版が出るまで待ちモードかなあ。ダービーは、未だに決まってまへん。

読者クロスレビュー

伝説のオウガバトル



クエスト　9600円

Score: 8

グラフィックはきれいだし、内容もよくまとまっている。でも、敵との接触が少しおおざっぱかなあ。こまめにセーブできないのが残念だが、シミュレーションファンはぜひプレーするべし。

和歌山県　片岡悦史

メタルマックス2



データイースト　9500円

Score: 8

開放感いっぱいなのはいいけど、いきなりエンディングになっちゃうところや、金がかかりまくるのには困った。モンスターにインパクトはないが、自分が強くなるほど楽しくなるゲームだ。

埼玉県　モデナ

ジョジョの奇妙な冒険



コブラチーム　9500円

Score: 6

RPGというよりはアドベンチャーに近い。だから経験値やお金などは、なくてもよかったと思う。戦闘シーンはなかなかおもしろいが、ケバい色使いが気になった。原作のファン向け。

青森県　ドララグレート

スターフォックス



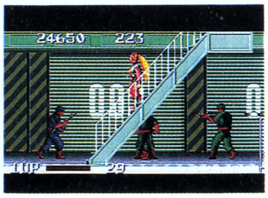
任天堂　9800円[込]

Score: 8

いままぜの3Dシューティングゲームのなかでは、操作性、臨場感ともピカイチ。ストーリー重視なのもマル。スクロールの限界のせいで障害物がよけにくいことが、唯一気になった。

埼玉県　大塚康司

ニンジャウォーリアーズ



タイトー　7800円

Score: 8

最近の派手な技や演出のゲームに比べたら地味かもしれないが、逆に考えれば、確実な攻略法が必要な、骨のある硬派な作品といえるのでは。音関係はCDにZUNTATAということで、最高。

東京都　三浦俊樹

読者のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分がプレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、はがきに書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトルと対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバス進呈!!

あて先　読者クロスレビュー係

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サルプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

Coming Soon 最新ゲーム大紹介



ONE POINT

19世紀の世界と中世ファンタジー世界が合体した、ちょっと変わったRPGが登場したのだ！

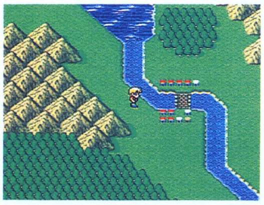
スーパーファミコン SF	RPG	バックアップ カートリッジ
	アイマックス　発売中　9700円	12メガ

アイコンがかあいい デュアルオーブ

パソコンだったらもうあたりまえになっているアイコン操作。この『デュアルオーブ』では、そのアイコン操作でゲームのほとんどを進行させるのだ。町での買い物はもちろん、戦闘シーンもすべてアイコンで指示するわけ。これでもういちいち細かい文字を見ながら操作しなくてもいいってわけやね。もちろん、どんくさい人のために、文字での表示も出てアイコンの意味をいちいち教えてくれる親切設計にもなっているのだ。これなら初めての人でも安心なの。いいじゃんて感じ。

ちょっぴりイカス感じのRPGだぞ

剣と魔法のファンタジー世界でのRPGはよく見かけるけど、それだけっていうのはちょっと……なんて思っていた奥様……じゃなくてユーザーの人も多いはず。でも、この『デュアルオーブ』には、ファンタジーワールドはもちろん、こっちの世界でいう19世紀の科学黎明時代的な世界だって登場するぞ。ふたつのまったく違った文明が融合した世界観を持つちょっとイカしたゲームなのだ。



➡フィールドをてくてく歩く。乗り物ほしいな。



⬅隠れた村なんかもあるかもしんないぞ。

デュアルオーブの世界とは？

2匹のドラゴンが治める遠い別の世界。皇龍ディグバディノンは、機械文明を急速に発展させ、自然を破壊し始めた人間の傲慢なふるまいに対し激怒した。ディグバディノンは封印を解き、世界には邪悪な感情が満ちた。皇龍ラーゼスは封印を戻すために4人の若者にオーブを授け、人類救済の旅に立たせるのだった…。



キャラクターたちの100のヒミツ大公開（大ウソ）

プレーヤーの分身として活躍する4人の勇者を紹介だ。でも、最初はラルフひとりだぞ。

主人公 ラルフ



強くて体力もありだよん

ひとり目の主人公。ゲーム開始時には彼ひとりしかいない。戦士だった父の血を引く、勇敢な少年。ラーゼスとの出会いで自分の運命を知る。

僧侶 テオ



頭良さげな感じだぞ

ふたり目の主人公。ラーゼスに出会ったのち、仲間を求めて旅に出ている。回復系の魔法を用い、パーティーの危機を救う。落ち着いた性格。

戦士 リズ



いさましい女の子だ

3人目の主人公。女の子であるが、見かけと違い力が強く、タイプとしては戦士である。ラーゼスによって使命を受け、旅を共にすることになる。

魔法使い ルミエス



気位が高いかもしんない

4人目の主人公。エルフの里の出身。ラーザスに使命を受け、村人の反対をおしきり仲間捜しの旅に出る。強力な攻撃魔法を操るのだ。



操作がイカスイカスの戦闘シーン

アイコン操作がイカスといえば、やっぱこの戦闘シーンだ。戦闘シーンでは、３つのコマンドのなかから主人公たちのとる主な行動を決定するわけだけど、アイテムを使ったり、防御したりといった命令（詳しくは下の説明を見てちょ）を先に行なうことだって、もちろんできるのだぞ。

コマンド

コマンドはこの３種類。従来のRPGに比べると少なくてすっきりシンプル。コマンドを選ぶと、下のキャラクターがそれぞれの行動に合わせたアニメーションをする。

こんな感じで戦うのだ



敵もいろいろ



⬆こーゆー肉食系統もいます。

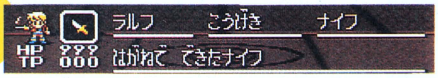


⬆こーゆー草食系統もいます。

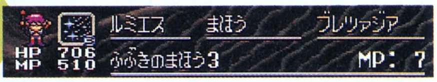
戦闘中にいろいろやりたいときはこうすれっっ!!

戦闘中に魔法やアイテムを使いたいときは、✚ボタンの下を押して、キャラクターの表示を切り替えて行なう。✚ボタンの左右でコマンドが変わるので、あとは好きなものを選んでちょうだいって感じなの。

攻撃 通常の武器攻撃はこれを選ぶ。やっぱこれ基本。



魔法 回復や攻撃の魔法はこれを選ぶ。やっぱこれ基本。



防御 何もしたくないときはこれを選ぶ。やっぱこれ基本。



アイテム なんか使うときはこれを選ぶ。やっぱこれ基本。



もちろんストーリーだってイカスイカス

ストーリーの最初は、ファンタジー世界での冒険。まずは仲間を捜し、この世界で起こっているさまざまな事件を解決していくのだ。後半になると、機械文明を持つ不思議な世界でも冒険をすることになる。どんな世界なのかはここではヒミツ。自分の目で確かめてね。

使命を受け……



⬅世界を救う旅にいざ出発するのだ。

仲間と出会い……



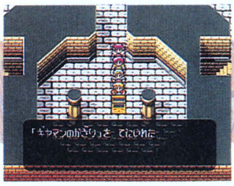
➡各地に散っている仲間たち。出会いを待て。

敵と戦い……



➡行く手を阻むものには容赦するな。

宝を手に入れ……



⬅お宝だって思いのまま。ウハウハかも。

悲しいことも……



⬅仲間が死んじゃうと、やっぱ悲しいっす。

楽しいことも……



➡カジノだってあるよん。ウハウハ状態。

活用すると便利くん ①

役所があるよん

ゲーム中でこんなのがあると便利だなあというものが、たくさん登場する『デュアルオーブ』。ここで紹介するのはキャラクターの名前を変更してくれる役所だ。どの町にあるかはナイショ。自分で見つけてちょーだい。

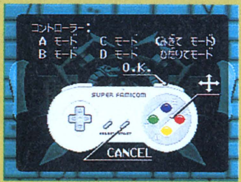


⬅いくらでも変更できちゃう。便利くんな感じ。

活用すると便利くん ②

コンフィグモード

おつぎはコンフィグモード。コントローラーをいくつかの操作方法に変更することができる。なかでも、左手モード、右手モードはなかなかのオススメ。片手が疲れたらもう片方の手でプレーできて、ちょっと得した気分なの。



⬅何度でも変更できちゃう。便利ちゃんな感じ。

先は長いぞ　この続きはゲームでねっ



ONE POINT

マルチプレーヤーシステムの正統派RPG。戦闘シーンのアニメーションはド迫力なのだ。

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	ゲームプラン・にじゅういち　4月23日発売　9600円　12メガ	

7つのアークを求めて
エルナード

RPGで大事な要素ってなんだろう？　システムやシナリオ、グラフィックやキャラクターの魅力など、いろいろあるよね。で、そういう要素のバランスがちゃんと取れてないとなんか不満が出てきたりするものだけど、これから紹介する『エルナード』なら大丈夫。斬新でユニークなシステムに奥が深いストーリー、さまざまな個性のキャラクターが7人も揃ってるし、グラフィックにも力が入っているぞ。

さあ、広大なエルナードのどこかにある7つのアークを捜し出す旅にキミも出かけよう。

主人公を選ぶのはキミだ!

このゲームでは、主人公と仲間のふたりがパーティーを組んで冒険の旅を続けていく。主人公となるメインキャラクターは、7人のキャラクターのなかから選ぶことができるぞ。そして残りの6人のなかから仲間のサブキャラクターを選ぶのだ。最初に選んだメインキャラクターによって、シナリオが変化することもあるぞ。



⬅シナリオが進むと仲間との出会いがある。



➡ふたりパーティーで冒険の旅は続くのだ。



⬆最初に7人のなかからメインキャラをひとり選ぼう。ステータスを参考にね。

⬇相性の合わないキャラだと、仲間になってくれるどころか戦闘になることも。



STORY

万能にして偉大な神アルテシアの手によって産み出された母なる大地、エルナード。ある日、神の子として人々の尊敬を集めている指導者シーダは、7人の弟子たちを集合させてこう言った。「5年に渡る修行の最後の試練をおまえたちに与える」その試練とは、この大地エルナードに存在する7つのアークを捜し出すことだ。すべてのアークを手にした者は偉大な力を授かり、この世界を導くことができるだろう、と……。



⬅7人の弟子たちに最後の試練を与えるシーダ。



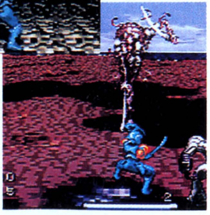
⬅7人は、それぞれべつな目的を持っているぞ。

フルアニメーションで迫力のバトル!!

『エルナード』の戦闘シーンは3Dタイプ。攻撃や防御は、キャラクターがアニメーションして、敵との戦闘はリアルそのものなのだ。



⬅剣で攻撃しているところだ。ザクッと斬ってる感じが出てるでしょ、ねっ？



➡ガードするときもちゃんと盾を構えてます。スッと下がってかわす場合もある。

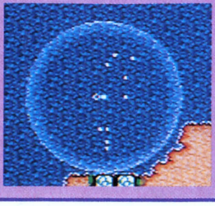


魔法も派手だ!

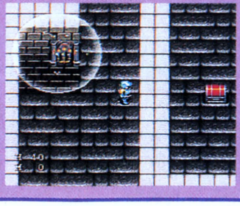


クリスタルレーダーを活用せよ

物語の冒頭でシーダから渡されるクリスタルは、冒険を有利に進めていくうえで非常に重要なアイテムだ。どんなアイテムかというと、ズバリ、高性能のレーダーなのだ。フィールド上やダンジョン内で画面の左上に表示されて、冒険の目的であるアークのありか、敵モンスターの動き、町やダンジョンの位置、さらには宝箱の場所まで表示してくれるぞ。方向音痴の人も、これさえあれば百人力なのさ。



➡このとおり、敵の動きがわかるし、町やダンジョンも表示される。



⬅ダンジョン内の宝箱の位置もバッチリさ。

個性の競演〜選ばれし7人の冒険者たち

このゲームには7人のキャラクターが用意されていて、プレーヤーはそのなかから主人公ひとりとパートナーひとりを選んで冒険をすることになる。では、その7人のキャラクターを紹介しよう。

イラストを見てもらえばわかるように、魔族やロボットから可憐な美少女まで、じつに個性的な顔ぶれが勢ぞろいだ。また、各キャラクターのあいだには相性がある。仲間になりにくい相手がいるので、パートナー選びは慎重にすべし。

カムル（ヒューマン）



➡全身を青い鎧で包んでいる青年剣士。ほかの6人にくらべるとチト地味めだが、人間族だけに感情移入がしやすいキャラクターといえるのでは。

攻撃や防御などの総合的なバランスにもっとも優れたキャラクター。カムルを選んでおけば、冒険が無難に進んでいくはず。いうならば初心者でも使いやすいってことなのだ。

エスナ（エルフ）

攻撃系魔法の腕に自信を持っているが、ちょっと自信過剰気味でもある。他人の力を借りなくても女ひとりで生きていける、という気丈な面を見せるお嬢さんである。



⬅7人のなかの紅一点。エルフの女の子はかわいいというファンタジーのお約束に忠実なキャラクターだ。仲間になってくれれば旅が楽しくなるかもね。

オルバン（ドワーフ）

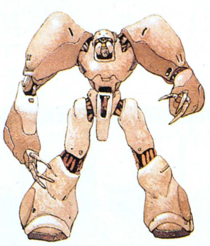
アークの力で若返ることを希望しているドワーフの老戦士。老人ではあるが、ドワーフ族だけに力の強さはかなりのもの。頑固一徹という言葉を形にしたらこうなる、といった風貌をしており、彼の場合は性格が外見を裏切ることはないのだ。



⬅年は取ってもまだまだ若い者には負けんわい、てなカンジのパワフリャなご老人です。

ラックス（テツジン）

ラックスはテツジンと呼ばれる種族だ。テツジンは数千年を生きてきた古い種族で、必要に応じて自らの体を環境に適応させられる。つまり武器や防具を買う必要がないのだ。



⬅なぜこの世界にテツジンという種族があるのか、自分はなんのための存在なのか、その答えを捜し続けている哲人でもある。

バルス（ヒューマン）



➡エスナもそうだけど、このバルスの衣裳もなんとなく和風な雰囲気。カムルとコンビを組めば、攻守のバランスがほどよく取れてグーでしょう。

アークの力でこのエルナードから邪悪な力を消し去りたいと考えている。聖なる力を信じ、回復系の魔法が得意だ。生真面目な性格の信念の人だが、思いこみが激し過ぎることも。

ウィルミー（エイリアン）

外見がモンスターのようなので、人間たちからいじめられたり、恐れられたりしていたエイリアン。7人のなかでもっともす速く、レベルアップのスピードも群を抜いている。



➡おそらくはこの世界で唯ひとりのエイリアンだろう。レジースとともに異色のキャラクターであることは間違いない。

レジース（デーモン）

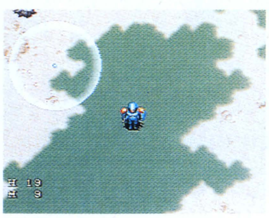


➡なぜデーモン族のレジースがシーダの弟子なのか？ レジースの目的は、師をも超える強大な力を手に入れることらしいが。ゲーム序盤において攻撃力が高いキャラクターのひとりだぞ。

力こそが真理と考える魔族。協調性がないので、仲間にはなりにくいかも。防御力よりも攻撃力に優れており、ガンガン攻めてこそ真価を発揮するキャラクターといえる。

冒険の果てに彼らを待ち受ける運命とは!?

偉大な指導者であるシーダから7つのアーク捜しを命じられた主人公は、広大なエルナード大陸をかけめぐることになる。旅の途中には、数多くのイベントが待っているし、ともに戦うパートナーとの出会いや別れ、そしてときにはかつての仲間と戦闘になることさえあるぞ。さまざまな体験を経て、そして知る意外な事実とは？ ぜひキミ自身で見届けてほしい。



➡物語の冒頭は、ひとりで旅をすることになるのだ。



⬅一度ガードしてから攻撃するのが戦闘の基本だぞ。

謎の古城で



⬆古城から聞こえる不気味な声の主。見るからに恐ろしげなモンスターだが、じつは悲しい事件が生み出した犠牲者なのだ。



⬅ここはボンロの町。いよいよ待望の仲間が見つかるのだ。ワクワク。



➡廃墟で出会ったテツジン。はたしてここで何が起こったのか？



⬅主人公の命を狙う賞金稼ぎのパイソン。依頼人は意外な人物だ。

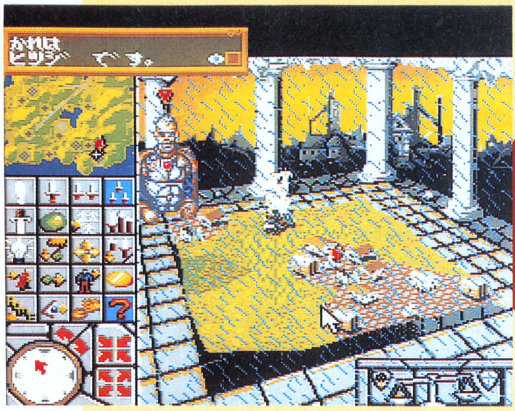


⬅途中でパートナーを入れ代えることもできるぞ。



➡7つのうち、最初に手に入れるのは風のアークだ。

まだ冒険は始まったばかり



ONE POINT

ポリゴン使用のシミュレーションゲーム。将軍と兵隊を操り世界を征服するのが目的である。

独裁者志願の人々に捧ぐ
パワーモンガー
魔将の謀略

スーパーファミコン SF	シミュレーション	カートリッジ
	イマジニア　発売中　12800円	8メガ

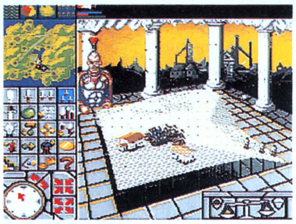
おお、独裁者たりえる素質を持ちながら学生、サラリーマン、幼稚園児に甘んじている若者たちよ。どこの誰とも知らぬ痴れ者が決めたレールの上を、のうのうと歩んでいてよいのか。全生物の頂点である人間として生を受けた以上、すべてにおいて頂点を目指すが吉である。

おお、なんということ。ここに、ピーター・モリニューなる人物が発明した模擬体験電玩が存在するではないか。野望を捨てていない未来ある若者は、この電玩で来たる1999年のために独裁者としてのカンを養うがよい。

戦争では100人殺せば英雄…

平和主義者および無抵抗主義者使用禁止

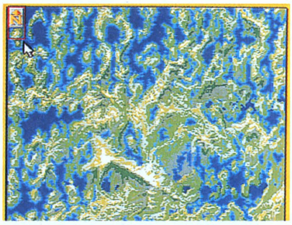
『パワーモンガー』とは、貴兄、貴女が将軍になりかわり地図上に点在する町を襲う電玩。地図上には敵の将軍、その部下、そして貴様と部下しか存在しない。町を制圧し、敵の将軍を倒し、より多くの人間を味方にするのだ。殺しまくるもまたよし。



⬆血生臭い殺戮をくり返すも、平和的解決を見い出すもプレーヤーしだい。

旅に出るか乱数に酔うかを選択するがよい

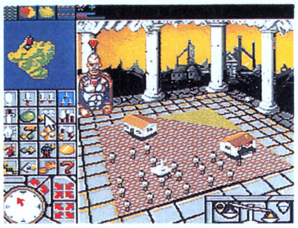
この電玩では2種類のモードで独裁者への道を研究することができる。ひとつは255種類ある地図からランダムに選ばれたものを遊ぶ〝ランダムランド〟。もうひとつは全体地図の左上から始め、地図を征服しつつ最終面を目指す〝新たなる征服の旅〟だ。



⬆〝新たなる征服の旅〟はキャンペーンモード。このように進めていくのだ。

死ぬまで回転、拡大、縮小を続ければ吉

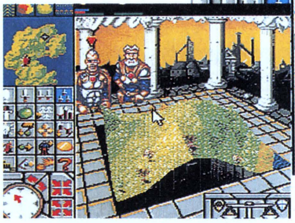
この世界には山あり谷あり、一方向からではすべてのものをとらえることは困難である。そこで偉大なるモリニュー様は、地図にポリゴンなる摩訶不思議な技術を用い、視界全体を回転、拡大、縮小させるという偉業を成し遂げられたのである。

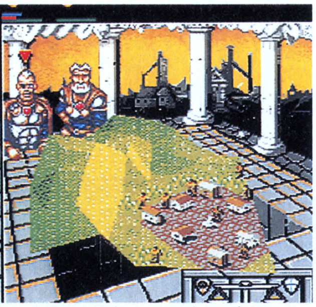


⬆拡大機能を使えばひとりひとりの動きがはっきりわかる。丸見え状態だ。

⬇地形に凹凸があるため、どうしても一方向からでは見えない場所がある。回転機能を使いまくれ。







⬆視界を回転させれば山の裏側にある町もバッチリ見える。ウヒヒウヒウヒ。

情報　情報を制する者は世界を制する!?

いつの時代でも、より詳細な情報を入手、分析した者がその世界を制している。それとは関係あるかどうかは知らぬが、この電玩では情報の命令を使い、視界に入ってくるものすべての情報を表示可能。将軍はもちろんのこと、羊の死骸から住民ひとりひとりにいたるまで細かい情報が得られる。情報フェチ必見。



⬆建物ひとつにも、住人や食料など、さまざまな情報が詰まっている。



⬆生きている人はもちろん、昇天中の人の情報を見ることもできるぞ。

ゲーム進行　進行を知れば無敵状態なのである

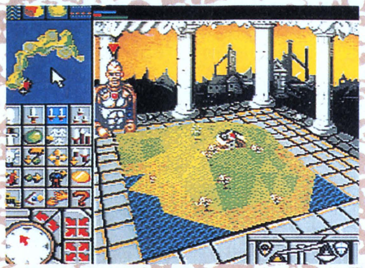
自軍の人数を全人口の3分の2以上にすれば、その地図では勝利となる。画面右下にある天秤を目安に、自分の目で勝利条件を満たしているかどうかを見極めるのだ。勝利しているのであればメニューを呼び出し、みずからの手で終了させる。敵を全滅させるのもオツだが、戦況が苦しいときは妥協もまたよし。全人口の3分の2を制圧していれば何をしても許されるのだ。

ゲームスタート　兵隊の数、副将軍なども初期値に戻る。
→ **勝利!!**　勝利条件を満たしていれば勝利となる。
→ **ゲーム終了**　メニューから終了を選び、ゲーム終了。
→（ゲームスタートへ戻る）

ひとつずつ確実に征服せよ！

有能な将軍となるため、どのように町を、敵の軍隊を征服すればいいかを記しておく。貴兄、貴女のよい参考になれば幸いである。ただし、これは単なる基本であることを忘れないでほしい。

①砦から勇んで出陣するべし



⬅砦から出発。ステージが進むごとに兵隊などは初期値に戻る。

②地図を確認後戦略を立てよ

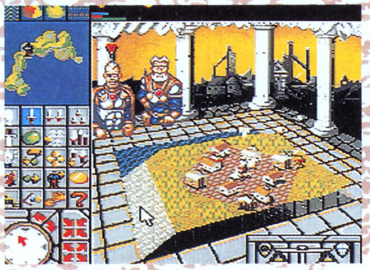
⬇全体地図を見ながら近くの手ごろな町をチェックしよう。





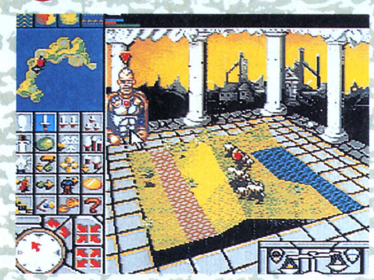
⬆白く表示されているのが人間。自軍の人間は点滅しているのだ。

③殺して殺して殺して殺す！



⬅ターゲットを絞ったら攻撃開始。狙った獲物は確実にしとめること。

⑧新たなる町を荒しにゴー!!

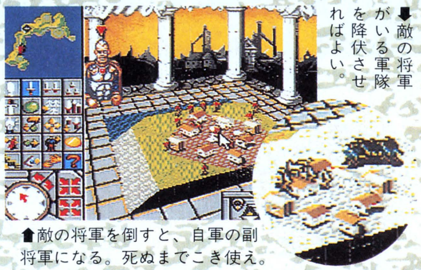


⬅すべて準備が整ったらつぎの町へ。町の防衛も忘れるべからず。



④寝返った敵将軍が仲間に…

⬇敵の将軍がいる軍隊を降伏させればよい。



⬆敵の将軍を倒すと、自軍の副将軍になる。死ぬまでこき使え。

⑦武器を作って軍事力増強!!

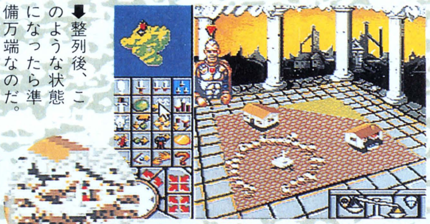
⬇製造されたものは工場の横に置かれる。ある程度たまったら徴収。



➡工場のある町なら、発明の命令で武器や食料を製造できる。

⑥徴兵で兵力増強しウハウハ

⬇整列後、このような状態になったら準備万端なのだ。



⬆整列させた人間は、兵隊として連れていける。何人でも連れて行け。

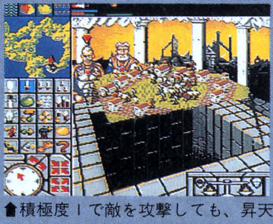
⑤搾取は独裁者の勤めである



⬅町の情報を見れば、食料の貯蔵量が表示される。参考にせよ。

積極度を使いこなせば名将軍なり

兵隊らに命令を下だす方法には一定の法則がある。何をどのくらいの割合で、誰に対してという順序だ。ここで重要なのは“どのくらいの割合”という部分である。『パワーモンガー』の世界では積極度と呼ばれ、3段階に分かれている。積極度の設定によって、敵の町の住人をどれだけ殺すかなどが決定される。



⬆積極度1で敵を攻撃しても、昇天する人は少ない。まさに平和的解決。



⬆しかし、積極度3なら町にいる人皆殺しである。殺戮野郎におすすめ。

食料を集めて兵隊を維持するべし

町から食物を搾取して羊と戦い食料にすれば食料難など解決である

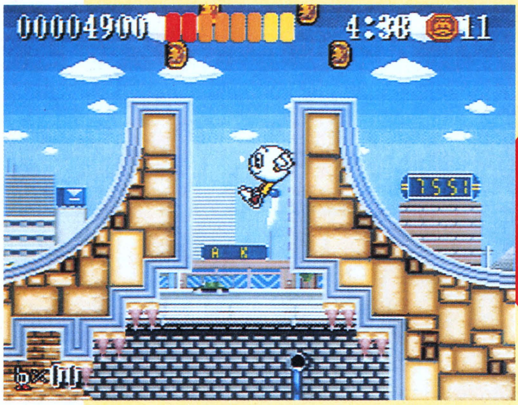
たとえ独裁者といえども、兵隊を雇うためには先立つものが必要となってくる。先立つものとはつまり食料であり、尽きれば兵隊どもは即逃避。町に貯蔵されている食料を集めてもよいが、たかが知れている。羊を殺して食料にするべし。食料難即解決。



⬅敵の食料が落ちている場合もある。



⬆町で食料を集めるよりも、羊を2～3頭を攻撃したほうが効率がいい。羊の鳴き声が聞こえたら攻撃開始。



ONE POINT

パチンコ星の王子さま・パチ夫くんが、ソニックばりのアクションゲームになって登場したぞ。

パチ夫くん冒険に出る
アクションパチ夫

スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ココナッツジャパン　発売中　9500円	8メガ

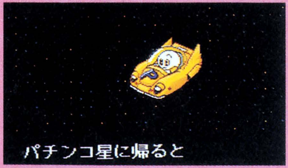
パチンコゲームの主人公として名高いパチ夫くんを主人公にした横スクロールのアクションゲーム。ひさしぶりに故郷に戻ったパチ夫くんが、誘拐されてしまった家族を救うため、6つの惑星を渡り歩く長い長い冒険に出るのだ。その丸い体を利用して、転がりながら猛スピードで移動できるスピード感あふれるゲーム展開が魅力。丸まったまま敵の頭上からぶつかる攻撃で、敵を蹴散らして進んでいこう。不思議な6つの惑星を舞台にした、パチ夫くんのかわいいしぐさも魅力のひとつだ。

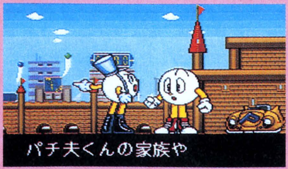
パチ夫くんが横スクロールのアクションゲームになった

ある日パチ夫くんがふるさとに戻ると……

ひさしぶりに故郷のパチンコ星に戻った、パチンコ星の王子パチ夫くん。が、何者かが家族を誘拐してしまった。という。そこで、パチ夫くんは、家族を救うための冒険に出るのであった。







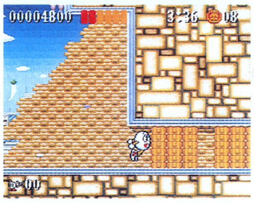


パチ夫くんの攻撃は、丸まって敵の頭上からぶつかること。ほとんどの敵は一撃でやっつけることができる。丸まっているときは、そのまま猛スピードで左右に移動し、壁を崩して進んでいくこともできるぞ。ただし敵キャラに横から触れてしまうとダメージを受けていき、パワーがゼロになると死んでしまうのだ。

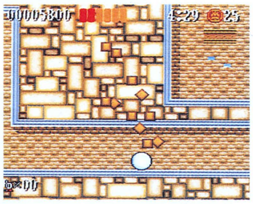


➡丸まった状態で頭上からアタック。

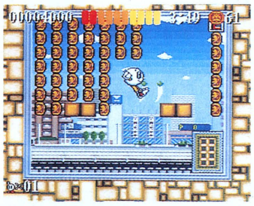
⬅横から敵にさわるとダメージだ。



⬅パチ夫くんの表情がかわいい。先に進めないよ〜。



➡丸まりながら高速移動。ブロックを崩していくぞ。



⬅ボーナスステージも。コインを集めまくるのだ。

登場する敵キャラのみなさん



➡典型的なザコ。ただ左右に移動しているだけ。



⬅同じくザコ。ゆっくりと移動するだけなのだ。



➡ピョンピョン跳ねながら接近してくるイヤな奴。

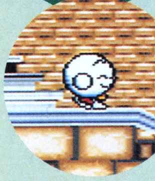


⬅おなかのトゲで攻撃してくる。体もデカイぞ。

パチ夫くん7変化

パチ夫くんのかわいいポーズも魅力のひとつ。丸まったり転がったりジャンプしたり、さまざまなアクションを駆使して長い冒険を乗り切ろう！

しゃがむ



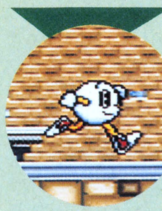
⬅✚ボタンの下を押す。と、パチ夫くんがしゃがむのだ。これで転がる準備はオーケーだぞ。

転がる



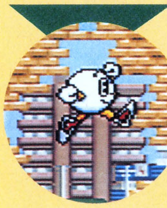
⬅しゃがんだ状態から左右に移動させると転がり始める。まだスピードはゆっくりだけどね。

歩く



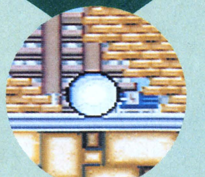
⬅立ったままで左右に移動すると、このように歩くことができる。元気いっぱいパチ夫くんだ。

ジャンプ



⬅ジャンプする。空中で✚ボタンの下を押して丸まって、そのまま敵の頭上から攻撃するのが基本。

転がる



⬅転がり続けると、どんどんスピードアップしていく。これで障害物の壁を壊しながら進むことも。

家族を求めて6つの惑星を進んでいく!

6つの惑星は、それぞれ個性的な舞台だ。そこにあるイヤらしいトラップをかいくぐり、パチ夫くんは無事に家族を救い出すことができるのだろうか？


➡舞台は6つの惑星だ。

ステージ1 パチンコ星



最初のステージは、故郷の星パチンコ星。都市部を舞台にしている。敵キャラはそんなに強くなく、練習用とも呼ぶべきステージだが、ところどころに、触れると一撃で死んでしまうトゲトゲ地帯がある。慎重に行動しないといけない厳しい世界なのだ。

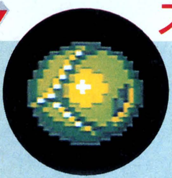

⬆清潔な都市が舞台。のっけからかなり難しいのだ。覚悟しろ。


➡なんと逆さに歩くこともできる。

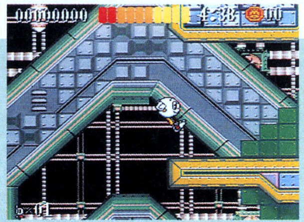

⬅坂道を転がったまま駆け抜ける。ビューン。

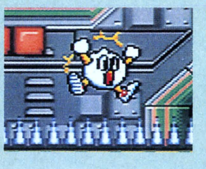

➡ループ状の道を一気に駆け上ぼる。壮快だ

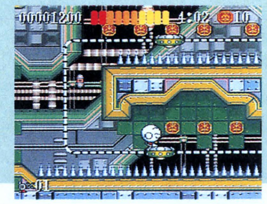
ステージ2 ギリガン



ステージ2は工場地帯。マカニカルな舞台を進んでいく。ベルトコンベアーや移動床などが多く、適当な操作が必要とされるステージ。ただし敵キャラはあまりメカニカルではなく、どことなくかわいいのばかりだ。


⬆せまい足場を渡り歩いていくだけでもたいへんなのに、いずれは敵キャラも登場し、しかも落ちるとトゲトゲ地帯がある。見た目よりはるかに難しい。


⬅トゲトゲ地帯が多い。イヤ〜ン。


⬅移動床にのって進む。この先には何がある？

ステージ3 ザブーン



一転して舞台は海のなかへ。浮力によってジャンプ力が上がるかわりに移動スピードが落ちてしまうステージだ。敵キャラも海の生物ばかりで、激しい攻撃をしかけてくる。ところでパチ夫くんは、海水のなかでサビないのだろうか？


⬅海の底。ジャンプ力が大きくなっているのだ。


➡このくらいの敵キャラなら、一気に飛び越しちゃえ。

ステージ4 プカプ



どこまでも高い空の下、のんびりしたムードが漂う緑の世界を進んでいくのどかなステージ。木の枝を渡り歩いていくもよし、地上を進むもよし、雲に乗っていくもよし。自由度の高いゲーム進行が楽しめるのが魅力なのだ。

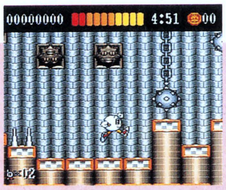

➡空はどこまでも高く、美しい。


⬅でも足場を踏みはずすとトゲトゲが。やめてってば。

ステージ5 ファントムゾーン

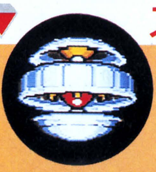


その名のとおり、お化け屋敷を舞台にしたステージ。鉄球やらトゲトゲのギロチンやらが行く手をさえぎる。ステージ途中にには、画面が90度回転してキミを惑わせるような仕掛もあり、トリッキーな作りになっているのだ。


⬅ワナがいっぱいのお化け屋敷を進んでいこう。


➡部屋全体がグルリと回転。なんなんだこりゃ？

ステージ6 ピンボール

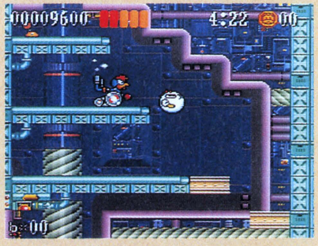


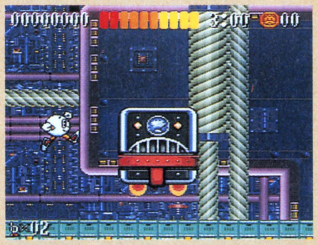
最後の惑星は、再びメカニカルな雰囲気が漂うステージだ。敵も多く、名前のとおりピンボールをモチーフにした罠がしかけられており、かなり難しい作りになっている。

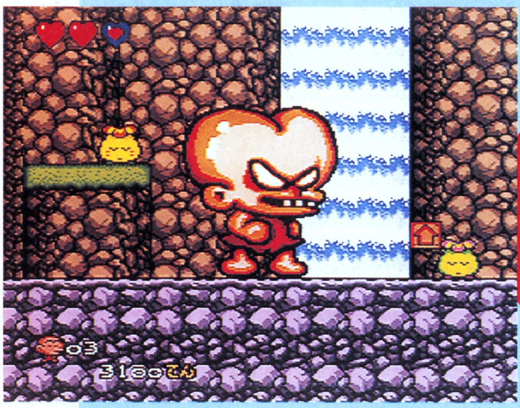

⬆いかにも敵の本拠地っぽいムード。敵の数も多く、なかなか先に進めない。

パチ夫くんの冒険はまだ続く・・・

これらのステージをすべて突破すると、パチ夫くんは、ようやく最後のボスに出会うことができる。こいつを倒せばゲームクリアーだぞ。


⬆こうして厳しいステージを進むと……。


⬆最後のボスが待っているのだ。



ONE POINT

頭突き攻撃が好評だったアクションゲームが再び登場。恐竜王国を救うため戦いに旅立つのだ。

頭突きアクションが帰ってきたぞ

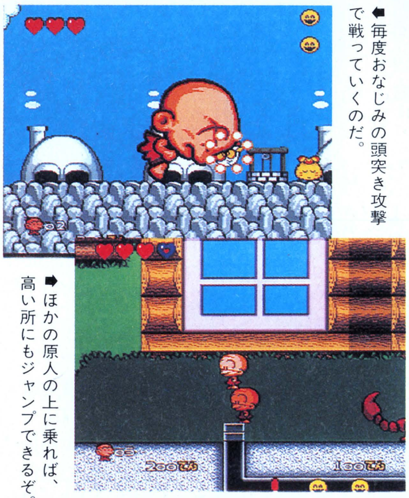
PC原人3

PCエンジン	アクション	Huカード
	ハドソン　発売中　7200円	8メガ

頭突き攻撃で敵を倒す恐怖の石頭野郎、PC原人が大暴れするハチャメチャアクションゲームが帰ってきたぞ。今回の『PC原人3』では、原人が超巨大化したり、超チビ化してしまう新しいパワーアップが加わったのだ。また、シリーズ初のふたり同時プレーもできるようになったので、友だちといっしょに遊ぶこともできるのだ。恐竜王国の平和を取り戻すため、必殺の頭突き攻撃で敵を倒して突き進もう。また今回はゲーム中ゲームといった感じの8コのボーナスステージも用意されているぞ。

ハチャメチャお笑いアクションの登場だ!!

頭突きアクションで好評だった『PC原人』ももう3作目。今回は多彩なアクションやパワーアップが加わって、よりアクション性が高まっているのだ。三角跳びや大車輪などの特殊操作を覚えないと、ゲームをクリアーすることは難しいだろう。がんばって操作を覚えるようにしようぜ。またふたり同時プレーのときは、ほかのプレーヤーの上にのることもできるので、ふたりで協力しあう場面も出てくるのだ。ふたりの力を合わせゲームクリアーをめざそう。



⬅毎度おなじみの頭突き攻撃で戦っていくのだ。

➡ほかの原人の上に乗れば、高い所にもジャンプできるぞ。

アクションも多彩だぜ!!



⬆断崖や絶壁だろうと、かじりついて上ぼってしまう。根性あるなあ。



⬆木の枝に噛みついて上に移動する。回転中にはダメージを受けないのだ。



⬆滝が流れているようなところでは、ジャンプボタンで上に進めるぞ。



⬅これが三角跳びだ。タイミングが勝負。

肉とキャンディーでパワーアップだ

『PC原人3』はキャンディーを取ることによって、原人が巨大化したり小さくなったりするのだ。また肉を食べれば、原人は変身して攻撃力が高くなるぞ。ふたつのアイテムをうまく利用して戦おう。



⬆巨大なPC美人にもなれるのだ。ちょっと気持ち悪いよなあ……。

キャンディーを食べて変身だ

青キャンディー	これを取ると、原人は大きく変身することができる。大原人は迫力があるぞ。
赤キャンディー	これを取れば、原人は小さく変身することができるのだ。マメ原人はかわいいぞ。



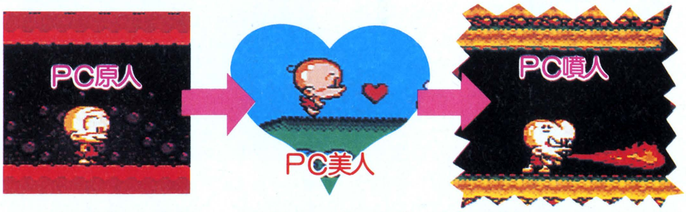
⬆小さくなっても攻撃力は変わらないので安心だ。

⬆やはりふつうの大きさがいちばん使いやすいね。

⬆大きくなれば敵を倒しやすくなるのだ。

肉を食べてパワーアップだ

ちっちゃい肉	これを食べれば、原人は一段階パワーアップするぞ。いろんな場所を捜してみよう。
おっきい肉	これを食べると、原人は二段階パワーアップする。取り逃がさないようにしよう。



⬆ふつうの状態では頭突きでしか攻撃できないぞ。

⬆攻撃力は2倍。投げキッスで敵を石にする。

⬆攻撃力は3倍。火を吐いて攻撃するのだ。

恐竜王国でふたたび大冒険なのだ!!



⬆これが恐竜王国だ。いろいろな仕掛けが施されているぞ。

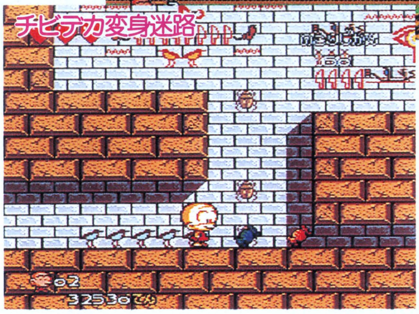
今回のPC原人の舞台はおなじみの恐竜王国なのだ。舞台が同じだといっても、恐竜王国は前作に比べてかなりさま変わりしているぞ。巨人族がうろついていたりするし、町は以前よりかなり発展しているのだ。今まで見たこともない敵が原人を待ちかまえているぞ。

ボーナスゲームで息抜きだ

今回のPC原人には8個ものボーナスステージが用意されているぞ。三角跳びで壁を登るステージや、高い場所から飛び降りてアイテムを取るステージなど楽しいステージがいっぱいあるのだ。またこのステージにはアイテムがいっぱいあるので、得点稼ぎもできるぞ。



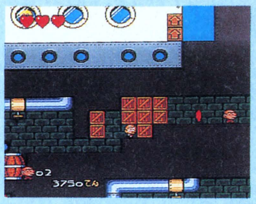
➡制限時間内に頭突きでビルをぶっ壊さないといけないのだ。あせらないで確実に壊していかないと全部壊すことはできないぞ。



⬅原人の大きさを変えながら制限時間内に迷宮をクリアーしなければならない。よく考えてキャンディーを取らないといき詰まるのだ。

ステージ1 いよいよ原人の戦いの始まりだ

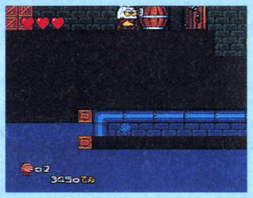
ここは、ゲームが始まっていちばん最初のステージなので、それほど難しくはないのだ。ここで原人の操作の練習をしておいたほうがいいぞ。大車輪や三角跳びができないと、先のステージで苦労することになるのだ。このステージのボスは、巨大な足で踏みつけて攻撃するアシゴジラだ。



⬆へんぴな所にアイテムが隠れていたりする。



⬆慎重に進まないと大ダメージを受けてしまうのだ。



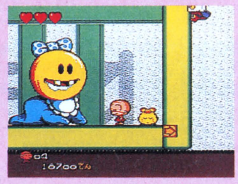
⬅マメ原人でなければ進めないところもあるぞ。



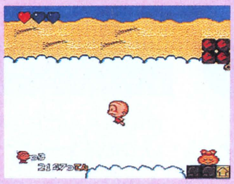
⬅こいつには下からの攻撃が有効だぞ。

ステージ2 ガリバー世界での大冒険なのだ

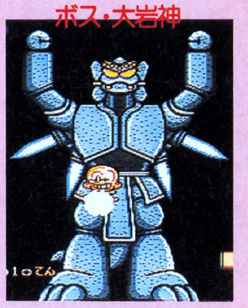
このステージは、なにもかもが大きい巨人の住む国なのだ。うかうかしていると巨人たちに踏み潰されてしまうぞ。こっちも巨大化して対抗しよう。この面のボス、大岩人は頭が弱点だぞ。頭上から飛び降りて、ヘッドバットで攻撃しよう。そうすれば簡単に倒せるのだ



⬆こんなに大きな赤ちゃんも出てくるのだ。大迫力だぜ。

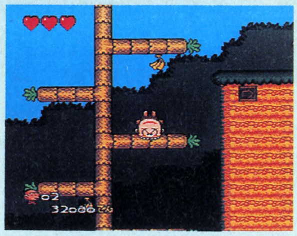


⬆雲の上に乗ればより高くジャンプすることができる。



⬆タイミングをはかって攻撃しないと、大ダメージを受けてしまうことになるのだ。

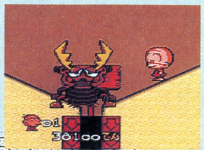
ステージ3 破漠での闘いだぜ



⬆密生している枝をうまく利用して、大車輪で進んでいこう。

このステージでは、ジャングルと灼熱の砂漠での戦いになるのだ。ステージ後半の地底ピラミッドは、複雑な造りになっているので迷わないように気をつける必要があるのだ。

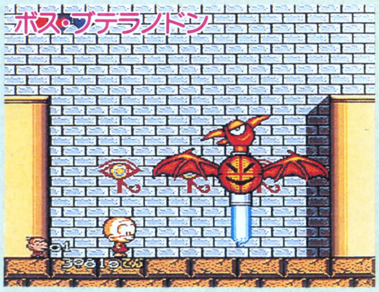
⬇このステージのボスは体がポンプになっている変なトリなのだ。弱点は頭なので、横の壁をうまく利用して、三角跳びでボスの上に飛びのって、頭突きで攻撃しよう。



➡砂漠にはこんなやつもいるぞ。



⬅ピラミッドにはミイラがいる。



TO BE CONTENUED

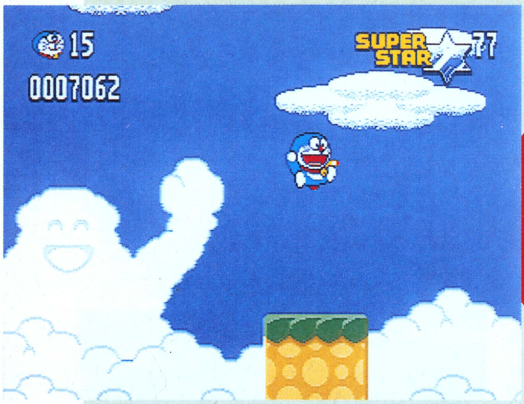
PC原人の戦いはこれだけでは終わらない、まだまだ続くぞ。火山の噴火するステージやつるつるすべる氷のステージ。はたまた海中や町なかのステージなど、いろいろな場所にワナを仕掛けて、原人の来るのを待ちかまえているのだ。キングタマゴドンⅢ世を倒し、恐竜王国に真の平和を取り戻すまで戦いが終わることはないのだ。



⬅火山が噴火して火の玉が振ってくるのだ。うまくよけよう。



⬅この面は氷が滑るので、原人を操作するのが難しいぞ。



ONE POINT

ワンダラスに奪われたのび太くんたちの夢を取り戻すために、ドラえもんががんばるのだ。

僕の夢は編集長! キミは?

ドラえもん
夢どろぼうと7人のゴザンス

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　6800円	4メガ

『ドラえもん　夢どろぼうと7人のゴザンス』は、夢で作られた7つのステージを、ドラえもんを操って進んでいくアクションゲームだ。

未知の惑星からやってきたワンダラスとその子分の7人のゴザンスたち。ヤツらはドリームプラネットを使って、子供たちの夢をドンドン吸い込んでいってしまったのだ。ドリームプラネットとは7つのステージで構成される謎の球体。ステージごとに小ボスのゴザンスが、夢が吸い込まれている夢玉を持って、キミを待ち受けているのだ。

もっとがんばれ！ドラえもん

グラフィックがキレイなこのゲーム。ドラえもんの表情も豊かだ。背景も美しく描き込まれていて、夢のなかという雰囲気を盛り上げてくれているのだ。ここではその背景や、ドラえもんの表情などをちょっと紹介しちゃうぞ。


あせる！

⬅あせるドラえもん。落ちそうになると、こんな顔をするぞ。


上ぼる！

➡行け、ドラえもん。ゴザンスブロックは上ぼれるぞ。

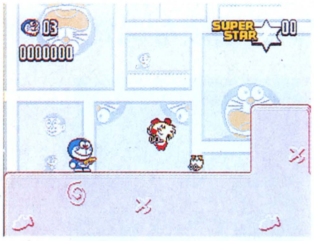

きばる！

⬅このあとジャンプすると、高く飛べるのだ。



笑う！

➡笑うドラえもん。アイテムを拾うと、にっこり笑ってアイテムの名前を言ってくれるのだ。



⬅夢のなかの世界を行くドラえもん。背景はマンガみたいだね。

ドラえもんに占ってもらおう

このゲームには、占いのモードもあるのだ。占いをするを選んでスタートボタンを押すと、占いの画面が出てくる。そこでドラえもんの出す質問に答えると、キミに合った操作方法とゲームタイプをドラえもんが選んでくれるぞ。





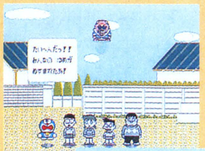


⬆キミに合った操作方法や、ゲームタイプをドラえもんが選んでくれるのだ。

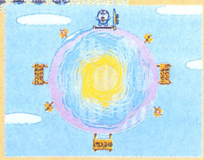
⬅ドラえもんから出される4つの質問に答えたあとに、スタートボタンを押すと……。

夢をすいとられた!

ある日公園でのび太くんたちが遊んでいると、突然空中にワンダラスが現われて、のび太くんたちの夢を吸い取っていってしまった。その吸い取られた夢を取り戻すべく、ドラえもんがひとりでワンダラスに挑むが……。



⬅のび太くんたちの夢を吸い込んでいくワンダラス。



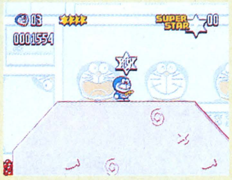
➡みんなの夢を取り戻しに行くドラえもん。

みんなの夢を取り戻せ!!　はい！

のび太くんたちの夢で作られた国は、7つのステージに分かれている。それぞれのステージの最後に、ワンダラスの子分のゴザンスが待ちかまえているのだ。ゴザンスたちがひとつづつ、夢をかたちにした夢玉を持っているぞ。夢玉を取り戻すためには、ゴザンスとアッチむいてホイをやり、3回勝たなければならないのだ。



⬅みんなの夢で作った世界。7つに分かれているのだ。

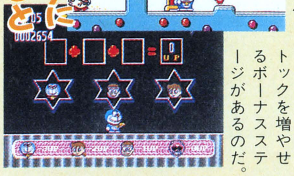


⬅このスーパースターを77個集めると、ドラえもんの残り数が増やせるステージに行ける。



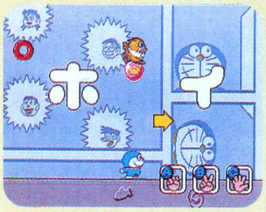
どこでもドアに入ると

⬅どこでもドアを見つけたら、絶対に入ろう。

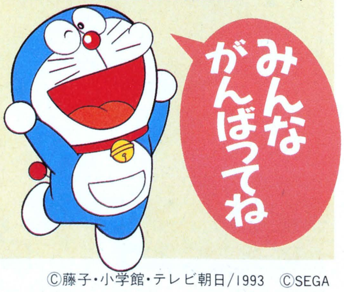


⬅どこでもドアのさきには、ストックを増やせるボーナステージがあるのだ。

ボスとの対決は……



⬅ステージボスとの対戦は、アッチむいてホイなのだ。





ONE POINT

アメリカプロバスケットボールの元締め、NBAの選手を自在に操るスポーツゲームなのだ。

メガドライブ MD	スポーツ	カートリッジ
	EAビクター　発売中　8900円	8メガ

なめらかな動きがイカす

NBAプロバスケットボール

ブルズVSレイカーズ

ここ数年間で、すっかりブームになったバスケットボール。その火付け役といえばもちろんアメリカのNBAだね。彼らの超人的なプレーの数々が、世界中を熱狂の渦に巻き込んだのは記憶に新しいところだ。そしてあの興奮をもう一度、と願う人たちのためにメガドライブにお目見えしたのがこの『NBAプロバスケットボール ブルズVSレイカーズ』だ。選手たちの動きはスピード感にあふれ、その白熱したゲーム展開はまるでテレビの実況中継を見ているようで、熱くなれること保証付きだぞ。

テレビの興奮を今度はゲームで

このゲームは全米プロバスケットボール協会の公認を受けているので、東地区8チーム、西地区8チーム、東西のオールスターチームの全18チームを網羅している。中心となるチームはタイトルのとおり、ブルズとレイカーズだ。なおルールはすべてNBA公式のもので、最初はとまどうかもしれないが、すぐに慣れるはずだ。ゲームモードはワンゲーム、トーナメントのふたつだ。激戦を勝ち抜いて、全米チャンピオンの座を目指せ！



◆レベルや試合時間などもいろいろと設定できる。



◆臨場感あふれる競技場の風景。ワクワクしてきたぞ。



◆超一流の名プレーヤーたちがせいぞろいだ。



◆選手個人の細かなデータが表示されている。

チーム紹介

シカゴ ブルズ

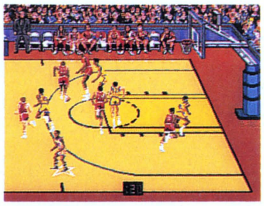
スーパースター、マイケル・ジョーダンを擁するチーム。そのほかにも強豪がずらりとそろっており、優勝の最有力候補だ。

ロサンゼルス レイカーズ

世界のヒーロー、マジック・ジョンソンの引退はチームにとって大きな打撃となった。しかし、その底力には計りしれないものがある。

本場のバスケを見せてやるぜ!

バスケットといえばなんといってもアメリカ。その世界最高のプレーが、このゲームではみごとに再現されているぞ。パス、ドリブル、マンツーマン・ディフェンスなどにおける動きのスムースさは言うまでもなく、各選手の技の見せどころであるダンクシュートや超派手なマーキーシュートも、本物と見まちがうくらいの迫力だ。また、ハイレベルなシュートなどを決めたあと、もう一度そのプレーを見ることのできる、インスタントリプレー機能まで搭載されているので、お気に入りのシーンをくり返して見ることができるぞ。



◆はやくボールを取り戻して敵陣へ向かえ。



◆ここは確実に点を稼いでおきたいところだ。



◆リプレー機能を使って今のプレーをもう一度。



◆反則に関してはなかなかきびしい。めげるな。



◆テンポよく進むゲーム展開がここちよい。





ONE POINT

ファンタジーな雰囲気がプンプン漂うシューティングゲーム。超美麗なグラフィックに注目。

PCエンジン	シューティング	スーパーCD・ROM²
	ハドソン　4月23日発売　6800円	

剣と魔法のシューティング

ウインズ・オブ・サンダー

あの『ゲート・オブ・サンダー』を開発したスタッフが、今度は新感覚のシューティングゲームを作り出したぞ。その名も『ウインズ・オブ・サンダー』。剣と魔法の世界を題材にした、ファンタジーな雰囲気が漂うシューティングゲームなのだ。

ゲームの内容じたいは、敵を倒してお金を貯め、アイテムを買ってパワーアップするという、オーソドックスなもの。でも、美しいグラフィックや、絶妙なゲームバランスは特筆モノなのだ。シューティングが好きな人は赤丸チェックを入れておこう。

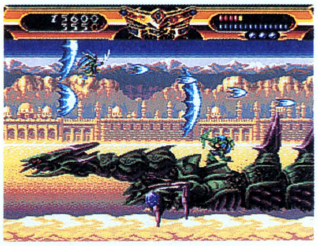
超ドハデなシューティングの登場だ

まず、ゲームを始めるまえに、ステージセレクトをしなくてはならない。6つの大陸のなかから、プレーしたいステージを選ぼう。装着する鎧を選択したら戦闘開始。飛来する敵をドンドコ撃ち落とし、クリスタル(お金)を取りながら、戦場を駆け抜けよう。弾よけのテクニックがモノをいうぞ。



⬆美しいグラフィックがこのゲームの特徴。ファンタジーっぽいキャラクターが、縦横無尽に空を飛びまわるぞ。イカス！

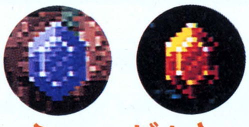
⬇こんなデカい敵がつぎからつぎへとバンバン登場。もちろん攻撃も強力なので、気ィ抜いてるとケガすっぞ！





⬅スタート時にどのステージから始めるかを選べるのだ。最初は砂漠のステージがいいかな。

お金を貯めてショッピング



こいつがカネ



⬅敵を倒すと出てくるクリスタル。たくさん集めておいて、ステージクリアーのあとの買物に備えよう。シールドがおすすめ。

STORY

平和な国ミストラルが、大神官ゾーンブルと6人の獣機神の率いるガルド帝国の軍団に襲われた。彼らの目的は、ミストラルの6つの大陸に封印された暗黒神ザガードを復活させることにある。その恐ろしい野望を阻むべく、ひとりの勇気ある剣士が現われた。彼の名はランディー。この若者こそ、伝説の英雄デューの血を引く史上最強の剣士なのだ。



⬆青い鎧を着ている彼がランディー。後ろ姿がイカシてるぜ。カッチョいいー！

彼が鎧を着がえたら…

英雄デューが着用していたという、4種類の伝説の鎧。戦闘に出るまえに、どれを身につけるか選ぼう。



⬅火、風、水、地の4つの鎧から選ぶのだ。

火の鎧

初期状態では前方3方向へショットが飛ぶ。パワーアップすると、強力な炎を操れるようになるのだ。



⬅火の鎧の召喚魔法はサラマンダ。メチャクチャに暴れまわって、敵を焼き殺しちゃうのだ。



➡これが最強状態。まるで火炎放射機のように炎をまきちらすのだ。攻撃力もなかなか強いので、イイっすよ。

風の鎧

稲妻のような風の矢が敵を貫く。最強の状態では、3方向に風の矢が飛んでゆくぞ。攻撃範囲が広い。

➡3方向に風の矢が放たれる。いわゆるレーザーみたいなモンです。初心者はこの鎧がいいんじゃないかな。





⬅この鎧はシルフィードを召喚することができる。雷を起こし、画面内の敵を一掃するぞ。

極彩色のステージがキミを待ち受ける

火山大陸 ラマーダ

画面を見ているだけで、汗が出てきそうなステージ。熔岩が空から降ってきたり、床から炎が噴き出たりと、強烈な仕掛けが多い。ボスのバルレンダーのパンチ攻撃には気をつけよう。

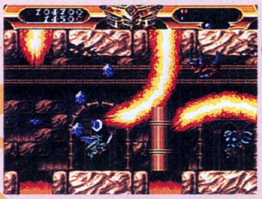


⬆熔岩は破壊可能なので、やられるまえにやってしまおう。

ズバっとな



⬆敵が接近したらブッタ斬れ！



⬆炎の柱をうまくかわしながら進もう。当たると大ダメージだ。

BOSS バルレンダー



砂漠の大陸 デサント

ステージが始まるといきなり、砂漠を進む戦闘艦が出現するぞ。神殿のなかでは、鉄球が頭上から落ちてくるので、すきまをぬってすり抜けよう。スコーピオンとは地道に戦うのが吉と出た。



⬆戦闘艦登場。背中に乗っている兵士も攻撃してくるぞ。

⬇写真じゃわからないけど、高速でスクロールしているのだ。





⬆この敵は剣を振ると衝撃波を発射してくるぞ。要注意だ。

BOSS スコーピオン



湿林大陸 ボスキュー

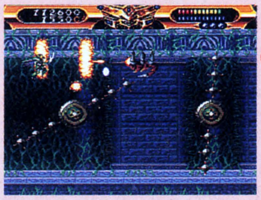
ジメジメとした湿地林を舞台にしたステージ。巨大なアリジゴクや不気味な植物など、気色のワリぃ敵がワンサカ登場するぞ。ボスのジャディーンは、2本の腕を壊してから攻めよう。



⬆奇妙な植物が口を開いている。もちろん攻撃もしてくるぞ。

イヤーン、堪忍してェ！





⬆こんな場面ではタイミングが命。神経集中、一発勝負。

BOSS ジャディーン



水の大陸 アウザル

滝の裏側に隠された水の宮殿で、死闘が繰り広げられる。途中から出現する泡は、ぶつかってもダメージは受けない。壊すと大量のクリスタルをばらまくぞ。お金を稼ぐにはもってこいだ。



⬆船なんて炎で焼いちゃえ。ウリ。

バリア！



⬆コイツを倒さないと、先には進めない。けっこう強敵だぞ。

シャ～ボン玉飛～ん～だ♪



BOSS アスピッド



水の鎧

水の衝撃波を前方に発射する。衝撃波の当たり判定は大きいが、威力がやや弱い。見た目はカッチョいいぞ。

➡後ろから前からドーゾ状態。死角がないのはいいんだけど、威力がイマイチ。ウーン……。





⬅水を司る精霊、ウンディーネを召喚する。水がカッター状の武器となって、敵を切り裂くのだ。こいつぁ強力。

地の鎧

放物線を描くようにショットを落とす。パワーアップすれば、上にもショットが出るようになるぞ。



⬅扱いにくい武器なんだけど、威力はバツグン。腕に自信のあるひとは、この鎧を選んでプレーすべし。



➡この鎧の召喚魔法は、地の精霊ノームを呼び出す。熔岩を降らせて、敵にダメージを与える。

パワーアップでバリバリ

ある特定の敵を倒すと、パワーアップアイテムが出現する。出現確率は小さいので、絶対取ろう。



➡パワーアップすれば難所もラックラクゥ！





ONE POINT

ステッキを使った多彩なアクションがステキな、コミカルなアクションゲームなのだ。

失われた秘宝を求めて
ダックテイルズ2

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　4月23日発売　5800円	1メガ

数年まえ、テレビでも放映されていたアニメ『わんぱくダック夢冒険』がふたたびアクションゲームで登場するのだ。主人公はドナルドダックの叔父、財宝大好きのスクルージおじさん。前作はホッピングを使った小気味よいアクションが好評だったね。今回もホッピングは健在。さらに、ぶらさがりや引っ張りなど新しいアクションも加わったのだ。同じ場面でもプレーヤーの腕しだいで切り抜けかたが変わる応用性の高さがこのゲームの魅力。つまり遊べば遊ぶほど味が出てくるってことなのだ。

夢と冒険 そして財宝も を求めておじさんはがんばるのだ

冒険と財宝が大好きな、大富豪のスクルージおじさん。ある日のこと、地下室で偶然宝の地図を見つけたおじさんは、愛用のステッキ片手に伝説の秘宝を求めて冒険の旅に出発するのだ。数々の難関を乗り越えて秘宝を頂いちゃおう。

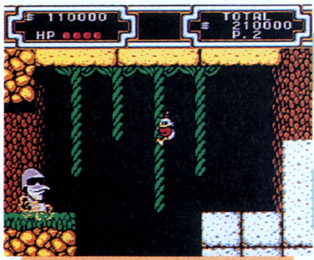
スクルージおじさん



ステッキを駆使して進め!!



⬅ステージ途中にいる甥っ子たちがくれる情報をよく聞いて進むんじゃよ。





➡秘宝は各ステージのボスが守っている。ボスは5回踏めば大丈夫。

危機また危機の大冒険!!

そしてボスとの対決!

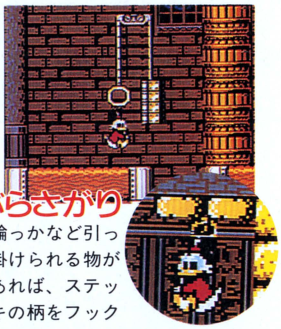
ホッピングジャンプ

ステッキで跳ねて、高い場所に跳び上がったり、突然のアクシデントをかわしたりする。さらに悪者を踏み潰したり、邪魔なブロックを踏み壊したりもできるぞ。



⬅ほとんどの悪者は1回踏むだけでサヨナラよ。

敵も倒せる!!

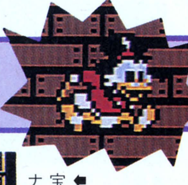


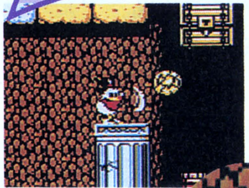
➡ぶらさがると上がってくるもう一方のつるべを足場にせよ。

ぶらさがり

輪っかなど引っ掛けられる物があれば、ステッキの柄をフックのようにして引っ掛け、ぶらさがることができるのだ。

ステッキ1本もってれば どんな秘境もこわくない





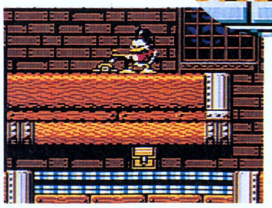
⬅岩を飛ばして宝箱に当てよう。ナイスショット。

岩やブロックが道を塞いでいるときは、障害物を壊せば通れるようになる場合もあるのだ。試してみよう。



ゴルフスイング

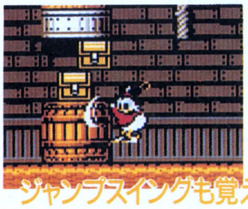




⬅スイッチを引いてベルトコンベアーを動かしてるの図だ。

引っ掛けて引っ張る

スイッチは、ステッキを引っ掛けて引っ張ると作動する。ブロックを引っ張って動かし、足場にすることもできる。一生懸命引っ張るおじさんがイカスよ。



⬅タイミングが難しいけど、修得しないと先に進めんのだよ。

ジャンプスイングも覚えよう



ステージクリアー後は買いものするです

各ステージ内には、あちこちに大小のダイヤが隠されている。これらのダイヤは、集めるとステージクリアー後に冒険に役立つアイテムと交換できるのだ。




ケーキ
ライフを全回復できる。ひとつしか持てないからだいじに使おう。


金庫
通常はやられると無くなってしまうダイヤを失わずに済ませられる。


スクルージ人形
いわゆる1UP。集めたダイヤに余裕があるようなら買っておこう。


コンティニューボックス
これが無いと、ゲームオーバーになってもコンティニューできない。


ライフアップ
ライフの上限を一目盛だけアップできる。早いうちに買っておこう。

世界に散らばる幻の秘宝が呼んでいるぅ

地図によれば、秘宝は世界の秘境5ヵ所に眠っているとのこと。さらに幻の"マクダック家の秘宝"の手がかりも、どこかに隠されているらしいのだ。どのステージからでも始められるので、まずは自分の好きな順番に5ヵ所の秘境を探検して秘宝を見つけよう。各ステージには思わぬところに隠れ通路や隠し部屋があったりするぞ。

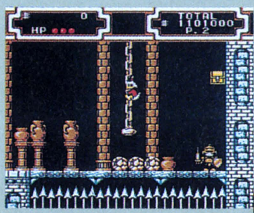
大将どっからいくね？

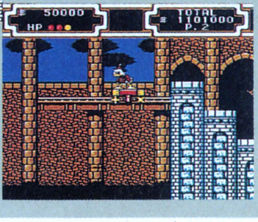


スコットランドの城

▶秘宝……永遠のランプ

中世に建てられた古城には、永遠に灯の消えることのないランプがあるらしい。しかし邪悪な魔法使いがランプを持っているという噂も。





➡滑車は一度乗ると動き出すぞ。乗っているあいだも邪魔がはいるのでうまく避けようね。



マジシャンダック

ナイアガラ

▶秘宝……クリスタルフラワー

世界最大の滝ナイアガラ。ここには千年に一度咲くという花、クリスタルフラワーがあるらしい。いちばん簡単なステージなので最初に来るといいかもしれないね。



⬆流れ落ちる丸太から丸太へ飛び移ろう。ひ～。

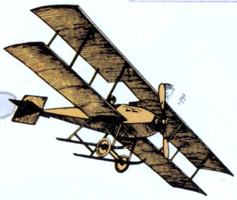
ゴムボートでゴー



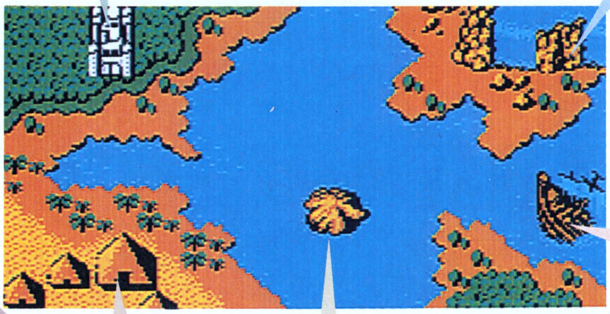
⬅ゴムボートに乗れば、水上を渡れるぞ。



ファイターワッカー



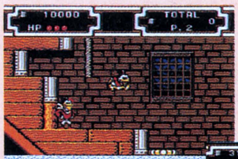
●TREASURE MAP●



バミューダトライアングル

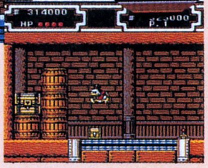
▶秘宝……人魚の涙

多くの船や飛行機が消息を断つ、魔の海域バミューダ。ここには、満月の夜7色に輝く人魚の涙と呼ばれる宝石を積んだ貨物船が座礁しているという。嵐の海でスクルージおじさんが見たものは？





キャプテンダック



⬆➡貨物船のなかには、レバーやスイッチなどたくさんの仕掛けがある。うまく作動させれば、アイテムが手に入るのだ。

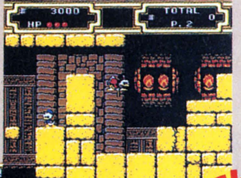
エジプト

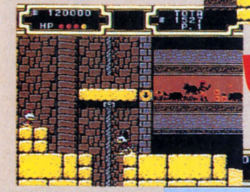
▶秘宝……クフ王のナイフ

秘宝と言えばピラミッド。世界の7不思議のひとつ、エジプトのピラミッドにも秘宝は眠っている。その名も、この世に切れないものはないと言われるクフ王のナイフ。侵入者を拒む、複雑な迷路に気をつけて。

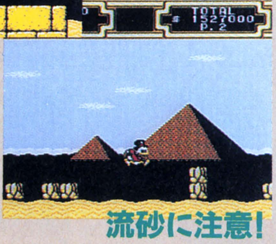


ファラオダック





ピラミッドには何が？



➡流砂の上ではホッピングジャンプは不可能。さらに、その場にずっといるとジワジワと砂中にひきずり込まれてしまう。足をとられないように。

流砂に注意！

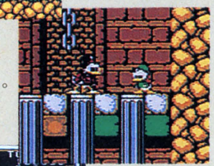
謎の島

▶秘宝……ムーの石板

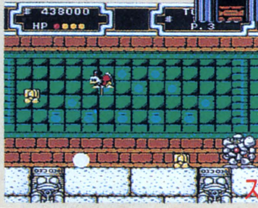
遙か太古に、一夜にして海に沈んだと言われる謎のムー大陸。この大陸に関係ありそうな謎の島が太平洋上に浮かんでいる。そこにはムーの石板が。もしかしたら、沈んだ大陸をふたたび浮上させる方法も見つかるかもね。







➡甥っ子のヒューイによると、謎のメッセージが見つかったらしい。どうやら沈んだ大陸に関係あるらしいけど。



⬅このボスは、落ちてきた石をぶつけて、弱点をさらけだしたところを踏もう。

ストーンゴーレム

冒険を助けてくれるジャイロ博士の新発明



ジャイロ博士に会えれば、パワーアップアイテムを貰えるぞ。このアイテムを使えば、いままで進めなかったところに行けるようになるのだ。一度クリアーしてしまったステージにもまだ秘密が……。



パワーアダプター

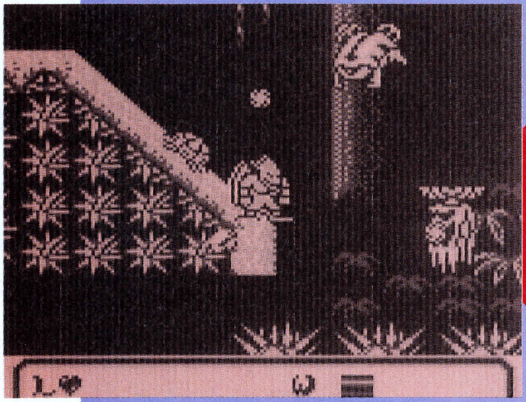
⬆重いブロックなども引っ張れるようになる。新たな道も開けるかも。

アイアンアダプター

⬆ホッピングジャンプの威力がアップ。壊せなかった物も壊せるぞ。

ハンマーアダプター

⬆ゴルフスイングの威力アップ。鉄のブロックも叩き壊せるのだ。



ONE POINT

『レッドアリーマー』シリーズの3作目が登場。レッドアリーマーが魔界を救う旅に出るのだ。

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	カプコン　発売中　3500円[込]	2メガ

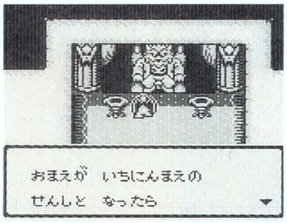
白黒のレッドアリーマー
魔界村外伝

3年まえに『魔界村』シリーズの敵キャラクター、レッドアリーマーを主人公にしたゲームが発売された。『魔界村外伝』は、そのシリーズ第3弾になるのだ。このゲームはRPGモードとアクションモードのふたつのモードに分かれている。RPGモードでは、魔物たちと会話したり、アイテムを手に入れたりするのが目的。RPGモードで洞窟や谷などに行くとアクションモードに切り替わり、クリアーすると先に進めるようになるのだ。ちなみに、アーサーが敵キャラクターとして登場することはないぞ。

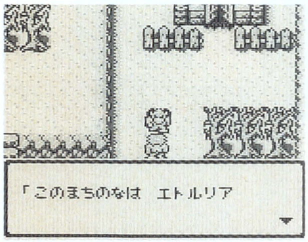
レッドアリーマーが旅に出たよお

RPGモードってやつ

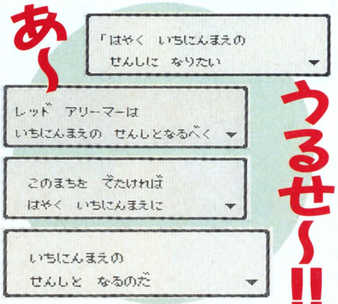
このゲームは基本的にRPGモードで進行していくぞ。まず町の魔物たちに話を聞いてみよう。最初は誰に話を聞いても、一人前の戦士になれと言ってくるだけなのだ。



⬅みんな一人前の戦士関係の話しかしてくれないのだ。



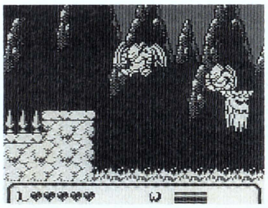
⬅やっぱ、町の名前を聞かんとRPGやってる気がせんよ。

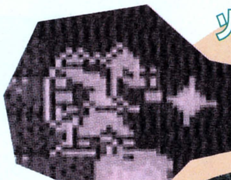


あ〜　うるせ〜!!

アクションモードってやつ

レッドアリーマーは口から魔力を吐く、壁に張り付くなどのアクションができる。また、イベントをクリアーしたり、アイテムを手に入れたりすると、レベルが上がり、新しい能力を覚えるのだ。


⬅幽体離脱をして、周りを偵察することもできるのだ。


火を吐く

⬅ほかの魔力を覚えれば、火以外にもいろいろ吐ける。


ホバリング

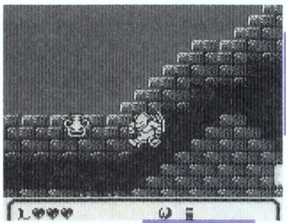
➡ジャンプしてから、空中でしばらく浮いていたり、そのまま移動できるのだ。

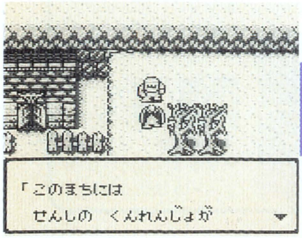

ヘルクライム

⬅壁に張りついて移動したり、攻撃することもできちゃう。

いろいろやらねばならんことがあるのだあ

町の魔物に話を聞くと、あそこに行ってこうしろとか、どこどこへ行けとか教えてくれる。どうも話を聞いていると、魔界にいろんな異変が起きているらしいのだ。このままでは魔界がタイヘンだ。

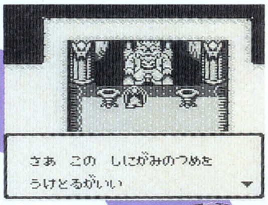

⬅このアルゴブの壺を持って帰ると一人前と認められるぞ。



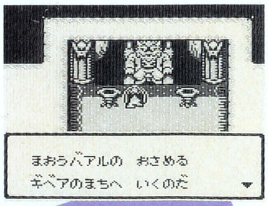
⬅この町にある戦士の訓練所で一人前の戦士になれとな。

ボスを倒して


⬅ボスとの戦いなんての も当然あったりする。



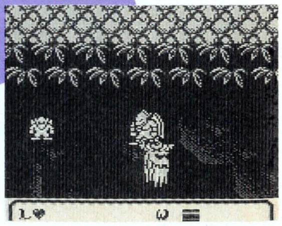
⬅アルゴブの壺と引き替えに、ジャンプ力がアップする死神の爪を手に入れたぞ。



⬅魔王モーロックは、このメッセージを残したあと、何者かに消されてしまう。

洞窟などがあるのだ


⬅洞窟や火の谷を越えていかないと、先にある町へはたどり着くことができない。


➡ギベアの町の近くにある森には、1UPアイテムがあるぞ。



SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
壮大なストーリーで綴る新世代RPG!!
I'MAX
全く新しい世界観のなかで、人間の根源を探る冒険が繰り広げられる。今、ロールプレイングゲームは進化を遂げた!
DUALORB
T.M.
デュアルオーブ
〜聖霊珠伝説〜
4月16日(金)発売
価格9,700円(税別)
© 1993 アイマックス
MUTANT FIGHTERS
DEATH BRADE
T.M.
デス ブレイド
力がすべての非情の時代。国を手に入れるために猛者達が命を賭けて闘う。勝つか死ぬかの地獄の闘いが始まった!
勇敢なる猛者達が命を賭けて終わりなき闘いに挑む!
7月発売予定
価格9,700円(税別)
©1993 アイマックス ©1991 DATA EAST CORP
SUPER スーパーけいば
競馬
競馬シミュレーションゲーム
競争馬と騎手を育成してG1タイトル獲得をめざすシミュレーションゲーム。賞金稼ぎやレース予想の楽しみもあって、競馬ファンにはたまらない魅力。
競争馬と騎手の育成・調教・出馬など競馬のすべてを精密シミュレート
7月発売予定
価格9,700円(税別)
© 1993 アイマックス
※写真はイメージCGです。
株式会社アイマックス
〒144 東京都大田区西蒲田7-8-9サンクィーンビル5F TEL.03(3737)2221代
スーパーファミコンは任天堂の商標です

ASCII アスキームック

すべての道は開かれる!

好評発売中!

アルバートオデッセイ 公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

アルバート、ソフィア、ノイマンたちがいま旅立つ! この一冊には、ストーリー、戦略、イベントなどクリアーするために必要な情報がぎっしり詰まっているのだ。いつも手元に置いておこう!

好評発売中!

真・女神転生 攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集　定価1,200円

この本があれば、『真・女神転生』のすべてがわかる! はるかに複雑となった"悪魔合体"の法則をわかりやすく解説。悪魔辞典もあるぞ。

ウィザードリィ・V 〜災渦の中心〜 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価980円

スーパーファミコン版『ウィザードリィ・V』の世界を徹底的に紹介。モンスター大図鑑、アイテム、呪文一覧など盛りだくさんの内容だ。

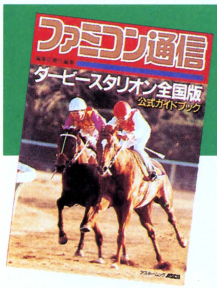
伝説のオウガバトル 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

『伝説のオウガバトル』の美しいファンタジーワールドを、この1冊に集結させたのだ。この一冊は、キミを真のエンディングへと導くパスポートとなるだろう。

ダービースタリオン 全国版 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

自分の愛馬がターフを駆け抜ける! そんな醍醐味を味あわせてくれるのが『ダビスタ』だ。その魅力を余すことなく紹介したファン待望の1冊。

重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

時は22世紀、人類は戦いの舞台を宇宙へと移していった…。『重装機兵ヴァルケン』の世界を十分に楽しむために、欠かせない一冊なのだ。

ウィザードリィ外伝II イマジネーションズガイドブック



ベニー松山監修　定価980円

『外伝 II 』のシナリオを担当したベニー松山氏が、自ら監修したウィズファンの必携本。CGによる美しいアイテムイラストなどを満載!

女神転生外伝 ラストバイブル 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価680円

ランドストーカー ~皇帝の財宝~　攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集　定価800円

スーパーマリオカートのすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

スーパーマリオランド2のすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集　定価550円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社 アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。


あそびじゃないの
まさかそのまま……ですか!?
作：宮岡　寛
画：岡﨑つぐお
——俺が紹介したんだから 俺に責任をとれってわけだ
ご存じ なければいいんです 自分で捜しますから
そんな—— 私はただ…もしかして何か心あたりの場所でもあれば教えてもらおうかなって——

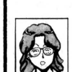
●前号まで●ゲームの企画決定をあと1週間待ってくれと社長に頼んだのはいいが、筆川はもちろん、水見にさえ連絡が取れず路頭に迷う桃子。しかし、諦めきれない彼女は、筆川の居所を教えてもらうため水見のもとに直接出向くことにした。彼の会社の玄関先で待つこと数時間……ついに水見が登場。桃子は決心して彼に声をかけた。






●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。

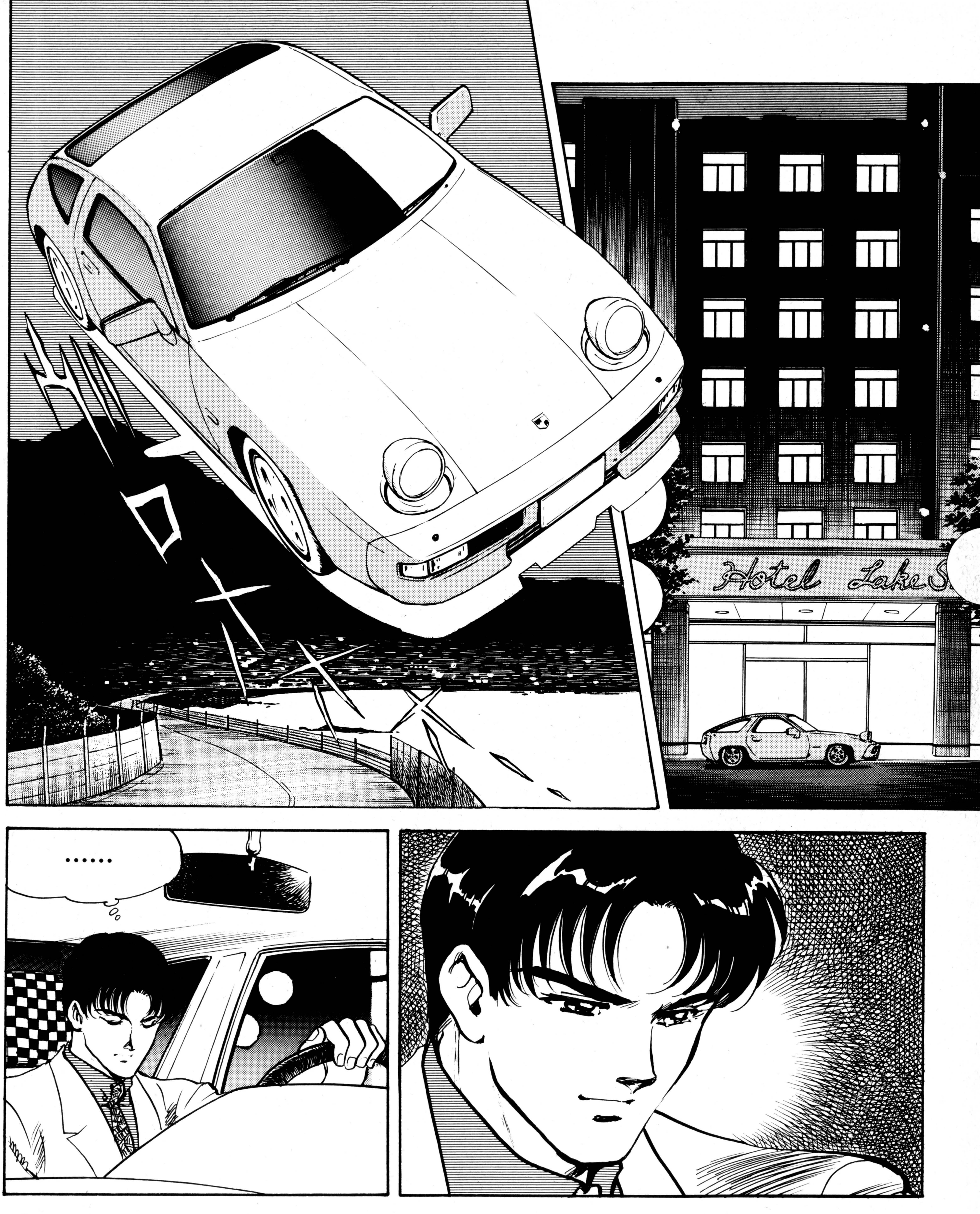


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉



●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。




Hotel Lake S
……



カチ。。
なんだおまえか 忙しいんじゃ なかったのか
差し入れだ…
男魂

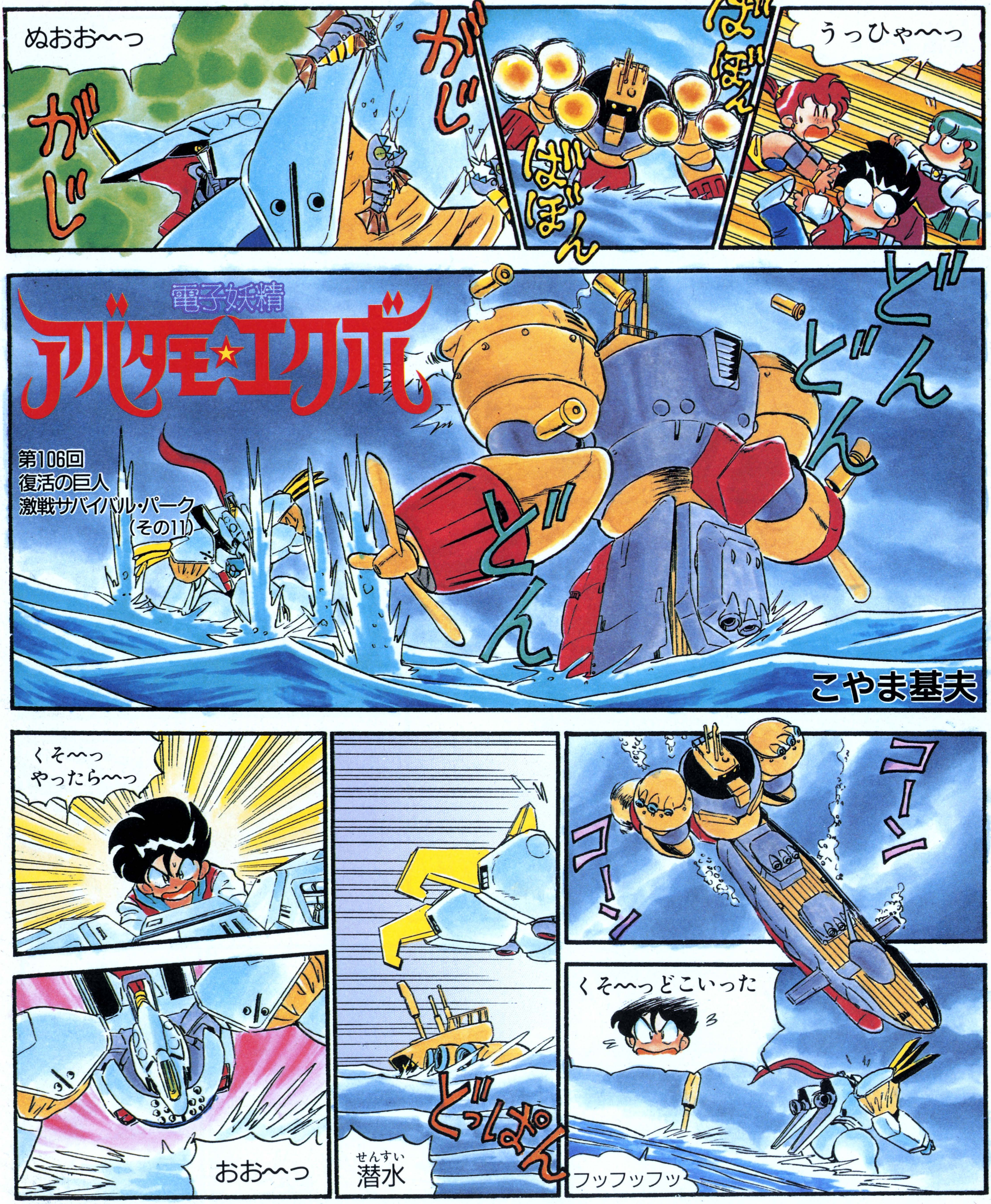

——!?
何をやってる
逆立ちさ
ドン
じつはな筆川
ある女の子に
会ってもらうという
あの話———

■すげー迫力の筆川でやんす……。



次号(4月23日発売)につづく

■フッフッフッ……Uボットは潜水時には変形するのだよ!!





魚雷で〜す
シュシュシュシュ
どぱん
ゴボゴボ水中では俺には勝てんぞ
ありゃ？
いない？
もうくたばったのか？
しゅっ
しゅっ
どうする気よこのまんまじゃ勝てないわよ
静かにしろ見つかるだろ
ご主人様ご主人様
…………あれは何に見えますかぁ？
…………栓かな
おのれっ
どこに行きやがった
ゴゴゴ
おおお
ウゴゴゴ
ふむっ
やっぱり河の栓でしたね
もーちょい金かけとけよ



■デスラーもこうすればよかったのに?　こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部『アバタモ☆エクボ』係まで

次号にコンティニュー


ごくらくゲーム
GAME-HA GOKURAKU
まんが・あべかよこ
HYPER LAND
ここ丸山町には今日
最新ゲームをとりそろえたハイパーランドがオープンしました
さっそく感想をきいてみましょう
すっごくおもしろかったー!!
すっごいのー!!
なんかね、レースするヤツなんかね、スピードがね、
わ わ
それでみんなでレースができてね、
そっ!!おれ一着!!おれ一着!!
おれ一着だったの!!
ハイスコアだしたんだよおねーさん!!
ゲ!?
ぐいっ
ハイパーランド前からお伝えしました
わ



グレイトCDロム
でるでるーっ!!
ドドドドドド
なに!?なに!?
どーしたの!?
のんてん堂の
CDロムが
ついに
でるんだって!!
えーっ!!
これがとにかく
スゲーんだよ
とにかく
スゲーの!!
スゲーって
どんなに
スゲーの!?
スゲーったら
とにかく
スゲーんだよ!!
だから!!
具体的に
どんなに
スゲーの!?
えーと、
えーと、
どん
例えば
パパの
ハゲが
なおる!!
フッサフサ
すっげー!!
ばあちゃんの
腰の曲がりが
なおる!!
シャキーン
すっげー!!
おまけに!!
陰イオンの働きで
お目覚めも
スッキリ!!
陰イオン
CDロム
すっげー!!
こりゃあ
ほんとに
・・・・
すっげ〜!!


みちのくファイターII
みちのくファイターII
わしにもできるんかのぉー
だいじょぶだいじょぶ
まずキャラクターを選ぶんだ
僕はこれ
なんじゃ
そんなオトコマエが強いわけなかろー
だってカッコイイ方がいいじゃん
バカじゃのーおまえ
昔から「色男、金と力はなかりけり」っての
器量が悪い方が人間的には重みのあるんが多いっつーことじゃ
……
お前を見てみい みてくれはよかあないが
心根のやさしーい……よい子じゃ
おばあちゃん….
コクリ
….つーことでわしはこのべっぴんさんじゃ
いいかげんにしろよババー!!



■この作品の感想を送ってください

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

ASCII

週刊ファミコン通信 4月16日号増刊 データ満載のゲーム攻略専門誌

増刊 ファミコン通信 攻略スペシャル

ゲームキッズの血が騒ぐ!!



最新ゲームソフトを徹底攻略!

星のカービィ 夢の泉の物語

ドラゴンボールZ 超武闘伝

スターフォックス

ファイナルファイトCD

特集

～FFVを極めるための聖典（バイブル）～

ファイナルファンタジーV 完全データ集

特別2大付録

①ウルトラセブン ファイティングマニュアル

②スーパーファミスタ2 完全データ下じき

©LIGHT & SHADOWS. INC, SUSUMU MATSUSHITA

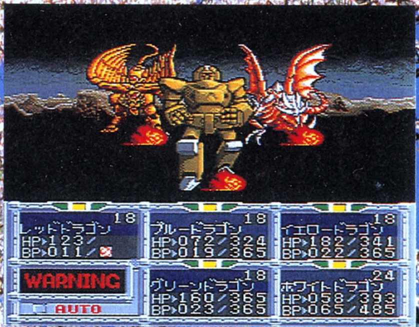
4月発売号 定価480円 好評発売中!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

春の2大RPG大攻略

奇想天外 龍騎兵団ダンザルブ



二転三転するストーリー、完成された世界観がキミの魂を揺さぶるSFRPG『龍騎兵団ダンザルブ』。驚きのオープニングから、物語の核心に近づく第6章までの序盤を攻略しちゃう。

C O N T E N T S

絶対無敵 ブレス オブ ファイア



カプコンが贈る無敵のRPGを徹底的に分析。攻略に欠かせないマップ、データ、開発者に聞く『ブレス オブ ファイア』のヒミツもあるぞよ。これをやらなきゃ夏は来ないと思えッ！

C O N T E N T S

奇想天外 大攻略 ダンザルブ

龍騎兵団ダンザルブ



過去にこれほどまでのドラマを持ったRPGがあっただろうか。良質のテレビドラマを見ているかのように、プレーするものをグイグイその世界に引きずり込む。RPG未経験の人からありきたりのRPGじゃ物足りないRPGマニアの人まで、誰でも楽しめるのが『龍騎兵団ダンザルブ』だ。この魅惑RPGのとっておきでおいしいところを大攻略するぞ。



SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	ユタカ・バンダイ　4月23日発売　9500円	8メガ

ダンザルブ隊に入隊せよ!!

突然の悲報が‥‥



これまでに3回ほど『ダンザルブ』を紹介してきたが、今回はミッション6までをズズズイートと攻略していくぞ。といってもこの『ダンザルブ』、ただのRPGとはちと違う。任務の達成までの道のりにはさまざまなイベントが設けられているが、これをクリアーしなくても本来の任務達成に影響を及ぼさないのだ。プレーヤー自身の選択によってさまざまなイベントを楽しむことができる。うまく立ち回ることができれば、思わぬボーナスが転がり込んでくることもあるぞ。『ダンザルブ』は、賢く立ちまわることが必要なRPGなのだ。

ダンザルブ隊へ配属

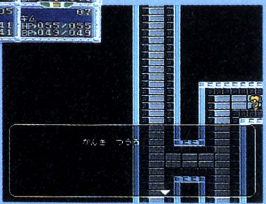


MISSION 1：初めての任務

主人公マシューのデビュー任務。ダマイヤ軍に襲われた第1補給基地の奪回が目的だ。遮断されたシャッターを解除しつつ、敵のサイボーグ兵士を倒し、エネルギータンクを死守するのだ。



⬅エネルギータンクの扉の前に立ちふさがる敵のロボット。装備を整えて一気にかましてしまいなさい。



➡おや？　いったいここはどこじゃ。よーく捜せば、こんなところに出られるかもしれないぞ。目玉ひんむけ。

秘密の通路もある

MISSION2：死守せよ！ レッドドラゴン

輸送中のスーパーモノロイド、レッドドラゴンをダマイヤ軍が狙っているとの情報を得たダンザルブ隊は、輸送コンテナを護衛するために急行する。しかし、敵との戦闘に苦戦することになるが……。



⬅ダマイヤ軍のモノロイド軍団が迫る。このままじゃ、ボコボコにされてしまうわ。助けて神様、プリーズ!!



➡たくましいイカしたナイスボディーがたまらん。でも、装備を強くしてやらないとイチコロコロリンよ。

スーパーモノロイドの威力を見よ!

MISSION3：クラト鉱山に潜むもの

作業用ロボットの突然の反乱に、閉鎖されていたクラト鉱山。レッドドラゴンの性能テストも兼ねて、その反乱の原因究明に向うことになったダンザルブ隊。しかし、そこで待っていたものは!?



⬅何かにおびえる人が……。めんどうみのいいジャニスにおまかせ。やさしくめんどうを見てくれます。



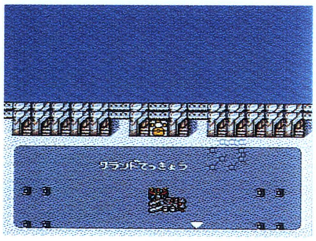
➡おんどれは何モンじゃ！　わけのわからんことをベラベラ喋りくさりおってからに。えっ、外の世界？

マッドサイエンティスト現わる!

鉄橋に仕掛けられた爆弾を撤去せよ

MISSION4
グランド鉄橋攻防戦!!

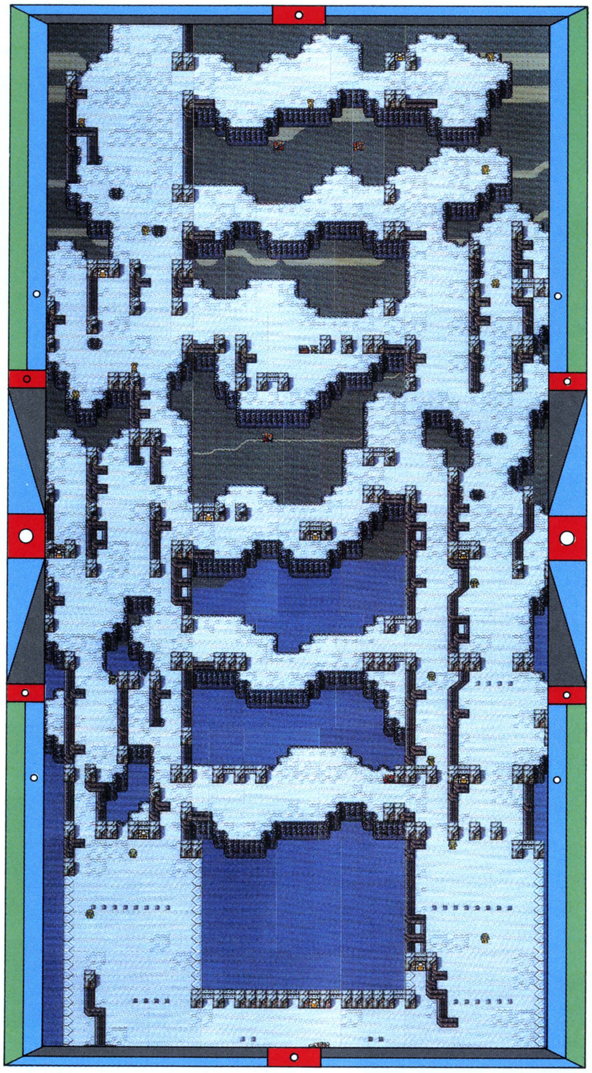
ダンザルブ隊に任務が入る。オーバル軍最大の橋、グランド鉄橋に総攻撃を仕掛けてきたダマイヤ軍デスリバー隊の本隊を撃破せよというもの。しかしデスリバー隊は、橋に新型爆弾をセットしてしまう。この爆弾を解除し、敵からグランド鉄橋を無事取り戻せ。



誰にも止められない

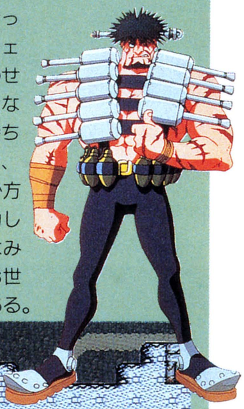


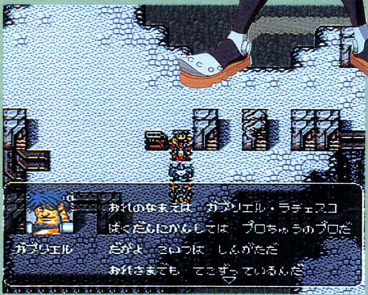
⬆橋に爆弾が仕掛けられた。誰にも解除することができないというが……。



爆弾処理のエキスパート

グランド鉄橋で出会ったガブリエル・ラチェスコは、爆弾を扱わせたら右に出る者がいないほどのスゴ腕の持ち主。爆弾の解除には、彼の手を借りるしか方法はない。彼に協力してあげるのだ。ちなみに昔、ジェニスのお世話になったことがある。





⬆解除には10桁の数字の暗証番号が必要。ガブリエルは、マシューたちに情報収集を頼むのだ。

暗号を聞き出せ!!



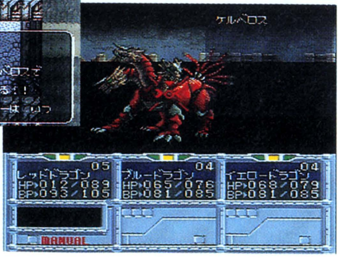
⬅暗証番号のヒントをペラペラ喋るダマイヤ軍の兵士たち。

デスリバー隊が立ちふさがる!





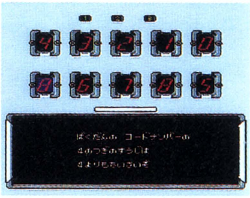
⬅ダマイヤ軍デスリバー隊の隊長バンブー・ジャンゴ。言葉だけは威勢がいいのだ。でも、3対1だからってあなどるな。言うだけあってけっこう強いぞ。



➡一騎で迫る、バンブー・ジャンゴの操るケルベロス。

一騎打ち!!

解除番号をインプットせよ!

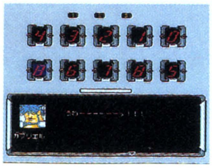


⬅聞き出したヒントを基に暗証番号を割りだせ。慎重に考えれば、自ずと数字が現われてくるぞ。

⬇暗証番号を入力しろ。3回までチャレンジできるのだ。押し間違えないよう慎重にね。



失敗すれば……

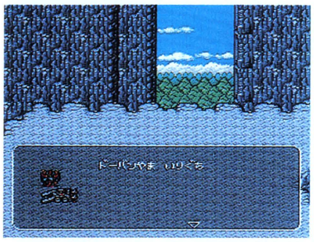


⬅3回とも失敗しちゃうとジ・エンドだ。

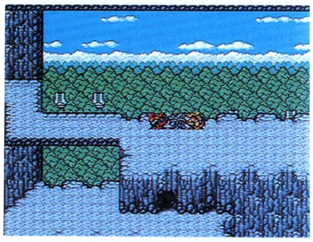
ドーバン収容所の捕虜を解放せよ

MISSION 5 クリシュナ救出作戦

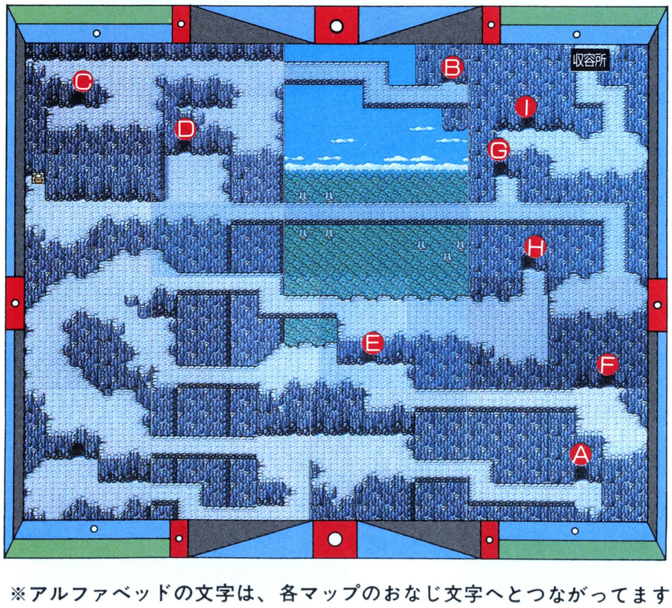
ダンザルブ隊は捕虜収容所に捕らわれているクリシュナという人物の救出に向かう。しかしダマイヤ軍が待ち伏せしているぞ。



ドーバン山



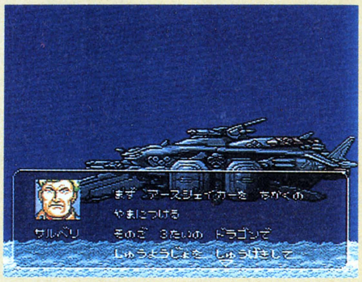
⬆ドーバン山はとっても険しい山岳。遥か彼方に森が見える。宝箱を取るにはちょっと寄り道をしなくちゃいけないぞ。



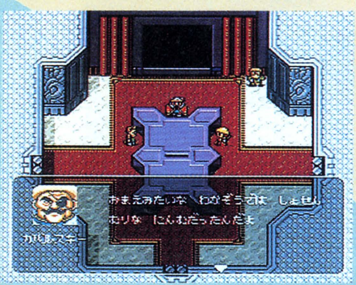
※アルファベッドの文字は、各マップのおなじ文字へとつながってます。

オーバル軍ダンザルブ隊

⬅収容所襲撃の作戦がサルベリ隊長の口から発せられるが、アマンダの待ち伏せのことなんか知ってるわけがない。そう思うとなんともマヌケな作戦に思えるんだけど……。こんなんでクリシュナを救えるのかな？



⬅ダマイヤ軍でも作戦会議が開かれている。ダンザルブ隊に敗けたバンブー・ジャンコをあざ笑っているのは、タトゥーキャッツ隊のアマンダ・ローズとグレート・バーバリアンズ隊のカバルスキー・ブラスタニアだ。





➡ダマイヤ軍に連れ去られてしまったマシューの母と妹。収容所にいるかもしれないという、微かな望みが芽生えるのも当然だよね。果たしてマシューの母と妹は収容所にいるのだろうか。それともほかの収容所？

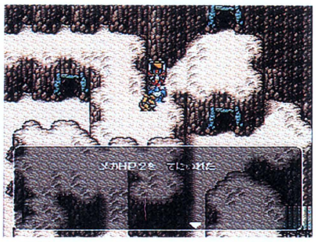


➡小生意気な口をきくアマンダ。自信過剰ぎみとも思える発言はチクチクささくれだっているぞ。それにしても、ダマイヤ軍の人たちは自信家揃いの集まりのようだ。驕れるもの久しからずとも言うのにね。

ダマイヤ軍タトゥーキャッツ隊

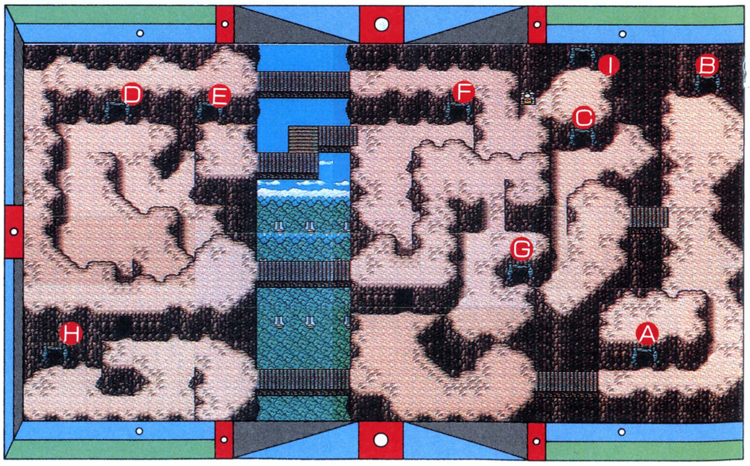
収容所への道のりは遠い。いくつもループする洞窟を抜けていかなくてはならないのだ。あてずっぽうに歩きまわっていると、どこから入ったのかさえわからなくなっちゃうぞ。しかし、下のマップがあれば迷うことはない。最短ルートで、右上の収容所へ続く道に向かうべし！

ドーバン山洞窟



⬆宝箱のなかには、スーパーモノロイドの回復アイテム、メカＨＰ２が入っている。これがあれば戦いが楽になるぞ。

ドーバン山と洞窟を行ったり来たりしながら進んでいくと、宝箱を発見する。ドーバン山と洞窟には宝箱が１個ずつあるのだ。なかには、ちょっと強力なスーパーモノロイドの回復薬が入っているから、取っておくといいかもね。いつでもどこでも、備えあれば憂いなしだ。また、収容所に行くまえに、ここでレベルアップやエネルギー稼ぎをするのもいいぞ。しかし、ここでは宝箱以外重要なものはないので、装備万全な場合はさっさと通り抜けちゃいましょう。



たくさんの人々が捕らわれの身に

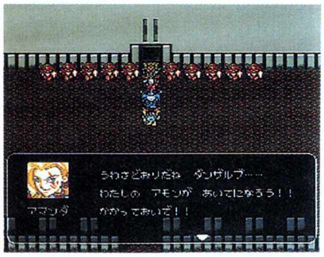
苦労して洞窟を抜け収容所にたどり着くと、タトゥーキャッツ隊の待ち伏せが控えている。収容所に入るためには、入り口を守るすべての敵を倒さなければならないぞ。ここは連戦になるので、回復薬は必需品。宝箱にあったものがきっと役に立つぞ。タトゥーキャッツ隊をいったん退けると、移動基地アースシェイカーがやってくる。ここで体勢を建て直し、いよいよ収容所に突入するのだ。しかしメンバー選びのとき、ディックがタトゥーキャッツ隊の隊長アマンダの昔の恋人だと言い出し、彼女の説得を申し出てくるのだ。

ズラーッと女軍団



←ねえちゃんばかりの兵士にびびっちゃダメ。戦闘あるのみだ。

アマンダ・ローズ登場!



←女兵士全員を倒すとアマンダがやってくる。ディックと対面。

クリシュナみっけ!

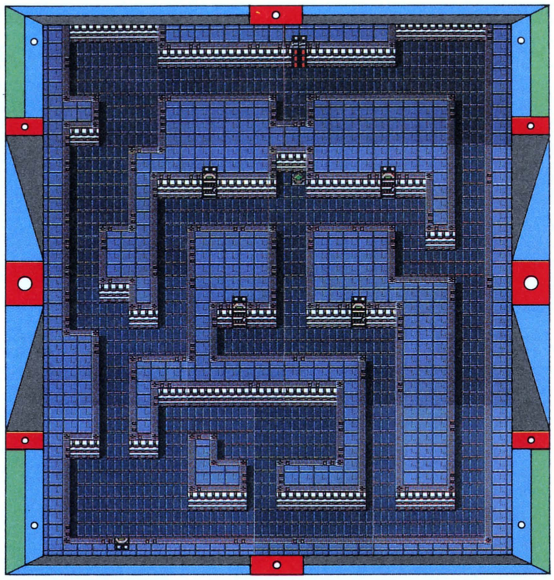
ダンザルブ隊が救出しようとしている人物がマハティブ・クリシュナだ。一種の超能力をもっている。助けることができれば、ダンザルブ隊の大きな戦力になるはずだ。しっかり見わけろ。



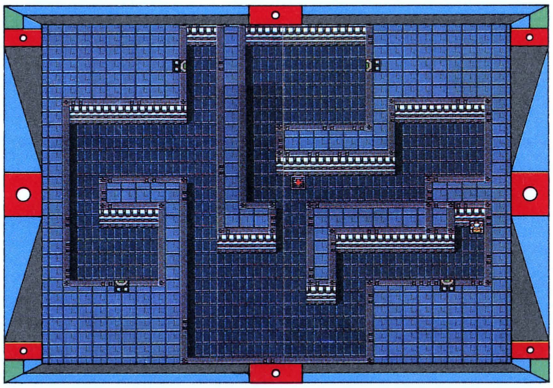


↑クリシュナは赤いターバンを巻いているぞ。救助した人の話から、特徴を総合すれば……。

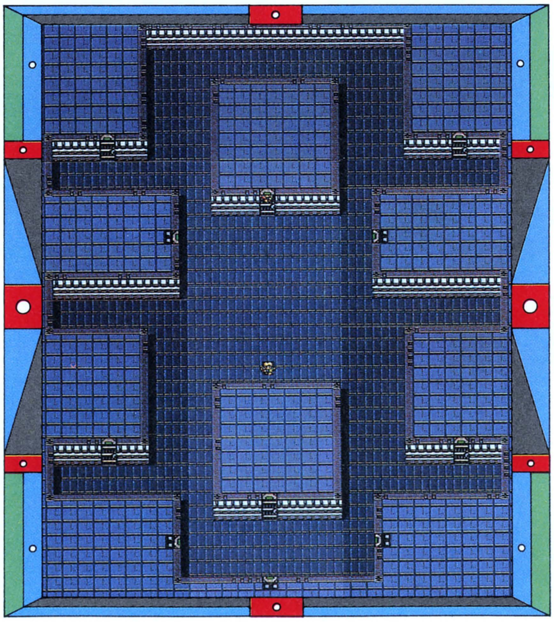
→収容所1F



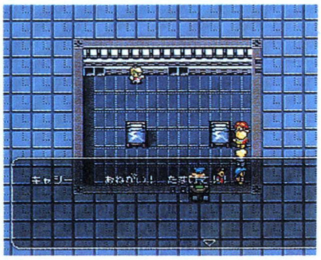
→収容所2F



→収容所・立入禁止区

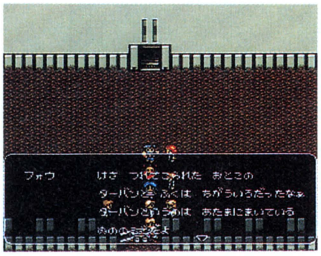


捕虜を助け出せ!!



←たくさんの捕虜が収容されている。みんなを助けてあげよう。

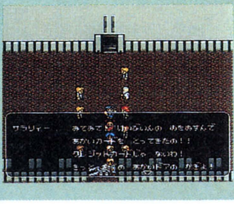
行儀よく一列に整列



←助けた人からは貴重な情報を得ることができる。耳を傾けて。

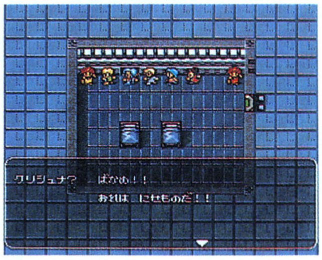
赤いカードを手に入れろ

収容所には立入禁止区域がある。そこに行くためには赤いカードが必要。収容所に捕らわれている誰かがもってる。



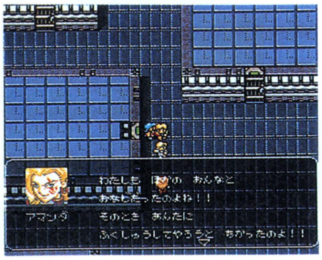
←助けてくれたお礼にカードを一枚。いいことをすればお返しがあるんだよね。

ニセモノだらけ!?

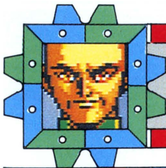


←クリシュナと思ったらニセモノ。助けた人の言葉を思い出せ。

女の恨みは恐ろしい



←ディックの説得も失敗。嫉妬か逆恨みか、コワイコワイ。



墜落した輸送機を救出せよ！

MISSION 6
迷いの森 ロムゾ

迷いの森に細菌兵器を搭載した輸送機が墜落した。ダマイヤ軍もこの輸送機の強奪を狙っているらしい。早く輸送機を回収するのだ。



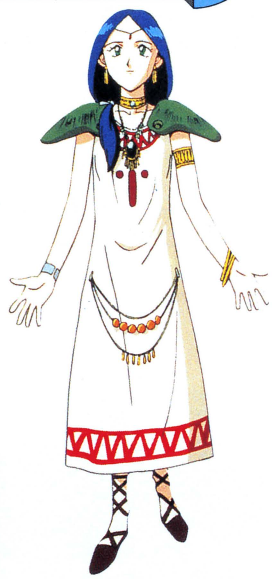
恋の予感、それとも……胸騒ぎにドキドキしちゃう



⬅この胸騒ぎはマシューの能力と関係があるのだろうか!?



⬅マシュー自身はわかってないみたい。ちょっと脳天気。



エリート少女っていったいどんな人かしら

➡エリート教育を受けた人物とは。これが意外にも……。



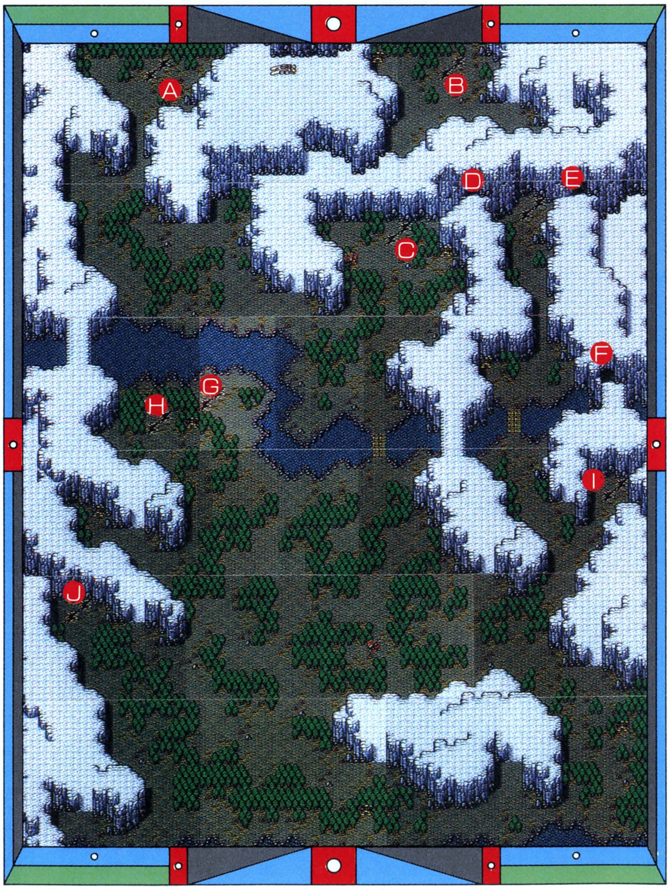
➡ライバル意識を燃やすキム・ピピン。彼女も天才少女だ。



ロムゾの森

迷いの森というだけあって、崖とクレバスだらけのルートは険しい道のりだ。ふたつにわかれたクレバスも、道のつながりがわかりにくい。間違わないためには、地形の特徴をおぼえることだ。そして森ではたくさんアイテムが見つかるので、マメに探索してみよう。ロボットの残骸に、思わぬ収穫が期待できるかも。

メカの残骸が散乱する森へ

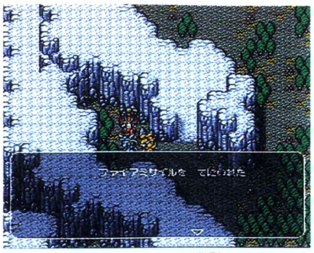


ロボットの残骸が



⬆見るも無残な姿のロボット。ちょっとだけ寄り道してのぞいてみれば……。

お宝も忘れずに……



⬆錆びついたロボットの残骸からだってアイテムを見つけることができるのだ。

あれはいったいなんだ！



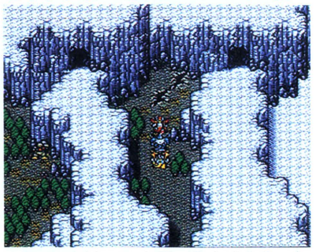
⬆ダンザルブ隊より先行する謎のモノロイド。こいつは急がなきゃダメみたい。

パワーアップパーツが！



⬆残骸からパワーアップアイテムを作りだすなんて、キムは頼りになる存在だ。

裂け目に落ちてみれば

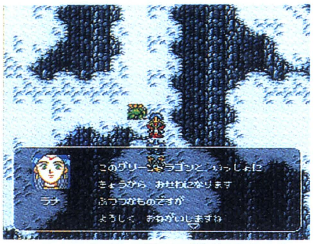


⬆裂け目があったら飛び込んでみる。ちょっとわかりにくいけど、それが道だ。

不思議な少女とライバル出現

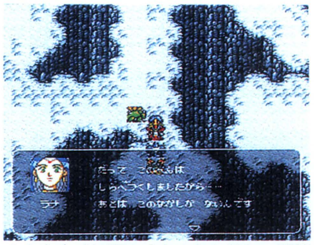
迷いの森を抜け、クレバスを突き進むと不思議な少女に出会う。彼女、ラナ・ムーはオーバル軍でエリート教育を受けたパイロットなのだ。ラナは、乗ってきた第4のドラゴン、グリーンドラゴンとともにダンザルブ隊に合流する。ラナを仲間に加え、マシューたちは墜落現場にたどり着くことができた。しかし、そこにキース・レンジャーと名乗るひとりの男が現われる。彼はエリート教育を受けたダマイヤ軍の1匹狼だった。

少女との出会い



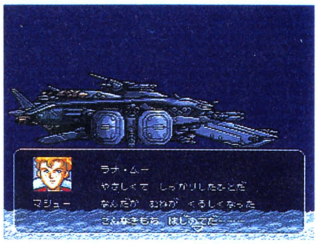
⬆クレバスの最下層まで降りてくると、スーパーモノロイドとともに少女が……。

やっぱりエリート



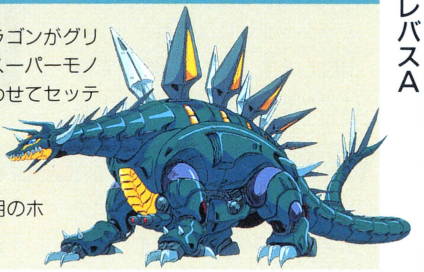
⬆もうすでに調べてあったとはね。頭脳明晰でかわいいとくれば鬼に金棒。

意思の疎通にポッ！



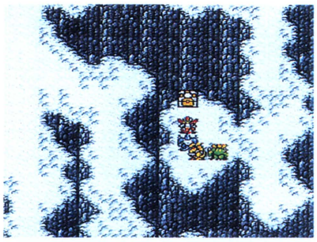
⬆マシューとラナには、見えないつながりがあるのかも。そして恋の予感も？

新型スーパーモノロイド グリーンドラゴン



スーパーモノロイド第4のドラゴンがグリーンドラゴン。後方支援型のスーパーモノロイドだ。もちろんラナに合わせてセッティングされている。ラナが搭乗するといちばん力を発揮するのだ。これで4体が揃ったわけだけど、もう1体、輸送用のホワイトドラゴンが存在するぞ。

クレバスを抜けて

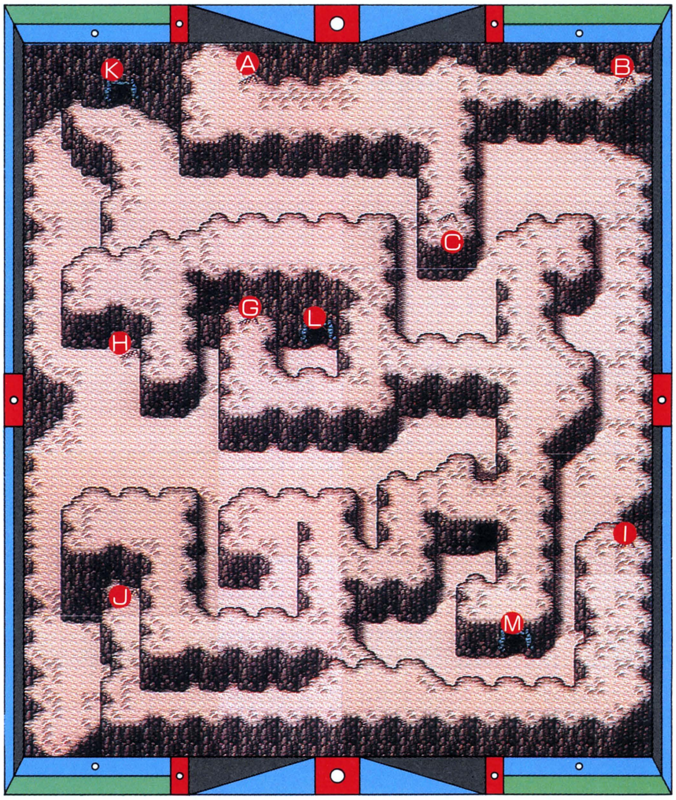


⬆ここでは宝箱はひとつだけ見つかるのだが、がめつい人だけ道草してください。

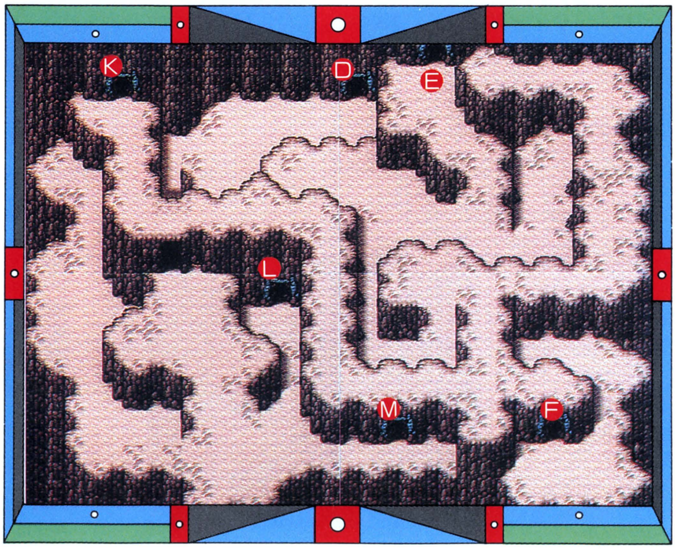


⬆ついに墜落現場に到着するのだが、どうやらひと足遅かったようだ。

➡クレバスA



⬅クレバスB



謎の男が現われて……

⬉キースの操るモノロイド、ヴァラクは空も飛べるのだ。それにしても腹に一物をもっているような面がまえだ。

⬅胸騒ぎの原因はキースだった。そしてラナとの出会い。物語は一気に加速。





余裕の貫禄を見せるキース・レンジャー。マシューのライバルになる人物なのだ。しかし随分といろんなことを知っていそうなヤツだ。

波乱含みの展開へ

ダンザルブシークレットファイル

『ダンザルブ』なんでもかんでもQ&A。グッと秘密の奥底に迫ってみました。もちろん質問に答えてくれたのは、製作者の飯島建男氏。㊙のテクニックや世界観など、お役に立つアドバイスばかりだぞ。

Q 敵を倒したりすると現われるコンテナには、絶対に開ける方法とか、うまく開けるコツなどはあるんでしょうか？

A そうですね。ズバリ言ってしまうと、じつはあるんですよ。とはいっても、ここでははっきりとは言えません。これを知っちゃうと、コンテナの開封ボタンの意味がなくなってしまいますからね。ひとつヒントを出すとすれば、それはタイミングです。どんなタイミングか言えませんが、いろんなものに注意を向けてみてください。


⬅コンテナが現われた。あるタイミングで押すと開くのだ。

Q 隠し部屋や隠れキャラなどはあるのでしょうか。もしあるとしたら、どんなことが隠されているのか教えてください。

A 隠し部屋も隠れキャラもありますよ。前半では、ミッション1に隠し部屋がありますし、ミッション4には隠れキャラが出現します。もちろん隠し部屋は宝があったり、ちょっとしたイベントでボーナスポイントが手に入ったりします。隠れキャラからはポイントやエネルギーなどがもらえますよ。マメにマップを歩いて見つけてください。


⬅隠れ部屋には、お宝やちょっとしたイベントもあるぞ。

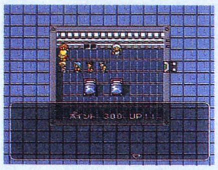
Q 戦闘に出撃できるのは5人までですが、どのキャラクターのレベルを上げておくと、今後の展開が有利になりますか？

A はじめは武器を作れるキムと医療品を作れるジャニスのレベルを上げとくべきです。とくにキムはレベルを上げまくる。強い武器を作れるのはキムだけですからね。そして、小次郎とディックもまんべんなくレベルを上げておいたほうがいいですよ。後半になるとこのふたりが活躍しますから。もちろんマシューも忘れないでください。


⬅キムのレベルが高けりゃいきなり強力な武器が作れるのだ。

Q いままでのRPGにはないタイプの『ダンザルブ』ですけれど、具体的にどういったゲームの進めかたがあるのでしょうか？

A 必勝法のパターンをいくつか用意しています。たとえばすべての敵を倒してもいいし、必要なことだけをしてミッションをクリアーしてもいい。敵を倒せばレベルが上がりますが、まったく敵を倒さず最短距離でミッションをクリアーしても、ボーナスポイントがもらえることがあるんです。どちらの方法を取るかはプレーヤーしだい。

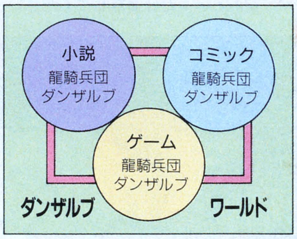

⬅ムダな殺生をしないでクリアーしたらビッグボーナスが!!

Q キムやジャニス以外でアイテムを作成できるキャラはいるのですか。いるならば、なにを作れるようになりますか？

A 作れる人はいます。というより作れるようになります。ストーリーに大きく関わってきますので誰とは言えませんが、後半にわかります。武器などのアイテムを作れます。大切なのは、メンバー全員のレベルをまんべんなく上げておくこと。アイテムを作成できるキャラのレベルが低かったら苦労します。

Q 『ダンザルブ』はゲーム以外にもメディア展開していますが、すべておなじ話なのですか？

A ゲーム、小説、そしてコミックが2編と、都合4つのストーリーがあり、すべてが違う話なんです。続編もありうるかも。



飯島健男大いに語る

いままでにないRPGを目指して作ったんですよ。いまのRPGは死んでもすぐ生き返ったり、死んだ魂が助けにきてくれたりと、都合のいい展開ばかりで、それがあたりまえじゃないですか。どうしてそんなことが平気なのか！僕はそうしたところがゆるせないんですよ。某有名RPGなどがおもしろいのは、システムのおもしろさであって、決してストーリーがおもしろいわけじゃないと思うんですよね。はっきり言ってしまえば、ストーリーはヌルイ。ですから、いままでのRPGにくさびを打ち込む意味で作ったのが『ダンザルブ』なんです。非情ともいえるストーリー展開。ミッション8、9を越えると後半は一気に流れるように進みます。もちろん感動は保証しますよ。『ダンザルブ』をプレーしてみて、プレーヤー自身にいろいろ考えてもらいたいですね。

（飯島建男）


⬅飯島氏率いる会社パンドラボックスの社内風景。優秀な頭脳の集まり。

絶対無敵 大攻略 ブレス オブ ファイア



先週に続いての攻略第2弾。8人の勇者が勢ぞろいするまでの道のりを紹介だ。各町のデータや、武器、アイテムのデータもあるよん。それじゃあ、さっそくいってみよーか。



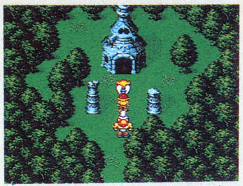
スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	カプコン　発売中　9800円	12メガ

8人そろうまでの長～い道のり

巨人のイベントをクリアーし、南の土地へ向かうリュウ、ニーナ、ギリアムたち。でも、そろうべき勇者は総勢8人いるはず。この時点では、黒竜族や女神についての謎もほとんどわかっていない状態でもあるし、あせらずにゆっくりと先に進むのがいちばんかも。それに、このころになると、ニーナがヒュール(瞬間移動)の魔法を覚えるはずなので、以前行ったことのある村や町に戻って、話を聞き直すことも必要になってくるのだ。とにかくやることがいっぱいあるので、混乱しないようにメモを取ってプレーしよう(マジで)。

不思議な場所もありんす

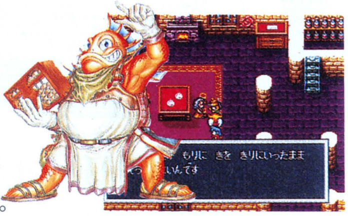
タタール・トトール村の南の川を越えると、変わった形の建物が見えてくるよね。ここには竜の一族しか入れないようになっているので、パーティーの先頭にリュウをおいて入っていこう。ここで実際にどんなことが起きるかは自分の目で確かめてほしい。



⬆なーんか、竜の一族に関係がありそーなんですけど。

光の町

南の洞窟を越えてたどりつく光の町。ここでも女神に関する鍵の情報と闇の町について聞くことができる。ここではたくさんのイベントが起こるので、何度も立ち寄ることになるのだ。覚えておこう。





➡この町には船があるみたい。持ち主に乗せてもらうよう頼もう。

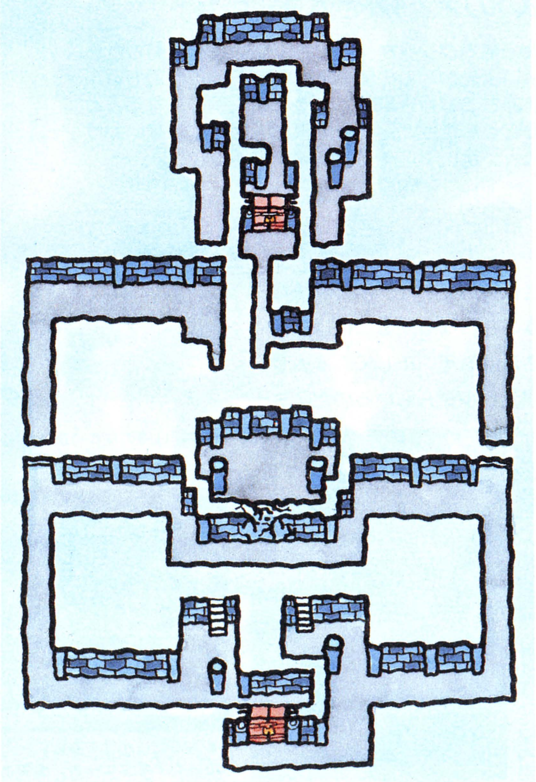


⬅で、エライ人の家にやってきたけど、頼みごとがあるらしいぞ。

買いものリスト

武器		道具	
ほそみのけん	1650Z	やくそう	13Z
ダガー	2200Z	みみず	65Z
ロングソード	2750Z	きつけやく	650Z
ロングボウ	2860Z	ふつかよいぐすり	650Z
ブロードソード	5500Z	かいしんたん	1300Z
かみかざり	1650Z	ひもつきさいふ	1300Z
たいようのかぶと	2750Z	つりざお	1300Z
ゴージャスメイル	3300Z	きんのなべぼう	65000Z

光と闇の洞窟マップ



出現するおもな敵

キラーヘルム　ベルゼブ　らいじゅう　グリーンブロブなど

宝箱の数6個

仲間もだいぶ増えてきて戦いが楽になるぞ。でもダンジョンはたいへんなの。



闇の町



⬆盗賊だらけの町。お財布のヒモはしっかりと締めておこう。危ないかも。

闇の町には盗賊がいっぱい。そして、情報の宝庫でもある。ここでは、南の砂漠に向かったひとりの盗賊の話が聞けるのだが……。



⬅この無料サービスも危ない感じ。大丈夫かな。

買いものリスト	
武器	道具
ダガー……2000Z	やくそう……12Z
ロングボウ……2600Z	やくそう×9……108Z
ブロードソード……5000Z	どくけし……18Z
はがねのたて……1400Z	ベムのなみだ……24Z
マタギのふく……1500Z	ちりょくのみ……36Z
てつのうろこ……2000Z	おふだ……180Z
せいどうのよろい……3600Z	きつけやく……600Z
けおりのローブ……5000Z	リフルエキス……2400Z

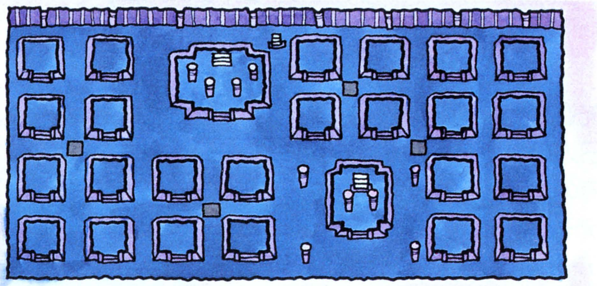
チューン

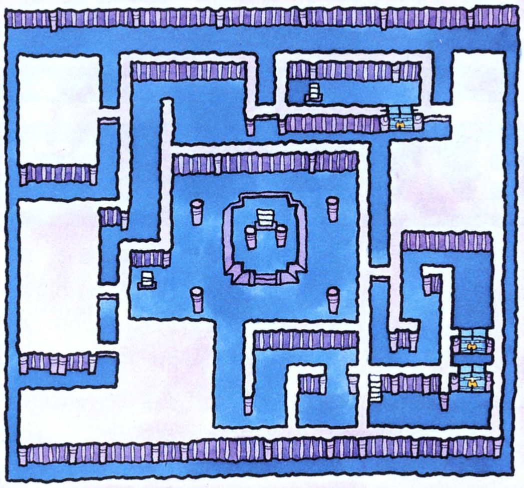
砂漠の南には小さな村、チューンがある。すぐそばに盗人の墓があるため、しばらくは攻略の拠点として利用するようになるだろう。店のたぐいは一切ないが、宿屋がタダなのがうれしいのだ。



⬅この村の近所には別の町があるらしいけど。

盗人の墓マップ



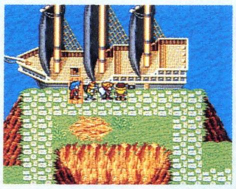


出現するおもな敵
ミミック　スカルピオ
ゴールドスライム　マジシャンなど

宝箱の数 16個

戦いの末、船を入手 でも……

盗人の墓でダンクを仲間にし、闇の塔も攻略したら、いよいよ光の町での船争奪戦なのだ。ここでもなんどかあちこち行き来してやっと船を手に入れることができるんだけど、そう簡単には話は進まないわけで……。ま、マニーロが仲間になるし……。



⬅すったもんだの戦いの連続のあげく……。



⬅船を入手し仲間も増えた。でも……。



マッカ

舞台は突如変わり、海の商都に向かうことになる。ここには店がたくさんあるぞ。そして、6人目の仲間、ビルダーもいるのだ。





⬆商都は海のなかにある。マニーロの出番だ。



⬅商品がないと商売上がったりだぞ。なんとかしよう。



➡イヤミを言われるマニーロ。悪徳商人らしい……。



⬆人が死にかけてるのに、この後に及んで商売するマニーロ。鬼である。

買いものリスト	
武器	道具
ダーツ……3300Z	まもりけむり……10Z
ポイズンレイピア……3300Z	やくそう……10Z
トリプルダガー……4400Z	どくけし……15Z
ぎんのつえ……6600Z	ベムのなみだ……20Z
はちがね……880Z	ちりょくのみ……30Z
はがねのうろこ……3300Z	おふだ……150Z
せいどうのよろい……3960Z	かいしんたん……1000Z
てつのよろい……5500Z	リフルエキス……2000Z
武器	道具
ロングボウ……2860Z	サンダーストーン……22Z
スチールボウ……4400Z	ファイアストーン……22Z
どくのゆみ……5500Z	ちりょくのみ……33Z
チェインヘルム……2750Z	ちりょくのみ×9……297Z
てつのむねあて……3740Z	つめたいいし……44Z
てっかめん……4400Z	ベムのなみだ×9……198Z
レンジャーベスト……5500Z	きつけやく……550Z
きんのティアラ……22000Z	おふだ×9……1485Z

※これは、マッカの町の店の一部です。

けっこーとんでもない状況に陥ることも多い。でもあきらめちゃダメだ。

ガンツ

鉱業都市であるガンツ。ここではよい武器が入手できるので、多少無理をしてでも買い替えておくことをおすすめする。また、ここはビルダーの故郷でもある。事件が起こっているようなので、ぜひ解決してあげよう。



➡ガンツの職人たちにはすぐれた武器を作る力があるのだ。

⬆町の職人たちがさらわれたらしい。帝国のしわざだろうか？

買いものリスト			
武器		道具	
アイアンハンマー	3150Z	やくそう	8Z
おおかなづち	4050Z	やくそう×9	72Z
せんしのやり	6750Z	どくけし	12Z
つのつのハンマー	27000Z	ファイアストーン	16Z
てつのうろこ	1800Z	サンダーストーン	16Z
はがねのうろこ	2700Z	つめたいいし	32Z
てつかぶと	6300Z	おふだ	120Z
はがねのよろい	8100Z	リフルエキス	1600Z

家のなかで変わった人を発見……

ガンツの町のある家のなかに、ちょっと変わった人がいる。ここであることをすれば話ができるようになるんだけど、ただ話しただけではなにも起こらないぞ。とにかくいろいろやってみよう。いいことがあるかも。



⬅家の奥にいるちょっと変わった人。話しかけてみよう。

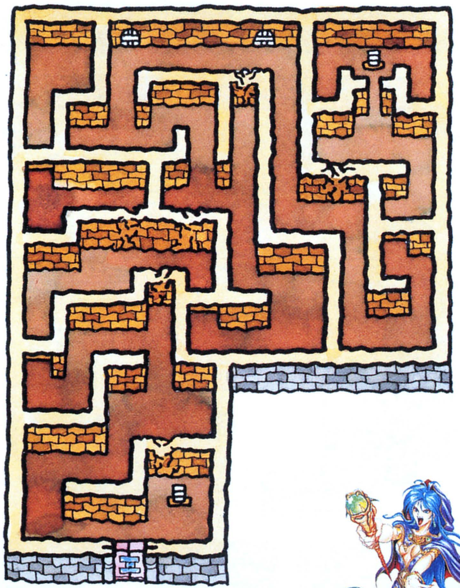
北西の森にはコカトリスがいる

町の北西に見える森にはコカトリスの集団がいる。ただ通るだけなら問題はないんだけど、あることをすると、追いかけてくるようになるぞ。じつはこれ、とっても重要なポイントなのだ。覚えておこうね。



⬅けっこうでかいコカトリス。つかれたら痛そう。

かくしとりでマップ



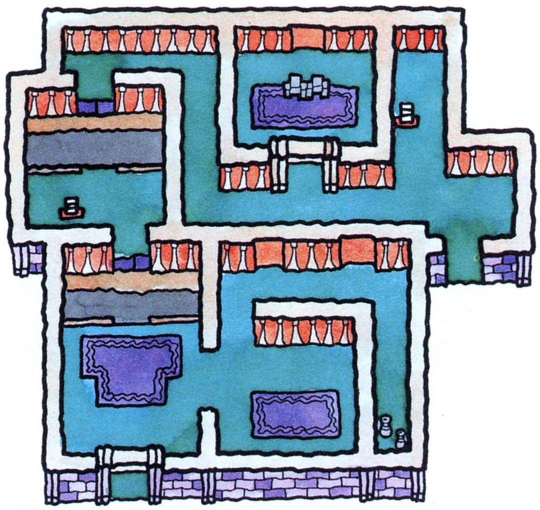
出現するおもな敵：マスターランサー　シーボウマンなど

宝箱の数 **7** 個

ナバルの城マップ

出現するおもな敵：ヘルムナイト　メタルスコーピオ　マジシャンマミーなど

宝箱の数 **2** 個





さまよう町

おつぎは7人目の仲間、ディースを捜しに行くことになる。さまよっている町といったら……もう場所はわかるよね。でも、そう簡単には会わせてもらえない。戦闘もあるので、パーティー編成には十分注意して行くこと。



➡おっとでました女神関係。なんか話が急転直下……するかな。多分……。



➡口の悪い大魔法使い、ディース様だ！（笑）

町のなかでも敵が出るぞ



⬆砂漠にあるさまよう町。ちょっと怖いかも。

忘れずに行っておきたいところ

仲間が増えたら行動範囲が広がるのは、ご存じのとおりだね。いままで入れなかったところに、すんげー貴重なアイテムや武器がゴロゴロ転がっていたりするので、仲間が増えたらそのつどあちこちにいってみよう。とくに、一度クリアーしたダンジョンなんかけっこーアヤシイかもしんないっすよ。マジマジ。

●鍵つき扉のあるところ

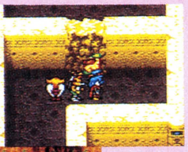


➡鍵を見つけたらダンクを先頭にするといいぞ。



⬅こーゆーところだっていくらでも開きますぜ。

●なんとなくアヤシイところ



➡くずれそーな壁もこのよーに壊せるのだ。すごい。



⬅で、先に進めてこんなとこにもこれるのだ。

仲間が8人そろうといよいよって感じ。でもじつはまだ先は長いの。



⬆海中では、マニーロを加えておくとちょっとは楽かも。サカナ系だし。



⬇なんかの一てんきな戦い。いいのかこんなんで。

海底での戦い

ついに海底まで攻めてきた黒竜族と戦うことになる一行。この時点で仲間が7人までそろっているので、パーティー編成に気をつけて戦っていれば、そう問題なく敵を倒すことができるはずだ。しかし、ここでの戦いにあまり緊張感がないのはどうしてだろう。やっぱり商人集団といっしょだからかなあ……。

なんかなあ……



⬅もう少し緊張感ってものを持ってください(ギリアム談)。

音楽の国

海底から向かうことになる音楽の国。まだ話はできないけれど、気になる女の子がいるぞ。



⬅音符が飛び交う会話シーンなのだ。



⬅この小島が音楽の国。みんな音楽で会話する変わった国なのだ。とーぜんいまは話せません。

ニーナのそっくりさん?



⬇どーみてもニーナの色違いだ。

買いものリスト	
武器	**道具**
ボーンステッキ………2412Z	やくそう…………………13Z
ポイズンレイピア……2700Z	どくけし…………………19Z
ぎんのつえ……………5400Z	ベムのなみだ……………26Z
バスターレイピア……18000Z	ちりょくのみ……………39Z
おうじょのふく………900Z	ちりょくのみ×9………351Z
タイトミニ……………1800Z	おふだ……………………195Z
ソーサルコート………5400Z	かいしんたん …………1300Z
どうしのコート………18000Z	リフルエキス……………2600Z

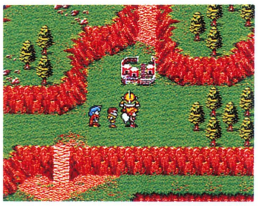
風の村

ここでもたくさんのイベントが起こるぞ。そして、強敵の四天王のひとりと戦うことにもなる。とりあえず、キレている村の人を元に戻してあげよう。

イッちゃってる人



⬅村にはこんなイッちゃってる人も……。



➡風の村は谷に囲まれている。とーぜん風が強い。

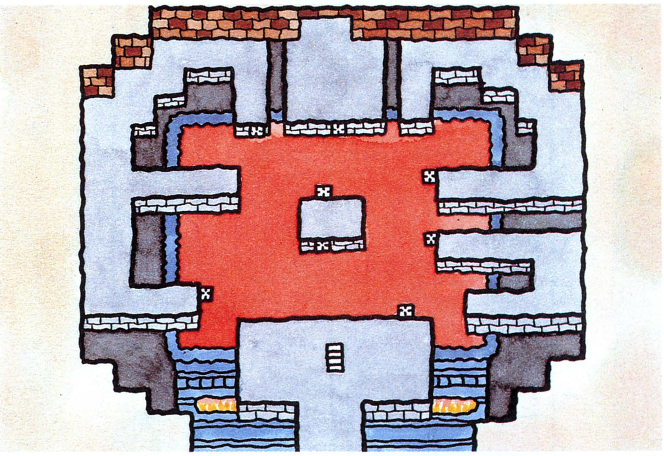
まともな人



➡でも、しごくマトモなひとも一応います。

買いものリスト	
武器	**道具**
トリプルダガー………4000Z	やくそう…………………10Z
おやじのやり…………6000Z	どくけし…………………15Z
ウイングレイピア……7000Z	ベムのなみだ……………20Z
みかづきのゆみ………8000Z	ちりょくのみ……………30Z
ウイングソード………10000Z	ちりょくのみ×9………270Z
ガイアのめん…………8000Z	おふだ……………………150Z
フレイムシールド……12000Z	かいしんたん …………1000Z
アースメイル …………22000Z	リフルエキス……………2000Z

四天王研究所マップ



出現するおもな敵

ホムンクルス　マスターランサー　ほうせきばこ　キングゾンビ　ゴキブリなど

宝箱の数6個



⬅突如始まるシリアスなビジュアルシーン。かっこいいのでちゃんと見るように。

グラモール

いよいよ帝都も目の前のグラモール。ここでは最後の仲間、モグに出会えるんだけど、すぐには仲間になってくれない。とりあえずモグの夢のなかで冒険をするしかないみたい。ただし、夢のなかに入るためには重要なアイテムが必要になってくるぞ。



⬆モグは夢のなかに閉じ込められているようだぞ。助けてあげよう。

モグの夢のなかで冒険するのだ

モグの夢のなかでの冒険はけっこうキツイ。でも、ちゃんと宿屋と道具屋が存在しているので、アイテムがない！　といって慌てることはないぞ。でも、しっかりお金は取られるのだ。

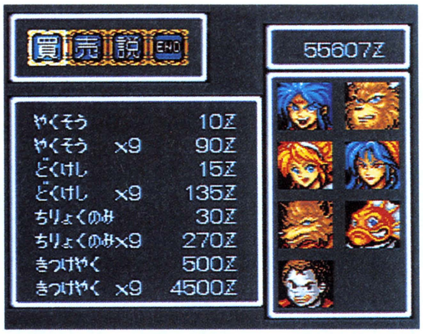


➡理性や絶望といったたくさんのモグたちがいるのだ。



➡助け出すと仲間になってくれるぞ。けっこーいいヤツだ。

アイテムデータ大公開



貴重なものからよくわかんないものまで、すんごいたくさんのアイテムが登場する『ブレス オブ ファイア』。ここでは、ゲーム序盤に登場するアイテムのいくつかを紹介しよう。いっとくけど、ほんとにほんの一部だからね。

表のみかた

武器：攻は攻撃力、重は重さ、装は装備可能なキャラクターがひとりなら単、複数なら複と表記。
防具：防は防御力。ほかは武器と同じ。
アイテム：ここでは効果のみを掲載している。
外観：その品物の姿形。

武器

名前	攻	重	装	外観	名前	攻	重	装	外観
たんけん	5	1	単		みかづきのゆみ	66	1	単	
せいどうのけん	12	3	単		トリプルダガー	54	6	単	
ロングソード	26	4	単		あんこくのナイフ	140	1	復	
みかづきとう	50	6	単		やり	12	2	単	
ナゾのアイテム	60	2	単		おやじのやり	42	5	単	
ナゾのアイテム	100	3	単		トライデント	74	6	単	
ナゾのアイテム	150	2	単		アイアンハンマー	30	6	単	
ショートレイピア	5	1	単		ピコピコハンマー	255	1	単	
ほそみのけん	10	4	単		スネークアイ	5	1	単	
ちょうのレイピア	82	0	単		にらみのつえ	100	8	単	
ロングボウ	28	5	単		アイアンネイル	74	3	単	
スナイプボウ	54	7	単		なぞのつめ	120	1	単	

防具

名前	防	重	装	外観	名前	防	重	装	外観
ナゾのアイテム	2	1	複		はがねのたて	16	5	複	
おうじょのふく	8	25	複		まもりのたて	32	10	複	
かわのふく	10	6	複		かめんのたて	65	8	複	
かわのよろい	14	7	複		ナゾのアイテム	0	0	単	
シルクのふく	15	4	複		きんのティアラ	2	5	複	
ゴージャスメイル	25	14	複		かわのぼうし	6	3	複	
どうしのコート	70	0	複		はちがね	6	2	複	
てんしのむねあて	76	3	複		かみかざり	10	2	複	
かわのたて	2	1	複		こだまのぼうし	28	3	複	
きのたて	5	2	複		てっかめん	30	7	単	
せいどうのたて	8	3	複		つのかぶと	37	6	複	
こて	8	1	複		ガラスのドミノ	42	7	複	

アイテム

価格について 品物の価格は町によって変動するため、ここでは掲載していない。攻略ページのそれぞれの町のデータを参照のこと。

名前	効果	外観	名前	効果	外観
やくそう	ＨＰを50回復する。		マックスメロン	仲間ひとりのＨＰ全快。	
りんご	ＨＰを20回復する。		みそのもと	賢さがアップする。	
リフルエキス	仲間ひとりのＨＰ全快。		ばんのうやく	すべての状態から回復。	
ちりょくのみ	ＡＰを20回復する。		パロテイン	攻撃力がアップする。	
おふだ	呪いの状態を回復。		かいしんたん	会心の一撃を出せる。	
ベムのなみだ	ゾンビの状態を回復。		まもりけむり	敵が出現しなくなる。	
げんしにく	全員のＨＰを70回復。		えんまく	戦いから離脱する。	
リフラルエキス	全員のＨＰを250回復。		つりざお	主人公が釣りをする。	
わだヤシのみ	ＨＰを20回復する。		そっこうのくつ	行動力がアップする。	

名前	効果	外観	名前	効果	外観
すなどけい	昼夜を逆転させる。		つけえら	水中で息ができる。	
のこぎり	ふつうののこぎり。		しょうにんだま	マッカ商人の証だ。	
なぞのせきばん	神聖文字が書いてある。		かえるのしる	用途は一切不明だ。	
ひもつきさいふ	スリにあわなくなる。		めいじんのふえ	思いを相手に伝える。	
きんののべぼう	純金。高く売れる。		ききみみずきん	どんな言葉も聞ける。	
こおりのせんす	冷たい空気を出す。		セラピのまくら	人の夢に入れるぞ。	
とうぞくのふえ	用途は一切不明だ。		どフグ	用途は一切不明だ。	
よみのかがみ	霊界につながる鏡。		ホリのねっこ	用途は一切不明だ。	
とくせいばくやく	固い岩をふき飛ばす。		ドラゴンソウル	用途は一切不明だ。	





ブレス オブ ファイアをよりよく楽しむために

どんなパーティーで戦うか、たくさんあるお遊びの部分はどう楽しむか。ここでは、ファミ通流の遊びかたを伝授するぞ。存分に楽しんでちょーだい。

ファミ通オススメ あなたのお好み別戦闘パーティーなのだ

いろいろなタイプのキャラクターがいると、どんなパーティーで戦ったらいいのか迷ってしまうよね。てなわけで考えてみたのが、これら4タイプのお好みに合わせたパーティー。実際には自分の好きなメンバーで戦うのがいちばんいいけど、場合によっては魔法重視のメンバーを選ばなきゃならなかったり、パワー重視のパーティーを選ばなきゃならなかったりするでしょ。そのあたりのお手本として考えてくれると、苦労して考えたかいもあるってもん。ま、良かったら見てってくださいよ、お客さん。

バランス重視



⬅打撃ふたりに回復、攻撃魔法がひとりづつ。基本中の基本ってやつ。

す速さ重視



⬅攻撃力は不安だけど、敵よりす速いのでやられることがほとんどないぞ。

けもの重視



⬅全員けもの系列でまとめてみました。パワーありそうな感じ。

魔法重視



⬅魔法を使えるメンバーでかためるのもいい。でも、打撃力はないぞ。



ゲームクリアーにはあまり関係ない おあそび部分

このゲームには、どう考えても直接のストーリーには関係ないと思われるお遊びがたくさん入っている（そうじゃないのもあるかもしれないが、ヒミツだ）。攻略に夢中になるのもいいけれど、こーゆー楽しげな部分にも目を向けるゆとりがあると、心が豊かになるよーな気がするぞ。ついでに、ほとんどタナボタですんごくいいことだってあるかもしんない。ダマされたと思っていろいろやってみ。

釣り



クライと言われても、やっぱ好きなのはやめられないっすよ。



➡主人公に釣竿とエサを装備させ、先頭において魚影の見えるところへいくと釣りをする。

狩り

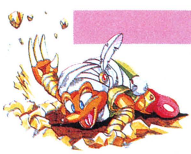


おとなしいギリアムも、エモノを見ると血がさわぐらしい。



⬅ギリアムが先頭にいて、なおかつ弓を装備していれば狩りをするぞ。けっこう難しい。

穴ほり



さすが土喰族だけあって、みごとな掘りっぷり。荒地だけだけど。

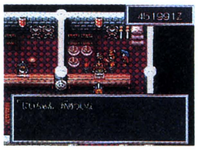


➡モグを先頭にして荒れ地にいくとそこらへんを掘り返すのだ。アイテムが手に入るぞ。

商売



そのへんで拾ってきたものを高く売りつけて極悪商人となるのだ!!



⬅マニーロを先頭にして自由市場へいくと即席の店を開けるのだ。お金を儲けよう。



浪花のド根性 ボスキャラ 根性値

このゲームでのボスキャラクターは、HPが尽きても根性で立ち上がってくる設定になっている。この、未知数の残りHPのことを「根性値」と呼ぶ（覚えろよ）。さすが大阪に本社のあるメーカーのゲームだけはあるって感じ。戦闘中に出てくるメッセージもすんげーイカスので、ちょっとだけここに載っけちゃいました。けっこー笑えるのが多いっす。いろいろ捜してみてちょーだい。

イカスその1



⬆不敵に笑うって、なんかカッコイイじゃーん。でも、コイツ弱いけど。

イカスその2



⬆プッツンするやつもたまにいる。こーゆーやつは強いんだよなー。

ほかにもいろいろ



⬆完全にムリしちゃってる人もいます。あ、人じゃねーか、コイツ。

こいつもボス……



⬆写真にさわりたくないんですけど。絶対に戦うのも、や!! やだったらや!!

カプコン開発に聞く『ブレス オブ ファイア』開発秘話

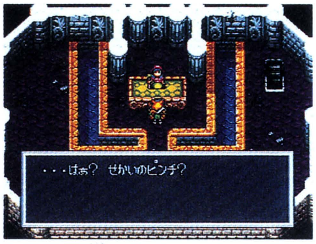
開発に膨大な時間がかかったと思われる『ブレス オブ ファイア』。その開発の苦労話や、ボツになった企画など、よそでは聞けないヒミツがいっぱいだ。みんなにはナイショだぞ!!

その1 このゲームを開発するにあたって起きた笑い話（苦労話）などはありますか?

まず最初にかえってきた答えは、「猫を飼っているんだけど、この猫が子猫のときに開発が忙しくてほとんど家にいなかったんです。そうしたらもうぜんぜん私になついてくれなくて……」（開発A）

という、同情していいんだかよくわからないお答え。

「インフル、ボツのよしのり……スタッフロールのこの名前が、私の苦しみのすべてを語ってくれます……」（同B）



という、たんたんとしたなかにも悲壮感を感じるひとことも。ごしゅーしょーさまです……。

その2 キャラクターのモデルはいますか? また、名前の由来などもあったら知りたいな。

「まず、ニーナはニナ・ハートレーのファンだから。ギリアムは、テリー・ギリアムのファンだから。ダンクは、マイケル・ジョーダンを好きな先輩がいたので。マニーロは、お金のマニーに口をつけてイタリア人っぽく。モデルは大阪商人。ビルダーは、キャラクターデザイナーの清〇くんがモデル。ディースは、セクシーで気の強いお姉様が好きなので。モグは、モデルはいるけど言えません」（開発）



あれ？ 主人公は？

「ああ、とくにないです」（同）。

な……なんか不幸だなあ。

その3 ボスキャラクターの根性値や遊びの部分についてはどのようにして考えたんでしょーか?

「従来のRPGにはないような、ボスキャラクターをパワフルに演出するという部分を考えて作りだしました」（開発）。



だそうだ。実際に戦ってみると確かにパワフリャーって感じ。

「主人公の釣りは、ジジむさいと言われよーがなんだろーが私の趣味だからです」（同）。

という力強いお返事も。こーまで言われたら、ハイそーですねときょーしゅくするしかないっす。べ、べつにジジむさいなんて、心では思っても口には出しませんって。あ、書けば同じか……。

その4 戦闘システム（ディオラメンションシステム）は、開発当初からのあの形だったのでしょうか?

「やはり、〝カプコンらしいアクションを〟という発想は先にあり、あの戦闘画面を作るところから始まりました。あの角度でキャラクターを作るのは難しいのですが、アクションゲーム作りで培ったノウハウで、いままでにない敵を作ることができました」（開発）

というお答えが返ってきた。さすがアクションゲームの大御所だけあるご意見。戦う場所や時間によって変化する背景にも要注目。ゲームのグラフィックの勉強をしている人にはいいお手本にもなりそうだ。



その5 ボツになっちゃったイベントとかってあるんですかー? あったらおしえてつかあさい。



「ある町に入ると、プレーヤーたちが兵士に囲まれてフクロ叩きにされるというイベントがあったんですが、けっきょくボツになりました」（開発）

これについてはほかにもいろいろあるみたいだけど、教えてもらえたのはこのひとつだけ。でも、いきなりフクロ叩きは怖いって感じ。あー、なくてよかった。



その6 『ブレス オブ ファイア2』を作る予定、または作るつもりはありますか?



「いまのところ予定はありませんが、作るとしたらきっとおもしろいものになるでしょう。一ファンとして期待してます（笑）」（開発）

という、なんとも判断しにくいお答えが返ってきた。ぜひ実現してほしいけど、RPGは開発期間が長いからねえ。でも、ひょっとしたらもう作ってるかも。とにかく期待して待っていよう。

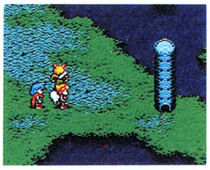
キミはブレス オブ ファイアのすべてを知っているか!?

こだわりQ&A 13

ラストを飾るのは、ゲームの疑問を解明してくれるQアンドA(質疑応答)コーナーちゃん。お答えはカプコン開発さんでーす。

Q1 世界中回ったはずなのに、どうしても入れない場所があるのですが、どうしたら入れますか?

いろいろなことを試してみてもどうしても入れないと思ったところは、マニュアルのマップにチェックしておくといいよ。あとで入れるようになるかもしれないからね。とにかく、あきらめないことが肝心なのだ。



➡すべてを知るまでひたすらやり込むのが、真のゲーマーというものだ!

Q2 主人公以外のキャラクターの名前を自分の好きな名前に変えることはできるのですか?

じつは、ある町に行くと、自分の好きなようにキャラクターの名前を変えられるお店があるんだ。でも、どこの町かはヒミツ。自分自身の力で見つけだしてね。名前は何度でも変更することができるぞ。



➡やっぱ友だちの名前とかつけたいしい。あ、彼氏の名前ももちろんだしい。

Q3 わだやしの実などは店では売っていませんが、どうしたら手に入れることができますか。

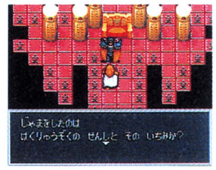
ビルダーをパーティーの先頭にすると、物をブン殴れるのは知っているよね? いろいろと殴っていれば、アイテムなどが見つかるかもしれないぞ。また、主人公の釣りでもアイテムを見つけることができるぞ。



➡だれも怒る人はいないので(多分)、思う存分手当たりしだいにブン殴ろう。

Q4 8人全員集まらないと、絶対にクリアーはできませんか? 夜眠れないので教えてください。

ストーリーを追っていけば、必ず仲間がそろうはずです。そんなに心配しなくてもいいと思いますよ。とにかく、怪しいと思ったところは抜かりなくチェックしておけばまちがいないです。がんばってください。



➡全員そろうまでの道のりはすんごく長い。ほんとーに長いぞ(担当者の叫び)!!

Q5 音楽の国で、ニーナにそっくりな女の子を見かけたんですが、彼女はいったい……?

詳しいことはナイショ。でも、ストーリーを進めていけば、彼女の謎についてハッキリするぞ。その謎が解けたとき、おおっこれは!と叫んでもらえるようなすごいもの、とだけ言っておこう。ふふふ。

Q6 武器や防具は、店で売っているものが最強なのでしょうか? それとも宝箱のものですか?

さあ、どうでしょう? 最強の武器や防具が店で簡単に買えるというのは……あるかもしれませんが、まあここはひとつ、世界のすみからすみまで捜しまくってみてください。思わぬところにとんでもなくスゴイものが隠されている可能性は十分に高いです。幸運を祈ります。



➡宝箱以外にもいろいろ調べる必要があるかもね。

Q7 力があれば動かせそうなものがありますが、8人になっても動かないのですが……。

動かせそうなもののなかには、なにかしらメッセージの出るものがいくつかありますよね。じつはこーゆーのは怪しいんですよ。いろーんなことを試してみたら動かせるかもしれないっすね。

Q8 主人公の趣味の釣りでは、エサが良くないといい獲物がつれないんでしょうか?

もちろんそのとおり。でも、エサだけではなく、釣竿も良いものを使うと、けっこういい獲物が釣れるらしいぞ。良い竿がどこで入手できるかはナイショなのだ。キミ自身の手で見つけだしてくれ!



➡もちろん釣りのエサは取られちゃうことだってある。くじけずにチャレンジだ。

Q9 早く装備を良くしたいのですが、なかなかお金がたまりません。良い方法はありますか?

自由市場はもう見つけたかな? この市場で安く装備を買い、こっちの持っている不用品を高く売るのだ! 釣りや狩りの獲物を売るのもいいぞ。たくさん儲けて、早くパーティーの装備を良くしてあげようね。



➡がめついと言われよーが、ひたすら金の亡者になるのがいちばんってわけ。

Q10 マニーロが魔法を覚えました。でも、使うことができません。どうすればよいのでしょうか。

キミは、魔法を陸の上で使おうとしただろう。ヒントを言うと、マニーロの魔法は魚の名前がついてるよね。だったら、どこで使えばいいかこれでわかったハズ。魔法を使ったときのグラフィックはなかなかスゴイぞ。



➡もー、やっぱサカナ系はこーゆー魔法は基本でしょ。ハデでいいっすよ。

Q11 誰を戦闘に参加させるか迷ってます。どんな組み合せのパーティーでもクリアーはできますか。

もちろんできます。でも、あまり詳しくは言えませんが、なぜ8人もの勇者の力が必要なのか、それをよく考えてみてください。それがわかったときに、真の『ブレス オブ ファイア』マスターとなれるはずです。



➡どんな最弱くんなパーティーでも大丈夫(強いに越したことはないけど)。

Q12 セイバーという武器は売ることができません。なにか特別な効力があるのですか?

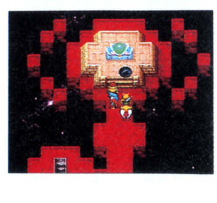
セイバーは、店では売っていないめずらしい武器なのです。ですから、買い取ろうにも値段のつけようがないというわけですね。もし、どうしても持ち物が持ちきれなくなったら、預かり所に預けてはいかがですか。



➡特別な効力はなにもないっす。期待した人、残念でしたねえ(ざまあ見ろ)。

Q13 隠れキャラクターはいますか?

……いるような気がしますねえ……。なんたって、いまは『ス〇Ⅱ』とかいう格闘アクションゲームが旬ですから。世界中を捜しまくれば『〇トⅡ』のキャラクターに会えるかも。でも、会えなくても責任は取りませんよ。



➡カプコンキャラといえばモビちゃん。でも、モビちゃんはいないみたいだぞ。

ナゾはまだまだあるぞ


ASCII
わたしの親衛隊が欲しい!!
(超わがままなプリンセス・ミネルバ談)
強力連載陣
モンスターメーカー・サガ
九月姫
真・女神転生
鈴木一也／御祇島千明
遥かなる異郷 ガーディアン
市川みなみ
DAIHONYA(ダイホンヤ)
とり・みき
ニューボンボン
吉田戦車
スナッチャー
小林 治
聖球史伝ベースボーラー
山中あきら
プリンセス・ミネルバ
舞阪 洸／竹邑 真字
HINAKO!!!
山本貴嗣
しましま曜日
竹本 泉
ディファレント・レルム 夢幻の探索
北川 直
魔法使いグリーンピピン
奈知未佐子
がらくた屋まん太
能田達規
コミカルモンスターメーカー
突撃ウィザードリィ
岡田敦志
読み切り31ページ
4人パーティー救援隊の運命は!?
ウィザードリィ異聞
暗黒の領域
久保田眞二
魔神闘争少年少女異世界大活躍!!
極楽遊撃隊
エンジェル★ライダーズ
羅門祐人／梶山 弘
話題の大作RPGコミック!!
天使の詩(うた)II〈後編〉
小本田絵舞
深層心理を探索する超能力者!!
めんたるダイバー
こやま基夫
月刊アスキーコミック
5月号
4月19日発売
特別定価 380円
毎月19日発売
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。
株式会社アスキー



忘れちゃイケナイハード、それがネオジオなんですよ



最近よく目にとまるネオジオの文字。テレビやゲーム以外の雑誌などからもその文字が飛び込んでくる。本体発売から3年も経ったいま、なぜ、ネオジオなのか？

〝新たなる大地〟という意味の名のこの機械のコンセプトは、ズバリ、ゲーセンのゲームを家で遊ぶことだ。どの家庭用ゲーム機もかつては目標としていた考えだが、これを実現させたのはネオジオだけだった。ゲーセンのゲームが家で遊べる究極のマシンという地位を得たが、発売当初はヒットしなかった。値段が高いこともあるが、肝心のゲームがゲーセンでヒットしてなかったのだ。これではゲーセン野郎は買っても、一般人は買ってくれないというわけである。

しかし、最近の対戦型格闘アクションの流行に乗り、ゲーセンでネオジオのゲームが俄然注目を浴びている。ネオジオの本当の力が発揮されるときがやってきたのだ。だから、いま、ネオジオ。これしかおまへんねん!!

ネオジオがイカス 4つの理由

ネオジオの長所はうなるほどあるが、ここでは代表的な4つの特徴を並べてみた。ちょっとぐらいの短所はこの理由を読めば吹き飛んでしまうハズ。これでもまだウダウダ言ってるようなヤツは、ネオジオには縁がないと思ってよい。

1 ゲーセンのゲームが家で遊べる

さっきもちょっと書いたように、ネオジオはゲーセンのゲームを家庭で遊ぶために作られた。いままでの家庭用ゲーム機も発売当初は同じことを言っていたが、しょせんは移植作。まったくそのまま同じものを遊ぶというのは、ハードの違いからいって無理な話だった。しかし、ネオジオはゲーセン用も家庭用も基本的には同じハード。そのため、ゲーセンで動いているゲームがソフト売り場で手に入る。これを買って家に持って帰れば、家でゲーセンのゲームが遊べるという寸法だ。それにゲーセンで遊んでからソフトが買えるので買うまえに自分の目で良し悪しが判断できる。これなら、ハズレを掴まされることはない。やはり百聞は一見にしかず、だ。



⬆メモリーカードがあれば、ゲーセンの続きを家で楽しむことができる。もちろん、その逆も可能だ。有効に使え。

2 デザインがよい

ネオジオは通産省のグッドデザイン商品に選ばれている。ネオジオのデザインが世間に認められたということで、インテリアに使われる日もそう遠くない。



⬅偉い人が決めたのだから、よいに決まっている。うむ。

3 とにかくデカイ

日本は古くから、大きいことは美徳とされている。ネオジオは本体も大きければ、ソフトも弁当箱のようにデカイ。この大きさには奥様も思わずうっとり。



⬅大きさがデカイだけでなく容量のほうも大きいぞ。

4 持っていることがステータス

ゲーセン野郎なら誰でも一度は欲しがるネオジオ。町中で持っていようものなら、指を差されて噂の的になることうけあいだ。皆の視線がキミに集中だぞ。



⬅町を歩けば、気が大きくなり重さで腕が鍛えられる。

ネオジオを取り巻く環境は意外とよいんです

ネオジオの国内発売台数は1月現在で約11万台。この数を多いと見るか少ないと見るかは個人の自由だが、価格とその性格を考えればかなり普及していると考えられる。ソフトの発売本数はタイトルが決まっているものも含めると、全部で44本。ほとんどがエス・エヌ・ケイのソフトだ。しかし、5社あるサードパーティーも精力的にソフトを供給し、開発中のソフトのなかにはサードパーティーの名前も含まれている。この調子なら毎月必ず1本発売されていくだろう。

もちろん、ネオジオは海外でも活躍している。おもな市場はアメリカ、ヨーロッパ、アジア、南米などで約20万台を販売。ここでも格闘ゲームが人気を集めているそうだ。

躍進するネオジオとそれを支えるファミリーたち

ネオジオソフト発売メーカー

エス・エヌ・ケイ 30本

- ADK(旧アルファ電子) 9本
- ウェイブ 1本
- サミー工業 1本
- ビスコ 1本
- モノリス 2本

驀進するネオジオ

夜中テレビを見ていると「ひゃくめがしょーっく」と叫ぶ声。そう、CMバリバリやってます。儲ってまんな!!



ネオジオの未来はどーなってますの?

「ネオジオ噂の真相」

話題のCD-ROMの話だが、エス・エヌ・ケイの話によると発売はいま現在まったく未定らしい。気になる値段のほうだが、発売されるならハードの価格は現在のネオジオより高くなるが、ソフトは低価格で安定供給できるようになるだろうとのこと。100メガ以上のソフトだってCD-ROMだからかなりお安くなるはず。安いとは言えないネオジオのソフトだけに、このCD-ROMシステムはユーザーにとってありがたいものになるはず。発売が待ち遠しいですな。



⬆CD-ROMインターフェイスがどういう形で装着されるのかはまったく不明。だから写真は出鱈目。

そしてつぎに気がかりなのは上位機種発売の話だ。これについては、32ビットCPU使用を含めた開発・研究が進められているという。しかし、いまの時点では発表を考えていないらしい。なぜなら、現在のネオジオのハード自体、まだまだ十分現役で活躍できる性能を持っているからだという。新しいハードの開発も必要だが、現在のハードを使いこなすことも重要、というのがエス・エヌ・ケイの回答だった。現ユーザーにはうれしい話だよね。ちなみに、新しい周辺機器については、まったく予定はないそうで、ちょとがっかり(涙)。



⬅上位機種予想図。このままだとち恥ずかしい。

ソフトのほうだが、今後は格闘ゲームにこだわらずユーザーの要望に応えて様々なジャンルのゲームを発売していくとのこと。100メガシューティングが見られる日も近い? ちなみに'93は、夏と冬に期待のゲーム(詳細不明)が発売されるらしい。刮目して待て。

初めてネオジオを扱う人へ

ネオジオの基本セットは、本体とコントローラーが1台、AVケーブルとACアダプターが同梱されている。このセットを買ったうえでいろいろ買い足していくのだ。自分のテレビに繋がるかは要注意。



⬆モノラルのビデオ入力。ステレオならヘッドホン端子から繋ごう。

品名	お値段
基本セット	48800円
コントローラー	5800円
麻雀用コントローラー	5800円
RFコンバーター	1500円
RGBアナログ21ピンケーブル	1560円
メモリーカード	2800円



⬅ふたりで遊ぶときは、もうひとつ買いましょう。

ネオジオはこうして買え

ネオジオを買おうと思っても店に置いてない、という人もいるだろう。そんなときは、店に注文して取り寄せてもらうか、通信販売業者を利用しよう。しかし、おもちゃ屋や量販店が近くにある人は、まずそれぞれの店を調査しよう。調べるのは、本体と欲しいソフトの店頭価格だ。本体が安いところでもソフトも安いわけではない。あるソフトが安くてもほかのソフトはもっと安い店があるかもしれない。安い買い物ではないのだから、じっくり綿密に調べたほうがいい。とにかく足を使って安い店を探そう。ちなみに中古ソフト屋のソフトでも、ネオジオの場合は新品のほうが安かったというケースも多い。中古は安いという考えは捨てておいたほうが吉。とにかく時間と労力を惜しんではアカん。



⬅値段も重要だが、在庫の豊富さも捨て難い。考えろ。



ネオジオ買うならコイツで遊べ!

ネオジオソフト44本一覧アンドオススメ

本体買ってもソフトがなければネオジオ様もただの箱。しかし、ネオジオのソフトはほかのゲーム機のソフトと比べて値段がちと高いので、あれもこれもというわけにはいかない。ここではネオジオソフトのすべてを掲載しつつ、編集部のオススメ作品については写真付きで紹介する。これを参考にして、快適なネオジオライフを!!

ACTION 22

ネオジオとゲームと聞くと、対戦型格闘アクションゲームしか思い浮かばない人も多いだろう。時代の流れだからしかたないが、それはネオジオの本当の魅力を知らない悲しい話だ。光の当たっている対戦型格闘アクションで遊ぶのもいいが、隠された名作を捜して遊んでくれ。下に写真付きで紹介しているのがオススメのソフトね。

- **NAM-1975** '91年7月1日発売 13800円 46メガ
- **マジシャンロード** '91年7月1日発売 15000円 46メガ
- **ニンジャ・コンバット** '91年7月1日発売 18000円 46メガ
- **ザ・スーパー・スパイ** '91年7月1日発売 19000円 55メガ
- **サイバー・リップ** '91年7月1日発売 18000円 50メガ
- **戦国伝承** '91年7月1日発売 19800円 55メガ
- **ラギ** '91年7月1日発売 19800円 50メガ
- **バーニング・ファイト** '91年7月1日発売 19800円 54メガ
- **あしたのジョー伝説** '91年8月30日発売 19800円 46メガ
- **ロボ・アーミー** '91年7月1日発売 21800円 46メガ
- **餓狼伝説―宿命の闘い―** '91年12月20日発売 21800円 55メガ
- **ミューティション・ネイション** '92年4月17日発売 21800円 45メガ
- **キング・オブ・ザ・モンスターズ2** '92年6月19日発売 25800円 74メガ
- **ワールドヒーローズ** '92年9月11日発売 25800円 82メガ
- **餓狼伝説2―新たなる闘い―** '93年3月5日発売 28000円 106メガ
- **戦国伝承2** '93年4月9日発売 価格未定 容量未定
- **ワールドヒーローズ2** '93年4月9日発売 価格未定 容量未定

★キング・オブ・ザ・モンスターズ

'91年7月1日発売 19800円 55メガ

対戦型格闘アクション



6体の怪獣のなかから1体を選び、日本の大都市を舞台にほかの怪獣たちと対決していく。怪獣どうしが戦うことより、町を破壊することのほうが愉快。怪獣映画そのままだぞ。

★クロス・ソード

'91年10月1日発売 21800円 50メガ

3Dアクション



剣と魔法を使って目前に迫る敵を倒し、金と経験値を稼ぐ。RPGの要素を含むアクションゲームだ。透明な自分の姿がちょっとだけイカスが、ふたりでやらぬと難易度的にツライ。

★ニンジャ・コマンドー

'92年5月29日発売 23800円 54メガ

縦スクロールアクション



3人の忍者がタイムマシンで時空を駆けめぐり、悪人を退治していく。ノリがけっこうマヌケだが、難易度は低くネオジオ初心者でも楽しめる。忍者のセリフは必見の価値アリ。

★8マン



'91年11月20日発売 21800円 46メガ

横スクロールアクション

懐かしのキャラクター、エイトマンが大活躍。適度な難易度でネオジオの誇れる名作アクションだ。ふたりで協力して出す必殺技はすげえぜ。

★龍虎の拳



'92年12月11日発売 28000円 102メガ

対戦型格闘アクション

100メガショックシリーズ第1作。キャラクターによる強さの格差が大きくバランスに難はあるが、技が出しやすくとっつきやすいのでオススメ。

ネオジオ素朴な知恵袋

メモリーカードを活用しまくり千代子

「ネオジオのゲームは難易度が高くて先まで進めない」などとお困りのアナタ。そんなときにパワーを発揮するのは腕の立つ友人と1枚のメモリーカードだ。友人はふたり同時プレーにて酷使、カードはコンティニューが尽きたときの予防としていつも本体に差しておく。友人とカードを併用するのが最良だが、どちらかを……というときは迷わずカードだ。ひとり専用のゲームもあるし、友人にはバックアップ機能がはいからね。



←相手のほうがうまいとベスト。友情パワーを燃やすのだ。



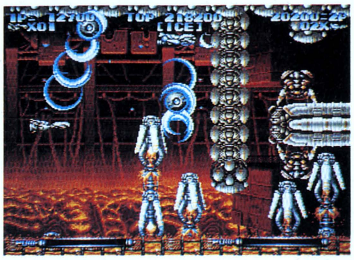
←カードは本体の電源が入っているときも抜き差し可能だ。

SHOOTING 5

アクションに比べて数の少なさが異様に目立つネオジオのシューティング。しかし、5本中3本がオススメという驚異の高品質状態だ。数が少ないから当たり前といえばそれまでだが、この3本のために本体を買っても損はないクオリティーに達しているといえる。とくに『ラストリゾート』は絶品。

- ゴーストパイロット '91年7月1日発売 19800円 55メガ
- アンドロデュノス '92年7月17日発売 23800円 34メガ

★ラストリゾート



'92年4月24日発売 22800円 44メガ

横スクロールシューティング

「溜めろパワー、飛ばせユニット」が合い言葉の傑作シューティング。武器アイテムを取って自機にユニットを装着させる。そして、このユニットを飛ばして攻撃したり、自機の周囲に置いて防御したりしながら突き進む。このユニットをどう使っていくかがゲーム攻略のおポインツだ。まんべんなく描きこまれたグラフィョクとしっとりしたBGMもいい。センスがいいんですよ。

★ASOII —ラストガーディアン—



'91年7月1日発売 18800円 47メガ

縦スクロールシューティング

数年まえゲーセンで稼働していた『ASO』の続編。通常攻撃のショットやミサイルのほかに全部で11種類あるアーマーを装着して攻撃する。アーマーは1回につき1種類しか使えないが、ストックしておくことは可能。どのアーマーをどこで装着するか、そこらへんが考えどころでおもしろいのです。

★ビューポイント



'92年12月11日発売 25000円 74メガ

斜めスクロールシューティング

シューティングには珍しい斜め見下ろしタイプ。ステージ各所に設置されているトラップが風変りで、遊ぶ人を悩ませる。ボスが比類なく往生際の悪いヤツばかりなので、シューティング野郎向けですな。自機の移動速度がもうちょっと速ければ、万人に薦められたんだけど我慢するしか!!

SPORTS 9

スポーツ関係は近未来物が多くてホットな状態。しかし、『得点王』などの現代物の丁寧な作品も捨て難い。多人数用に『リーグボーリング』も欲しいでやんす。

- トッププレイヤーズ・ゴルフ '91年7月1日発売 21000円 62メガ
- ベースボールスターズ・プロフェッショナル '91年7月1日発売 18000円 50メガ
- リーグボウリング '91年7月1日発売 16800円 26メガ
- 2020年スーパーベースボール '91年10月25日発売 21800円 46メガ
- フットボール・フレンジー '92年2月21日発売 23800円 48メガ
- ベースボールスターズ2 '92年4月28日発売 23800円 68メガ
- 得点王 '93年2月19日発売 23000円 54メガ
- ファイヤー・スープレックス 発売日未定 価格未定 106メガ

★サッカーブロール



'92年3月13日発売 21800円 46メガ

近未来サッカー

ロボットたちがフィールドを所狭しと駆け回る近未来のサッカーだ。パワーを溜めた必殺シュートや妨害用のパンチなどがあって馬鹿馬鹿しいが、ふたりで対戦するとマジでアツくてグー。

ETCETERA 8

その他のジャンルでは麻雀、レース、クイズ、パズルなどがある。是非にと薦めるのはクイズのみ。あとは好みで選んでちょうだい。

- 麻雀狂列伝—西日本編— '91年7月1日発売 15800円 42メガ
- ライディング・ヒーロー '91年7月1日発売 21000円 46メガ
- ジョイジョイキッド '91年7月1日発売 13800円 22メガ
- みなさんのおかげです—大スゴロク大会— '91年7月1日発売 21000円 54メガ
- バカ殿様麻雀漫遊記 '91年12月20日発売 21000円 58メガ
- スラッシュ・ラリー '91年12月20日発売 23800円 46メガ
- クイズ迷探偵ネオ&ジオ '92年4月24日発売 21800円 50メガ

★クイズ大捜査線



'91年8月30日発売 16800円 34メガ

早押しクイズ

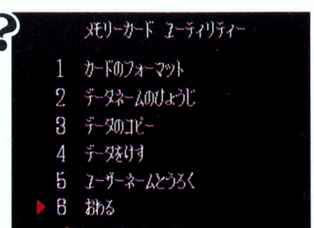
クイズに答えて話を進めていくストーリーモードがとても愉快。問題数もわりと多いので、クイズで楽しめ、話で笑えるツープラトン状態が味わえる。ふたりで遊んだほうがより楽しめるぞ。

ネオジオ素朴な疑問

メモリーカードはどれぐらいセーブできるの？



ネオジオのありとあらゆるゲームを記録し続けるメモリーカード。いったい彼らは何本のゲームデータをセーブできるのか？ エス・エヌ・ケイに問い合わせたところ、約20本のゲームデータを記録できるとの話だった。もちろんゲームによってデータの大きさは異なるが、大きいのは野球関係。また、『ASOII』は大きい部類に入るそうだ。で、もしカード内のデータが満タンになっちゃったら、1P用コントローラーの4つのボタンをすべて押しながらリセットボタンを押して、カードのユーティリティープログラムを起動させよう。ここでカード内の不要なデータを抹殺してしまえばいい。



知ってたかいな？

◆カード間のデータコピーもここで行なう。便利でしょ。

Simulation Fiction
仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#5
by 渡辺浩弐

高校教師



ウェアラブル（衣服形）コンピューター★ラップトップやパームトップタイプに続くパーソナルコンピューター/データマシンの進化形として、身体に装着してしまうスタイルが模索されている。すでに、手首に巻いたりヘッド・ギアに取り付けたり、あるいは衣服のように〝着用〟したりする、小型・高性能コンピューターの形が提唱されている（写真は、ＮＥＣの試作品をもとに特殊な画像処理をしたもの）。

中間テストの時期が近づいてきて気が重いのは、生徒たちではなく教師のこの私なのだ。本当におかしな話である。

校長から特命が出ているのだ。テスト期間が始まるまでに、生徒たちの〝カンニング〟を防ぐ手だてを考えなくてはならない。

パソコンが超小型化したおかげで、やつら、カンニングしほうだいなのだ。

いまから７、８年まえに、手のひらくらいの大きさのモニター画面をコソコソ覗き込んでカンニングしているやつを見つけたことがあった。取り上げてみると、さまざまな情報が入ったＣＤを検索できる、電子辞書というものだった。

「馬鹿野郎。機械に頼らないでちゃんと自分の頭に叩きこんどかないと、社会に出てから困るのはオマエだぞ！」

私はもちろん、その生徒を職員室に呼びつけてこっぴどく叱りつけた。ところが、彼は予想外の言葉で反撃してきたのだった。

「センセイ、古いんじゃないですか……だって、社会に出てからもずっと、このマシン持ち歩いてりゃいいわけでしょう？　薄っぺらなＣＤ１枚に、百科事典が全部、入っちまうんですよ。これさえ持ち歩いてりゃ、いつでもどこでも検索できる知識を、わざわざ苦労して暗記する必要なんてないんじゃないすか？」

そのときは、即座に張り手を食らわせてやったものだ。しかし、いま思えば、彼は正しかったのかもしれない。あれが前兆だったのだ。あの頃から、データマシンやパソコンが、まるで熱湯のなかで溶ける氷のように、みるみるうちに小型化していったのである。

ラップトップ、パームトップに続いて、ウェアラブル（衣服型）タイプというコンピューターが現われた。そして〝コンピューター〟の典型的イメージだったあの四角い箱を、いつの間にか、どこでも見かけなくなった。

生徒たちのカンニング用小道具もいつしか姿を消してしまった。なくなったのではなく、〝消えて〟しまったのだ。小型化するだけならまだ発見のしようがあったのだが。

つまりいま、彼らの持ち物に、高性能のコンピューターは巧妙に紛れ込んでいる。ペンに、腕時計に、下敷きに、あるいはメガネのレンズに。スイッチひとつで文字が浮かび上がるのである。漢字や英単語を調べるどころではない。無線でネットにアクセスして、試験問題の文章をそのまんま入力すると、ホストのファジーＡＩは即座にその解法と解答を送り返してくるのである。

こうなると、試験そのものに意味がなくなってしまう。かといって素っ裸で試験を受けさせるわけにもいかない。

「こういう機械は、道具じゃないの。もう私たちのカラダの一部なのよ。目の悪い人がメガネをかけるようなものなの。だからテストのときに機械に頼ったってそれはカンニングじゃないのよ」

……そんなことを言う女生徒もいた。完全にバカにした口調で。

「センセイこそ、うるさいことを言うまえにパソコンの操作くらいマスターしたほうがいいぜ。どんなに物知りだって僕たちがネットからダウンロードしてくる情報の正確さにはかなわないじゃないか」

……ある男子生徒にこう言われたときは、情けないことに私はぐうのねも出なかったものだ。

生徒たちは試験に対してだけではなく、教師に対してもおそれを抱かなくなっているのである。授業でも教師が威厳を保てなくなったからだ。どんな質問をしても、彼らは身体に装着されているマシンにお伺いをたてて、あっというまに正答してしまう。

これでは困る。〝知識〟に価値がなくなってしまったいま、体力でも、感性でも生徒に劣る教師は、ただの〝年寄り〟にしか過ぎないのである。

そう、試験とは、生徒を階級に分類して服従させるための最良の手段だったのである。なんとか、考えなくてはならない。生徒たちを必死に勉強させて真剣に試験に臨ませる方法を。われわれ教師の前にもう一度、ひざまづかせるアイデアを。

校長から通知が出ているのだ。もしいま、カンニングを防止する策を講じることができなかったら、我々の学校の授業もほかの多くの学校と同じように〝教育ロボット〟つまりコンピューターによるインタラクティブ・システムに置き換えられてしまうことになっている。

そうなったら……この私も含め、ただのでくのぼうの年寄りどもは、すべてクビというわけなのである。

「……かくのごとき状況において、この教師の立場で、生徒の能力を正確かつフェアに判断する試験の方法を考えよ」

◆

試験場のいたるところから、ため息が聞こえた。

僕だけではなく、ほかの受験生も意表をつかれたようである。

よくもまあ、こんな問題を思いつくものである。コンピューターに相談しても、けっして解答のでない問題。

僕は、自分の手のひらを見た。透明手袋タイプのウェアラブル・コンピューターも、いまは役立たずの存在だ。透明な液晶画面が、冷や汗で曇っている。

知識つまり〝記憶力〟に代わって〝独創力〟を問う出題。受験生がありとあらゆるマシンを身体に装着してやってくることを予測した設問である。

アイデアが浮かばない。僕は、気が重くなった。

また、浪人か……。



ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
わんぱくカービィが活躍する新作アクションゲームは?

星の◯ービィ 夢の泉の物語

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。



※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年4月30日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第113回

1982 KONAMI

POOYAN

文責:渋谷洋一
協力:漆原龍之介

子豚の親子

『プーヤン』はコナミが'82年にコナミが発売した固定縦画面のコミカルなアクションゲーム。設定は子ブタをお母さんブタが飢えたオオカミから守るという、童話にありそうな馴染み深いもの。

コインを投入、スタートボタンを押す。PSG音源を使用した独特の効果音が鳴り響きスタート。オオカミは風船にぶらさがり。上から下へとゆっくりと下りてくる。お母さんブタは子ブタを守るべく、弓矢を使ってそれらのオオカミを撃ち落とす。オオカミも風船で下りながら必至に投石攻撃を仕掛け応戦。

お母さんブタはゴンドラに乗っていて、上下にゆっくりと移動するのだが、あまり機敏ではない。ゆえに一度オオカミを撃ちもらしてしまうと、なかなかあとを追うことができず、オオカミを地面まで下りさせてしまうことがしばしばある。

地面に下りたオオカミは階段を上ぼり、その梯子の部分から顔を出しお母さんブタを食おうとする。オオカミが上ぼってこれる梯子の部分は4ヵ所あり、それらすべてにオオカミが上ぼってしまうと必然的にお母さんブタはかみつかれ、プレーヤーのストックをひとり失うことになる。

このゲームは2部構成で、偶数面では下からオオカミが上がってくる。もし弓矢で落としきれなかった場合は、オオカミが木の上に乗り大きな石を運んでくる。木の上にいるオオカミがある一定数を超えると、その石がお母さんブタの頭に落下。これでもまたプレーヤーのストックをひとり失う。

後半になってくるとオオカミは風船のヒモを盾がわりに使って、弓矢攻撃を何度も防ぐようになり、戦いは熾烈さを増してくる。だが、プレーヤーにとって有効なボーナスアイテム(骨付き肉)をうまく使えば、そんなオオカミを退治することができるうえに、一気に大量のスコアを獲得することも可能だ。ときたま出現する骨付き肉は投げると放物線を描いて落下。その線上にいたすべてのオオカミを落としてしまうことができ、さらに連続攻撃の特別ボーナススコアも獲得できる。一度に5、6匹以上のオオカミを倒したときには、合計でべらぼうなスコアが入るので、決まったときにはスカッとした気分が味わえた。

『プーヤン』で気持ちいいのは、そのサウンドだ。とくに矩形波のスネアドラムが爽快で、デモンストレーションの子ブタの行進の際に使用されている。この当時PSG音源を使わせたら、コナミがもっともクリエイティブで完成度が高く、サウンドのリーディングメーカーとして呼び名が高かった。

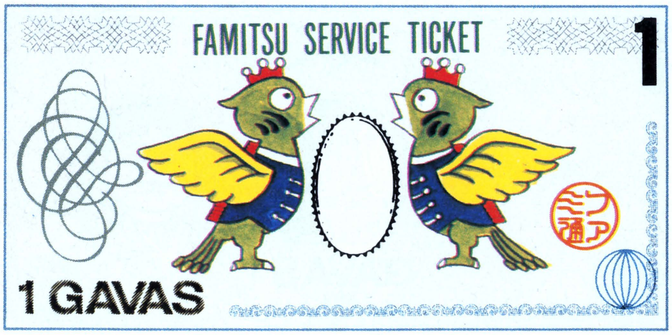


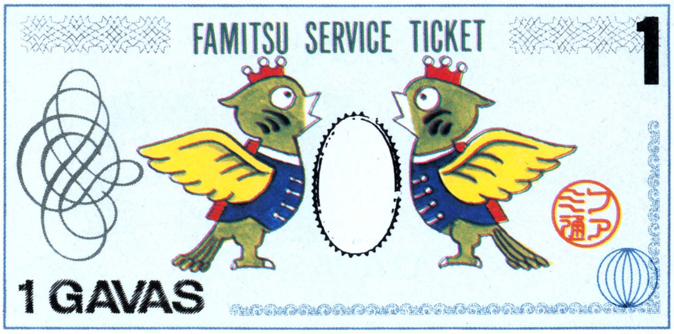
⬆弓矢を使ってオオカミから子ブタを守る。童話にありそうなわかりやすい設定で多くの人に親しまれ、プレーされた。

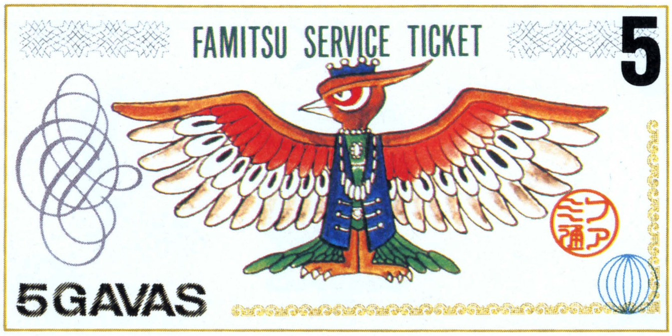


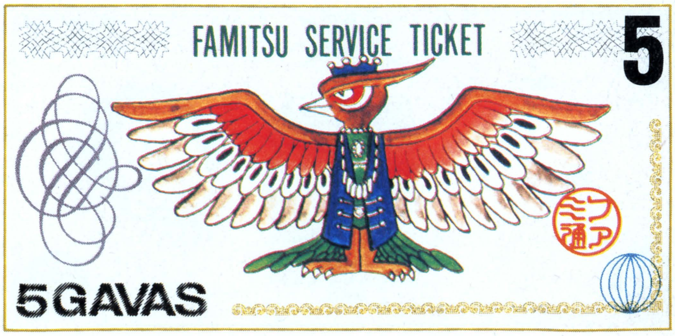
⬆奇数面ではオオカミは上から下へ、偶数面では下から上へと風船にぶら下がって攻撃してくる。PSGの効果音が印象的。

※補助券ガバスはメタリックガバスとは取りかえられません。









元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ: 伝説のオウガバトル



水玉先生の性別を聞く読者が多いので教えます。女性です。

LETTERS 伝言板

またまた、この編集部に激務のムの字などミジンコも知らぬフレッシュアルバイターたちがドドッと入社。なかでも入るまえから編集部中の注目を集めていたのが海老原レオナちゃん(19)だ。

伝言板の題字を書きたいんですが、認めてくれますか？
（青森県　青春と原子力　17歳）

青春と原子力は、いつもいつも筆書きではがきを送ってくるので特別に許可する。早く送れ!!　早く書かないとオレが書いちゃいますよ。スリスリ（墨を摺る音）。
せっかちな編集者

なんで学校の校長先生は、話すとき「え――」と言うのですか？
（岩手県　オーガくん　14歳）

「ぴ――」とか「に――」とか、「れ――」とか「にょろ――」とか、「ちんぽろぴ――」とか言う校長はイヤだからでしょう。
と思う編集者（怒濤の淡白野郎）

ファミ通3月19日号の114ページに載っている自分の顔を見て、とことん情けなくなりました。自分で言うのもなんだけど、すごい顔してますね。二重あごだし。あー、ショックでかちんちん。こんな顔して「アクセルさま、愛してます」なんて言う資格などないので、これからはおとなしくヤシの実落としに専念します。というのはウソ。これからもこの肉々しい顔でアクセルを愛し続けるわよ～っ！
（ハワイ　桃栗たき子　24歳）

おお、桃栗からの手紙じゃないか。うれしいね。エアメールってヤツだ。切手のジンガイの顔がアメリカ人。当たり前か。久しぶりに桃栗節「でかちんちん」を聞けて、オレはホッとしたぜ。もう、てっきりアメリカ人化しちゃってて、「アイム・サプライズド・アット・ユア・ビッグ・コック!」とか言われたらどうしよう、うれしいぜとか思ってたからね。ま、スモール・コックって言われたらショックデカパイパイだけど……。ま、これからもジャンジャン投稿してくれよな。
桃栗結婚後桃栗狙いからイザベラ永野狙いに切り変えた編集者B

2度目の挑戦。今度こそフルネームで「青春と原子力」って呼んでください！「青春と遠心力」とか、「青春と便器欲」とかはよしてほしいです。……ではお願いします。
（青森県　青春と原子力　17歳）

このまえ、なんか間違っていたか？　それはスマンかった。では、呼ぼう。「ロシア――ン」ではなかった。「山田彦左衛も――ん」でもないな。「ウィーン少年合唱団と原子力――っ!」ちょっと惜しいぞ。気合を入れ直して再挑戦。「清少納言と11人のガンマ――ン」こりゃ、全然違うな。……ふう、肩の力を抜いて、リラックス。「青春と原子力発電所建設反対の秘密の作戦会議の参加者は西門前に集まってくださーい！　もちろんバナナはおやつに含まれますよーっ!」ダメだ。オレにはできない……。グスン。「青春と原子力ーっ」て呼ぶのはなんてむずかしいんだ。
オチが弱いヘボ編集者

本田やよいの実家は何をやっていますか？　こそっと教えて!!　（秋田県　ガバオ　18歳）

話せば長い物語になるが、お教えしよう。本田やよいは孤児院出身なので実家はない。彼女は、長崎の孤児院で育ち、中学を出て、船荷積み下ろしアルバイトをしながら看護婦になった。そしてある病院でのこと、入院していた当時小学5年生のK君が、ファミ通を愛読していたんだ。K君と仲がよかった本田やよいは、いっしょにゲームをしたり、ファミ通を読むようになったのである。しかし、3ヵ月後、K君は死んだ。白血病だった。生前、大きくなったらファミ通で働きたいといっていたK君の意志を継いで、本田やよいはファミ通編集部に入る決心をしたのである。そのとき、面接したの



が私だ。「ねえ、入れて、入れて、入れて、お願い」とかいうのでつい採用してしまったというわけだ。
「ちょっと、何書いてんのよ。私の長崎の実家はふつうのウチよ。お父さんはタクシーの運転手で、お母さんはお弁当屋さんで働いているんだからね。勝手なこと書かないでちょーだい!! グサッ」
アイタタタ。しかたない、前の文章には、かなり誤りがあることを断わっておこう。グフ、バタッ。
よく刺される編集部一の大ウソツキ編集者(宇曽月之助 72万歳)

誰かっ!! 本当にウマイ飲み物を教えてくれ!! ウマイ飲み物を飲みてーっす!! コカコーラの新しいジュース「タブ・クリア」はイマイチで、オレをマンゾクさせてくれなかったぜ!! 何でもイイからウマミ汁ジュース教えてくれ!! たまらん!!
(秋田県 プチワラ)

おいおい、タブ・クリアのどこがイマイチなんだよ。ありゃ、イマ27万5000は軽くクリアーするほど激マズだ。ただし、健闘空しくメッコールの激マズ帝王の座は奪えなかったが。ああ残念。あのタブ・クリアってのは、コカコーラライトのマズい成分を主成分にしているのではないかとしか思えない味だな。推測するに、ダイエットコークの出現で、大量に余ってしまったコカコーラライト用のマズい成分をなんとか処分するために作られたのに違いない。
ところで、オレが好きなのは、シュプレ。だったのだが、どうも消えちゃったみたい。甘くなくそれでいて炭酸が効いててヴェリーグーなテイストとCMのヘンな曲が最高であり、減量中のオレの心の糧であった。ぜひ再発売してほしいものだ。ホントにオレは毎日飲んでたんだよ。シュプレー! カンバ――ッ(これがホントのシュプレヒコール。失礼しました)!
と言いながら、タブ・クリアを毎日飲んでる編集者

3月19日号の竹下です。「かんちょう」してしまった女の子に編集者さんの言うとおり謝ったら、顔をぶたれて「サイテー」と言われてしまった(本当)。責任取らないって書いてあるからしかたないけど、どおしよう? あぁオレの楽しい中学生活が……。(ちゃんとした謝りかた教えてください)
(東京都 竹下精一 13歳)

豊島北中学校、1年6組出席番号28番の内藤泉ちゃん好きだー。
(東京都 竹下精一 13歳)

竹下君、かんちょうしてしまった相手というのはこの内藤泉ちゃんか? 違うのなら、気にせんでよろしい。相手が泉ちゃんの場合は、下記の正しい謝りかた〜世界の偉人編PART I〜を実行せよ。
・「このまえはごめんね。泉ちゃん、桜の木を切ってしまったワシントンの話を知ってる? 桜を切ったあと、ワシントンは許してくれたお父さんと間違って、隣の家のジェーンにかんちょうしてしまったんだ。でも、ジェーンはけっして許さなかった。ワシントンはその悔しさをバネにして、大統領にまでなったんだ。だから、かんちょうってホントいいものなんだよ」
渡辺美紀やイザベラ永野になら一度くらいかんちょうしてみてもいいと思っている編集者

このまえ、KBS京都はいぱぁ〜ナイトのかよ〜びを聞いてたら、ペンネーム「ファミ通野郎のロシアン」ってのがあった。その「ロシアン」はあの「ロシアン」ですか? ちょっと調べてみてください。
(滋賀県 太田いっこう 15歳)

そんなことオレは知らん。ロシアンに聞いてくれ。そのうちロシアンじきじきに何か言ってくるはずだから待っておれ。ところで、「ファミ通野郎」とか言っている点はよい。読者の鏡だ。ロシアンを見直した。もっとやれ。ついでに痩せろ。じつはオレも減量中だ。ただ、「ファミ通伝言板野郎」と言ってなかったのが残念だ。言っていれば、馬の鞍ポイントいまなら20パーセント増量は間違いなしだったのに残念無念屁の無念……。
いい加減しつこい馬野鞍太郎

僕は1年ほどまえから伝言板やゲーム帝国などにはがきを出しています。ペンネームも、「ぬかみそ→バンプ→宇宙陣」と変わりましたが、一度も採用されたことがないのでまったく無意味です。 (秋田県 宇宙陣 16歳)

ペンネームだけおもしろいはがきってよくあるな。ボツ人は、ペンネームを考えるのにいちばん時間と労力を費やしているのではないだろうか。そういや、常連のペンネームって意外にあっさりしたのが多いよな。それに、ペンネームを考えたりしない分、ネタだけに専念できるということもあるのかもしれない。そんなわけで、今回はボツはがきのなかから適当にペンネームだけを選んで、第1回ペンネーム展示会を開催する。なお、キミたちのガバスはなし。見て喜ぶだけ。残念無念腸捻転。ついでに国際識字年。
私は編集者(↓はボツ野郎ども)
熱体ウンモ 笑顔でブルーワーカ
世界の巨チン 内捻ガチョーン
乙女座の怪人 エテ公 プチプチ
殺人ラッコ いつものらない
ゲイにはまる ルイージの反乱
えりまま ロリータ108号 ガバオ
野グソ 礎部伊楚子 マルコメX
六時の時報 黄金のマッチョ
ヨルダン川 勉強勉夫



レオナちゃんは父をフランス人に持ち、ブロンドの髪とグレーの瞳が美しいテニス部出身の超カワイイギャル。かと思ったら、族上がりのむさ苦しい野郎(オトコ)だった!! 現在編集部中が、「こりゃサギだよ」とブーイングの嵐。

おたよりのあて先(ロング版)は、164ページ。短いバージョンのあて先は、〒107-24東京都港区㈱アスキー ファミ通 伝言板係まで。



美・人・と お習字

ファミ通町内会
FAMITSU CHONAIKAI

ベビースターラーメンの塩味って、三色ふりかけのゴマシオみたい。なんだか損気分。

2000ガバス 金の金丸ちゃん

青木功と白木みのる（蒼き狼と白き牝鹿）by チンギス・ハーン

山口県 氷室競介

濃いなあ。バッテラにトンカツソースをかけて食うような嫌感があるぞ。

1500ガバス 銀の竹下ちゃん

漁場の奇妙なホッケ（ジョジョの奇妙な冒険）by 漁業組合一同

熊本県 ドーモ共

ホッケの名前はジギー。近々、猫のイギーに食われる予定だ。

各1000ガバス 小沢な人々



江夏犯罪（ユタカ）

東京都 北野綾子

出所したら、JBみたいにバリバリがんばってほしいな。

裂くパンツ（サークⅠ・Ⅱ）

大分県 ターザン鈴木

アグレッシブなエッチを妄想してしまいました、とさ。

♪透明人間アバタールアバタール（あらわる）by ピンクレディー

大阪府 ロシアン

MIEさん、お元気ですか？ちょっと好きでした。

ユンピョウ聞けいっ『猿拳!!!』（重装機兵ヴァルケン）by カンピョウ

大阪府 パトレーゼ

それをゆーなら猿拳でしょ。辞書を引こうぜ、辞書を。

各500ガバス 予選通過のみなさん

景気が悪いと、笑いも懐古的か刹那的になるしかないのかな。って考えてしまう今日このごろ。**MOTHER2**の元ネタは、世紀の息切れソング夢想花（古い！）。そして、全員集合によく出てた**エバのビバ**（古過ぎ！）。あーも一懐古ちゃん。**ちんちん愛!!** と**バタードッグ**は、やれやれ……。と思いつつ、つい採用してしまう自分にも、やれやれ……。**ファルコムX**と**親子トンベリ**は、わりといまな感じでホッと安心。よかったよかった。

とんで、とんで、とんで、とんで、とんで、とんで、とんで、とんで、とんで、とんで、まわって、まわって、まわって、まわって、MOTHER2 夢想花 by 円広志

大奈県 趣味メダカの漫談家

エバのビバ（エドの牙）by はぁ～ビバノンノ

静岡県 はなたかだか

ちんちん愛!!（CD I・Ⅱ）

京都市 3世ばすちゃん

バタードッグ（ワンダードッグ）

兵庫県 ガンジー2

ファルコムX（マルコム）by マルコメに注意

大阪府 ロシアン

親子トンベリ（親子丼）

兵庫県 ササラン

GAVAS 変則ガバス制 最終回 なんでもTOP20

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。特等席は969ガバス、2等席には各569ガバスを進呈!!

順位		得票	順位		得票
1	今夜もSODA! パステルミュージアム	122	11	ロンリー伊藤まさやすLOVE	23
2	チャイルド秋恵	100	12	力医師のテーマ	22
3	CHAGE&ASKA	40	13	尾崎大輔　高田高校合格おめでとう	21
	姫ちゃんのリボン	40	14	4月に発売の笠原弘子さんのNEWアルバム	20
5	"Be My Diamond" ribbon	38		アジャ・コングに似ている増田	20
6	実業団リーグ優勝！日新製鋼男子バレー部	32		バラエティー・パッケージ	20
7	予撰会で変態仮面を演じた国井と他2名	30		永作博美(ribbon)マニアの山根亮輔	20
8	細倉ゆたか(ホモ漫画家)	25		見捨てられたディスクシステム	20
	大畑文恵	25		Wおばけちゃんに愛の毛を！	20
10	声優界の女神「井上喜久子」	24		奥貫薫さん……に胸キュン♥長廻敬仁	20

●選評　……。なんでも、というわりに人名が多い。しかもマイナーな人が多いのでコメントのしようがないのだ。そ～んなことじゃ困るぜー、困りまくるぜー、たのむよ、たのむよ、いやんいやん。つーわけで、なんでもトップ20無きあとは、好きな人に直接当たって砕けよう。

●おはがきありがとう！　町内会の深夜ラジオノリなんでもトップ20もすっかり堕落してしまい、今では学級新聞レベルだ。とほほ。よって、今回をもってなんでもトップ20は最終回。今後なんでもトップ20に送られてきたはがきは、おもしろければどっかで紹介するかもしれん。

今週の特等席

1票(77位)



鹿児島県　ジョビジョビ太郎

●選評　当時のパソコンゲームは死ぬほどいじわるだよね。どこが楽しかったのかなあ。

2等席な人々

1票(77位)



愛知県　ミッキマウ酢

1票(77位)



大阪府　もしも

1票(77位)



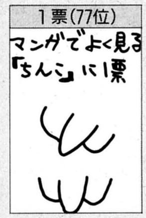
福島県　ホイド

1票(77位)



熊本県　ドーモ共

1票(77位)



東京都　川村陽介

1票(77位)



熊本県　隊長ブタヤマ

GAVAS 各1800ガバス 読者の4コマ



東京都　小林誠

ガッツスタンプ1億個で、米10キロと交換します。嘘です。ごめんなさい。

●選評　人気アイドルのガッツくん。素直で正直な魅力が爆発しちゃうぞっ！



栃木県　アモイ

薬物乱用のため、このてのやつは危険である。ジャロにゆっちゃうぞ。

●選評　無敵になったつもりでも、やっぱり無理なことは無理なのかねー。しょぼーん。

GAVAS 各500ガバス 人生設計

超ビンボーの家に生まれる。家には何千匹かの虫がいる。カマドウマの山田もそのひとりだ。山田はオレより何歳か歳下のメスで、いつもやさしくしてくれるオレに惚れていて「あなたのためなら、私どんなことだってします(カマドウマ語)」とか思っている。身分？の違いからもかなわぬ恋だと……

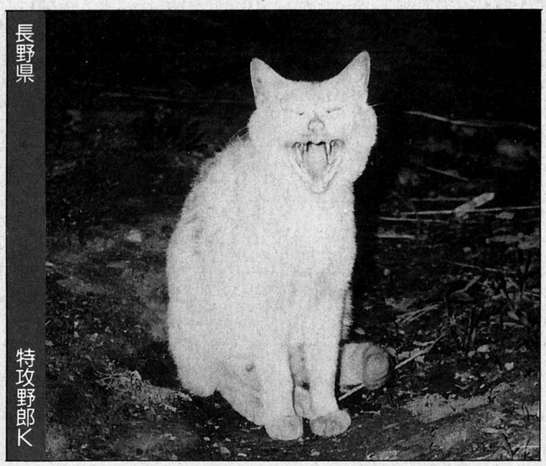
大阪府　加成勢夫

●選評　げげっち。地獄に堕ちるよりイヤな人生だな～。2/19号の人生設計のパロディーなんだけどね。

発見しました！

絵画の歴史として、ヨーロッパの画家たちが輪郭線を廃し陰影で形を表現しようとしていたところ、日本の浮世絵師たちは輪郭線とベタ塗りによる表現方法を完成させてしまいました。で、ゲームですが、日本のゲームのキャラクターには大抵輪郭線があります。しかし、欧米のゲームのキャラクターには輪郭線がないかわりに陰影があるのです。歴史の重みを感じてしまいました。

GAVAS 1000ガバス
野生の王国の功罪を考えてみる 飼い慣らされた動物たち

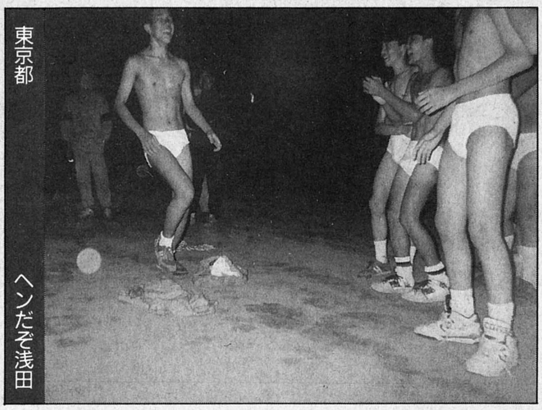


長野県　特攻野郎K

ウチのネコです。気持ちよさそうにアクビをします。

●選評　オレの知っているネコってのはもっとかわいらしかった。暇さえあればやつとニャンニャンしてたもんな。

GAVAS 2000ガバス
パンツで今晩は パンティーパーティー

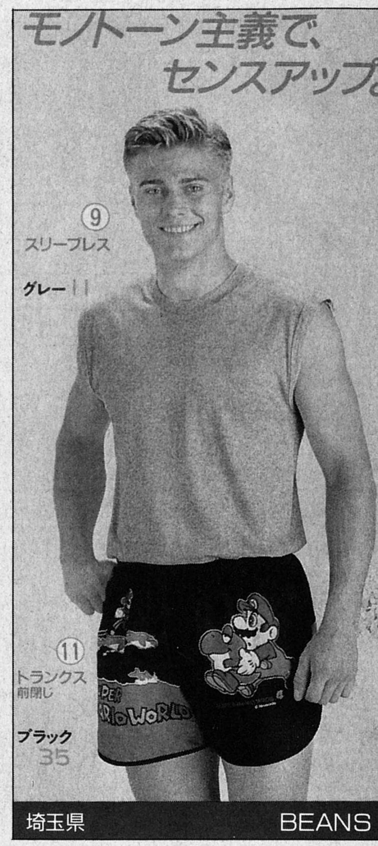


東京都　ヘンだぞ浅田

パンツルックでパーティー。盛り上がりました。

●選評　深夜の屋外でパンツ一丁。これはいったいなんの儀式なんだろう？　だれか教えてくれー。

GAVAS 1000ガバス
こんな仕事してても「ボクはモデルだよ」なんて言ってナンパするのだろうか？ 白人美青年モデルの憂鬱



埼玉県　BEANS

セシールのカタログで発見しました。日本まで来て、こんなことするなんて……。

●選評　リードにも書いたが街に一歩でりゃイイ男。やっぱバカ女にもてるんだろーな。ちぇっ！

GAVAS 各888ガバス
買い取りの規制強化問題に一石を投じる ゲームショップがヤバい



長崎県　ヒレ肉

クッパっぽい店員です。僕は嫌いです。

●選評　クッパ風です。でも礼儀正しいので認めてあげよう。

そんな顔の店員はひとりもいなかった。サギだ。

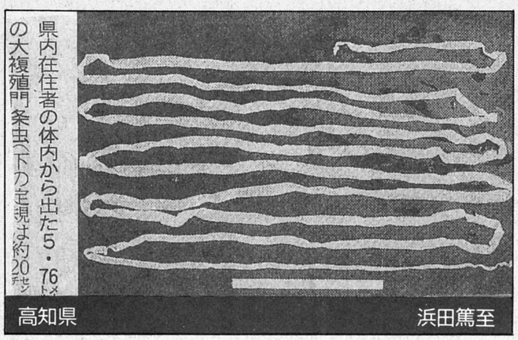
●選評　うーん、アラン・ドロンも光ゲンジも過去の人のような気がするが……。

店員がアランドロンににてるからきてね！

ね！光ゲンジににてる店員がいるからきてね！おとう

静岡県　はなたかだか

GAVAS 2ガバス
僕たちの目黒寄生虫館はもうない…… それいけ！サナダムシ



高知県　浜田篤至

新聞で見つけました。けっこうエグいです。

●選評　君と通った奇生虫館はもうない。でも、君と見たあの回虫を僕は忘れない。

GAVAS 各888ガバス
ファミ通町内会を影で支える渋いコーナーという噂も 私も町のレポーター

愛知県　ちんねん

30　一休さん画「木馬としばられた将軍」

●選評　戒律の多い江戸時代には歪んだ性向を持った人々もいたでしょう。将軍様だって……。

静岡県　はなたかだか

00　将棋講座「玉を固めて総攻撃」小野修一

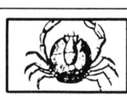
●選評　王将の守りを固めて、ってことかな？　玉への総攻撃はぜひくらってみたい気がします。



東京都　春奇鬼

●選評　インカ帝国は滅びてしまいました。さらば愛しのマンコ皇帝。

町のいい話



もっとも向こう見ずなファミ通新人バイターといえば梅淋ガル横尾。ヤツに超有名なホラースポット、将門の首塚の撮影を依頼したところ、恐怖のあまり断固として拒否！　ファミ通内部では外人説も出ていたほど奇異な言動が目立つ横尾だが、どうやら心は歴史や伝統を重んじる日本人のようだ。でも、礼節のほうは……。

宮前真樹さん、大好きです。この前、お笑いまんが道場を見て大ファンになりました。手をケガしていたので、心配しました。これからもがんばってください。　北海道　豊島和也　◎お笑いまんが道場で一目惚れってとこがイカス。やっぱり手のケガは『ストⅡ』のせいかな？

GAVAS 各555 ガバス

私の報告書 Watashino Houkokusyo





◎**硫酸をかぶった。**かゆかった。 福岡県 トドロキ

◎理科の先生に「**ムグッチョはいたか?**」と聞かれた。なにも答えられなかった。 茨城県 六時の時報

◎友人Fはなにかあると、「**これは組織が動いている**」といって興奮する。 静岡県 ロカール

◎給食の時間が近くなると**ホームレスのおじさんたちが学校を包囲する。** 大阪府 ボノ・ビジョン

◎エロマンガがたまりにたまったから、**だれか1冊やる。** 岡山県 ミスターK

◎プロレスを見ていたら、レフリーが選手に「**ファッチュアネーム**」と言っていた。 茨城県 おきらくごくらく

◎うちのネコは、**ノドまで指を突っ込む**と喜ぶ。 奈良県 しらたま

◎時々、**AVギャルが神様に見える。** 大阪府 ボノ・ビジョン

◎**松井にけつバットをくらった。** 栃木県 須田貴洋

◎友人Yは京都に修学旅行に行ったとき、**現地妻を作った。** 福島県 タラちゃんの法律

◎ファミ通に5年ぶりにはがきを出した。**身体が住所をおぼえていた**のか、スラスラと書けた。 福島県 ロンよりチョンボ



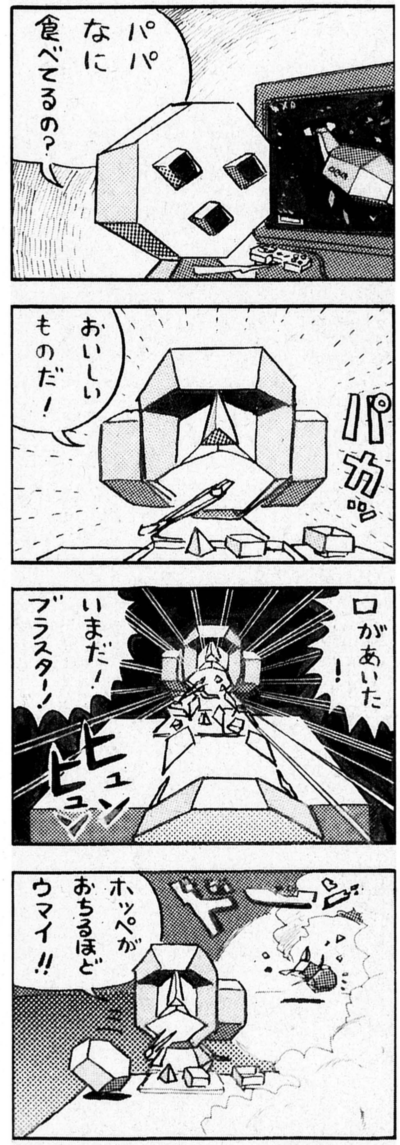
◎このまえ、アスキーに電話をして、「ファミ通ですか?」と聞いた。おねえさんに「**あー、そんなところもありますね**」と言われた。 北海道 ケロマン先生

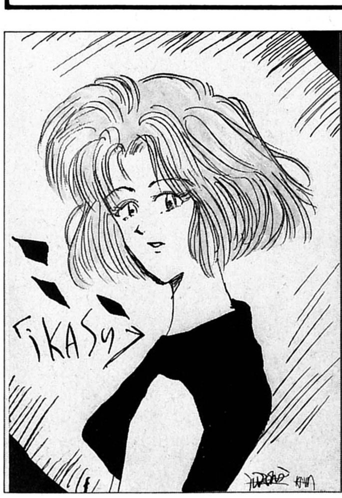
◎**南米映画『ゴリラマンダラ』を見た。つまらなかった。** 群馬県 よだれV2

◎**妹を中古ソフト屋に売った。** 福岡県 吉村

りろりろ

⊕中ひでお





千葉県 みひろウニ

投稿のオキテ

◆ヤアヤア、唐突ですがファミ通新コーナー案がいっぱいになったので、ヘボいやつをまとめて紹介しちゃいます。
◎福島県のタラちゃんの法律が送ってくれたのは、題して、アナザー子供の詩。内容は子供が詩集でよく書くような、シュールな詩を作り投稿するというもの。アイデアはよいのだが、詩を紹介するというコーナーは不定期に何回かやっているのだよ。ごめん。これはボツだー。
♀つぎは埼玉県のワハハマン。5問ぐらいの問題を出し、全問正解者で5000ガバスを山分けするという、単なるガバス狙いの企画だ! うーん、クイズでガバスをもらうなら、他のクイズコーナーで直接プレゼントを狙ったほうがいいような気がするのだが……。ヘボイ! ボツボツ! ワハハマンはあと20個企画を提出すべし。
◆鹿児島県のアルゴスの戦士は素朴な疑問の設立を希望している。こーいうのは町内会ではなく特集記事なんかでよくやってるでしょ。だからボツです。
♂より鋭いコーナー案を待つ!

あて先は
ファミ通町内会 各コーナーまで



ポカポカ陽気で、すっかり恋の季節って感じ。恋の悩みは福田先生へゴーだ。

迷える子羊救済

私はいま17歳です。同性の友だちは多いのですが、恋人と呼べる男性はまだいません。このまえとても悲しいことがあり、恋人になぐさめてもらいたいと痛切に思いました。このさき私の前に、そういう男性は現われるでしょうか？　(広島県　電気　17歳)

誰にでも幸運の時期というものがあり、あなたの場合、恋人を得る確実なチャンスは平成7年にあります。また今年も、あなたが積極的に動くならば、5月、7月、10月に家から見て南、東南、東北、西北の方向にチャンスがありそう。ただしそのチャンスは逃しやすいので注意してくださいね。恋のおまじないとして、東北の方位にある神社で、十二支の卯と酉のおまもりを買って身につけておくと吉です。その場合5月9日、5月18日、6月5日のいずれかの日に買いにいってください。

●彼女がいなくて悩んでた某編集者も、福田先生のアドバイスで桃色遊戯な日々を送ってるぞ。

今週の運勢　4/19［月］→4/25［日］

1月生まれ　いまのツキを逃さぬよう、なにごとも押しの一手でいこう。家庭では東南の方角のものを整理しよう。異性間は考えすぎて恋のタイミングを失いそうなので注意。4と9、白と黄、珊瑚、額縁、木曜と金曜が吉。

2月生まれ　2兎を追うと失敗しやすい。知的好奇心が高まるときなので、読書会や展覧会が吉。健康面では疲れ目に注意しよう。またカワイイ女の子に出会う気配もある。1と6、赤と紺、文庫本、帽子、火曜と日曜が吉。

3月生まれ　何事も堅実に。浮わついた行動はダメ。勉強はコツコツ基礎から。お金もこまめに貯金するとき。異性運は年上の人、おばさんに好かれてしまいそう。1と6、黒と茶、花のタネ、運動靴、月曜と土曜が吉。

4月生まれ　悩みが多くウツな時期。逃げずに正面から問題に取り組めば好転する。健康は過労、寝不足に注意。異性との夜のおつきあいは深入りしやすいので用心。3と8、青と灰色、リュックサック、CD、水曜と木曜が吉。

5月生まれ　パーティーなどに招待されるが、紳士的な行動をとって吉。家庭では下着を清潔に。異性にはどうどうとアプローチしよう。適齢期の人は結婚話あり。4と9、オレンジと茶、鎖、パチンコ玉、水曜と金曜が吉。

6月生まれ　エッチな夢を見そうな気配。また先生や先輩にかわいがられるという暗示もある。ハイキングなどに行くと吉。健康は足腰の疲れに注意しよう。5と10、緑とレモン色、サイコロ、しおり、火曜と木曜が吉。

7月生まれ　活気運。じっとしないで動き回るのが良い。ただし、うるさい先輩に注意。家庭での日曜大工は吉。健康運は良好だが、異性とは縁遠いかも。4と9、白とオレンジ、ステッカー、クルミの実、月曜と金曜が吉。

8月生まれ　週初めの噂が尾を引くが聞き流そう。また、驚く知らせを電話で受け取るかも。古い異性の友人とはうまくいくが、最近知り合った人とは気マズい感じ。1と6、黒と灰色、ビデオテープ、ラジオ、月曜と金曜が吉。

9月生まれ　重荷を背負って急な坂道を歩むがごとし。忍耐強く、逆らわずにいこう。勉強はやる気がカラ回りしそう。異性とは見込み違いでうまくいかない。3と8、緑とオリーブ色、ビー玉、メンコ、火曜と日曜が吉。

10月生まれ　元気印でパッといこう。ただし、そそっかしくて失敗があるかも。足元にも注意。家庭ではアイサツを欠かさずに。健康は歯とノド、声に注意。5と10、ベージュと黄色、万歩計、ベルト、木曜と土曜が吉。

11月生まれ　友人とのつきあいや勉強や遊びなどで、時間をオーバーしてモメそうなので注意しよう。お金を落としたり無くしたりするので用心。異性運は我慢の時期。2と7、青と赤、アイドルポスター、月曜と金曜が吉。

12月生まれ　今週は慎重に。欲張ると虻蜂取らずになる。周囲の人と意見の対立がありそう。プロ野球やプロレスを観戦して吉。異性運は誤解やトラブルに巻きこまれるかも。2と7、赤と紺、磁石、地図、木曜と日曜が吉。

獣神サンダー・ライガーのトラブルスープレックス



憤　さっそくですが聞いてください。ぼくはいま、つくづく日本という国の仕組みがいやになっています。たとえば捨てられたペットを保護し続けている人は、お金がなくって困っていますよね。それに比べて、政治家は何もしなくても5億円という巨額な金を手に入れているのです。これはいったい、どういうことなんだ！ おい！　おまえたちは何を考えているんだ！　と、こんな気持ちです。ライガーさんはこのことについて、どう思っていますか？　金丸や竹下のふたりにパワーボムとかフランケンシュタイナーとかをかけたくなりませんか？　ぜひ聞かせてください。

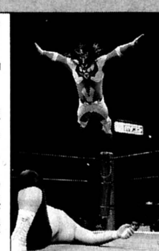
埼玉県　こんな政治家に死を

頂　う～ん、政治家にパワーボムをかけようと思ったことはないな。それよりキミは一度、日本を離れて海外に出てみたらどうだろう。私も修行や遠征で海外に出たことがあるけど、そうすると政治だけじゃなく日本全体の印象が変わるんだよね。悪いところはハッキリとわかるようになるし、また逆に治安がいいなど、見直せるところだって見えてくるぞ。自分のことでなんだけど、海外に出てみて、日本人は何でこんなに他人のことをとやかく言うんだろうな～と思ったよ。たとえばイギリスでは、学校を出たばかりの若い人が仕事もせずホームレスで暮らしている。けど、そのことでまわりの人はぐだぐだ言わないんだよね。ホント、そんなの日本だけだよ。まあキミも経験を積んでからまた日本に戻ってきて、まだ政治家のことが許せないようだったら、何か行動を起こせばいいじゃないか。

自分の思うことは必ずしも正しいとは限らない

獣神に聞け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!







瀬戸朝香

Se to Asa ka

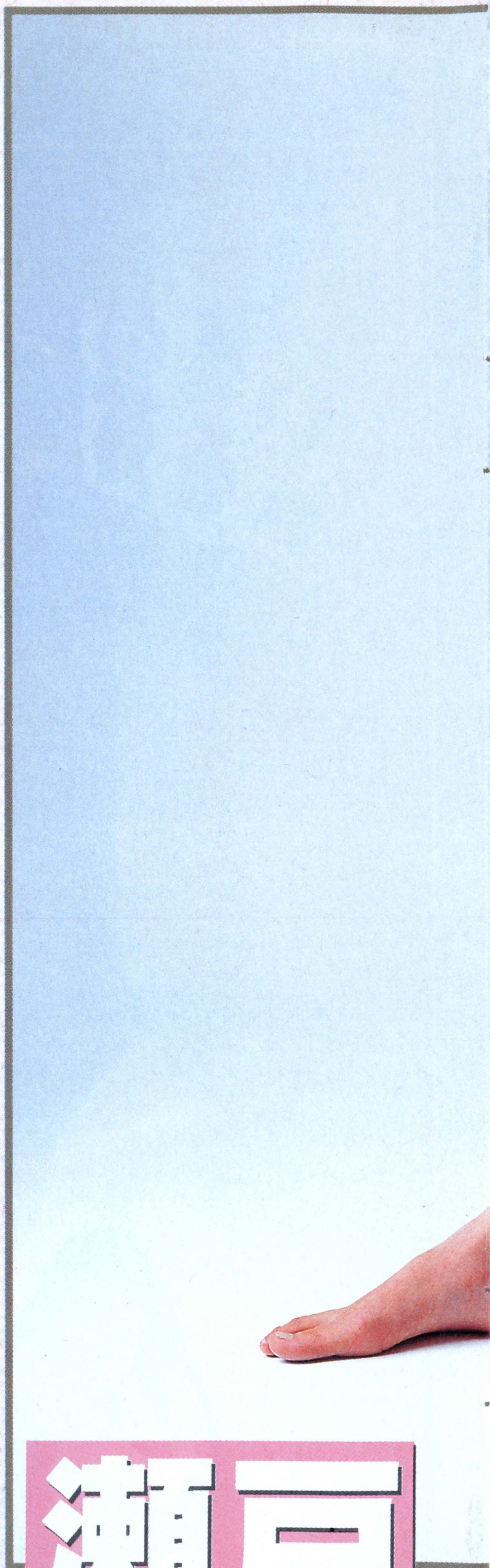
今年もいろいろな女のコが、モニターやグラビアなどの各メディアに登場してきている。女のコたちのそのすばらしい活躍は不景気と言われる今日を吹き飛ばすくらいの勢い。そしてそのなかでも朝香ちゃんの活躍は群を抜いている。今年初めの東京ディズニーランドのCMで火がつき、コーセールシェリのCMではさらに勢いが増すことまちがいなし。話題集中・独占・沸騰の彼女に注目せずにいられる？

撮影／小町剛廣

スタイリスト／中山寛子　ヘア&メイク／大山きみ子

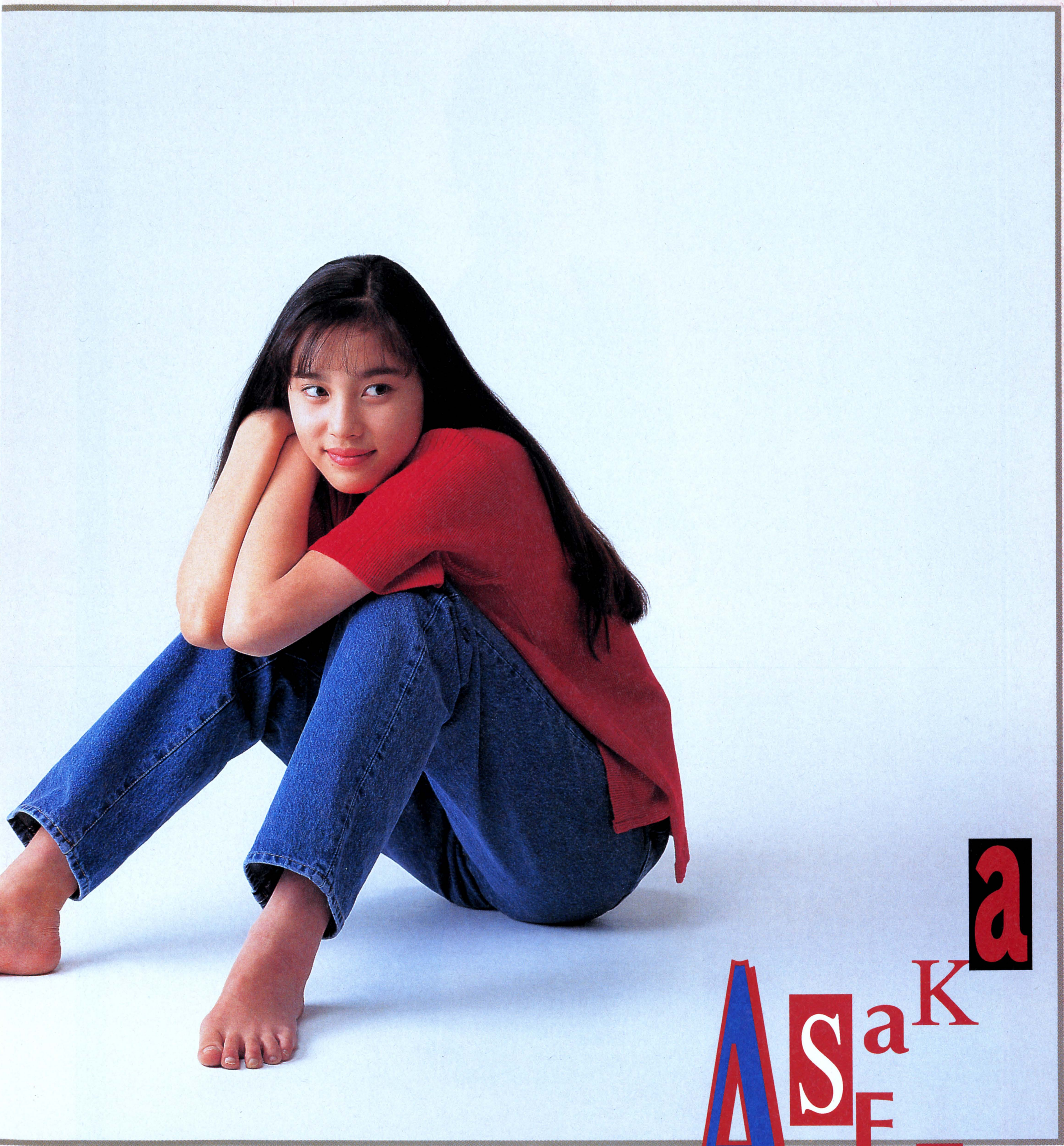
'93







瀬戸朝香



Asaka Seto







●コーセールシェリ
このCMは4月1日からオンエア開始。今年の合い言葉は「ちょっとまってね」だ。

DATA

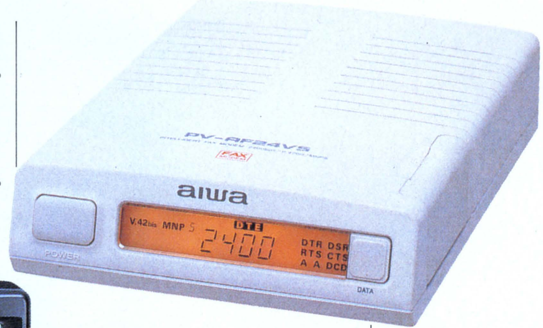
●瀬戸朝香(せと　あさか)
'76年12月12日生まれ　愛知県出身
血液型:A　サイズ:B82-W55-H85

●4月1日からコーセールシェリ及び、TDKオーディオテープのCMに出演。さらに、4月17日からは『OH！ ソレ見ヨウヨ』(フジテレビ)のレギュラーに。

●レターのあて先
〒100-91 東京中央郵便局私書箱567号
メロディハート瀬戸朝香FC係

GOODS

うきゃきゃー春だー。春のそよ風で、女子校生のスカートがヒラリ。いやーいい眺めですねぇ。と、見とれてよそ見をしていると……ドカーンとクルマにひかれちゃうぞ。歩行者のキミも春の交通安全運動に協力しなくちゃね。



⬅パソコン通信になくてはならないモデム。このモデムには通信状態がひと目でわかるバックライト付き液晶表示機能がついている。とても便利だぞ。●ファックス機能付き2400bpsモデム PV-AF24V5 2万9千800円 アイワ ☎03・3827・2370



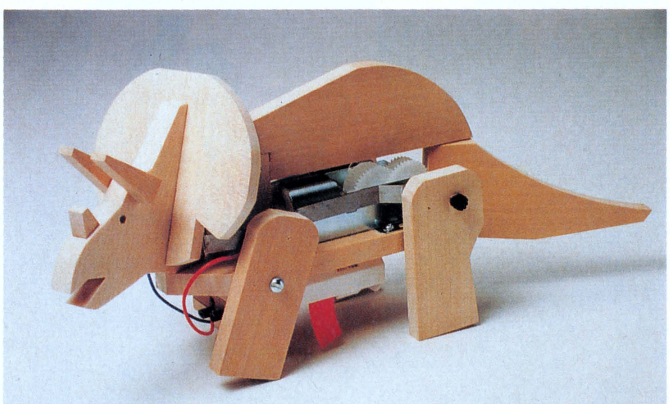
⬆CD-G対応のミニコンポなのだ。CD-GとはふつうのCDにデジタル画像（静止画）のデータが入っている絵の出るCDなのだ。このミニコンポをテレビやビデオと組み合わせれば、CD-Gのカラオケソフトやゲームソフトをハイグレードな絵と音で楽しむことができちゃうのだ。●ミニコンポ XG-510G 68000円 アイワ ☎03・3827・2370



⬇高画質でゲームを楽しみたいなら、このスーパーファミコン用S端子ケーブル。ケーブルの長さは3メートルと純正品より50センチも長い。遠距離からゲームを楽しむことができるので目にもやさしいぞ。●S端子ケーブルLONG 1980円 ホリ電機 ☎045・933・9611



⬆⬅ガラスで作られている、インテリア感覚あふれるゲームだ。写真のほかにも数種類あり。●GLASS HOBBY COLLECTION（写真左）：太陽神ラーの伝説 （写真右）：エジプトの秘宝 各2800円 ニューラス・コーポレーション ☎0849・53・5671



⬆頭を左右に振りながら、ノッシノッシとコミカルに歩くトリケラトプスなのだ。組み立ても各パーツのネジ止めとちょっとした接着だけなのでとても簡単だ。単三電池2本使用。●歩くトリケラトプス工作セット 1300円 田宮模型 ☎054・286・5105

VERY GOODS

写真を撮るようにコピーが取れる

カメラ感覚で撮影したものを、その場でA4判の感熱紙にプリントアウトできる新文具なのだ。使いかたは、全自動カメラのように記録したい被写体の前に本体を設置しボタンを押すだけ。とにかくファインダーに写っているものならば、黒板や紙に書かれている文字、図形などはもちろんのこと、従来のコピー機では複写することが困難だった商品や建物などの立体物もコピーすることができちゃうのだ。本体に時計を内蔵しているので、コピーした日付、時間を印字することもできる。ピント合わせもオートフォーカスだからとても簡単。しかも本体の大きさは、ほぼA4判で重さも約2キログラムとコンパクトサイズなので持ち運びも便利だ。いろんな使いかたができるこの商品、さあキミならどう使う？



➡被写体に応じてバックトーンを選択できる。細かいものも鮮やかにコピー。●大判即写 CP-1000 98000円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811

※ミニコンポXG-510Gのテレビ画面写真はハメコミ合成です。またテレビデオは商品に含まれません。

CD

平松愛理
Single is Best



●ポニーキャニオン/発売中/3000円[込]

タイトルが表わしているように、これは平松愛理、初のベスト盤であり、シングル曲のみで構成された1枚。

初期のころの作品は、新たなリミックスを施され、ベスト盤に収録されるべく生まれ変わった。平松愛理の代表曲とも言っていい『部屋とYシャツと私』や『マイ セレナーデ』など、カラオケ必修曲として欠かせない曲を筆頭に、全11曲を収録。5月からは全国ツアーも開始される予定だ。

chiharu
ちはるのうた



グリコのヨーグルトのCMソングにもなっている『いつも心に〝I Love You〟』を含む、全9曲入り。心を暖めましょう。

●コロムビア/発売中/2500円[込]

小田茜
メッセージ



雲の上にでもいるかのような気持ちにさせてくれる曲が満載。NHK『みんなのうた』で流れていた『南の国から来た手紙』も収録。

●コロムビア/発売中/2000円[込]

小比類巻かほる
バラード・コレクション



過去のアルバム4枚から、バラード曲のみ12曲を厳選し、さらに新曲2曲を加えた。ボーカルを際立たせるがゆえの企画！

●TDKレコード/発売中/2900円[込]

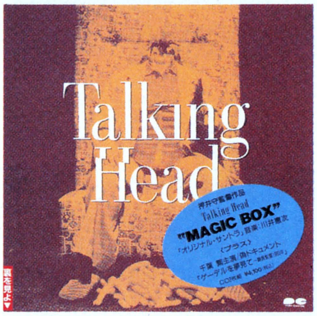
ディスチャージ
パンク・アンド・デストロイ



Punks Not Dead! が合言葉だったころの名作復活。聴き取りにくい歌詞が聞こえだしたら、その先にこのバンドが見える。

●トイズファクトリー/発売中/2300円[込]

サウンドトラック
Talking Head



メタフィクションに真っ向から挑戦した、同名映画の2枚組サントラ。もう1枚は、未収録のBGM入りのドラマ仕立てだ。

●ポニーキャニオン/発売中/4100円[込]

ゲームミュージック
卒業～グラデュエーション～



パソコン版に続き、PCエンジン版の発売も決定している同名ゲームのサントラ。オリジナルのショートドラマも収録。

●NECアベニュー/発売中/3000円[込]

BOOKS

木下英治
セガ★ゲームの王国



アミューズメント業界を引っ張るセガ。その成長の秘密とは。本書は、セガ成長の秘密を、それを支える人々を中心に描いてみせている。たとえば、任天堂の『マリオ』を打倒するために、セガが開発に乗り出した『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』はいかにして作られたのかなど、興味深い開発の裏側を知ることができるのだ。ゲームに情熱を燃やす人々の熱気が伝わってくる。

●講談社/1500円[込]

馬場宏尚
ソニーが任天堂に食われる日



いまや世界に名だたる任天堂とAV総合メーカーのソニーとの虚々実々の戦い。

●エール出版社/1200円[込]

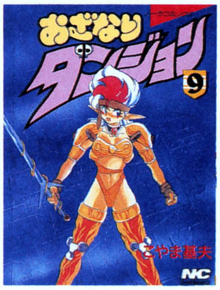
TBSテレビ編
恐怖の偶然の一致



タイタニック号にまつわる話など、世界各地に起こった偶然の一致の数々を紹介。

●二見書房/480円[込]

こやま基夫
おざなりダンジョン9



剣と魔法が交錯するゴンドワナ大陸にくり広げられるRPG感覚のコミック第9弾。

●学習研究社/520円[込]

VIDEO,LD



おろしや国 酔夢譚

'92年夏に全国で劇場公開され大ヒットした超大作がついにビデオ化。シベリアからペテルブルクまで1000キロに渡って撮影を敢行。日本、ロシア、フランスから名優が勢ぞろい。

緒形拳扮する大黒屋光太夫以下、17名を乗せた漁船が嵐のために転覆。一行は9ヵ月間の漂流のあと、カムチャッカに到着。そこから日本へ帰るための、苦難の旅が始まる。

●大映ビデオ/123分/4月23日発売/17304円[込] 監督:佐藤純彌 出演:緒形拳ほか。

ファンキー・モンキー・ティーチャー3 康平の微笑



間寛平主演の人気シリーズ大3弾。前作以上の豪華キャストでくり広げられる爆笑コメディーだ。元レイディーズの細川ふみえに藤崎仁美、さらにあの飯島愛ちゃんも出てます。

●ポニーキャニオン/96分/4月21日発売/15244円[込] 監督:市川徹 出演:間寛平、細川ふみえ、藤崎仁美、飯島愛ほか。

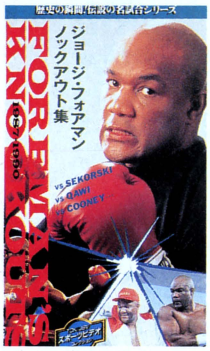
伝説のノックアウト 衝撃のKOパンチ



長い歴史を持つアメリカプロボクシング界。そのボクシング界史上に残る、数々のノックアウトシーンを集約したビデオがこれなのだ。壮絶なKOシーンばかり集められてます。

●ポニーキャニオン/34分/4月21日発売/3500円[込] 監修:ジョー小泉 出演:トーマス・ハーンズ、ドン・カリーほか。

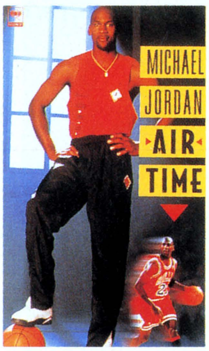
ジョージ・フォアマン ノックアウト集



米ボクシング界の偉大なボクサー、ジョージ・フォアマン。'74年にモハメド・アリに敗れ、一度は引退。だが、'84年に見事復活。そのフォアマンの軌跡をまとめたビデオだ。

●TDKコア/60分/発売中/4800円 出演:ジョージ・フォアマン 収録試合:'87年セコルスキー戦、'88年カウィ戦ほか。

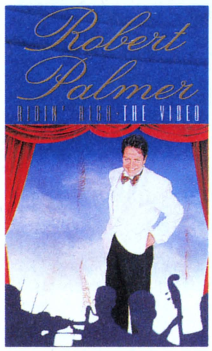
エア・タイム マイケル・ジョーダン



NBAのスーパースター、マイケル・ジョーダンの最新ビデオが登場! プレーの模様はもちろん、貴重なオフからロッカー・ルームでの様子まで見せてくれる。ファンなら必見ね。

●ソニーレコードビデオ/50分/4月21日発売/3800円[込] 出演:マイケル・ジョーダン LD版も同日発売

ライディン・ハイ ロバート・パーマー



'92年10月にリリースされた同名アルバムのビデオ版。'40〜'50年代のクラブのショーを意識して作られ、ちょっと洒落たビジュアルになっているのだ。タイトル曲以下15曲を収録。

●東芝EMI/55分/4月21日発売/4800円[込] 出演:ロバート・パーマー 収録曲:RIDIN' HIGH、TOP40、ほか全15曲。

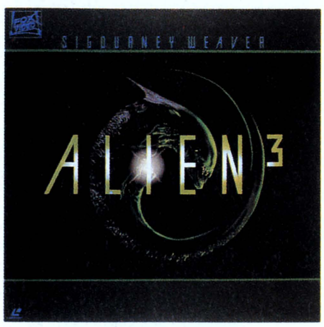
がんばれゴエモン —次元城の悪夢—



コナミの人気キャラクター、ゴエモンの生誕5周年を記念して作られたアニメ。プレゼント用の限定ビデオだったものを、要望の多さに発売決定。貰いそびれた人はチャンス!

●タキ・コーポレーション、コナミ/28分/発売中/4800円 監督:井出安軌 声の出演:中村大樹、梅津秀行、伊藤美紀ほか。

エイリアン3〈ワイド〉



シリーズ最新作にして、完結編となった超話題作。今作では、シガーニー・ウィーバーが共同製作として名前を連ねてます。

●パイオニアLDC/115分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/7300円

RINGS BEST BOUT 1992.2/2



リングス初のランキング制を取り入れて開催された、メガバトルトーナメントを収録。世界最強の男になったのはだれ?

●パイオニアLDC/160分/デジタルオーディオ/CLV/4月25日発売/8252円

超時空要塞マクロス 完全版 愛・おぼえていますか



劇場公開版が、CAV版に続いてCLVの廉価版でも発売。名作とうたわれたアニメをまた観てみるのもけっこういいかも。

●パイオニアLDC/115分/デジタルオーディオ/CLV/4月25日発売/7573円

美少女戦士セーラームーンVol.1



爆発的人気の美少女アニメがLDでッ。女の子だけでなく、男の子にも人気の月野うさぎちゃんが大活躍するって寸法ね。

●東映ビデオ/100分/CLV/4月25日発売/5146円

MOVIE

WRITER:渡辺麻紀

許されざる者

監督／クリント・イーストウッド
出演／クリント・イーストウッド
ジーン・ハックマン

本年度アカデミー賞に最多９部門もノミネートされた、あのクリント・イーストウッド監督・主演のウェスタン（西部劇）である。この本が出るころには結果も発表され、わたしの個人的な予想では最優秀監督賞など、数部門を獲得しているはずなんだが（４部門を受賞）。







いやあ、カッコいいのなんのって！　イーストウッドの役は、その昔悪行の限りをつくし、いまはふたりの子供と貧困のなかで養豚業をしている中年の超サエない男である。そんな彼がお金につられて、賞金の掛かった男（要するに賞金首ってやつ）を殺す旅に出るのだ。なんせ、久しく馬に乗っていないから、それに乗るのもひと仕事。老体にムチ打って旅を続ける姿はカッコいいとは言い難い。

が、しかし、これが後半の20分、突如として超カッコイイ男に変身するのだ。それまでがサエないだけに、この変身にはボー然と同時にドキドキ。「あー、カッコいいってこういうことをいうのね」と、目はウルウル状態で、イーストウッドの突然の雄姿に男の美学みたいなものを感じてしまったのだ。

男性諸君、この映画から真の男のカッコよさを、学んでみてはどうかな。

まさに「カッコいいとはこういうことさ」なんだから!!

東宝東和配給／４月17日公開

小さな旅人

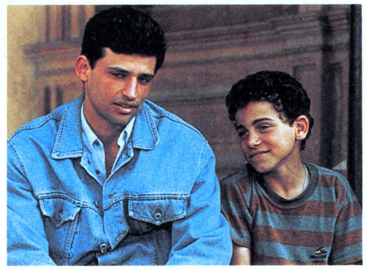
監督／ジャンニ・アメリオ
出演／エンリコ・ロ・ヴェルコ
ヴァレンティーナ・スカリーチ

最近、小説なんかで増えているのが幼児虐待ものだが、それもこれも現実社会で多数起こっているからだ。このイタリア映画にもそんな要素が多分に含まれている。

11歳の少女が母親に売春を強要されたあげくに、弟と少女は施設に、母親は監獄にという、なんとも悲惨な話だ。当然この幼い姉弟は性格がひねくれて、ふたりを遠くの施設まで連れていく青年との道行きも衝突の連続になる。

ほんとめちゃクラいんだが、ちゃんと救いもあるのだ。青年との旅のあいだに子供たちに笑顔が戻るのだ。その屈託のない笑顔がイタリアの明かるい太陽の下で輝く瞬間に、いままでの悲惨な出来事がウソのように消えてゆく。子供の笑顔って、こんなにステキだったのかって、改めて思い出させてくれたりするのだ。人間ってやっぱり感動的なものである。





ヘラルド・エース、日本ヘラルド配給／４月24日公開

浅草キッドのゲームでメシが食えるか!?

ゲームで身を崩すバカの章

水道橋博士



今回はちょっとキケンなお話。ここに書かれていることは、あくまでフィクションってことにしておきましょう……!?



玉袋筋太郎

玉　はい、どーもー。先日ヒサヤ大黒堂から発売されたRPG『ファイナルファンタ痔ーV』にハマってる玉ちゃんでーす。

水　あるか！　そんなゲーム!!　最近やっと、『ストII』を買った、ゲーム後進人間の博士です。

玉　先週の、『スーパー桃太郎電鉄II』の博士のハマリ度について、反響がすごかったんですよ。

水　おっ、オレが作った新ルールのことについてとかか？

玉　いや、「レートはどれくらいなんだ？」とかですね。「思いっきりトバクじゃねーか。警察にタレコミするぞ」とかですね。

水　オレはトバク常習者の東尾修かー！　でも、賭け事やって身を崩す人もいるけど、ゲームで身を崩す人もいるんだぞ。

玉　えっ誰ですか？　そんなボクみたいな大バカ者は？

水　たけし軍団の、井手らっきょさんのオヤジさんだ。

玉　息子もバカなら、親もバカ！

水　そう、熊本からワザワザ東京に出てきて、息子に東京見物でもさせてもらおうと思った……。

玉　いまや、東京で大活躍している息子にね。

水　そして、宿はホテルにしないで、井手さんのところにした。

玉　ホテルは高いし、親子水入らずにもなれるってわけだ。

水　そこが間違いの始まりだった。オヤジさんもハマちゃったんだよ、『桃鉄』に。日本１周しまくりだよ。

玉　じゃあ、東京見物は？

水　中止にして、親子で１週間不眠不休でヤリ続け。あげくのはてに、帰りの空港でオヤジさんブッ倒れちまったんだから……。

玉　人生がゲームオーバーになっちまってるよ……。

それいけ! アイドリスト 3
IDOLIST
final word on idol

満月の夜は人を狂わせるといいますが、
魔性の女も同様です。くれぐれも注意。

今週のコレ



SATURDAY NIGHT
南青山少女歌劇団
●ファンハウス　930円[込]
NOW ON SALE

毎月1回のライブステージをこなす南少。5月、6月、7月中に、シングル、アルバム、ビデオの速射リリースが決定している。オー、モウレツ。





⬆この舞台の演出をした劇団★新感線のいのうえひでのり氏。自らも忍者の役で出演。

ribbonがミュージカルに挑戦
伝説の神剣を掘り出せ!!

ribbonちゃんが、本格的な芝居に初挑戦した『TIME SLIP 黄金丸』。3月3日から11日まで青山円形劇場で劇団★新感線との共演で行なわれたこの舞台。まず驚かされたのが、この芝居がけっして〝女の子にとってやさしい芝居〟ではなかったということ。話のテンポがとても早くて、動きがハード。最初の10分がアッというまに過ぎ、3人の額にはすでに汗が光っていた。アイドルだからといって、セリフを短くしたり、必要以上に歌のシーンを盛り込んだり、といった〝加減〟というものが、まったく感じられないのだ。

ストーリーは、伝説の神剣、黄金丸を掘り出し、ひと山当てようとしたアイ、ヒロ、アミ(実名なんです)の3人が、黄金丸の力で500年まえの戦国の世にタイムスリップ。3人はそこで黄金丸を巡る抗争に巻き込まれてしまう。そんなこんなの、笑いあり、涙あ

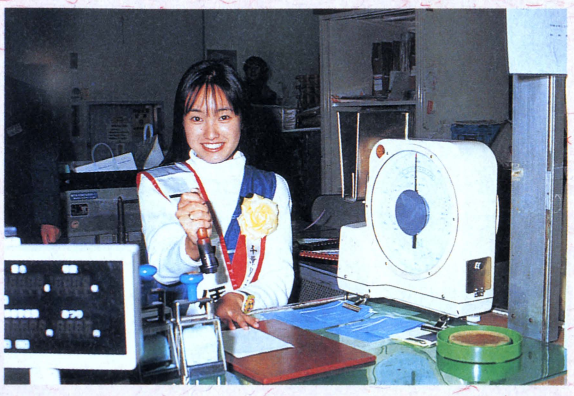
▽REIKO CHIBA

ヤキソバンも見てね♡千葉麗子ちゃん
一日郵便局長でご苦労様

3月25日にファースト写真集『First Voyage ～南へ5マイル～』を発表し、4月7日にはオーロラ5人娘としてレコードデビューも果たした麗子ちゃん。オーロラ5人娘の、センターに立ってる凛々しい姿をもう見たかいな？

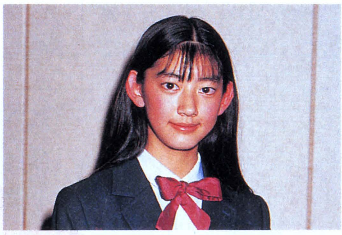
そんな麗子ちゃんが、渋谷郵便局の一日局長をつとめた。「郵便局でアルバイトをしたことがある」という麗子ちゃん。本物の局長さんから委任状が手渡されて、局内の各フロアをひとつひとつ巡回。突然、新局長に握手を求める局員さんもいたりして、終始和やかなムードで行なわれた視察だった。午後は郵便局前で記念切手販売のお手伝い。なにかとコスチュームづいてきた麗子ちゃんだけに、局長さんの制服も決まってたのも納得か。





〒153 東京都目黒区青葉台4-2-16
ティラスフォーメーションビル B1
株式会社ティアンドウェーブ
千葉麗子係

▽AIKO SATOU



⬅記者会見では、極度の緊張がこちらにも伝わってきた。

ドラマ『ツインズ教師』で佐藤藍子ちゃんが女優デビュー

第6回全日本国民的美少女コンテストでグランプリを受賞した佐藤藍子ちゃん。その藍子ちゃんが今回、テレビ朝日系の新番組『ツインズ教師』(毎週月曜、夜8時～)で女優としてデビューすることになった。

「何もかもが初めての経験なので、いまは期待と不安でいっぱい」という藍子ちゃん。「将来はどんな役でもこなせる女優になりたい」という彼女の目標はオードリー・ヘップバーン。目標に近づくべく、このドラマでの成長を見守りたいね。



⬆福剣黄金丸を守る"時刃一族"とともに行動するあみちゃん。



⬅忍者集団の女首領となったひろちゃん。真紅の衣装がりりしい。

⬇あいちゃんの剣が一瞬早く相手ののど元をとらえた。意志を持つ刀、黄金丸に好かれると剣の達人になっちゃうのだ。新感線仕込みのスピーディーなアクションが決まった瞬間のショット。



り、激しい立ち回りあり、の壮大なスケールの物語だ。

ふだん、演劇に親しみがない人が劇場へ足を運んだという点でも、この企画の果たした役割は大きいんじゃないかな。そして、"脱アイドル"なんて安易な方向ではなく、アイドルとして成長をやめないribbonのつぎの挑戦がますます楽しみになってきた。

CM Girls!!!!

常盤貴子 Takako Tokiwa

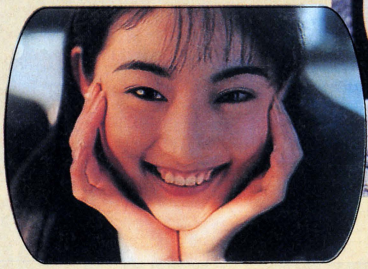
ひとり暮らしの必需品(?)M1カードでおなじみの丸井。このCMに出演中の、常盤貴子ちゃんの紹介です。昨年放映のドラマ『愛はどうだ』にレギュラー出演したり、日本テレビ深夜1時5分からの『シャンプータイム』にもレギュラー出演中と、活躍中の貴子ちゃん。さらに5月からは、TBS『離婚パーティー』(毎日昼1時から1時30分)の出演も決定。要チェック。

DATA

●'72年4月30日生まれ
神奈川県出身　身長:162センチ
B83-W58-H86　血液型:A
●ファンレターのあて先
〒150 東京都渋谷区猿楽町10-14-217
スターダストプロモーション 常盤貴子WF係



丸井
フレッシャーズ



ロケ地。から こんにちは 堀川早苗





OLってふだんは何をしてるの? という早苗ちゃんがOL役に挑戦!



石田ゆり子主演の連ドラ『彼女の嫌いな彼女』(日本テレビ系 毎週土曜 夜10時～)で初のOL役に挑戦する早苗ちゃん。念願かなった彼女の喜びの声をどうぞ。

緑山スタジオの一室には広々としたオフィスのセットが。そう、早苗ちゃんの役は、とある石油会社のOLなのだ。以前からキャラクターもの以外の役をやってみたいと言っていた早苗ちゃんの念願かなったその心境やいかに?

早苗 ハイ。そのなかでもいちばん年齢が若くて、元気で、キャピキャピって感じの役なんですね。ゆかり(役名)は仕事よりも人の噂話が大好きっていう子で、男の人目当てで会社に来てるみたいな。

——いわゆるフツーのOLってやつですね。

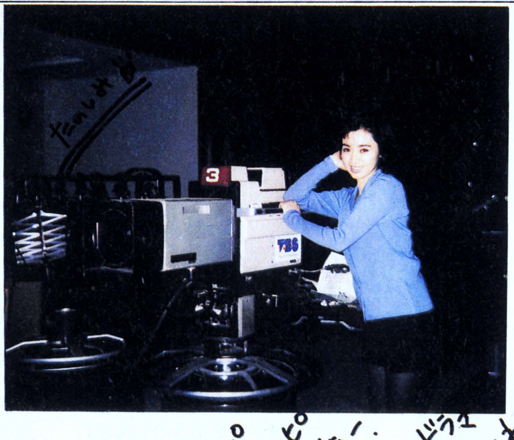
早苗 うん。なんか、自分にOL経験がないぶん、逆に新鮮っていうか。友だちに話を聞いて役を研究したりするのがすごく楽しいし。そういう意味では、あーよかった、やっとこういう役に巡り合えたぁって感じです。

——監督さんからの演技指導は受けたりした?

早苗 とにかく、もう元気よく、ハキハキとやってくれって。私、しゃべるときにちょっとホワ～としてるみたいで、「大丈夫?」って言われたんですけど、「がんばります!」って。逆に違うタイプだからこそおもしろいし。元気いっぱいやりたいと思います。

残念なことに、彼女の出番は3話まで。お見逃しなく!

——今回の役は仲良し三人組のOLのひとりってことで。



キャピキャピOLだぁ～。おもしろいドラマなので見てね!

●堀川早苗(ほりかわさなえ)
'72年12月27日生まれ
●ファンクラブ、"スカラベルージュ"では、会員を随時募集中。☎03・5458・4531まで。
●WOWOWの新番組、『ゲーム・ザ・ヘブン』と『ベティ・ブープ』は、みんな見てるかーい?

STAPA



BATTLE

『ストⅡ』の爆発的なヒット以降、どこのメーカーからも格闘ゲームが出る。これって妙に日本っぽいというか、商魂たくましいと思えるんだが、あんたはどう思うかね？

MAIN SCREEN



COMMENTS

大御所ナムコからもついに格闘ものが登場した。その名も『ナックルヘッズ』。略して拳頭。うそ。ホントは「アホ野郎」という意味のスラングなのだ。エッヘン。

このアホ野郎、もとい、格闘ゲームの見どころは４人同時プレー。画面の半分ほどのキャラクターが画面中で必殺技を出す光景は圧巻。技の種類も多く、ほかのゲームとはひと味違う目新しさがあるぞ。

TITLE

KNUCKLE HEADS™

アーケード ウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

4人同時プレー可能の格闘ゲームだ

このゲームはひとりから４人までのプレーが可能。とくに４人同時プレー時は意外なアクシデント続出で盛り上がることうけあい。同キャラによる４人同時プレーなんてのもできるから、いろいろな遊びかたができるぞ。なお、筐体によってはふたりまでしか同時にプレーできないものもある。





➡画面の上にはキャラクターの残りの体力を示すゲージがある。これがゼロになるまで攻撃あるのみ。力尽きるまで戦え。

力尽きるまでバトル!!

必殺技をメインに使って

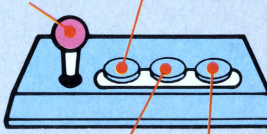
⬅地味な武器攻撃で戦うのもいいが、どうせなら必殺技を連続して出そう。痛快な技ばかりだ。



STORY

このゲームの舞台になるのは21世紀のアメリカ。その時代には全世界中でひとつのテレビ娯楽番組がブームになっていた。番組名は『ナックルヘッズ』。この番組はひとつのゲームになっていて、参加する者と観る者が、それぞれ楽しめるという趣向のものである。そのゲームとは、世界中から強者を集めて闘わせ、誰が勝ち残るかを予想するものである。試合の優勝者にはこのうえない名誉と巨額の賞金。そしてギャラリーは一攫千金を狙うのである。

コントローラー操作



8方向レバーでキャラクターの移動と敵の攻撃からの防御をするのだ。

左端のボタンは上段攻撃。押し続けると気合をためて攻撃できる。

中央のボタンは下段攻撃。押し続けると気合をためて攻撃できる。

右端のボタンはジャンプ。押し続けても〝気合〟はたまらない。残念。

画面狭しってカンジで戦いまくってネ

ルールは簡単!! 相手をダウンさせるだけ

ほかの格闘ゲームと同様に、ルールなんてものはほとんどない。時間内に相手をボコボコにやっつけてダウンさせせちゃえばいいってわけなのだ。いわゆる力至上の世界!!

ボタン連打で倒せ



⬇どちらかがダウンしない限り勝者が決まらない。その場合は判定。

⬆時間制限と体力ゲージだけを気にすればなんでもアリのゲームだ。

判定勝ちもアリ

6人のキャラクターはそれぞれ個性派揃い!!

選べるキャラクターは全部で6人。そのうちふたりはギャルキャラクターだ。どのキャラクターも独自の技と動きがあるから、とりあえず全員試してみるのがいいだろう。

好きなキャラを選んで



⬇ファイターによって使える技が違うのはもちろん、動きも違うぞ。

⬆選べるファイターは6人。好きなのをテキトーに選んでくれよ。

技出しまくり状態

この6人がファイターだ

ロブ・ビンセント



国籍：アメリカ
性別：男
武器：トンファー

オールラウンドに戦えるファイター。とくに接近戦に強い。攻撃力、防御力ともに平均的。ルックスのいいファイターだ。



⬆ビンセントの必殺技のスパイラルカッターがこれ。

グレゴリー・ダレル



⬆ダレルの必殺技ダイダルウェーブ。見栄えする技。

国籍：ノルウェー
性別：男
武器：ダブルトマホーク

動きが鈍くて素早さに欠けるファイター。しかし接近した間合いでの攻撃力はいちばん強い。防御力も強いファイターだ。

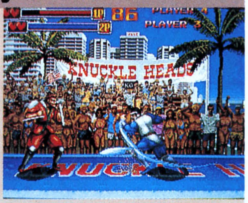


タケシ・フジオカ



国籍：日本
性別：男
武器：鎖鎌

扱いやすくて、動きもす速い忍者的なファイターだ。遠距離への攻撃が強く、攻撃力も防御力も平均的なファイター。



⬆フジオカの必殺技、鷹舞空裂斬。なかなかハデだ。

クローディア・シルバ



⬆シルバの必殺技であるコルコヴァードドロップ。

国籍：ブラジル
性別：女
武器：オリハルコンクロー

ジャンプ力に優れ、多彩なジャンプ攻撃を得意とする女性ファイター。ジャンプ攻撃に比べ、地上での攻撃力は高くない。



クリスティーン・ミャオ



国籍：中国
性別：女
武器：こん棒

扱いやすいのだが動きがあまり速くない女性ファイター。攻撃がいちばん遠くまで届くが、防御力も攻撃力も低いのだ。



⬆ミャオの必殺技である衝撃輪。動きが見どころ。

ブラット・ベイク



⬆ベイクの必殺技のアースクエイクハンマーがこれだ。

国籍：ギリシャ
性別：男
武器：ハンマー

移動スピード、攻撃力、ジャンプ力など全般において平均以下のファイター。だが防御力だけは6人中いちばん高いのだ。



COLUMN

俺とナムコ

namco

TACOX

そのむかし、ゲームファンはすなわちナムコファンであった。どこのゲームが好きか、と聞かれたら即座にナムコのですと答えるゲームマニアが大勢いた。ワシもそうだったですよ、ええ。あのころのナムコは個性的な、他社のゲームとはひとあじ違うスメルを放つ良質なゲームを送り出してましたなあ、と。なんか、ひと昔まえのホンダとかソニー的な匂いがしたんでしょうな。前進的で、個性ある製品ばかり出してたからね。なかには『フォゾン』なんていう個性的すぎて駄目だったゲームもあったけどね。ワシは大好きだけど。

そんなわけでナムコの格闘技ゲームにはちょっと戸惑ってます。んーって感じで。しょうがないのかな。

CAPCOM®



1993


ゼロヨンチャンプⅡ
Zero4
CHAMP II
SUPER CD·ROM2
興奮度はレッド・ゾーンへ。
Zero4 race··· It is a motor sport over 1/4 mile course (about 400 meters) to strive for the fastest speed over this distance. A number of cars line up side by side for the start. Then, it's a race over a straight line to the goal. 90% of the result is decided by the performance of the tuned-up machine, speed and the timing of the gear change. ZERO4 CHAMP II··· This is a drama of those men who burn up their passionate desire for the glory in just eight seconds of red hot battle.
リアルであることに徹底してこだわり、超人気車種を実名ですらりと搭載。レーシングゲーム初のクラッチを設定し、マニアも唸るリアリティで驚異的なヒットを記録した『ゼロヨンチャンプ』。そのシリーズ第2弾が、前作を遥かに凌ぐスケールとパワーで、ついにスーパーCD·ROM2に登場する。
国産自動車メーカー9社の協力により、これ以上の贅沢は望めない夢のラインアップが実現。最新人気車種50台を、フォルムからスペックまで、実車に忠実に再現している。しかも、CDのメリットを最大限に引き出したエンジン・サウンドやエキゾーストノートは、最高にパワフル&エキサイティング。ゼロヨン・フリークのキミたちをシビレさせること間違いなしだ。
全米20都市を舞台に、過激にエスカレートするスピード・バトル。この興奮は、もう誰にも止められない！
MMC GTO TWIN TURBO
ENGINE 6G72 DOHC T.TURBO V6
総排気量 2972cc
最高出力 280ps / 6000
最大トルク 42.5kgm / 2500
車両重量 1710kg
駆動方式 4WD
$ 31076
8.35 SEC
8.35
86
EXORCIST
最新・人気車種50台登場！
ゼロヨンチャンプⅠ・Ⅱ
4月28日同時再販決定!!
ゼロヨンチャンプⅠ/価格¥6,900(税別)
ゼロヨンチャンプⅡ/価格¥7,800(税別)
©1993 MEDIA RINGS CORPORATION
●テレホン・サービス：TEL.03-3589-6033
MEDIA RINGS CORPORATION
株式会社メディアリング
〒100 東京都千代田区丸の内2-5-2三菱ビル 三菱樹脂㈱内 TEL.03-3215-0877 FAX.03-5252-4980

Acclaim SUPER SPORTS

NBA全27チームのトップスタープレーヤーと夢の対戦!!

JAPAN NBA

NBA

史上最強を決めるのは、

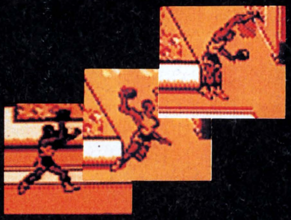
ワンオンワンだけだ!

NBA こうにん 公認

商品についているハガキを返送するとNBA JAPANマークの特製テレカが抽選で500名様に当たるプレゼントキャンペーン開始!



NBA ALL-STAR CHALLENGE 2



対戦型
1人でも遊べます

NBA®オールスターチャレンジ2

(ゲームボーイソフト)

ゲームボーイ初のNBA公認アメリカンプロバスケットボールゲーム! NBA全27チームのトップスタープレーヤーと白熱のONE ON ONE(1対1)対戦だ! スラムダンク・コンテストを始め6種類のハーフコート・ゲームがワンパッケージ。こいつはダンクでお得な1本だぞ。

4月23日発売予定　予価3,980円（税込）

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO　Nintendo GAME BOY



NBA ALL-STAR CHALLENGE

NBA®オールスターチャレンジ

(スーパーファミコンソフト)

こちらもNBA全27チームのトップスタープレーヤー登場の大興奮ONE ON ONE(1対1)対戦ゲーム! 超迫力のグラフィックスとキメキメの効果音スタープレーヤーAIで、各選手の緻密なプレーを忠実に再現。フリースロー・コンペ、3ポイントシュート・コンテストなど5種類のハーフコート・ゲーム。2人プレーモードも充実。うんとリアルにしといたからね。

5月21日発売予定　予価8,800円

Acclaim JAPAN LTD.

価格はすべてメーカー希望小売り価格です。スーパーファミコン・ゲームボーイは、任天堂の商標です。

(株) アクレイムジャパン　〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル



メガドライブ
餓狼伝説™
4月23日発売予定 8,800円(予価)
TM1991 SNK/©TAKARA CO.,LTD.1993
快適な操作感覚で出せる多彩な技とアクション、そして個性的な登場キャラクターが放つ興奮度は、ますますピカイチ、最強のファイターを目指すステージに、さあ君もチャレンジしよう!
闘いの頂点に立つ!!
超人気を誇る格闘アクションゲーム"餓狼伝説"が、いよいよ登場!!
株式会社 セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1
電話03(3742)7068(お客様サービスセンター)
©SEGA


SEGA
高性能ボディコン・メガドライブ、新登場!!
(ボディ・コンパクト)
あのメガドライブが、すっきりコンパクトになった。もちろん16BITだから、画面の色もきれいだし、サウンドも迫力もの。コントロールパッド(ファイティングパッド6B)が小さくなって操作しやすくなったのもうれしいね。それで、この低価格。ソフトタイトルも250オーバーの実力だ。
高性能で低価格
MEGA DRIVE 2
16-BIT メガドライブ2
4月23日発売予定
価格12,800円
Jリーグの興奮がやってきた。
いよいよJリーグの開幕だ!
キミもJリーグの興奮を、
ひとあし先に体験しないか?
・10チーム全選手の顔とデータ入り
・フィールドは実際の感覚に近い縦スクロール
Jリーグ プロストライカー
PRO STRIKER
REAL SPORTS SOCCER GAMES
PRESENTED by SEGA
J.LEAGUE
価格 8,800円
同時発売
©1993 SEGA
J. League OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS
© J.LEAGUE
*表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です

メガドライブとともにメガ

未来仕様・メガ-CD2

パソコン並の大容量6MビットRAM搭載。
0.8秒の高速アクセス、高速移動ピックアップ。
12.5MHZの68000CPU搭載、拡大・縮小・回転を自在に処理。
8チャンネルステレオPCM音源+CD生音で超ハイクオリティなサウンド。
CD-G対応、メガ-CDカラオケ（別売）でCD-Gカラオケも楽しめる、
などメガ-CDの機能を完全に継承して、お求めやすい価格を実現。

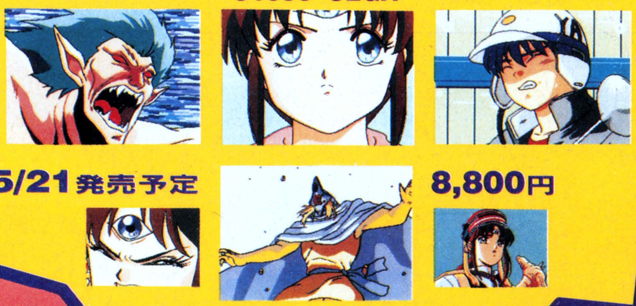
メガ-CD2
MEGA-CD 2
4月23日発売
価格29,800円



サイドビューによるアニメ処理が
うならせるぜ！

聖魔伝説 3×3EYES（サザン アイズ）

©高田祐三/講談社/ヤングマガジン
Video Game & Computer Program
©1993 SEGA



5/21発売予定 8,800円

熟考派を堪能させる
フォーメーションタイプロープレ

DARK WIZARD

©1993 SEGA/シナリオ＆監督 寺田憲史



5/21
発売予定
6,800円

RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
〜白蘭愛歌〜
びゃくらんあいか

4/23 発売
8,300円（テレカ付）

フルアニメと大迫力シネマスコープ画面で
らんまの魅力を残らずゲーム化!

三國志III

4/23 発売
14,800円

野望渦巻く中国大陸で覇者になるのは誰だ!



株式会社セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1
電話03-3742-7068（お客様サービスセンター）


SEGA
ガ-CDがモデルチェンジ。
メガ-CD2誕生！
4/23
新発売！
おかしな世界で体験する笑劇ギャグ1,000連発！
究極のテクノロジーが究極のギャグに出会った。このソフトで、君も「進化のスイッチ」
を手に入れるのだ。へんなスタッフが勢ぞろい。なんと4年の歳月をかけて仕上げました。
推定グラフィック容量は、ソニック2の約30倍、約240MBIT。　ああ、とまらない。
「ビニールのプチプチを全部つぶさないと気が済まない」、そんな感覚のゲームです。
SWITCH
構成・演出▶喰 始 Hajime Tabe
音楽▶谷 啓 Kei Tani
人間擬音▶ケント・フリック Kent Frick
グラフィック▶木下蓮三 Renzou Kinoshita & Es・遊・Es
声優▶白石冬美 Fuyumi Shiraishi・久本雅美 Masami Hisamoto・柴田理恵 Rie Shibata・佐藤正宏 Masahiro Satoh・梅垣義明 Yoshiaki Umegaki・吹越 満 Kiyoshi Fukikoshi
4月23日発売 MEGA-CD専用ソフト〔スイッチ〕8,800円 ©1993 SEGA / オフィス アイ
セガマウス対応（別売）5,000円
※MEGA-CD2のシステムには、メガドライブ（別売）か、メガドライブ2（別売）が必要です。
●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

再び旅立つ時が

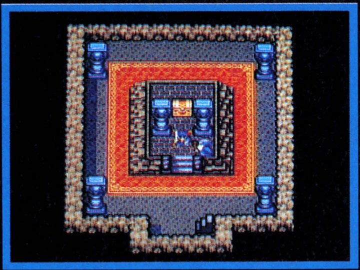
●新たなる伝説をつくるのは君自身だ!!

RPG"ドラゴンクエスト"の主人公は君。さあ、大いなる使命を抱き、未知なる冒険へと旅立とう！出会い、謎、発見、戦い…、胸が高鳴る様々な出来事。君が選んだコマンドからどんな物語が生まれるのか。たとえ何が起ころうと、勇気と叡知で乗り越えるのだ!!



めくるめく
戦いを超えて、
真の勇者へと
成長してゆく。





闇を探る
期待と不安。
頼れるものは
己の知恵と
勇気のみ。



船を手に入れることで、
君の冒険は
さらに広がる。





勇気を胸に
未知なる世界へ。
君の一歩が
いま刻まれる。

来る!!



〈ドラゴンクエストⅠ〉

悪の化身、竜王が光の玉を奪い去って以来、地上ではモンスターが人々を襲いはじめました。王の命を受け、アレフガルドの地を旅立った一人の勇気ある若者。はたしてこの世界に再び平和を取り戻すことができるのでしょうか…。

〈ドラゴンクエストⅡ〉

それから100年後、世界を破滅に導く大神官ハーゴンの出現により平和な時代は終わりを告げました。力を合わせて邪悪に立ち向かってゆく勇者ロトの子孫ローレシアの王子と、同じ血を引く仲間たち。果して彼らの運命は!!

●スーパーファミコンで鮮やかに蘇るあの感動!!

ドラゴンクエストⅠとⅡが、1本のスーパーファミコンソフトに！ Ⅰからでも Ⅱからでも始められ、便利ボタンや冒険の書なども採用。スーパーファミコンでドラクエファンになってくれたみんなにも伝説の原点を体験して欲しい!!

ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

発売日未定　価格未定

株式会社エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 ※電話番号は正確にお願いします。

ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブ結成!!

ただ今、会員募集中!!

●詳しくは、下記の電話番号にお問い合わせください。

OFC専用ホットライン

03-5330-5955

※電話番号は正確にお願いします。

入会特典

入会の証しとして、コミュニケーションキットを送るぞ！入会手続きから2ケ月以内でキミに届く！

●コミュニケーションキット

※デザイン・内容は変更することがありますのでご了承ください。



●会報誌「ドラゴンクエストパーティー」

3、8、12月末に発行を予定。会報誌だけのすごい企画がいっぱいだ！

※3月に入会された方には、創刊号が届くのが1ケ月くらい遅れてしまいます。ゆるしてね。4月以降に入会の方は会報誌第2号からのお届けになります。

ASCII

キミの知らない世界が見えてくる。



ずらり、勢ぞろい!! 好評のラインナップ

ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたFC全211本を収録。

ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたFC185本、PC5本を収録。

ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
'88年に発売されたFC188本、PC22本、MD5本、全215本を収録。

ゲーム年鑑 1990(上)
定価1,600円
'90年に発売されたアクション160本、シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

ゲーム年鑑 1990(下)
定価1,600円
'90年上巻以外のRPG、シミュレーション、スポーツなどのジャンル全237本を収録。

ゲーム年鑑 1991(上)
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。

ゲーム年鑑 1991(下)
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。

ファミコン通信 編集部責任編集



最新刊

ゲーム年鑑 1989

定価1,600円

ファミコン161本、メガドライブ21本、PCエンジン75本、ゲームボーイ25本、全282本を一挙に掲載。

『ゲーム年鑑』シリーズには、
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が、
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、
遊び方がわからないというキミにも、
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

クイズ！のーてん脳天逆おとし SAKA ROUND 86

ファミスタ選手名

『ファミスタ』シリーズで活躍する選手名がズラ〜リそろった！

問題 チョイと頭を使えば楽に解ける、文字消しパズルの時間だよ。今回は『ファミスタ』シリーズからの出題だ。右のパズル面からタテ、ヨコ、ナナメのならびに隠された、16の言葉を探すのだ。上下左右、どちらから読んでも、おなじ言葉を何度使用してもヨイ。残る文字は8つ。それを組み合わせて出来る、けっこう話題の選手はだれ？

ナ	ナ	キ	ヤ	ラ	ハ	チ	ジ
サ	ム	ギ	ガ	ニ	マ	ク	ヨ
ン	ル	コ	ワ	グ	ツ	エ	ツ
ド	シ	ニ	ス	パ	ピ	ノ	キ
ラ	ワ	ア	ス	タ	イ	シ	イ
ア	マ	ク	ロ	ズ	ー	ピ	ゲ
イ	ツ	ス	イ	ー	ト	ズ	ピ
リ	ケ	カ	タ	ス	ミ	ア	フ

先週の答え

ドクターワイリー

レ	ー	フ	エ	ギ	ン	ザ	ブ
サ	ツ	ガ	イ	マ	チ	ワ	ル
モ	ガ	ド	ク	メ	ユ	ガ	ー
モ	ド	ツ	ア	リ	メ	ベ	ス
タ	ロ	ー	ト	リ	リ	メ	ー
ル	ザ	ク	イ	デ	ー	コ	メ
ー	ガ	ハ	リ	ユ	ウ	マ	イ
タ	ス	ー	パ	ー	ジ	ョ	ー

応募のきまり

'86年12月10日発売以来、『ファミスタ』一筋に歩んできた栄光のチーム、ナムコスターズを讃えての今回の出題だ。往年の名選手から最近の主力選手まで、全15選手が顔を揃えているぞ。答えがわかったらはがきに書いて、4月30日号クイズ！　脳天逆おとし係まで送ってね。住所、氏名、年齢、職業、電話番号も忘れずに。4月23日の消印有効よ。

賞品について

正解者のなかから、抽選で10名に5000円の全国共通おもちゃ券をプレゼント。さて、この豪華賞品が必ず当たる方法を伝授しよう。それはＪリーグのチケットを送ること！　俗にワイロというぞ。じゃあ待ってるか……あ、編集長ごめんなさい〜!!

クイズ！脳天逆おとし 3月19日号当選者

●北海道　早坂　徹
●大阪府　鈴木祐介
●新潟県　吉田信介
●愛媛県　山本　勇
●栃木県　吉田貴美代
●福岡県　福田秀一
●東京都　駒形祐二
●宮崎県　湯谷　泉
●奈良県　池永　健
●鹿児島県　正本和仁

INFORMATION インフォメーション

超兄貴怒髪天ライブ 湾岸芝浦が地獄と化す！

兄貴が湾岸で暴れる！　あの異常人気筋肉シューティングゲーム、『超兄貴』の音楽を作った葉山宏治が、ライブを行なうのだ。ゲーム内容だけでなく音楽までもいっちゃってた『超兄貴』。ライブではその音楽で、スーパーパフォーマンスがくり広げられるのだ。ワセリン塗ったビルダーや、ハイレグ美女が狂気乱舞するぞ！　ゲーム業界誌混成バンドの前座もあるのだ。４月27日は芝浦で地獄を見よ!!



⬆新境地を開いた葉山氏の本能が爆発！



キミも兄貴と戯れないか？

日時……4月27(火) 開場18:00 開演19:30
場所……インクスティック鈴江ファクトリー
入場券…前売り3000円 当日3500円(ワンドリンクつき) チケットぴあにて前売り
☎03・5237・9999
田中プロモーション主催・NECアベニュー、日本コンピューターシステム共催

特撮ファン必見！ 超兵器大集合の画報！

特撮映画は、ひと昔まえは日本映画の花形だった。いまでも根強いファンが多い。そんな特撮映画に登場した、特殊兵器ばかりを集めた本が出たのだ。この『超兵器画報』は、東宝の特撮映画に登場した兵器を集めた、特撮フリークにはよだれモノの本なのだ。この本を３名の読者にプレゼント。あて先は編集部「超兵器画報ください」係まで！



⬅特撮映画の超兵器が山のように掲載！

UFOキャッチャー 『ストⅡ』人形だ!!

いまでも人気の衰えないＵＦＯキャッチャー。このなかに入っている人形は、バリエーションも多くて、なかなかやめられないのだ。すでに出回っているけど、UFOキャッチャーの『ストⅡ』人形５体セットを、３名様にプレゼント。あて先は編集部「ストⅡ人形」係まで。提供してくれたカプコンに多謝感謝！



PRESENTS

WEEKLY ファミコン通信

読者プレゼント

4月30日号の当選者は5月21日号(5月7日発売)で発表だ

ゲームソフト

1 伝説のオウガバトル



5名

クエスト スーパーファミコン

スケールがでかい人気シミュレーションRPG『伝説のオウガバトル』を、今回は特別に5名様にプレゼント！

2 うしおととら



人気マンガの『うしおととら』がRPGとなって登場だぜ！

バンダイ ファミコン 3名

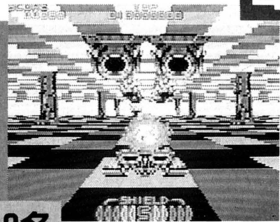
3 ゼロヨンチャンプⅡ



前作を凌ぐ迫力、実車登場の本格的ゼロヨンレースゲーム。

3名 メディアリング PCエンジン

4 ナイトストライカー



名作とも言われる大型筐体のシューティングの移植だ！

10名 タイトー メガドライブ

5 ドラえもん



だれでも知ってる人気者が、ゲームギアにまでも登場だ！

セガ ゲームギア 3名

テレホンカード

6 エキゾーストヒート F1ドライバーへの軌跡

より実際のレースに近くなり、スピード、迫力とも満点になった『エキゾーストヒート』の続編なのだ。

ホワイト加刷



3名

7 ファイナルファンタジーV

オメガと神龍は倒せたか？いまだ人気衰えないRPG。



ホワイト加刷

2名

10 大事MANブラザーズバンド

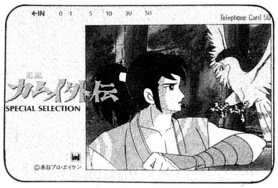
去年のヒットから、順調に人気を得た大事MANブラザーズが、ニューアルバム『虹のわたり方』をリリース。ファミリーマートのCMソングも入ってるぞ。



ホワイト加刷

5名

8 忍風カムイ外伝



LDのスペシャルコレクションが出る、懐かしアニメ。

ホワイト加刷

10名

9 藤崎仁美

細川ふみえと山崎真由美とのトリオも、まだまだ人気の藤崎仁美。バラエティー番組でただいま活躍中。

ホワイト加刷



3名

締切 4月23日必着

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券 4月30日号

ちょい待てこれ貼れ！

4/9号の当選者発表

ゲームソフト

●スーパーボンバーマン
新潟県 安藤壽生
石川県 高田満夫
大阪府 多田幸広

●ダックテイルズ2
埼玉県 大野浩作
静岡県 渋沢絵美
徳島県 中内直美

●フィーンドハンター
宮城県 森山宣昌
神奈川県 芳 俊介
岡山県 大塚 徹

●スイッチ
東京都 成田和弘
和歌山県 前田和彦
熊本県 潮崎喜幸

●ミッキーマウスⅣ 魔法のラビリンス
東京都 市川敦史
富山県 山崎明久
香川県 清谷剛臣

テレホンカード

●小田 茜
北海道 斉藤隆典
石川県 的場久幸
福岡県 深町幸弘

●満月
埼玉県 新井健史
神奈川県 松岡尚子
静岡県 栗城裕子

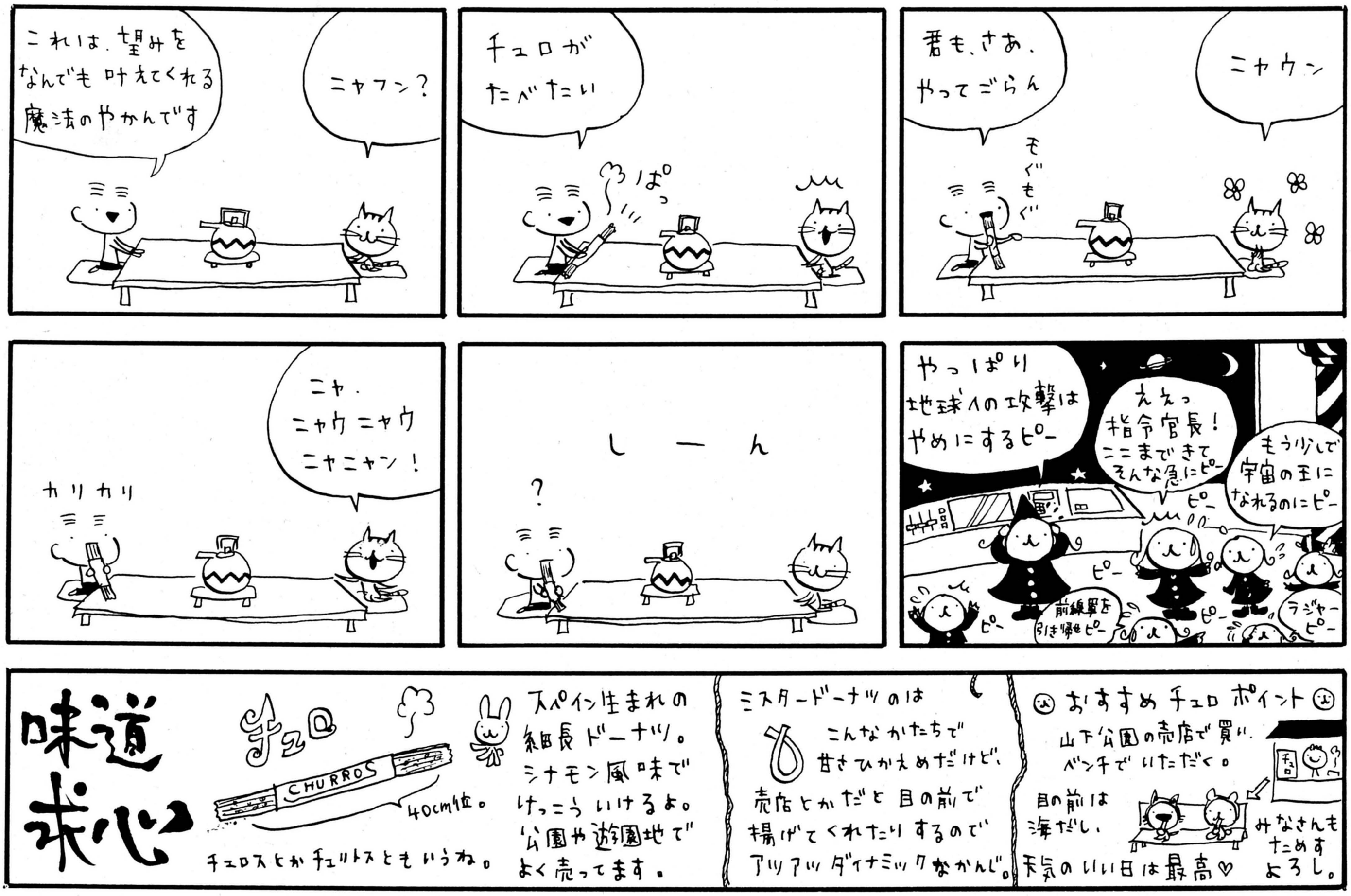
●みかん絵日記
岩手県 吉田志津子
鳥取県 堤 知朗
高知県 武林美紀

●T-BACKS
岩手県 山根誉久
宮城県 氏家林志
神奈川県 川合輝夫
愛知県 高橋道重
愛知県 関戸竜児

●らんま1/2
岩手県 佐々木直子
千葉県 高野 亨

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコシアター　餅月あんこ



遠距離治療にチャレンジ!?

ハルはお別れの一季節でっすぅ。というオニャン子クラブ、ナカジーの名曲『じゃあね!』を今の若いモンは知らないだろう。困ったもんだね。私なんか毎年、3月や4月になると一日中、この曲が頭に鳴りひびいて止まらないんだよ。

……とイバることはないんですけど、お医者さんにも転勤というのがあって、私も今年、勤め先の病院が変わった。長年、仲よくやってきた看護婦さんたちとバイバイするのは本当にツラい。看護婦さんとなら、「またそのうち酒飲みに行こーね」で済むけど、患者さんには新しい担当医が決まるでしょう。でも、そのあとに私が、「なつかしくてちょっと顔を見にきちゃった」なんて感じで、またいに行くのはタブーなんです。それが精神科医の仁義ってものなの。

ただし病院でいっしょにゲームしていた子供との"バイバイ"は変則的なものになりつつあります。だって、途中までやってたRPGを、「はい、そこまで」、とやめるわけにはいかないし、ソフトを貸してあげてる子からむりやり奪ってくるのも残酷だもんね。「先生がいなくなっても、もうちょっと借りておいてもいいでしょ? 終わったら返すから」、「いいよ」、「感想も書いて送るから、『オウガバトル』やって感想教えて」、「オーケー」、「そのあとぼくに貸してね」

うーん、これじゃいままでとちっとも変わらない。"感動的な治療関係の終わり"のシーンとはずいぶん違ってしまう。でも、逆に考えれば、距離は離れてもソフトのやりとりのおかげで治療中と変わらずにつきあえるなら、むりに関係を終わらせちゃう必要もないかもしれません。つぎの主治医にバトンタッチするより、ゲーム宅急便と電話のほうが効果的、と思われる患者さんとは遠距離恋愛、じゃなくて遠距離治療をやってみようかなあ。そのうちパソコン通信なんかも導入したりして。成功したらちょっと画期的、ノーベル賞もの!?



イラスト:二木志乃

登録商標



尻に目薬
目に座薬
香山クリニック
ファミ通薬品株式会社

ゲームとマンガと音楽とファッションと……とにかく多趣味な精神科医。おたよりは「香山リカ」係までよろしく。

今週の目玉商品

各先着100名様に限ります。(ひとりにつき1台)



ネオジオ本体
標準価格 48,800円
販売価格 **33,800円**



ネオジオコントローラー
標準価格 5,800円
販売価格 **5,280円**

通信販売 チャドランニュース



次回掲載は 4/23 発売号です

新作ソフト3カ月前より予約OK！チャドランの商品はすべて新品です。

スーパーファミコン

商品名	標準価格	販売価格
エルファリア	¥9,500	¥7,600
スーパーチャイニーズワールドII	¥9,500	¥7,600
スーパーマリオカート	¥8,641	¥6,900
コズモギャングザパズル	¥7,900	¥6,300
NBAプロバスケットボール	¥8,900	¥7,100
テクモスーパーNBAバスケットボール	¥8,900	¥7,100
スーパー将棋	¥8,800	¥6,980
ナイトガンダム物語2円卓の騎士	¥9,500	¥7,600
餓狼伝説	¥9,800	¥7,800
スーパーマリオワールド	¥7,767	¥6,280
ストリートファイターII	¥9,800	¥7,800
聖剣伝説2	4/下新作予約受付中	
スターフォックス	¥9,515	¥7,600
F-1 GRAND PRIX PART II	¥9,800	¥7,800
シムアント	¥12,800	¥10,200
伝説のオウガバトル	¥9,600	¥7,680
エキゾーストヒートF-1ドライバーへの軌跡	¥9,800	¥7,800
ドラゴンクエストV	¥9,600	¥7,680
マリオペイント	¥9,515	¥7,600
スーパーファイヤープロレスII	¥8,500	¥6,800
半熟英雄	¥9,500	¥7,600
BURAI 八玉の勇士伝説	¥9,800	¥7,800
ファイナルファンタジーV	¥9,800	¥7,980
アルバートオデッセイ	¥9,600	¥7,680
ポピュラス2	¥9,800	¥6,800
ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥10,200
スーパーボンバーマン	4/28新作予約受付中	
バートの不思議な夢の大冒険	¥8,800	¥7,000
エドノキバ	¥8,900	¥7,100
ナイジェルマンセルF-1チャレンジ	¥8,800	¥7,000
ドラゴンボールZ 超武闘伝	¥9,800	¥7,800
メタルマックスII	¥9,500	¥7,600
サーク	¥9,600	¥7,680
ジョジョの奇妙な冒険	¥9,500	¥7,600
ミッキーのマジカルアドベンチャー	¥8,500	¥6,800
キャプテン翼IV	¥9,700	¥7,780
スーパーファミスタ2	¥7,900	¥6,300
ジャングルウォーズII	¥7,800	¥6,200
織田信長 覇王の軍団	¥9,500	¥7,600
天舞スピリッツ	¥12,800	¥10,200
ポップンツインビー	¥8,900	¥7,100
スーパー三国志III	¥14,800	¥11,800
ウルトラセブン	¥8,800	¥7,000
重装機兵ヴァルケン	¥8,800	¥7,000
らんま2/1爆裂乱闘篇	¥9,600	¥7,680
スーパー桃太郎電鉄2	¥8,800	¥7,000
モノポリー	¥9,700	¥7,780
スーパーワギャンランド2	¥8,300	¥6,600
大爆笑 人生劇場	¥8,500	¥6,800
スーパーテトリス2	¥8,500	¥6,800
つっぱり大相撲・立身出世編	¥9,000	¥7,200
スーパー蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥11,800	¥9,400
ゼルダの伝説	¥7,767	¥6,280
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥7,800	¥6,200
スーパーニチブツ麻雀	¥8,800	¥7,000
スーパー麻雀	¥8,000	¥6,400
スーパー麻雀大会	¥9,800	¥7,800
哭きの竜	¥9,800	¥7,800
超魔界大戦 どらぼっちゃん	¥8,800	¥7,000
スーパーブラックバス	¥9,800	¥7,800
提督の決断	¥14,800	¥11,800
スーパーバレーII	¥8,900	¥7,100

ファミコン

商品名	標準価格	販売価格
いけいけ熱血ホッケー	¥6,200	¥4,680
グレイトバトルサイバー	¥7,300	¥3,980
悪魔城ドラキュラ	¥3,900	¥3,100
仮面ライダーSD	¥6,500	¥5,200
サンリオカーニバル2	¥3,980	¥3,180
カジノダービー	¥5,500	¥4,400
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	¥11,800	¥9,400
シャッフルファイト	¥7,600	¥2,980
じゅうべえくえすと	¥7,800	¥2,680
スーパーマリオUSA	¥4,757	¥3,780
スーパーマリオブラザーズ	¥4,900	¥3,880
ゴリラーマン	4/29新作予約受付中	
Dr.マリオ	¥4,757	¥3,780
ドラゴンクエスト	¥5,500	¥3,380
ドラゴンクエストII	¥5,500	¥3,380
ドラゴンクエストIV	¥8,500	¥3,980
ニチブツ麻雀III	¥6,400	¥3,980
くにおくんの熱血サッカーリーグ	4/23新作予約受付中	
熱血格闘伝説	¥6,500	¥5,200
信長の野望武将風雲録	¥11,800	¥6,980
ファイヤーエンブレム外伝	¥6,602	¥3,980
バトルベースボール	¥8,600	¥6,880
もえろツインビー	¥3,900	¥3,100
桃太郎伝説	¥5,800	¥3,980
めざせトッププロ	¥6,500	¥5,200
USAアイスホッケー	¥6,300	¥5,000
ヨッシーのクッキー	¥4,757	¥3,780
ヨッシーのたまご	¥4,757	¥3,780
ロックボード	¥6,500	¥5,200
ロックマン5	¥7,800	¥6,200
星のカービィ	¥6,311	¥5,000
けろけろけろっぴの大冒険2	¥5,400	¥4,300
スターウォーズ帝国の逆襲	¥7,900	¥6,300
仮面ライダーSD	¥6,500	¥5,200
バブル・ボブル2	¥5,900	¥4,700
ダービースタリオン全国版	¥7,200	¥5,800

ゲームボーイ

商品名	標準価格	販売価格
高橋名人の冒険島III	¥3,800	¥3,000
SD戦国伝III	¥4,660	¥2,980
カエルのために鐘がなる	¥3,786	¥1,980
スーパーマリオランド2	¥3,786	¥3,000
Dr.マリオ	¥2,524	¥1,980
ナムコクラシック	¥3,398	¥2,680
星のカービィ	¥2,816	¥2,280
ヨッシーのクッキー	¥2,816	¥2,300
ヨッシーのたまご	¥2,524	¥1,980
バードのサバイバルキャンプ	¥3,980	¥3,180
モンスターメーカー2 ウルの秘剣	¥4,835	¥3,880
ミロンの迷宮組曲	¥3,689	¥2,900
美少女戦士セーラームーン	¥3,398	¥2,700
ONI3	¥4,835	¥3,880
ザ・キックボクシング	¥4,078	¥3,280
Jリーグファイティングサッカー	¥4,660	¥3,700
サンダーバード	¥3,980	¥3,180
DX馬券王Z	¥5,900	¥4,700
ハイパーブラックバス	¥4,369	¥3,500
ダブル役満	¥4,369	¥3,500
G-1キング	¥5,728	¥4,580
アウトバースト	¥4,000	¥3,200

PCエンジン

商品名	標準価格	販売価格
サイバーコア	¥6,700	¥1,680
バリスティックス	¥6,900	¥1,680
ファイヤープロレスII	¥6,900	¥2,980
桃太郎伝説ターボ	¥5,800	¥1,680
PC原人3	¥7,200	¥5,780
つっぱり大相撲平成版	¥6,800	¥5,400
スーパーシステムカード	¥9,800	☎

PCエンジンCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
三国志英傑天下に臨む	¥8,800	¥1,980
ハイグレネーダー	¥6,780	¥1,680
ビックリマン大事界	¥4,980	¥1,680
ボンビングワールド	¥4,500	¥1,680
マジカルサウルスツアー	¥8,700	¥1,680
YAWARA 両対応	¥6,900	¥3,980
幻蒼大陸 オーレリア 両対応	¥7,800	¥6,200

PCエンジンスーパーCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
スーパーリアル麻雀S	¥7,800	¥6,200
SCD体験ソフト集	¥1,000	¥580
クレストオブウルフ	¥6,800	¥5,400
雀偵物語3 セイバーエンジェル	¥7,800	¥6,200
ジムパワー	¥6,800	¥5,400
ゼロヨンチャンプII	¥7,800	¥6,200
信長の野望 武将風雲録	¥13,800	¥11,000
天外魔境II	¥7,800	¥6,280
ドラゴンスレイヤーII	¥7,200	¥5,780
フィーンドハンター	¥7,800	¥6,200
ポリスコネクション	¥7,600	¥6,080
CDバトル光の勇者たち	¥6,300	¥5,000
ダンジョンエクスプローラーII	¥6,800	¥5,400
天使の詩II	¥7,800	¥6,200
トップをねらえ2	¥7,200	¥5,780
ふしぎの海のナディア	¥6,800	¥5,400
ラプラスの魔	¥7,500	¥6,000
ホラーストーリー	¥7,200	¥5,780
ムーンライトレディ	¥6,800	¥5,400
CAL II	¥7,800	¥6,200
サークI・II	¥7,800	¥6,200
ダウンタウン熱血行進曲	¥7,200	¥5,780

メガドライブ

商品名	標準価格	販売価格
ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥10,200
サンダープロレス列伝	¥7,400	¥1,980
ソニック・ザ・ヘッジ・ホッグ2	¥6,800	¥5,400
Jリーグ チャンピオンサッカー	¥7,800	¥6,200
邪神ドラクソス	¥8,900	¥7,100
太平記	¥8,700	¥1,680
NBA プロバスケットボール	¥8,900	¥7,100
デザートストライク	4/23新作予約受付中	
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	¥11,800	¥9,400
ベアナックル2	¥7,800	¥6,200
ぷよぷよ	¥4,800	¥3,800
スプラッターハウス3	¥6,800	¥5,400
餓狼伝説	4/23新作予約受付中	
ドラえもん夢どろぼうと7人のゴザンス	¥6,800	¥5,400
Out Run 2019	¥8,800	¥7,000
忍者武雷伝説	¥8,700	¥880

メガCD

商品名	標準価格	販売価格
ゆみみみっくす	¥7,800	¥6,200
聖魔伝説 3×3 EYES	5/21新作予約受付中	
ファイナルファイトCD	¥8,800	¥7,000
らんま1/2白蘭愛歌	4/下新作予約受付中	

ゲームギア

商品名	標準価格	販売価格
ギアスタジアム	¥3,500	¥1,980
ソニック・ザ・ヘッジボッグ2	¥3,800	¥3,000
ウィンブルドン	¥3,500	¥2,800
ミッキーマウスの魔法のクリスタル	¥3,840	¥3,000
ぷよぷよ	¥3,500	¥2,800
ベアナックル	¥3,500	¥2,800

ネオジオ

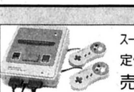
商品名	標準価格	販売価格
あしたのジョー伝説	¥19,800	¥15,800
クロスソード	¥21,800	¥15,800
サイバーリップ	¥18,000	¥8,900
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	¥9,800
バーニングファイト	¥19,800	¥14,800
麻雀狂列伝	¥15,800	¥7,800
ミューティションネイション	¥21,800	¥17,400
みなさんのおかげ様です	¥21,000	¥9,800
ライディングヒーロー	¥21,000	¥9,800
ラギ	¥19,800	¥15,800
龍虎の拳	¥28,000	¥22,400
餓狼伝説2	¥28,000	¥22,400
得点王	¥23,000	¥18,400
餓狼伝説	¥23,800	¥19,000
キング・オブ・モンスターズII	¥25,800	¥20,600
ベースボールスターズプロフェッショナル	¥18,000	¥7,800
ベースボールスターズプロフェッショナルII	¥23,800	¥19,000
ラストリゾート	¥22,800	¥18,200
クイズ迷探偵NEO&GEO	¥21,800	¥17,400

パーツ

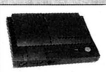
商品名	標準価格	販売価格
データックドラゴンボールZ	¥7,800	¥4,880
バーコードウォーズドラゴンボール	¥6,800	¥4,480
バーコードウォーズSDガンダム	¥6,800	¥4,480
バーコードバトラーII	¥7,800	¥4,980
ネオジオコントローラー	¥5,800	☎
ネオジオ麻雀コントローラー	¥5,800	¥2,980
ネオジオメモリーカード	¥2,800	☎
PC用コードレスパッド	¥3,980	¥3,580
PC用コードレス マルチセット	¥9,980	¥8,980
PC用天の声バンク	¥3,880	¥3,480
PC用マルチタップ	¥2,480	¥2,200
GB用充電式ACアダプター	¥3,689	¥3,300
GB用ライトボーイ	¥2,408	¥2,180
MD用SGパッド	¥3,980	¥3,580
MD用ファイティングパッド	¥2,500	¥2,280
GG用TVチューナー	¥12,800	¥11,500
NG用PFコンバーターセット	¥1,500	☎
SF用純正コントローラー	¥1,500	¥1,380
SF用ファイティングコマンダー	¥2,680	¥2,480
SF用スーパーアスキースティック	¥6,500	¥5,880
SF用ハイパービーム	¥5,800	¥5,200
SF用CPSファイター	¥9,800	¥6,980
SF用ステレオAVケーブル	¥1,500	¥1,380
SF用スーパーマルチタップ	¥2,980	¥2,680
FC用ACアダプター	¥1,500	¥1,380
ゲームセレクターAV	¥4,800	¥4,300
マルチアダプター	¥2,980	¥680

●☎マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。●価格は、消費税別です。

※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。



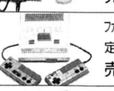
スーパーファミコン本体
定価¥24,272
売価¥☎



PCエンジンDUO本体
定価¥59,800
売価¥36,800



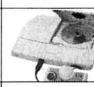
ネオジオ本体
定価¥48,800
売価¥35,800



ファミリーコンピュータ本体
定価¥14,800
売価¥☎



PCエンジン
スーパーCD-ROM本体
定価¥47,800
売価¥27,800



PCエンジンDUO-R
定価¥39,800
売価¥☎



メガドライブ本体
定価¥21,000
売価¥10,800



ゲームボーイ本体
定価¥12,136
売価¥☎



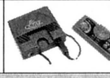
PCエンジンGT本体
定価¥44,800
売価¥25,800



メガCD本体
定価¥49,800
売価¥29,800



ゲームギア本体
定価¥19,800
売価¥13,800



PCエンジン
コアグラフィックスII本体
定価¥19,800
売価¥11,800

ウワサのチャドランシステムってなんだ？



欲しいソフトをみつけたら → チャドラン通販部に電話しよう。 → 電話の時保護者の確認が必要 → 次の日には商品到着代金は着払い



お願い

- ■発送後のキャンセルは送料をいただきます。
- ■万一品切れの場合はご了承下さい。
- ■商品代金は商品と引替えです。ヤマトコレクトサービス使用、送料900円。（一部地域を除く。）
- ■未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- ■日曜・祝日はお休みです。
- ■受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

ご注文・ご予約は

(06)-253-2010

受付時間/朝10:00〜夕方7:00

チャドラン通販部

〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目12番20号
（心斎橋シキシマビル2F）
TEL. 06-253-2010(代)
FAX. 06-281-8601(代)

ASCII

パソコンユーザーのための新しきOSをもとめて……

アイコンブックス

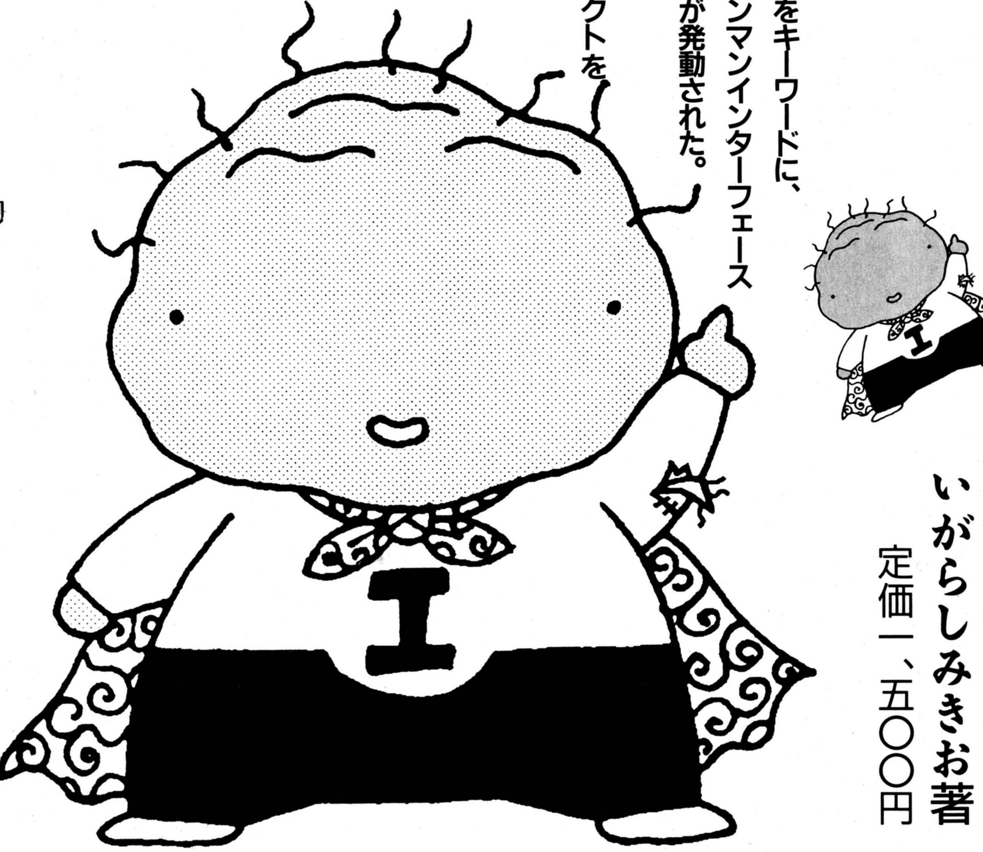
IMONを創る

いがらしみきお著

定価一、五〇〇円

I（いつでも）
M（もっと）
O（おもしろく）
N（ないとなあ）をキーワードに、
人間のためのマシンマンインターフェース
構築プロジェクトが発動された。
壮大かつ壮絶な、
IMONプロジェクトを
克明に記した、
一大読物だ！

絶賛発売中！





ログインブックス

オールザットウルトラ科学 まんが

米田　裕著

定価1,200円

好評発売中！

全国のみなさん、おまたせ！　ログインが月刊だったころにスタートし、いまなお連載街道をひた走る『オールザットウルトラ科学』のまんがの部分が書籍になったぞ。 笑って読めば科学がメキメキわかる、この一冊を、いますぐ本屋で手にするのだ！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

4月発売のソフト

16日	デュアルオーブ～聖霊珠伝説～<アイマックス> 9700円/バックアップカートリッジ
16日	The麻雀・闘牌伝<ビデオシステム> 8900円/バックアップカートリッジ
23日	怒りの要塞<ジャレコ> 8700円/カートリッジ
23日	エルナード<ゲームプラン・にじゅういち> 9600円/バックアップカートリッジ
23日	スーパーバトルタンク<パック・イン・ビデオ> 7800円/カートリッジ
23日	龍騎兵団ダンザルブ<ユタカ・バンダイ> 9500円/バックアップカートリッジ
28日	スーパーボンバーマン<ハドソン> 7800円/カートリッジ
28日	スーパーダンクスター<サミー> 7900円/カートリッジ

5月発売のソフト

14日	バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ!<エポック社> 7680円/バックアップカートリッジ
14日	対局囲碁ゴライアス<ビー・ピー・エス> 14800円/バックアップカートリッジ
21日	NBAオールスターチャレンジ<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ
28日	■スーパースラップショット<アルトロン> 8500円/カートリッジ
28日	パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!<ケイエスエス> 9800円[込]/カートリッジ
28日	早指し 二段森田将棋<セタ> 14800円/バックアップカートリッジ
下旬	セプテントリオン<ヒューマン> 8500円/バックアップカートリッジ
5月	ファイナルファイト2<カプコン> 9000円/カートリッジ

6月発売のソフト

4日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II<エポック社> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	■ドラゴンズマジック<コナミ> 8800円/カートリッジ
25日	三国志正史 天舞スピリッツ<ウルフ・チーム> 12800円/バックアップカートリッジ
25日	エストポリス伝記<タイトー> 8900円/バックアップカートリッジ
25日	エイリアン3<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/カートリッジ
中旬	■スーパー・ウィジェット<アトラス> 8800円/カートリッジ
中旬	■コスモポリスギャリバン<日本物産> 8800円/カートリッジ
中旬	ファーストサムライ<ケムコ> 7800円/カートリッジ
中旬	神聖紀オデッセリア<ビック東海> 9500円/バックアップカートリッジ
下旬	■GP-1(仮題)<アトラス> 8800円/カートリッジ
6月	日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極<アテナ> 9600円/カートリッジ
6月	シルヴァ・サーガ2<セタ> 9800円/バックアップカートリッジ
6月	ウイング・コマンダー<アスキー> 9800円/カートリッジ
6月	スーパーフォーメーションサッカー2<ヒューマン> 8500円/バックアップカートリッジ
6月	パズー!魔法世界<ホット・ビィ> 9800円/バックアップカートリッジ
6月	トムとジェリー<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
6月	●マジンガーZ<バンダイ> 8800円(予価)/カートリッジ
6月～7月	激突弾丸自動車決戦 バトルモービル<システムサコム> 価格未定/カートリッジ

7月発売のソフト

8日	ランセイバー<ホリ電機> 8500円/カートリッジ
23日	マジックジョンソンのスーパースラムダンク<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ
上旬	ソルスティスII<EPIC・ソニーレコード> 価格未定/バックアップカートリッジ
上旬	全日本プロレス<メサイヤ> 9800円(予価)/カートリッジ
上旬	ワールドサッカー<ココナッツジャパン> 9500円/バックアップカートリッジ
中旬	スーパー競馬 風のシルフィード<キングレコード> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	■ラプラスの魔<やのまん> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	デバステイター<マイクロワールド> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2<東芝EMI> 9000円/カートリッジ
下旬	スーパー・ジェームス・ポンドII<ビクター エンタテインメント> 価格未定/カートリッジ
下旬	アクタリオン<テクモ> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	■スーパーチャイニーズワールド2<カルチャーブレーン> 9500円/カートリッジ
7月	■パティームーン(仮題)<バリエ> 8900円(予価)/カートリッジ
7月	化学者ハリーの波乱万丈<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
7月	聖剣伝説2<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	WWFロイヤルランブル(仮題)<アクレイムジャパン> 9800円(予価)/カートリッジ
7月	ソニックウィングス<ビデオシステム> 8800円(予価)/カートリッジ
7月	スーパーF1サーカス2<日本物産> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～<サイクロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	スーパーエアダイバー<アスミック> 価格未定/カートリッジ
7月	スーパー競馬<アイマックス> 9700円/バックアップカートリッジ
7月	デスブレイド<アイマックス> 9700円/カートリッジ
7月	美少女雀士スーチーパイ<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
7月	サージェントサンダース コンバット<ヨネザワPR21> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	スーパーハイインパクト(仮題)<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/カートリッジ
7月	サンリオワールド スマッシュボール!<キャラクターソフト> 8980円(予価)/カートリッジ
7月	摩陀羅2<コナミ> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	バトルドッジボールII<バンプレスト> 9500円(予価)/カートリッジ
7月	ワールドヒーローズ<サンソフト> 9800円(予価)/カートリッジ
7月中旬	●スーパーマリオコレクション<任天堂> 価格未定/カートリッジ
7月～8月	■熱血バレーボール(仮題)<パック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ
7月～8月	トップレーサー2<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
7月～8月	トールキンの「指輪物語」<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月～8月	スーパープロフェッショナルベースボールIII<ジャレコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月～8月	ニトロパンクス マイトヘッズ<アイレム> 価格未定/カートリッジ
7月～8月	第3次スーパーロボット大戦<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

8月以降発売のソフト

8月6日	■スーパーパワーリーグ<ハドソン> 9500円/カートリッジ
8月6日	大仁田厚「FMW」<ポニーキャニオン> 9800円/カートリッジ
8月25日	サラブレッドブリーダー<ヘクト> 9700円/バックアップカートリッジ
8月上旬	ソード・ワールドSFC<ティーアンドイーソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	■夢幻の如く<インテック> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	■Jリーグサッカー プライムゴール<ナムコ> 8500円(予価)/カートリッジ
8月	■SD飛龍の拳(仮題)<カルチャーブレーン> 9500円(予価)/カートリッジ
8月	ガイアセイバー(仮題)<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!<テクノスジャパン> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢<バリエ> 9800円(予価)/カートリッジ
8月	トリネア<やのまん> 9800円(予価)/カートリッジ
8月	MVPベースボール(仮題)<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/カートリッジ
8月	ユートピア<EPIC・ソニーレコード> 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	●ヒューマン・ベースボール<ヒューマン> 8600円(予価)/カートリッジ
9月	お茶の間伝説<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ダウンタウン熱血ベースボール物語 野球で勝負だ!くにおくん<テクノスジャパン> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	●らんま1/2 朱猫団的秘宝<東宝> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	龍虎の拳<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/カートリッジ
10月	超時空要塞マクロス(仮題)<ザムス> 8600円(予価)/カートリッジ
10月	ZOOL<インフォコム> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	■スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/カートリッジ
11月	アレサ<やのまん> 9800円/カートリッジ
11月	フォーチュンクエスト(仮題)<ザムス> 9600円(予価)/カートリッジ
11月	●雀闘士2(仮題)<バウ> 価格未定/カートリッジ
12月	サッカーキッド<やのまん> 価格未定/カートリッジ
12月	ソウル&ソード(仮題)<ザムス> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	●エスパークス<トミー> 価格未定/カートリッジ
12月	●バトルガールズ(仮題)<バウ> 価格未定/カートリッジ
'93年	■中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー2<バリエ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	■雀獣学園(仮題)<バリエ> 8900円(予価)/カートリッジ
'93年	キネシス<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	超幻魔大戦<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	コットン100%<データム・ポリスター> 価格未定/カートリッジ
'93年	餓狼伝説2<タカラ・アミューズメント> 9800円(予価)/カートリッジ
'93年	スーパー人生ゲーム<タカラ> 価格未定/カートリッジ
'93年	ラスベガスドリーム<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ストリートファイターIIターボ<カプコン> 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	川釣り(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

仮面ライダーSD<バンダイ> 8800円(予価)/カートリッジ
ヴェルヌワールド<ザムス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
ドラッケン2(仮題)<ケムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 8000円/カートリッジ
おざなりダンジョン<データム・ポリスター> 8800円[込]/カートリッジ
ビデオキッド<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
ヨッシーのクッキー<ビー・ピー・エス> 7200円/カートリッジ
サンサーラ・ナーガII<ビクター エンタテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
NFLフットボール<コナミ> 8800円/カートリッジ
ソード・マニアック<東芝EMI> 価格未定/カートリッジ
スーパーフルメタル<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
将魔<サミー> 価格未定/カートリッジ
ノスフェラトゥ<セタ> 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングショット(仮題)<任天堂> 8000円(予価)[込]/カートリッジ
スーパーノヴァ<コピアシステム> 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル<テイチク> 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム<タカラ> 価格未定/カートリッジ
バトルトード<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)<ソフエル> 価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード<ビクター エンタテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
ダイアスフォース<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストI・II<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
BASTARD!!<コブラチーム> 価格未定/カートリッジ
テクモスーパーボール(仮題)<テクモ> 価格未定/カートリッジ
R-TYPE III<アイレム> 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲームII<ヴィジット> 価格未定/カートリッジ
超ゴジラ(仮題)<東宝> 価格未定/カートリッジ
宇宙の騎士テッカマンブレード<ベック> 価格未定/カートリッジ
スーパーファミリーテニス<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
エイトアワーズ(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
イースIV MASK OF THE SUN<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパー将棋2<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
スーパー麻雀2<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
メガロマニア<イマジニア> 12800円/カートリッジ
カブキロックス<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーカジノ シーザースパレス<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
クレヨンしんちゃん<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
幽☆遊☆白書<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
プレヒストリック(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
CIVILI ZATION(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
鋼鉄の騎士2<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
オペレーション・デザート・ストーム(仮題)<セタ> 価格未定/バックアップカートリッジ
戦国伝承<データイースト> 価格未定/カートリッジ
B.O.B(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
●がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス<コナミ> 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

4月発売のソフト

23日	くにおくんの熱血サッカーリーグ<テクノスジャパン> 6500円/カートリッジ
23日	ジェットソン<タイトー> 6800円/カートリッジ
23日	ダックテイルズ2<カプコン> 5800円/カートリッジ
23日	ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!!<バンダイ> 2800円/データック専用カートリッジ
23日	SDガンダム GUNDAM WARS<バンダイ> 2800円/データック専用カートリッジ
28日	ゴリラーマン<ヨネザワPR21> 6900円/カートリッジ

5月発売のソフト

21日	ジョイメカファイト<任天堂> 4900円/バックアップカートリッジ

6月発売のソフト

19日	Jリーグ ファイティングサッカー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ
中旬	■パチ夫くん5<ココナッツジャパン> 8500円/バックアップカートリッジ
6月	■うしおととら<ユタカ・バンダイ> 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
6月	マイティファイナルファイト<カプコン> 6500円/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	アルマジロII<アイ・ジー・エス> 6900円/カートリッジ
30日	■FC原人<ハドソン> 5800円/カートリッジ
7月	ソルダム<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ

8月以降発売のソフト

9月	少年魔術師インディー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

グローブビート<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドエー> 7800円/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!<アルトロン> 6900円(予価)/カートリッジ
スイッチブレード<ケムコ> 6500円/カートリッジ
RPG人生ゲーム<タカラ> 7800円(予価)/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1<任天堂> 価格未定/カートリッジ
オーバーロード<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

4月発売のソフト

16日	フィーンド ハンター<ライトスタッフ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ウインズ・オブ・サンダー<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	雀偵物語3 セイバーエンジェル<アトラス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	TVスポーツ・バスケットボール<ビクター音楽産業> 7200円/Huカード
29日	TVスポーツ・アイスホッケー<ビクター音楽産業> 7200円/Huカード

5月発売のソフト

14日	Jリーググレイテストイレブン<日本物産> 7400円/Huカード
28日	クイズキャラバン カルトQ<ハドソン> 5800円/スーパーCD-ROM両対応
28日	シャーロック・ホームズの探偵講座II<ビクター音楽産業> 8200円/CD-ROM

6月発売のソフト

11日	A列車で行こうIII<アートディンク> 9800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
25日	■パワーテニス<ハドソン> 6500円/Huカード
25日	ミスティック フォーミュラー<マイクロキャビン> 7800円/スーパーCD-ROM専用
6月	スタートリング・オデッセイ<レイ・フォース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	PCココロン(仮題)<シュールド・ウェーブ> 7900円/CD-ROM
6月	ストリートファイターII ダッシュ<NECホームエレクトロニクス> 9800円(予価)/Huカード

7月発売のソフト

10日	天外魔境 風雲カブキ伝<ハドソン> 7800円/スーパーCD-ROM専用
16日	1552 天下大乱<アスク講談社> 8500円/スーパーCD-ROM専用
23日	■BLACK HOLE ASSAULT<マイクロネット> 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	■CD電人<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
7月	■原由子の眠れぬ夜の小さなお話<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	■ダウンタウン熱血物語<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	■GALAXY刑事GAYVAN<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
7月	伊賀忍伝 凱王<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)<データウエスト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

8月以降発売のソフト

8月上旬	■ラングリッサー光輝の末裔<メサイヤ> 7900円/スーパーCD-ROM専用
8月	■チャンピオンシップラリー<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
8月	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月～9月	もってけたまご(仮題)<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月22日	麻雀レモンエンジェル<ホームデータ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	■イースIV<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	■メタルエンジェル<パック・イン・ビデオ> 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード
'93年	ホッパーキャット(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	パラディオン<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

SWORD MASTER(仮題)<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
レインボーアイランド<NECアベニュー> 7600円/スーパーCD-ROM専用
三國志III<光栄> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ストレイロード<アイ・ジー・エス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スーパーダライアスII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～<NECホームエレクトロニクス> 6800円/Huカード
GODS<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
太閤記<アスク講談社> 8500円/CD-ROM
50th<テイチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 7600円/スーパーCD-ROM両対応

	ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
	ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
	風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	コズミックファンタジー4 銀河少年伝説(仮題)＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルシャーク＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ルイン＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウィザードリィI・II＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウィザードリィIII＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	真・女神転生＜アトラス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードス島戦記2＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	機動警察パトレイバー シャフト編(仮題)＜リバーヒルソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

4月発売のソフト

16日	PGAツアーゴルフII＜EAビクター＞　9800円/バックアップカートリッジ
23日	三國志III＜MEGA-CD版＞＜光栄＞　14800円/CD-ROM
23日	スイッチ＜セガ＞　8800円/CD-ROM
23日	プロストライカー＜セガ＞　8800円/バックアップカートリッジ
23日	デザートストライク 湾岸作戦＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
23日	餓狼伝説 宿命の闘い＜セガ＞　8800円/カートリッジ
23日	メガロマニア＜CSK総合研究所＞　8800円/カートリッジ
23日	らんま1/2 白蘭愛歌＜メサイヤ＞　8300円/CD-ROM
23日	ボールジャックス＜ナムコ＞　6000円/カートリッジ
23日	SEGA CLASSIC＜セガ＞　2980円/CD-ROM
29日	ゾウ!ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
下旬	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　7800円/CD-ROM

5月発売のソフト

14日	007・死闘＜テンゲン＞　6800円(予価)/カートリッジ
27日	魔天の創滅＜講談社総研＞　8900円/バックアップカートリッジ
28日	**■SNOW BROS＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ**
28日	**■幻影都市～ILLUSION CITY～＜マイクロキャビン＞　7800円(予価)/CD-ROM**
28日	ナイトストライカー＜タイトー＞　7800円/CD-ROM
28日	太閤立志伝＜光栄＞　11800円/バックアップカートリッジ
28日	エクスランザー＜セガ＞　6800円/カートリッジ
31日	騎士伝説＜講談社総研＞　9800円/バックアップカートリッジ
下旬	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ

6月発売のソフト

4日	LHX アタック・チョッパー＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
9日	**■ジェームス・ボンド II＜EAビクター＞　6900円/カートリッジ**
11日	**■スラップファイト＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ**
18日	パワーモンガー＜EAビクター＞　8900円/バックアップカートリッジ
25日	**■スティールタロンズ＜テンゲン＞　6800円/カートリッジ**
25日	笑ゥせえるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
25日	**●シュバルツシルト＜セガ＞　7800円/CD-ROM**
中旬	F1 CIRCUS CD (仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
中旬	**●エリミネート・ダウン＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ**
中旬	**●トッププロゴルフ2＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ**
下旬	**■Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/CD-ROM**
6月	ストリートファイターII ダッシュ＜カプコン＞　価格未定/カートリッジ

7月発売のソフト

16日	クールスポット(仮題)＜ヴァージンゲーム＞　8000円/カートリッジ
16日	**■江川卓のスーパーリーグCD'93＜セガ＞　価格未定/CD-ROM**
中旬	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
下旬	スーパー忍2＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
下旬	タイムドミネーター＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
7月	**■聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞　8800円/CD-ROM**
7月	**■ゴールデンアックス3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ**
7月	雀皇登龍門＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
7月	ああ播磨灘＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
7月	ダイナミックカントリークラブ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
7月～8月	**■アルシャーク＜ポリドール＞　8800円(予価)/CD-ROM**
7月～8月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月上旬	**■ロード・ラッシュII＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ**
8月	ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
8月	ベースボール'93(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
8月	いしいひさいちの大政界＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
8月	コラムスIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
8月	ペブルビーチの波涛＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
8月	ガンスター ヒーローズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
9月	バトルマニア2(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
9月	ハッスルマッスル(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
9月	シャイニング・フォース2＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
10月	マルチ対戦クイズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
10月	モンスターワールドIV＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
12月	アフター　ハルマゲドン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年	アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞　5800円(予価)/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
'93年	**●センチュリオン＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	■アークスI II III＜ウルフ・チーム＞　8800円(予価)/CD-ROM
	■サージングオーラ＜セガ＞　8800円/バックアップカートリッジ
	■V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円/CD-ROM
	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM
	デビルバスター(仮題)＜シムス＞　7800円/カートリッジ
	ポリゴンゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
	狼兵(ランピン)＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
	真・女神転生＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
	サイボーグ009＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
	Aランクサンダー(仮題)＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
	エイリアン3＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
	バットマンリターンズ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	CDソニック・ザ・ヘッジホッグ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ハイムドール＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	銀河鉄道999＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
	シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
	忍者外伝＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
	メタルファング＜ビクター音楽産業＞　6900円/カートリッジ
	沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
	大封神伝＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	アルスラーン戦記＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
	シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
	ファンタシースターIV＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ジョーモンタナ　フットボール＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	クラスティーズ ファンハウス＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	ビートフォース＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
	ディープスキャナー＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
	ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	チャックロック(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ターミネーターII (仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	蓬莱(ホウライ)学園＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	夢幻の如く＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ロケットナイト アドベンチャーズ＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ
	モンキーアイランド＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	慶応遊撃隊＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	メタルハンマー＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ベア・ナックルIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	シャイニング・ローグ＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	超人スパーク＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	幽☆遊☆白書＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	バーニングフィスト＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	スーワーシャーク＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	●ミグ29＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
	●レースドライビン＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
	●キャプテン翼＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	●シャドウラン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	●華の館(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

4月発売のソフト

16日	魔界村外伝＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
23日	NBAオールスターチャレンジ2＜アクレイムジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
23日	ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ

5月発売のソフト

21日	妖精物語 ロッド・ランド＜ジャレコ＞　3900円[込]/カートリッジ
21日	WWFスーパースターズ2＜アクレイムジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
28日	ポピュラス外伝(仮題)＜イマジニア＞　4900円[込]/カートリッジ
28日	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　3900円[込]/カートリッジ
28日	バブルボブルJR.＜タイトー＞　3600円(予価)[込]/カートリッジ

6月発売のソフト

6日	ゼルダの伝説 夢をみる島＜任天堂＞　3900円[込]/バックアップカートリッジ
17日	エイリアン3＜アクレイムジャパン＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
23日	ああ 播磨灘＜アスク講談社＞　4500円/カートリッジ
中旬	**■パチスロキッズ＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ**
6月	ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ
16日	びっくり熱血新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞　3800円(予価)/カートリッジ
20日	ゴッドメディスン＜コナミ＞　4500円/バックアップカートリッジ
30日	マイケル・ジョーダン ワン・オン・ワン＜EAビクター＞　4800円/カートリッジ
7月	**■モンスターメーカー バーコード・サーガ＜ナムコ＞　価格未定/バーコードボーイ専用カートリッジ**
7月	J・カップサッカー＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
7月～8月	主役戦隊アイレムファイター＜アイレム＞　価格未定/カートリッジ
7月～8月	ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト＜バンプレスト＞　3700円(予価)[込]/カートリッジ
7月～8月	らんま1/2 パート3(仮題)＜バンプレスト＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月8日	**●桃太郎電劇＜ハドソン＞　4500円[込]/カートリッジ**
8月下旬	**●勝馬予想 競馬貴族＜キングレコード＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
8月	MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ
8月	幽☆遊☆白書(仮題)＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
8月	ＵＮＯ＜トミー＞　3980円/カートリッジ
9月	**●エイリアンVSプレデター＜アスク講談社＞　4500円[込]/カートリッジ**
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	ルクル(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
	鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
	激闘アイレムバトル(仮題)＜アイレム＞　価格未定/カートリッジ
	バーコードジョッキー(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	ダッシュカーバトル＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

4月発売のソフト

29日	**■プロ野球GGリーグ＜セガ＞　4500円/カートリッジ**
29日	**■ドラえもん ノラのすけの野望＜セガ＞　3500円/カートリッジ**

5月発売のソフト

28日	KICK&RASH＜シムス＞　4500円/カートリッジ
28日	ああ播磨灘＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

6月発売のソフト

25日	トム＆ジェリー＜セガ＞　3800円/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
23日	ベアナックルII＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
7月	**●ジュラシックパーク＜セガ＞　3800円/カートリッジ**

8月以降発売のソフト

9月	ストライカー＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
9月	GGアレスタII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
9月	ヤング・インディ・ジョーンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
10月	ひすい丸物語 梵天の剣(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	**●GG魔導物語(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	ドナルドダッグ2(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
12月	対戦麻雀 好牌II＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■スクラッチゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ
	ザ・シンプソンズ　バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	インディ・ジョーンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	アウトラン・ヨーロッパ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ALADDIN＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ぷよぷよ2＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	テームウイリアムス＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	NBAバスケットボール＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	NFLフットボール＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	バトルトード＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	●TEAM WILLIAMS＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM^2 で使用すると、CD・ROM^2 で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	エアーマネジメントII 航空王をめざせ	12800円	9940円
	キャプテン翼IV プロのライバルたち	9700円	7530円
	ブレスオブファイア ～竜の戦士～	9800円	7610円
	太閤立志伝	11800円	9160円
	ジャングルウォーズ2 古代魔法アティモスの謎	9500円	7370円
	DEAD DANCE	9700円	7530円
	パワーモンガー ～魔将の謀略～	12800円	9940円
	ドラゴンボールZ 超武闘伝	9800円	7612円
	伝説のオウガバトル	9600円	7450円
	ノイギーア ～海と風の鼓動～	9800円	7610円
	ザ・グレイトバトルIII	8700円	6300円
	Pop'nツインビー	8900円	6500円
	つっぱり大相撲 立身出世編	9000円	6990円
	メタルマックス2	9500円	7370円
	ウルトラセブン	8800円	6400円
ファミコン	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星	12800円	8690円
	快傑ヤンチャ丸3	6500円	5300円
	悪魔城ドラキュラ	3900円	2650円
	バブルボブル2	5900円	4580円
	もえろツインビー シナモン博士を救え!	3900円	2650円
	スターウォーズ 帝国の逆襲	7900円	5360円
	ファミスタ'93	4900円	3330円
	バイオミラクル ぼくってウパ	3900円	2650円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
	グレイトバトルサイバー	7300円	4960円
	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	4408円[込]
	炎の闘球児 ドッジ弾平2	6800円	4620円
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	11800円	8010円
	USA ICEHOCKEY in FC	6300円	4280円
	バトルベースボール	8600円	5840円
PCエンジン	PC原人3	7200円	4890円
	ムーンライトレディ	6800円	4620円
	英雄三国志	7700円	5280円
	ゼロヨンチャンプII	7800円	5300円
	フォーセットアムール	7600円	5160円
	ラプラスの魔	7500円	5090円
	ダンジョンエクスプローラー2	6800円	4620円
	CAL II	7800円	5300円
	天使の詩II 堕天使の選択	7800円	5300円
	トップをねらえ! GunBuster Vol.2	7200円	4890円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	NBAプロバスケットボール ブルズVSレイカーズ	8900円	6040円
	ファイナルファイトCD	8800円	5980円
	ニンジャウォーリアーズ	7800円	5300円
	GODS	8800円	5980円
	バットマン・リターンズ	6800円	4620円
	バトルトード	6000円	4620円
	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス	6800円	4620円
	アーネスト・エバンス・シリーズ アネット再び	7800円	4950円
ゲームボーイ	カルトマスター ウルトラマンに魅せられて	3800円[込]	2575円[込]
	G I キング! 3匹の予想屋	5900円[込]	4006円[込]
	GBバスケットボール	3900円[込]	2729円[込]
	アウトバースト	4000円	2710円
	ミロンの迷宮組曲	3800円[込]	2647円[込]
	ダブル役満	4500円[込]	3048円[込]
	ザ・キックボクシング	4200円[込]	2935円[込]
	サンリオカーニバル2	3296円[込]	2307円[込]
ゲームギア	ベア・ナックル	3500円	2370円
	シャイニング・フォース外伝	5500円	3730円
	ミッキーマウスの魔法のクリスタル	3800円	2580円
	ぷよぷよ	3500円	2370円
	レミングス	3500円	2980円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	16892円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7972円[込]
ファミコン本体	14800円	8900円
ワンダーメガ本体(ビクター)	82800円	69800円
メガドライブ本体	21000円	9980円
メガ-CD	49800円	26800円
ゲームギア本体	19800円	12250円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	29700円
PCエンジンCG II本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	26800円
NEO・GEO本体	48800円	32810円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2380円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、メガドライブの『修羅の門』です。月刊マガジンに連載中の人気マンガを題材にしたゲームで、大迫力の戦闘シーンがウリです。このソフトが当店では2980円とたいへんお買いもとめやすくなっております。





ビックカメラ池袋本店　小山さん

修羅の門

メガドライブ
＜セガ＞　2980円

そのほかの超お買い得情報

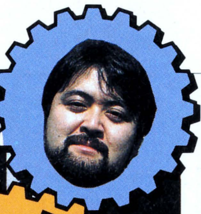
- ○SDガンダム外伝2 円卓の騎士 (スーパーファミコン) --- 3390円
- ○半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!! (スーパーファミコン) ------- 5630円
- ○スーパーファイヤープロレスリング2 (スーパーファミコン) ---- 5980円
- ○F-ZERO (スーパーファミコン) ---------------- 4510円
- ○ゼルダの伝説 神々のトライフォース (スーパーファミコン) ----- 4755円
- ○フライングヒーロー ぶぎゅる～の大冒険 (スーパーファミコン) ---- 5725円
- ○ワギャンランド3 (ファミコン) ---------------- 3940円
- ○ドラゴンクエストII 悪霊の神々 (ファミコン) ------------ 3495円
- ○スーパーマリオブラザーズ (ファミコン) ---------------- 2890円
- ○井上麻美 この星にたった1人のキミ (PCエンジン) ---- 3940円
- ○アイルトン・セナ スーパーモナコGP II (メガドライブ) 2580円
- ○リングレイジ (ゲームボーイ) ---------------- 2570円
- ○地球解放軍ジアース (ゲームボーイ) ---------------- 2370円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
4月16日	○スーパー桃太郎電鉄II 8800円 ＜ハドソン＞
4月16日	○スーパー麻雀 8000円 ＜アイマックス＞
4月20日	○スーパー将棋 8800円 ＜アイマックス＞
4月23日	○ドラえもん ～のび太と妖精の国～ 8000円 ＜エポック社＞
4月23日	○伝説のオウガバトル 9600円 ＜クエスト＞
4月28日	○ドラゴンボールZ 超武闘伝 9800円 ＜バンダイ＞
4月28日	○イーハトーヴォ物語 9700円 ＜ヘクト＞
4月上旬	○スーパーテトリス2+BomBliss 8500円 ＜ビー・ピー・エス＞
4月下旬	○ザ・心理ゲーム ～悪魔のココロジー～ 9800円 ＜ヴィジット＞
4月	○レナス 古代機械の記憶 9600円 ＜アスミック＞
5月中旬	○鋼鉄の騎士 9800円 ＜アスミック＞
5月下旬	○メタルマックス2 9500円 ＜データイースト＞
5月下旬	○ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙 8800円 ＜データイースト＞
5月下旬	○うしおととら 8800円 ＜ユタカ・バンダイ＞
5月下旬	○3×3EYES 聖魔降臨伝 9500円 ＜ユタカ・バンダイ＞
ファミコン	
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 5900円 ＜アスミック＞
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派2 6500円 ＜アスミック＞
5月	○熱血格闘伝説 6500円 ＜テクノスジャパン＞
5月	○くにおくんの時代劇だよ 全員集合! 6500円 ＜テクノスジャパン＞
5月	○びっくり熱血新記録 はるかなる金メダル 6500円 ＜テクノスジャパン＞
PCエンジン	
4月16日	○超時空要塞マクロス2036 7200円 ＜メサイヤ＞
4月16日	○超時空要塞マクロス 永遠のラブソング 7400円 ＜メサイヤ＞
4月16日	○超兄貴 7200円 ＜メサイヤ＞
4月16日	○魔物ハンター妖子 7200円 ＜メサイヤ＞
4月16日	○ボンバーマン'93 6500円 ＜ハドソン＞
4月28日	○ゼロヨンチャンプ 6900円 ＜メディアリング＞
4月28日	○ゼロヨンチャンプII 7800円 ＜メディアリング＞
ゲームボーイ	
4月16日	○GB原人 3980円[込] ＜ハドソン＞
4月30日	○新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士 3980円[込] ＜バリエ＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。　★4月7日調べ

スタパ斉藤の メカフェチ バカ一代 no.4



ウンモ星人からの電波が私の頭に「加速する機械を買え」と命令するので、バイクを購入。そのバイクはナイスそのもので、出力は59馬力。つまり馬59頭分。いや少し違うが、とにかくスゴいのだ。

NASAもびっくりするほどカッコよく、ペンタゴンも詫びを入れてくるほど速くて、MITハッカーも降参するほど"渋い"。この川崎重工製のマシンは、残念なことに雨に弱い。雨ざらしにしてしまうと、世界を震憾させるような低くず太いエンジン音も牛のイビキみたいに情けなくなっちゃうし、太陽光の10億倍は明かるいのではと思われるハロゲンライトもついたり消えたりして、ショボいことこのうえなくなっちゃう。

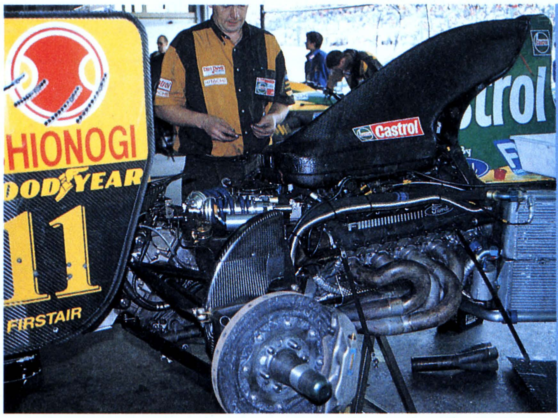
む～。さすが東京の酸性雨。フセインさえビビらせるカワサキ重工製の"走る凶器"をもヘボにしてしまうとは恐るべし環境である。

ところで、最近のバイカーの人はみんな同じカッコウをしてますな。黒のダブルのライダースの皮ジャンに長めのジーンズ、つばなしのジェットヘルメットをかぶってアメリカンなバイクに乗ってる。渋谷あたりに行くと、そういう出で立ちのバイカーがうじょうじょいて奇妙です。ファッショナブルでカッコイイことはイイけど、全員ソレってのもねえ……。

そういう光景を見ると、逆行を感じてしまうのだ。イージーライダー的レトロさはイカシてるとは思えるのだが、現代は'93年であり世紀末でありリドリー・スコットだって悔い改めるテクノロジーな時代なのに、なんで昔のスタイルをみんなでやってるのか、と思うわけです。ファッション、と言われればそれまでだが、せめてハードウェアは現代的なものであって欲しい。つまり、外観はレトロでもエンジンは強力で過激でという感じで'93年してて欲しいわけ。

エンジンはある種の人造筋肉であり、しかも超過激にして最先端の筋肉なわけであり、つまり人類が持っているすげえイカシたテクノロジーのひとつなのに、それを退行させてどーする!! 進化命!! ネガティブなテクノロジーを支持する者は穴にでも入って仏陀に詫びを入れなければならない。あと飯も食っちゃダメ。それからお小遣いもナシ。退化する人は全部ダメ。退化は禁止。絶対禁止。

毎分10000回転でエクスタシー! ついでに免許も取り消しィ!



F1マシンのエンジンはたいていV型。しかも12気筒まで。12と言わず60気筒くらい作ってほしい。Vに限らずWやX型も作ってほしいぞ。

加藤博一の代打一発!



松井のバッティングを分析する

プロ野球の選手というのは、シーズン終了から、翌シーズンの開幕まで、打者ならバットが振れていい打球が飛ぶかとか、投手ならプレーボールがかかってからストライクがうまく入るかという不安がつきまとう。開幕して1週間、うまく滑り出した選手、不安が一層大きくなり上昇のキッカケを必死に探している選手、いずれよくなるとドッシリ構えている選手とさまざまだ。さて、今週は読者からのはがきが多い、松井のバッティングを分析してみようと思う。

まずバットスイングがストライクゾーンの半分しかとおっていない。それは、体の軸に対し、バットの軌道が近すぎるから。近いほどヘッドスピードは速くなるけど、ストライクゾーン全体は覆えない。いい打者なら、投手や中堅手から見るとボールにバットが当たる寸前から、バットがグワーンと大きく出てくる。そして振り終わるとまた小さくなる。松井のスイングには、それが見られない。体からバットが離れないし、短く感じる。最初から最後まで全部振りが小さいのだ。だからバットコントロールもままならない。左打者だから、右手でバットをリードするべきところを、左手のパンチ力を使おうとするから余計おかしくなるのだ。もう少し右手でバットをコントロールする勇気を持ってほしい。松井にはいま以上に大きな壁が待っている。その壁を乗り越えたとき、本当の松井が誕生するはずだ。

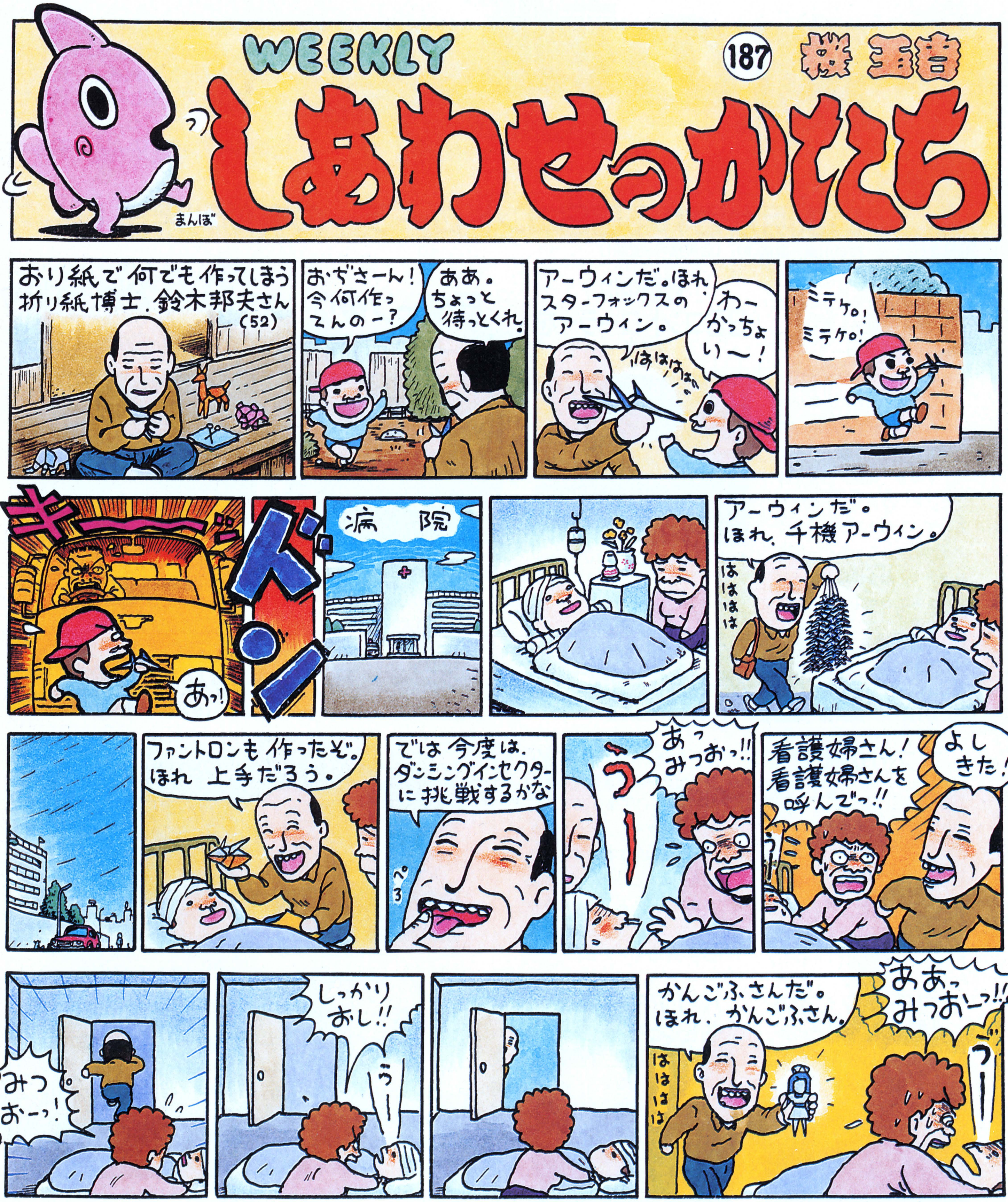
いずれにしろ、ちょっと打てなくても、長い眼で見てあげたほうが松井のため。将来のプロ野球界の宝なんだからさ。自分なんかは、卵としか言われなかったぞ(笑)。



⬆開幕からちょっとたったわけだが、長嶋監督の采配が世間を揺るがしているね。今秋には、となりの森監督と対決も!?

■アレルギー体質のかたがたにはつらい季節なのですが……





■鈴木さんの性格もなかなかつらいものがあります……

桜先生へのおたよりは編集部まで

禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

毎週紹介している秘技のうち、ファミ通㊙情報局となってる秘技の約半分は毛利名人が見つけているのだ。もし名人が読者だったら、いまごろガバスの億万長者になっていただろうね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

SF メタルマックス2 データイースト

いま明かされるBSコントローラーの有効利用法!

神奈川県　高橋 勲　(会員番号902301)

フィールド上で使うと、いままで歩いた場所を表示してくれるBSコントローラー。ところがだ、このBSコントローラーには秘められた効果があったのだ。敵との戦闘中にBSコントローラーを使ってみよう。すると「衛星に信号を送った」というメッセージがでるので、そのまま5ターン待とう。上空からレーザーが降り注いで、敵全体にダメージを与えることができるぞ。

戦闘中にBSコントローラーを使う



⬆モンスターとの戦闘が始まった。う～ん、敵の数が多くて厄介だなぁ。こんなときはあわてず騒がず、おもむろにBSコントローラーを使ってみよう。

5ターン後にレーザーの雨が



⬆あとは、防御などをしながら5ターン待つのだ。じっと我慢の子であった、なんちて(古い)。で、5ターン過ぎると上空からレーザーが降ってくるのだ。

大ダメーッ!



⬆このとおり、敵全体にダメージを与えることができるぞ。攻撃用人工衛星からの援護射撃なのだ。それにしても、BSコントローラーってスゴイ道具だぜ。

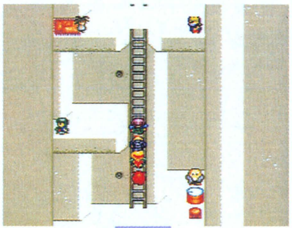
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 950ガバス

SF メタルマックス2 データイースト

まとめて売ればお得です

東京都　近藤敬子　(会員番号903758)

アズサの町で



⬆アズサの町にいるトレーダーはプロテクタくずを買い取ってくれるのだ。

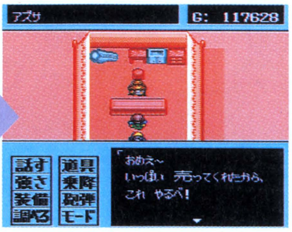
アズサの町には、役に立たないプロテクタくずを買い取ってくれるトレーダーがいるよね。このトレーダーに、プロテクタくずを4個以上まとめて売ってみよう。すると、サービスとしてバリアシールを1個くれるのだ。さらに、8個以上なら緋牡丹のさらしがもらえるよ。

プロテクタくずを4個以上売ろう



⬆でも、プロテクタくずを一度に4個以上まとめて売ってあげると……。

バリアシールがもらえちゃうぞ



⬆バリアシールをくれるぞ。やっぱり商売はサービスがカンジンだよね。

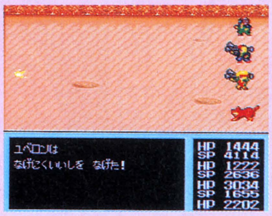
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1000ガバス

SF メタルマックス2 データイースト

ラクにお金をかせぐ方法

神奈川県　太田賢一　(会員番号903759)

ゴールドアント利用法



⬆拾った石を投げれば確実にダメージを与えることができるのだ。

レンタルタンク利用法



⬆借りた戦車の道具を手持ちの道具と交換して売ることができるぞ。

ゲーム序盤でゴールドをかせぐ方法を3つ教えよう。1、ゴールドアントを倒しまくる。2、レンタルした戦車の道具を売る。3、デルタ・リオの酒場で賭けに何度か負けてから勝てば、それまで負けたぶんのお金を取り戻せる。さらに続けて勝つと、またおなじ金額が手に入るぞ。

賭け好き男利用法



⬆デルタ・リオの酒場で賭けをする。何度も勝負すればかならず儲かるぞ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

SF 伝説のオウガバトル　クエスト

決戦はファイアクレスト

東京都　崎谷浩二　(会員番号903760)

ファイアクレスト



⬆名前を"ファイアクレスト"と入力して始めるだけでオーケー。

とっても強いゾ



⬆いきなり、強い部隊が揃っている状態で始まるぞ。ウハウハですな。

ドラゴンズヘヴン



⬆ドラゴンズヘヴンから始まる。ここをクリアーしてエンディングを拝め。

前号に引き続き、特別な名前が発見された。今回紹介する名前は、いきなり強い部隊が揃っていて、しかもドラゴンズヘヴンから始まる。ここをクリアーすると、なぜかエンディングが見られちゃうのだ。さっそく、名前を"ファイアクレスト"と入力して、ゲームを始めてミソ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1100ガバス

SF コズモギャング ザ パズル　ナムコ

ナムコフリーク必見

東京都　吉崎伸也　(会員番号903761)

とにもかくにも、IPモードをプレーしてハイスコアを出そう。そして、名前入力になったら、何も入力しないでスタートボタンを押して終了させよう。すると名前が、ナムコの出したゲーム名に変わるのだ。ゲーム名はたくさん用意されているゾ。キミはどれだけ知っているかな。

ハイスコアを出せ



⬆IPモードでハイスコアを出すのだ。

ここでスタートボタン



⬆何も入力しないで、スタートボタンを押して終了させる。

懐かしの名前



⬆『ドルアーガ』や『スカイキッド』などに変わる。ほかにもまだまだあるぞ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

SF エキゾーストヒート2 F1ドライバーへの軌跡　セタ

スーパースペシャルグレートエンジンでゴー

東京都　松丸伸一　(会員番号903762)

とんでもなくゴージャスなスーパースペシャルグレートエンジンが発見された。

グループCからFIのどのランクでもいいから、とにかくエンジンをランク8まで開発する。そして、その状態で10万ドル投資してエンジンを開発してもらおう。すると、スーパースペシャルグレートエンジンができあがるぞ。

このエンジンを搭載したら、時速300キロメートルを超えたあたりで、Aボタンを押してみよう。さらに加速して時速700キロメートルで走れちゃうのだ。ただしこのエンジンは、1回使うと壊れてしまうので注意しよう。ここぞというときに使うのがいいぞ。

エンジンがランク8で



10万ドルを投資



スペシャルエンジン



300キロを超えたら



⬆時速が300キロを超えたらAボタンを押してみよう。さらに加速するぞ。

700キロだっ!!



⬆なんと、驚異の700キロ。写真じゃよくわからないが、凄いスピードだ。

でも壊れちゃう



⬆でも、1回使うと壊れちゃう。すごいけどデリケートなエンジンなのだ。

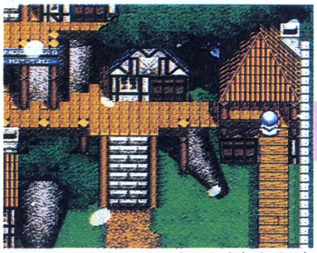
おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

SF アルバートオデッセイ　サンソフト

今日もまたミュージックテスト

茨城県　山田英昭　（会員番号903763）

シルヴィシスの街のこの場所の



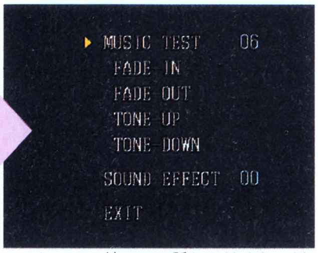
⬆ちょーっとわかりにくいかも知れんがね。この角を突き進んでもらいたいのだ。

奥の奥でエルフと会話



⬆すると、だ。奥のほうにはカワイイかわいいエルフの女の子がいるんですよ。

ミュージックテストなのだ



⬆でね、この娘っ子に話しかけると、ほーら、ミュージックテストが始まるのさ。

シルヴィシスの街の武器屋のそば、左の写真の場所の奥へ、ズンズカ入っていってみよう。一見、奥には進めそうもないのだけど、じつはエルフの少女が隠れ住んでいるのだ。しかも、この少女は単なる隠しキャラではない。なんと、話しかけるとミュージックテストをさせてくれるのだ。聴けるのは全部で36曲ね。

おもちゃ券
1000円
ファミ通チケット
950ガバス

SF 伝説のオウガバトル　クエスト

リーダーチェンジで再出撃

広島県　大田晃彦　（会員番号903764）

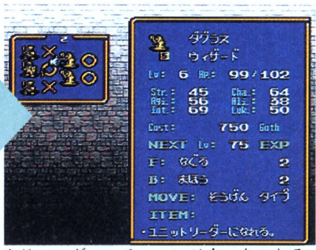
戦闘をしてユニットリーダーが死んだとき、ユニット内にリーダーになれるキャラがいるなら、本拠地でリーダーチェンジをしよう。もとのリーダーが死んだままでも、彼(彼女)をリーダーにして、ユニットを使用できるのだ。リーダーチェンジをしないとユニットは出撃できないので、ぜひこの秘技を使おうぜ。

ユニットリーダーが死亡した！



⬆ユニットリーダーがやられた！　しかたがない。本拠地まで戻りましょう。

本拠地に戻りリーダーチェンジ



⬆リー・ダー・チェーンジ！　あ、むろんリーダーになれるキャラはいるよね？

教会に行かなくてもユニットが使える



⬆出撃オーケー。ソウルコールがあれば、こんなに手間をかけなくてもいいんだが。

ファミ通
㊙
情報局

SF EDONO牙　マイクロワールド

ステージセレクトでさっさと進もう

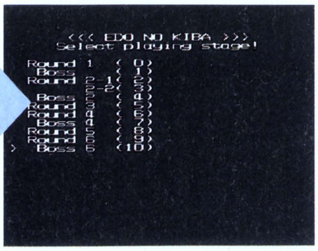
ゲーム設定画面で



⬆まず画面をこうしましょう。そんでもって、コマンドを入力するんです、はい。

セレクトボタンと
Aボタン、Lボタンを
押したまま
Yボタンを押す

ステージセレクトね



⬆これがステージを選択するための画面なのです。これでクリアーも簡単だす。

まず、タイトル画面でスタートボタンを押し、ゲーム設定画面に切り替える。そこで、BGMを06、SEを10にし、ゲームスタートにカーソルを合わせたら、左のコマンドを入力するのだ。するとステージセレクト画面が登場！　最終面にさえも、一気に跳べてしまうのだ。さあ、好きなステージに行ってくらはい。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

MD ベアナックルII 死闘への鎮魂歌　セガ

同じキャラクターで、ビシバシゴー

新潟県　古俣徹也　（会員番号903765）

タイトル画面で



⬆電源を入れたらデデーンと出てくるタイトル画面。このときに、右に書かれてあるコマンドを入力するのだ。

秘 パッド1の右とBボタン、パッド2の左とAボタンを押したまま、パッド2のCボタンを押す

同じキャラクターでプレーできるぞっ！



⬆ふたりともアクセルでプレーできるようになったぞ。ほかのキャラでも可能だ。

このゲームを、ふたりでプレーするときは、別々のキャラクターを選ばなければいけないよね。だけど、この秘技を使えば、ふたりとも同じキャラクターを選べるようになるのだ。これで、キャラの奪いあいでケンカすることもなくなるね。だけど、キャラクターの色がまったく同じなので、混乱しちゃうかも？

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

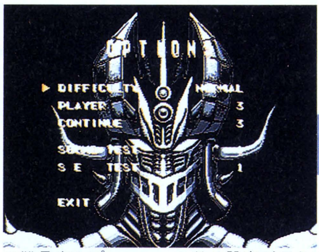
MD マジンサーガ　セガ

対ボス戦だけ楽しめるモード発見

神奈川県　徳永里香　（会員番号903766）

キャラクターのウネウネした動きが気持ちいいアクションゲーム、『マジンサーガ』。各ステージの最後に待ち受けるボスとの戦いは、デカキャラどうしの対決になるんだけど、そのボスとの戦闘だけを遊べるモードが見つかったので紹介するぞ。この秘技を使って、対ボス戦のために特訓するのもいいんじゃないかな。

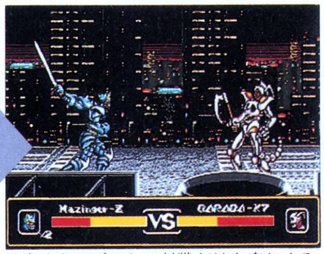
オプションモードで



⬆難易度やプレーヤーの数の設定ができるオプション画面。じつは、この画面にある秘密が隠されていたのだ。その秘密とは……？　知りたいヒトは、右を見よ。

秘 SOUND TESTを18に SE TESTを72にしてスタートする

ボスばっか出るの



⬆なんと、ボスとの対戦だけを楽しめるようになるのだ。このモードで練習をしてから、本番にのぞむのが吉とでてるぞ。対ボス戦のために、操作に慣れておこう。

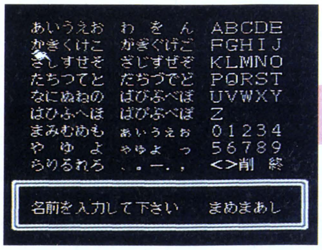
おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 850ガバス

PC ゼロヨンチャンプII　メディアリング

サウンドテストでゴキゲンドライブ

愛知県　工藤祐資　（会員番号903767）

名前入力のときに



⬆まず、主人公に名前をつけなきゃいけない。フツーの名前はありきたりで嫌だしなぁ。ええい、変な名前にしちゃえ！

秘 主人公の名前を〝まめまあし〟と入力する

サウンドテスト



⬆するとホラ、サウンドテストの画面に早変わりするのだ。それにしてもなんじゃい、このヘンなタイトルの曲は。

『ゼロヨンチャンプII』で、サウンドテストが発見されたぞ。やりかたはとってもカンタンだ。ゲームを最初から始めて、主人公の名前を決定する画面になったら、〝まめまあし〟と入力するだけ。するとサウンドテストの画面になるので、あとはお好みのBGMを選んで聴くだけってワケさ。ぜひ、やってみてちょうだい。

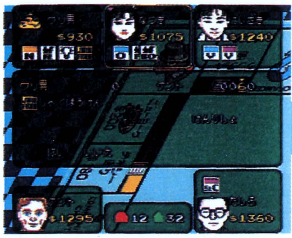
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 950ガバス

SF モノポリー トミー

じっくりと稼ごう

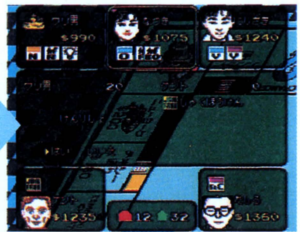
東京都　大熊一郎　（会員番号903767）

釈放カードを売る



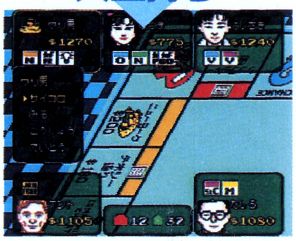
⬆よーし、よし。刑務所の釈放カードを手に入れた。これを売りつけるのだ。

すぐ買い戻す



⬆60ドルで売ったカードを20ドルで買い戻そう。差額の40ドルが最初の儲け。

くり返せば大金持ち



⬆一回の儲けはわずか40ドルだが、くり返せば黄金虫も仰天な金額を手中に。

まず釈放カードを手に入れよう。コイツはコンピュータープレーヤーに60ドルで売れる。そして20ドルで買い戻すのだ。これをくり返せば、すぐさま大金持ちになれちゃうぞ。コンピュータープレーヤーが先に釈放カードを入手した場合でも、20ドルで買い取れるので、やはりこの秘技が使えるのだ。

おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 900ガバス

GB ぬ〜ぼ〜 アイレム

2大パスワード

東京都　新谷裕紀　（会員番号903768）

『ぬ〜ぼ〜』でとってもお得なパスワードがふたつ発見された。

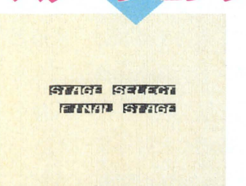
パスワードを〝天使、鳥、もぐら、カラス〟の順に入力しよう。すると、ステージセレクトができるようになるぞ。同様に、〝カラス、もぐら、天使、鳥〟の順だとサウンドテストになる。

パスワードをこのように入力しろ



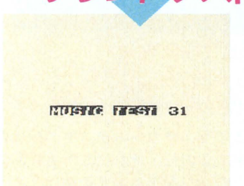


ステージセレクト

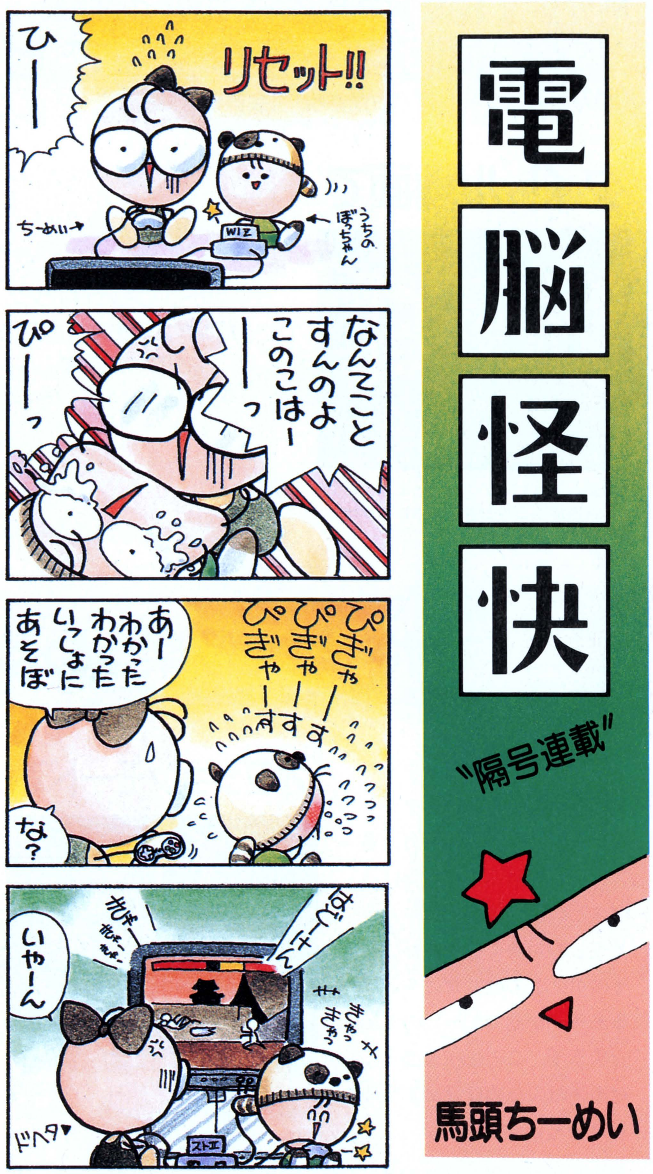


⬅好きなステージを選んで始めよう。

サウンドテスト



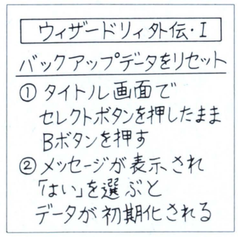
⬅曲は全部で31種類ある。お好きな曲をどうぞ。



禁断の秘技 大募集

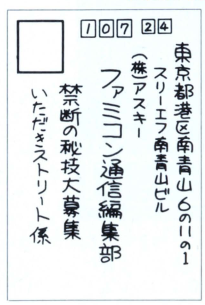
豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

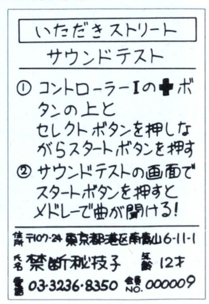
●ファックスの場合●



ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●







旗競争を制するのは俺だ!!

祝ペナントレース開幕。今年はどこが優勝するんだろうね？　そこで本誌はあらゆる方法で大予想するぞ。

カオスのセ、ロウのパ、今年はいったいどーなる

4月10日から開幕した今年のペナントレース。昨年のセ・リーグでは最後の最後まで優勝チームが決まらなかったほど、各球団の力が拮抗していたよね。Jリーグ発足などの影響で、人気が下火といわれていたプロ野球だけど、かなりの盛り上がりを魅せたわけだ。

そこで今年はどーなるだろう？　優勝チームは？　大型新人の活躍は？　気になるところを取材網およびハイテク技術(？)を駆使して、大予想したぞ。内容はゲームを使ったシミュレーション、解説者や女子高校生のご意見など。これを読めば今年はこっちのもんスよ。

'92ペナントレース結果

セ・リーグ	順位	パ・リーグ
ヤクルトスワローズ	1	西武ライオンズ
読売ジャイアンツ	2	近鉄バッファローズ
阪神タイガース	3	オリックスブルーウェーブ
広島東洋カープ	4	福岡ダイエーホークス
横浜ベイスターズ	5	日本ハムファイターズ
中日ドラゴンズ	6	千葉ロッテマリーンズ

ちなみにゲームでは……？

唐突だけど野球ゲームの素朴な疑問。各球団の力の差は、どーやって決めているんだろう。開発者の好みとかあるのかな？　そのへんのところを今年の夏にソフトを発売するメーカーに聞いてみたぞ。

スーパープロフェッショナルベースボールⅢ

スーパーファミコンではすでに3作目となるこのゲーム。最新作ではどの球団が強くなっているの？

「ほぼ去年の実績どおり。選手のデータは今年の戦績をなるべく取り入れていきます」(ジャレコ　広報)



➡写真は『Ⅰ』のもの。『Ⅲ』では大幅なシステムの変更があるそうだ。

ヒューマンベースボール

スポーツゲームのアジャコング(?)ヒューマンがただいま開発している野球ゲーム。選手データ、チームの総合力はどうなっているのだろう？

「各選手の細かい数値はまだ決めていませんが、雑誌やテレビなどを参考に、加藤博一さんに監修してもらいます。チームの総合力は去年の成績を考慮してヤクルトとあと阪神が比較的に強くなると思いますね」(ヒューマン　広報)

加藤さんがデータを監修するなら、ペナントレースのシミュレートもかなりリアルにできそうだね。ところで新人のデータは何を参考にするの。

「それは今年のペナントレースの実績を見て、データに反映させていこうと思います」(同)

イラスト／森コギト

ゲームでシミュレートするぞ

加藤博一完全監修 『ベストプレープロ野球』'93年度版最新データ集

毎年恒例の『ベストプレープロ野球』最新データ集だ。セ、パ両リーグ総勢324選手のデータを完全網羅したぞ。今回は本誌でおなじみの加藤博一氏が全面監修を行なっているのだ。また、期待の新人選手のデータも各チームに数人用意してあるぞ。注目している選手のデータがどうなっているのか確かめてみよう！　もちろん松井や長嶋一茂といった気になる選手も登録してある。さあ、プレーボールだ。

セントラル・リーグ

ヤクルトスワローズ　監督：野村克也

タイプ	守備
投手	継投
起用	調子
打順	多い
バント	少い
エンド	多い
盗塁	多い
エース	高い
抑え	低い

投手

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
おかばやし	RO	B+	142	A	A	A	B	C	A	26
にしむら	RO	B	140	B	B	B	B	B	A	24
いとうとも	RO	B	142	B	B	C	B	B	B	24
いとうあき	RO	C	136	B	C	B	C	B	C	20
かわさき	RO	B	138	B	C	C	B	C	C	20
いしい	LO	A	140	C	C	C	B	D	B	24
あらき	RO	C	136	B	C	B	D	B	D	20
たかの	RO	A	140	B	C	C	C	B	D	22
たかつ	RU	D	136	C	C	C	D	C	C	22
かなざわ	RO	C	138	C	B	C	C	B	D	20
ないとう	RO	A+	138	B	C	C	B	C	B	22

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
いいだ	R	S	D		C			A	B	A	B	C	C	B	D	+1	0	300
ハドラー	R	S			C				C	C	D	D	D	C	D	0	+1	240
ふるた	R	P	A						A	C	B	A	A	A	A	+2	+1	320
ハウエル	L	P		C		B		D	B	D	B	A	B	A	A	+2	0	320
ひろさわ	R	S		C				D	B	C	D	A	A	C	A	+1	+1	270
いけやま	R	P					A		A	B	D	B	B	C	A	0	+1	290
とましの	B	S			C	C		B	C	A	C	D	D	C	D	0	0	250
あらい	L	S						C	C	C	C	B	C	C	D	0	−1	270
やえがし	R	S	E	D					E	E	D	B	E	D	D	0	+1	220
なかにし	R	S	C						C	D	D	D	D	D	E	−1	0	220
すみ	R	S		C		B			D	D	B	B	D	B	C	0	+1	220
すぎうら	L	S							D	E	C	B	E	D	C	+1	−1	210
やなだ	B	S						B	C	B	D	D	D	D	E	0	0	230
かなもり	L	S		D				D	C	C	C	C	D	C	D	0	−1	240
じょう	R	S						C	B	A	D	E	C	C	E	0	0	230
まなか	L	S						C	C	C	D	E	D	D	D	0	−1	230

読売ジャイアンツ　監督：長嶋茂雄

タイプ	攻撃
投手	継投
起用	調子
打順	多い
バント	少い
エンド	多い
盗塁	多い
エース	高い
抑え	高い

投手

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
さいとう	RU	B+	140	A	A	A	B	B	B	26
くわた	RO	A+	142	B	B	B	C	A	B	24
まきはら	RO	B+	142	B	B	B	B	B	C	24
みやもと	LO	A	138	B	C	C	C	C	B	24
きだ	RO	A+	144	B	D	D	B	D	B	24
こうだ	RO	A	138	B	C	C	C	C	C	24
にしやま	RO	B	144	C	C	C	C	D	D	22
こはらざわ	RO	A	140	C	C	B	C	C	D	22
もんな	LO	C	134	C	C	C	D	C	C	22
ひろた	RO	A	138	C	B	C	C	C	D	20
いしげ	RO	B+	142	B	B	B	B	C	B	24

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
おがた	B	S			C		D	B	C	B	B	C	D	C	D	0	0	280
かわい	R	S					A		B	C	A	B	B	A	D	+1	0	260
モスビー	L	P						B	B	B	C	A	B	C	B	+1	0	290
はら	R	P		C		B		D	D	C	C	A	B	C	A	0	+1	280
バフィー	R	P						A	A	C	C	A	B	D	A	+1	+1	280
こまだ	L	P		A				C	B	D	C	A	A	B	B	+1	0	310
おおくぼ	R	P	D						C	D	D	C	D	D	B	0	0	260
まつい	L	P				C		D	D	C	B	E	B	C	B	0	−2	240
むらた	R	P	D					D	D	C	D	C	C	C	C	−1	0	250
おかざき	L	S			D	C	D		C	C	B	B	C	B	D	0	−1	260
ながしま	R	P				D		D	B	B	D	D	B	C	B	−1	0	250
しのづか	L	S			A				D	D	A	A	E	A	D	+1	0	280
もとき	R	S			C	D	C		C	B	C	D	D	C	C	0	0	250
よじょう	L	P		D				C	C	C	C	D	C	C	C	−1	−1	260
にしおか	R	S						B	B	C	C	C	C	C	D	0	+2	250
よしむら	L	S						C	E	E	B	B	D	B	B	0	−1	270

阪神タイガース　監督：中村勝広

タイプ	守備
投手	継投
起用	調子
打順	多い
バント	多い
エンド	少い
盗塁	少い
エース	高い
抑え	高い

投手

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
なかだ	LO	B+	140	B	B	B	B	B	B	24
なかごみ	RO	A+	138	B	C	B	B	C	B	24
ゆふね	LO	B	138	B	C	B	C	B	C	24
いのまた	LO	A	138	C	D	D	C	D	B	24
かさい	RU	C	134	B	C	C	D	C	C	24
しまお	RO	A	140	C	C	C	C	C	D	24
なかにし	RO	A	134	B	C	C	D	B	D	22
あだち	LO	A	142	C	C	C	C	E	C	22
みこしば	RU	C	134	C	C	C	D	C	C	22
やまざき	RO	A+	142	B	C	C	B	D	C	24
ゆみなが	LO	A	136	B	B	C	C	C	D	24

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
わだ	R	S			B		B		C	B	B	C	C	C	E	+1	+1	290
くじ	L	S					B		B	B	B	D	D	C	E	0	−1	250
まつなが	B	S				B		C	B	A	B	A	A	A	B	+1	0	300
パチョレク	R	S		B				C	C	D	B	A	B	B	B	+2	0	320
オマリー	L	S		C		B			C	D	B	B	B	B	B	+1	0	310
やぎ	R	P				C	D	C	B	B	C	C	C	C	A	0	0	270
しんじょう	R	P				C	C	A	A	C	D	D	D	C	B	0	0	280
やまだ	R	S	C						B	C	C	C	D	C	D	−1	0	220
きど	R	S	C						C	D	C	C	D	C	C	0	0	230
おかもと	B	S			C			C	C	B	C	E	E	C	E	0	0	220
おかだ	R	P		D	C	D		D	C	D	C	B	C	D	C	−2	0	180
ひらた	R	S		C		C	B		C	C	B	C	D	C	E	0	+1	220
なかの	L	S						C	C	B	C	D	D	C	D	0	−1	220
かめやま	L	S						B	B	B	C	D	C	C	D	0	−1	280
まゆみ	R	P		C				D	D	D	B	B	D	B	B	0	0	210
ひやま	L	P		D				D	C	B	C	E	D	D	C	0	−1	240

広島東洋カープ　監督：山本浩二

タイプ	攻撃
投手	継投
起用	調子
打順	多い
バント	少い
エンド	多い
盗塁	多い
エース	高い
抑え	高い

投手

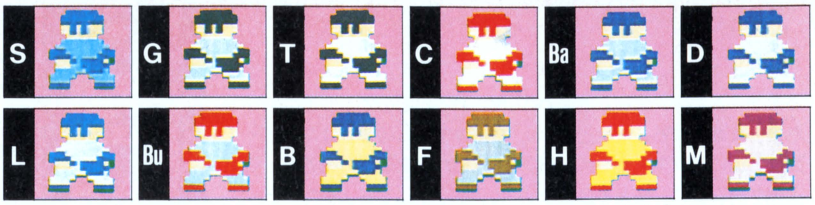
投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
きたべっぷ	RO	C	134	B	A	B	C	A	D	22
ささおか	RO	B+	142	B	B	C	B	C	B	24
かわぐち	LO	A	140	B	C	B	B	B	B	24
ながとみ	RO	B	140	C	C	C	B	C	C	24
かたせ	RO	A+	140	C	C	C	C	D	C	24
さとう	RO	B	142	C	C	C	C	D	C	24
あきむら	RO	C	136	C	C	C	D	D	D	22
すずき	RO	A+	140	C	C	C	C	C	D	22
いしぬき	LO	A	136	C	C	D	D	C	D	20
もちづき	RO	A	138	C	C	D	C	D	D	22
おおの	LO	A+	138	B	A	B	B	A	C	22

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
のむら	L	S				C	B	C	B	A	C	B	B	B	B	+1	−1	280
しょうだ	B	S			A				C	C	B	B	C	A	E	+1	0	300
まえだ	L	S						A	A	B	B	C	B	B	B	+2	0	290
メディーナ	R	P		C				D	D	D	C	D	C	D	B	0	0	270
ブラウン	R	P		C		D		D	C	C	D	C	C	D	B	0	+1	230
えとう	R	P		C		D			C	C	C	C	D	D	B	−1	0	280
やまさき	B	S				C		B	B	B	B	B	C	B	D	0	0	260
にしやま	R	P	D						C	D	D	D	D	C	D	0	0	240
うえだ	R	P	D						C	D	D	D	D	D	D	0	0	210
こう	L	S			C	C	D		C	C	C	D	D	C	E	0	−1	260
こばやかわ	L	P		C		E		D	D	D	C	C	C	C	B	0	−1	280
はら	L	S		D	C	C			C	C	C	D	D	C	D	0	0	240
おがた	R	P			D			C	C	B	D	D	D	C	D	0	0	220
まちだ	R	P		D				D	C	C	C	D	D	D	B	−1	0	260
にしだ	L	P						D	C	D	C	C	D	C	C	+1	−1	250
おと	L	S						C	C	C	C	D	D	C	D	0	−1	240

チーム別ユニフォームカラー
セ・パ両リーグ　ホーム編

ここでは、全12球団のユニフォームのチームカラーを紹介だ。今回は、本拠地で着るユニフォームカラーと、敵地で着るユニフォームのカラーを両方紹介するぞ。登録するのは、帽子とアンダーシャツ、それとユニフォームの地の色だ。参考にしてね。



セントラル・リーグ

横浜ベイスターズ

監督：近藤昭仁

タイプ	守備
投手	継投
起用	調子
打順	多い
バント	多い
エンド	多い
盗塁	多い
エース	低い
抑え	高い

投手

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
のむら	LO	B+	138	B	B	C	C	B	B	24
こひやま	RO	B+	138	C	C	D	C	D	C	24
おかもと	LO	C	136	B	B	C	C	C	C	24
たなべ	LO	A	140	C	D	D	C	D	C	24
うどう	RO	A	136	C	C	C	C	D	B	22
だいもん	RO	A+	138	C	C	C	C	C	C	24
さいとうた	RO	A	140	C	D	C	C	D	D	24
まつもと	RO	C	136	C	C	C	C	C	D	22
さいとうあ	RO	D	130	B	B	B	D	A	C	20
かけはた	RO	B+	138	C	C	C	B	B	B	24
ささき	RO	A+	144	A	B	A	B	B	A	26

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
たかぎ	L	S			B	C			C	B	B	A	B	A	D	+1	0	300
やまざき	L	S						A	B	B	B	C	D	B	C	0	0	270
やしき	B	S						B	B	A	C	B	C	B	C	0	0	270
ブラッグス	R	P						C	C	C	C	B	C	D	A	+1	0	260
ローズ	R	S			A				B	C	C	B	C	C	C	0	0	270
しんどう	R	P					C		B	B	C	C	C	C	B	0	0	250
さえき	L	P		C				C	C	D	C	E	C	C	C	0	−1	230
あきもと	R	S	C						B	D	D	C	D	D	C	−1	0	220
たにしげ	R	P	D					E	C	C	D	D	D	D	D	−1	0	230
いしい	L	S			D	C	C		B	B	C	D	D	C	D	0	−1	260
たかはし	B	S					C	C	C	B	D	D	C	C	E	−1	0	260
おさない	L	P		C				D	D	D	C	C	C	C	C	0	−1	250
ほりえ	R	S				C	C		C	C	C	D	D	C	D	0	0	270
よこたに	L	S						B	C	B	C	D	D	C	D	0	−1	250
みやざと	L	S						B	B	C	C	C	C	C	C	0	−1	260
はたやま	R	P		D				D	C	D	D	D	C	D	C	0	0	230

中日ドラゴンズ

監督：高木守道

タイプ	守備
投手	継投
起用	調子
打順	多い
バント	多い
エンド	少い
盗留	少い
エース	高い
抑え	高い

投手

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
いまなか	LO	A	140	B	B	B	B	B	B	24
やまもと	LO	A+	136	B	C	B	B	B	C	24
かく	RO	B+	138	C	C	C	C	B	C	22
こまつ	RO	C	138	C	B	C	D	B	C	22
こんの	LO	A	138	C	C	C	D	C	C	24
さとう	RO	A	140	C	C	C	B	D	C	24
かしま	RO	B	136	C	C	C	C	B	D	22
こじま	RO	A	140	C	C	D	C	E	C	22
やまだ	LO	C	134	C	C	C	D	D	C	20
もりた	RO	B	140	B	C	C	C	C	C	24
よだ	RO	B+	144	B	C	B	B	C	B	24

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
たつなみ	L	S			B		B		C	B	C	B	C	B	C	+1	+1	300
じんの	R	S			C		C		C	B	C	D	D	C	D	0	+1	230
ジャコビー	R	P		C		B			B	D	C	A	C	D	B	0	0	270
おちあい	R	P		C		D			C	D	B	S	C	B	A	+1	+1	300
パウエル	R	P						B	C	C	C	C	C	D	B	0	0	300
たいほう	L	P		D				D	D	D	C	C	C	C	A	0	−1	260
なかむら	R	P	B						B	D	C	C	D	C	B	0	0	250
しみず	R	S						B	B	B	C	D	D	C	D	0	0	230
やの	R	S	C						C	D	D	D	D	C	D	0	0	240
たねだ	R	S			C		C		C	B	C	D	D	C	D	0	0	240
にむら	R	S			C	D		D	C	C	C	C	D	B	D	0	+1	240
まえはら	R	P			C	C			C	C	C	D	D	C	C	0	+1	270
かわまた	L	P		D				D	D	D	C	C	D	C	C	−1	−1	270
やまぐち	R	P		D				C	C	C	C	D	D	D	D	0	0	260
よこた	L	S						C	C	C	B	D	C	D	D	0	0	260
ひこの	R	P						C	C	B	C	C	D	C	C	−1	0	230

パシフィック・リーグ

西武ライオンズ

監督：森祇晶

タイプ	守備
投手	継投
起用	実績
打順	少い
バント	多い
エンド	多い
盗塁	多い
エース	高い
抑え	高い

投手

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
いしい	RO	B+	142	B	A	A	B	B	A	24
わたなべひ	RO	B+	142	B	C	C	B	C	A	26
かく	RO	B+	142	B	B	A	C	A	C	20
くどう	LO	A	136	B	C	B	C	B	C	22
すぎやま	LO	A	138	B	B	C	C	C	C	24
わたなべと	RO	B	142	C	E	D	B	D	C	22
まえだ	RO	A	144	C	D	C	B	D	C	24
すずきてつ	RO	A	140	C	D	D	C	D	D	24
しんたに	RO	B	138	C	C	C	C	C	C	24
かとり	RU	C	134	B	B	B	C	B	D	22
しおざき	RU	D	138	B	C	C	B	C	C	24

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
つじ	R	S			S				B	B	A	A	B	B	E	+1	+1	280
ひらの	B	S						A	A	B	B	B	D	B	E	0	0	270
あきやま	R	P				D		S	A	A	C	A	B	C	A	+1	0	290
きよはら	R	S		B		D			C	C	B	A	B	B	A	+1	+1	280
いしげ	R	S				B	S		C	C	B	B	D	B	C	+1	0	280
トレンテノ	L	S		D				C	C	D	C	C	C	B	C	0	0	270
いとう	R	S	A						C	C	C	B	C	C	C	0	0	250
とましの	R	S			C			B	C	B	C	D	D	C	D	0	+1	260
たなべ	R	S					B		B	C	C	C	C	B	C	+1	0	280
なかだ	R	S	C						C	C	D	D	D	D	E	−1	0	220
すずきけん	L	P		C		C			C	C	C	D	C	C	C	0	−1	260
ならはら	R	S			C		B		B	C	C	D	D	C	E	0	0	230
もり	L	P		D				D	D	D	C	D	D	D	C	0	−1	240
おおつか	B	S						B	C	B	C	D	D	C	D	0	0	280
あべ	L	P		C				D	C	D	C	C	C	C	C	−1	−1	250
よしたけ	L	S						B	C	C	C	C	D	C	D	0	−1	230

近鉄バファローズ

監督：鈴木啓示

タイプ	攻撃
投手	完投
起用	調子
打順	少い
バント	少い
エンド	少い
盗塁	少い
エース	高い
抑え	高い

投手

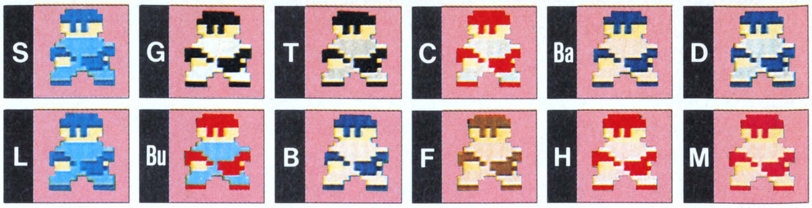
投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
のも	RO	B+	146	A	C	A	A	A	A	26
たかむら	RO	B	142	B	B	B	C	C	B	24
あわの	LO	A+	138	B	C	C	C	B	C	22
たかやなぎ	RO	A	138	B	C	C	C	C	C	24
こいけ	LO	A+	140	C	C	C	D	C	C	24
おの	LO	B	138	C	C	C	C	C	D	22
やまさき	RO	A	140	C	C	C	C	C	C	24
いりき	RO	A	140	C	C	C	C	C	C	24
えさか	LO	A	138	C	C	C	D	D	C	22
ささき	RU	D	134	C	C	C	D	B	D	22
あかほり	RO	A+	144	B	C	B	B	D	C	26

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
おおいし	R	S			A				C	A	B	A	C	B	C	+1	0	280
なかね	R	P						C	C	C	D	D	C	D	C	0	0	260
ブライアン	L	P						D	D	D	E	A	C	E	S	+1	0	260
いしい	R	P		C		D			C	C	C	B	C	B	A	+1	0	280
レイノルズ	B	S						A	B	B	C	B	B	C	B	0	0	280
かねむら	R	P		C		C			C	D	C	B	B	C	B	0	0	250
すずき	R	P						B	C	C	C	C	D	C	B	−1	0	240
みつやま	R	P	C						B	C	D	C	D	D	C	0	0	240
よしだ	R	S					B		C	C	D	D	C	C	E	0	0	250
やました	R	S	C						D	D	C	C	D	C	C	0	0	230
あだち	B	S			C	C	C		C	B	C	D	D	D	E	−1	0	240
おおしま	B	S			C		C		B	C	D	E	D	C	E	−1	0	230
なかむら	R	P				C			C	C	C	D	C	C	C	0	0	240
たくみ	L	S						C	C	B	C	E	D	C	D	0	0	230
なかたに	L	S						D	D	D	C	D	D	C	D	+1	0	250
むらかみ	R	P		D				C	B	C	C	C	C	D	B	−1	0	270

チーム別ユニフォームカラー セ・パ両リーグ　ビジター編

このゲームでは、ホームで使われる色を登録するんだけど、今回は特別にビジター編も大公開。このゲームでは、使える色数が限られているので、なるべくプロ野球チームの使うユニフォームに似た色を選んであるぞ。その辺は了承してちょーだい。



パシフィック・リーグ

オリックスブルーウェーブ　監督:土井正三

タイプ	守備
投手	継投
起用	調子
打順	多い
バント	多い
エンド	多い
盗塁	少い
エース	低い
抑え	低い

投手

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
ほしの	LO	A	134	A	A	B	D	A	B	24
のだ	RO	B+	142	B	B	B	B	B	B	26
はせがわ	RO	B	138	B	C	B	C	C	C	24
さかい	RU	C	136	C	C	C	C	C	C	24
にしもと	RO	C	134	B	B	C	C	A	D	22
いとうあつ	RU	C	140	B	C	B	C	D	C	24
やまおき	RO	C	136	C	C	C	B	B	C	24
こばやし	RO	A	142	C	C	D	C	E	C	24
いとうたか	RO	A	140	C	C	C	C	C	C	24
さとうよし	RO	C	136	C	B	C	C	B	C	22
のむら	LO	A	138	C	C	C	C	D	C	24

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃
たぐち	R	S				C	C		B	B	C	D	C	B	C	0	0	260
ふくら	R	S			C				C	C	C	C	C	C	D	0	0	280
たかはし	R	P		C				C	C	C	C	C	B	C	A	+1	0	280
いしみね	R	P		D				D	D	C	B	A	C	C	B	+1	0	270
タイゲイニ	L	P		D				D	C	D	D	D	C	D	B	0	0	240
トーベ	L	S		C					C	C	C	C	C	B	C	−1	0	260
ふじい	L	P		C				D	C	C	C	C	C	C	B	−1	−1	250
なかじま	R	P	C						B	C	C	C	C	D	C	−1	0	260
おがわ	R	S					C		C	C	C	C	C	C	D	0	0	280
たかだ	B	S	C						C	C	D	D	D	D	E	0	0	230
やまこし	R	S		C	C	C	C	C	C	C	D	D	D	D	D	−1	0	240
さとうかず	L	S		D				D	D	D	C	D	D	C	D	−1	−1	250
もとにし	R	S						B	C	C	C	C	C	C	D	0	0	250
しばはら	L	S						C	C	C	C	C	D	D	C	0	0	240
すずき	L	S						C	C	C	C	D	D	C	D	0	0	250
やまもり	R	S						A	B	C	C	C	C	B	C	0	0	240

日本ハムファイターズ　監督:大沢啓二

タイプ	攻撃
投手	継投
起用	調子
打順	多い
バント	少い
エンド	多い
盗塁	多い
エース	高い
抑え	高い

投手

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
しばた	RO	C	138	A	B	B	C	A	B	22
かねいし	RO	B	140	A	B	B	B	B	B	24
にしざき	RO	B+	138	B	C	C	C	C	C	22
まつうら	RO	A+	140	C	C	C	C	C	B	22
さかい	LO	A	134	B	C	C	D	C	C	24
たけだ	RU	B+	138	B	C	B	C	B	C	24
こうの	LO	C	136	C	C	C	D	C	D	22
にしむら	LO	A	138	C	C	C	C	C	D	22
うちやま	RU	D	136	B	C	C	D	C	C	24
やまはら	RO	A	144	B	C	C	C	C	D	24
しらいやす	RO	A+	140	B	C	C	C	C	C	26

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃
すずき	L	S						B	B	B	C	C	C	C	C	0	0	280
しらいかず	B	S			B				C	B	B	C	C	B	D	+1	0	250
シュー	R	P		C					C	D	C	D	C	D	B	0	0	260
ウインター	L	P		D				D	D	D	C	B	C	E	A	+2	0	270
なかじま	R	P		C				C	C	C	C	C	B	B	B	+1	+1	290
たむら	R	P	B						B	C	C	B	D	C	C	+1	0	260
かたおか	L	S				C			B	C	C	C	C	B	C	0	0	280
いがらし	R	P		C				C	C	C	C	C	D	C	C	0	+1	270
たなかゆき	R	P					B		C	B	C	C	C	C	C	−1	0	240
たぐち	R	S	C						C	C	D	E	D	D	D	0	0	240
おおしま	R	P		D					D	D	C	A	D	C	B	+1	0	270
ひろせ	R	S			C	C	B		C	B	C	C	C	C	D	0	0	250
かわな	R	S						C	C	A	D	E	D	D	E	0	0	250
おがわ	L	S			C	C			C	B	C	C	D	C	D	0	−1	240
たなかみの	L	S						C	C	C	D	D	D	D	D	0	−1	250
しまだ	R	S						C	B	C	D	D	D	D	D	0	0	230

福岡ダイエーホークス　監督:根本陸夫

タイプ	攻撃
投手	継投
起用	調子
打順	多い
バント	少い
エンド	多い
盗塁	多い
エース	高い
抑え	高い

投手

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
むらた	RO	B+	142	B	B	B	B	B	C	24
わかたべ	RO	B	142	B	B	C	C	C	B	24
よしだ	LO	A	138	B	C	C	C	C	C	24
タネル	RO	C	138	B	C	C	B	C	C	24
もとはら	RO	A+	136	B	C	C	D	C	C	24
きむら	RO	A	138	C	C	D	C	D	C	24
すぎもと	LO	D	132	C	B	C	D	B	D	20
おおこし	RO	A	140	C	C	C	C	D	D	22
あしかが	RU	A	136	C	C	C	D	D	C	22
いのうえ	RO	C	136	C	C	C	C	C	D	22
いけだ	RO	C	138	B	B	B	C	B	C	24

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃
ささき	L	S						A	B	A	B	B	C	A	B	+2	0	310
やまぐち	B	S						A	B	B	C	D	D	B	D	0	0	260
ライト	B	S						C	B	C	C	D	C	C	C	0	0	270
きしかわ	R	P		D				D	C	D	C	C	D	D	B	−1	0	250
ふじもと	R	P		D		D			C	D	C	C	C	D	C	0	+1	270
やまもと	L	S		D				D	C	D	B	B	C	B	C	0	0	280
よしなが	L	P	C						C	C	C	D	C	C	B	0	−1	280
はまな	L	S					C		B	C	D	D	D	D	D	0	−1	250
ゆがみだに	R	S			B				C	C	C	C	C	C	D	0	0	260
ぼうにし	L	S	C						C	C	D	D	D	D	D	0	−1	250
おがわ	R	S			C	C	C		D	D	C	C	C	D	E	0	0	230
もりわき	R	S			C	C	C		C	C	D	D	D	C	E	0	0	220
おおの	B	S						B	C	B	C	B	C	C	D	0	0	260
おおみち	R	P		C				C	C	C	C	D	D	D	C	0	0	240
ひろなが	L	P		D				D	D	D	D	C	C	C	C	0	−1	230
さとう	R	S						B	A	C	C	E	D	C	C	0	0	250

千葉ロッテマリーンズ　監督:八木沢荘六

タイプ	守備
投手	継投
起用	調子
打順	多い
バント	多い
エンド	少い
盗塁	少い
エース	低い
抑え	高い

投手

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	ス	回復
こみやま	RO	B+	140	B	C	B	B	C	B	24
よしだ	RO	B+	142	B	C	B	B	C	B	24
まえだ	LO	A+	142	B	C	C	C	C	C	24
そのかわ	LO	A	138	C	C	C	C	C	C	22
うしじま	RO	A+	134	C	B	C	C	A	D	20
むとう	RO	B+	142	C	C	C	B	C	C	24
そう	RO	C	138	B	B	C	C	B	D	22
いらぶ	RO	A	144	C	D	D	A	E	C	24
ひらぬま	RO	A	138	C	C	C	C	C	C	22
しらたけ	RO	C	138	B	B	B	C	B	C	22
かわもと	LO	A	142	B	B	C	B	C	C	24

野手

野手名	打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃
にしむら	B	S			D			B	C	B	C	B	C	B	D	0	0	250
ひらい	L	S						C	C	C	C	C	C	B	D	0	0	260
ほり	R	S			B				B	B	B	C	C	B	C	+1	0	280
ホール	L	P		D				D	D	D	B	A	B	C	A	+1	−1	260
マックス	L	S						B	C	C	B	C	C	B	C	+1	0	280
あいこう	L	S		B				C	C	C	B	B	C	B	B	0	0	250
うの	R	P		D		D	B	D	C	C	D	B	C	C	B	−1	0	230
はつしば	R	P		D		C			C	D	C	D	D	D	C	0	0	250
あおやぎ	R	S	C						C	D	C	C	D	C	D	0	0	250
ふくざわ	R	S	C						C	C	D	D	D	D	D	0	0	240
みなみぶち	R	S			C	C	C		C	C	C	D	C	C	D	0	0	250
しまだ	R	P		C		D			C	D	D	D	D	D	B	−1	0	240
かみかわ	L	S			C	C	C		C	B	D	C	D	C	D	0	−1	250
やました	L	P		C				C	C	C	C	D	C	C	C	0	−1	250
ながしま	L	S						B	C	C	C	B	C	B	D	0	0	260
いがらし	L	S					D	C	A	C	C	D	D	C	D	0	−1	230

ファミ通スポーツ FAMITSU SPORTS

パ 西武 セ 巨人

激戦のセ・リーグを制したのは、昨年2位タイに甘んじた巨人だった。開幕当初は、広島、ヤクルト、阪神の4チームで激しいつば競り合いを演じていた。そのうち30試合時点で阪神がトップグループから脱落。ペナントの行方は、早くから3強で争われることになる。巨人、広島、ヤクルトが下位チームに取りこぼしがないよう慎重に勝ち続ける反面、横浜と中日の負け数は増えて行く一方。80試合が終了するときには、最下位中日とその時点での首位である広島とのゲーム差は22.5ゲームだった。

ちなみに、このあたりから徐々にヤクルトも首位戦線から落ちていく。広島と巨人の2チームが最後まで優勝を争うことになる。最後まで追いつ追われつの厳しい競争を続けたが、結局、長嶋新監督のジャイアンツが126試合目で優勝を決めた。2位広島に、5ゲーム差をつけてのペナント奪回だった。

一方のパ・リーグ。毎年毎年、西武の一方的な強さだけが目立ちあっけなくペナントが終了してしまう。ところが、今年はそうはいかないと西武のまえに立ちはだかったのが千葉ロッテと日本ハム。開幕ダッシュに見事成功。両チームとも西武にピッタリくっついていく。逆に優勝候補のひとつであった、近鉄は序盤戦から苦しい戦いをしいられる。上位3チームのハイレベルな争いに比べ、オリックス、ダイエーは最下位を行ったり来たりしているだけ。このドンジリ争いは閉幕まで続く。80試合が終了。このころから近鉄が復活、底力を見せて日本ハムを抜き去り3位に浮上。ついには千葉ロッテも抜き去り2位へ。だが、西武特急の勢いは止まらず、121試合目で優勝決定。最後は2位近鉄に9.5ゲーム差、85勝のぶっちぎりでペナントを手中にした。だが、千葉ロッテの健闘が大いに賞賛される。

セ・パ両リーグ、130試合の激闘が終了だ!!

セントラル・リーグ最終順位

順位	チーム	試合数	勝利	敗戦	引き分け	勝率	ゲーム差
1	巨人	130	83	47	0	.638	——
2	広島	130	76	53	1	.589	6.5
3	ヤクルト	130	72	58	0	.554	11
4	阪神	130	62	68	0	.477	21
5	横浜	130	49	80	1	.380	33.5
6	中日	130	47	83	0	.362	36

パシフィック・リーグ最終順位

順位	チーム	試合数	勝利	敗戦	引き分け	勝率	ゲーム差
1	西武	130	85	45	0	.654	——
2	近鉄	130	74	55	1	.574	10.5
3	千葉ロッテ	130	73	56	1	.566	11.5
4	日本ハム	130	56	72	2	.438	28
5	福岡ダイエー	130	52	78	0	.400	33
6	オリックス	130	48	82	0	.369	37

1993年度タイトル受賞者

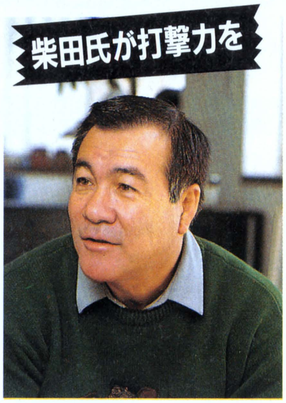
セントラル			パシフィック	
受賞者名	成績	タイトル名	受賞者名	成績
まえだ(C)	.360	首位打者	きしかわ(H)	.373
はら(G)	39	本塁打王	いしい(Bu)	51
まえだ(C)	117	打点王	ホール(M)	134
とましの(S)	25	盗塁王	おおいし(Bu)	27
まえだ(C)	.433	最高出塁率	きしかわ(H)	.445
にしむら(S)、おかばやし(S)、さいとう(G)	15	最多勝利	いしい(L)	23
さいとう(G)	2.62	最優秀防御率	いしい(L)	2.04
さいとう(G)	.750	最高勝率	いしい(L)	.920
おおの(C)	35	最多セーブ	かわもと(M)	23
おかばやし(S)	183	最多奪三振	のも(Bu)	175

加藤博一の総評

予想では、ヤクルトを1位にたてていたんだけどなあ。そうか、優勝は巨人か。ヤクルトに続くのが広島か巨人だと思っていたからね。ただ4位以下は順当な順位だと思うんだけどな。現実に僕はこう予想しているし。パ・リーグは西武を押していたからこれは当たってる。2位の近鉄も。ただ、千葉ロッテがこんなに頑張るとは意外。まあ、でもホントにこのぐらいかき回してほしいんだけどね。

評論家VS.占い師 大当たり 大バトル超予想!!


小林氏が投手力を


柴田氏が打撃力を


福田先生は人相で


本誌は穴で勝負!

戦力分析、野性のカン、神のお告げでこうなる!

このコーナーでは、専門家の目から見た今年のペナントレースの行方を語ってもらうぞ。でもそれだけじゃ野球専門誌でもやってることだよね。そこで、占い師と本誌記者を交えて、多角的な視点から大予想を試みるのだ。果たして誰の予想が当たるだろうね!?

連番予想

1—2
1—4
2—4
1-3 3-4

枠	球団	ホーム球場	小林	柴田	福田	本誌	寸評
1	ヤクルトスワローズ	神宮球場	○	○	▲	○	昨年の覇者。投手力の強化が課題か。新人投手の活躍いかんでは本命から転落する可能性も。
2	読売ジャイアンツ	東京ドーム	◎	◎	◎	▲	人気先行型。新監督、新戦力の導入でいきおいアリ。投打のバランスでは6球団一。
3	阪神タイガース	甲子園球場	—	—	○	◎	PKO問題の解決が望まれる。昨年のいきおいを持続できるかがカギ。展開しだいか。
4	広島東洋カープ	広島市民球場	▲	▲	△	—	バクハツ力に欠けるが、混戦になれば地力を発揮しそう。Aランク入りは確実か。
5	横浜ベイスターズ	横浜スタジアム	—	—	—	—	好材料が少なすぎ。地力はそこそこあるが、これといった決め手にかける。大穴狙いなら。
6	中日ドラゴンズ	名古屋球場	△	△	—	△	総合力ではAランク。昨年の不調から立ち上がる気配アリ。とりこぼしなければいけそう。

小林繁氏の視点

今年のセ・リーグの優勝ラインは70〜73勝ぐらい。これから各球団のエース級投手の勝ち星を計算した結果、優勝は巨人になりました。具体的には巨人が65勝、それにつづくヤクルトの場合、60勝はいけるでしょう。これにエース級以外の投手の勝ち星が10勝ぐらい加算されると、たとえ取りこぼしがあっても70勝をマークできる巨人が断然有利ですね。

それと打撃力でも巨人はバーフィールドを獲得しているので、戦力は去年よりアップしています。いまは一茂や松井が注目されていますが、本番ではレギュラーで使わないんじゃないですかね。ヤクルトは攻撃力はあるが、投手力が弱い。伊藤の活躍しだいでは順位が逆転する可能性もありそうです。

パ・リーグはデストラーデがいなくなっても総合力では西武が順当ですけど、ぼくはあえて近鉄を選んでみました。これはまあ、クリーンアップ打線が爆発すればの話なんですけどね。

PROFILE
こばやししげる。野球解説者。現役時代は投手として活躍。独特のフォームで一世を風靡した。

柴田勲氏の視点

今年のキャンプを見て、巨人はまだケガ人が出ていないんですよね。逆にヤクルトはケガ人が続出している。両チームとも打撃力ではほぼ差がないんです。そこから考えると、優勝は巨人ですね。巨人の場合は、たとえケガ人が出ても守備陣の層が厚いんですよ。たとえばレフトの吉村がケガをしても松井がいる。まあ一茂は右の代打の一番手になるでしょうけど、サードも原に代われる選手がいますしね。それに元木。30本もホームランが打てる選手ではないけど、バントやエンドランなどの細かいバッティングがよくなってきています。ヤクルトの場合、新人の伊藤が何勝できるかがカギですね。たぶん今年の新人王は松井と伊藤のどちらかになるでしょう。

パ・リーグは西武と近鉄がほかの球団と比べて頭3つほどリードしてますね。で、どちらが優位かというと、やはり西武かな。近鉄は打線が回転すればいいけど、歯車が狂う可能性があるからね。

PROFILE
しばたいさお。野球解説者。巨人V9時代のトップバッターとして活躍。盗塁王を6度も受賞した。

枠	球団	ホーム球場	小林	柴田	福田	本誌	寸評
1	西武ライオンズ	西武ライオンズ球場	○	◎	◎	○	主砲欠けるも安定度、実績ではナンバーワン。追い込み、先行とも自在の大本命。
2	近鉄バッファローズ	藤井寺球場	◎	○	▲	◎	昨年は首ひとつで優勝を逃したが、打線の爆発力はリーグ一。気合い乗れば差し切るかも。
3	オリックスブルーウェーブ	グリーンスタジアム神戸	▲	▲	○	△	打線中心から守備型への調整ミス目立つ。監督の采配しだいでは上位陣に食い込めそう。
4	福岡ダイエーホークス	福岡ドーム	ー	ー	ー	▲	ホーム球場の完成、新監督の就任で気合い乗り良し。投手力の強化が課題となりそう。
5	日本ハムファイターズ	東京ドーム	ー	△	△	ー	投手力ではAリーグ級。各選手の地力はあるが、いまひとつの成績。安定度あり。
6	千葉ロッテマリーンズ	千葉マリンスタジアム	△	ー	ー	ー	新外国人の活躍に期待。万年最下位から脱出はかるも、好材料が少ないため、可能性は薄いか。

福田有宵先生の視点

巨人は前半と終盤でモタつきそう。しかし中盤で白星を稼いで、その貯金で優勝するでしょう。これに対抗する阪神は、中村監督がマイホーム型の采配で、夏ぐらいまでは先行しそうですね。あとヤクルトなんですが、どうも野村監督が昨年の実績から、殿様気分でいるようです。この3チームが三つ巴となってセ・リーグのペナントレースを争うわけですが、競り合ったとき、ヤクルトが失点を重ねるようです。それと気になるのが広島。どうやら中堅選手の内紛が夏ごろに起きる相が出ています。

パ・リーグでは西武がよさそうなのですが、変化運が出ていますね。〝ぶっちぎりでトップ〟というわけにはいかないでしょう。ただデストラーデの抜けた穴を埋める選手が終盤に出てきそうです。これに続くのがオリックス。監督の人気は薄いのですが、堅実にコツコツとマメに勝利をかせぐでしょう。近鉄は和が乱れる相が出ています。個人プレーを慎めば吉です。

PROFILE
ふくだゆうしょう。本誌でもおなじみの占い師。タクシー占いからお毛け占いまで、守備範囲の広いおかただ。

連番予想
1—2
1—3
1—4
1-5 1-6

記者の屁

本誌記者は中穴狙いで予想したよん。去年のように早い仕掛けで差そうとしなければ、阪神が優勝。パ・リーグは西武で流したけど、ダイエーがからめばオッズ10倍は下らないじゃないかな。ふふふ〜ん。

私にも予想させろ!!

専門店なことはとんとわかりませんが、あっしらもご意見かまさせていただきますぜ。という人に聞いてみました。専門家とはひと味違うアレを堪能してくれ。

荒井清和

『ぺーしっ君』作者・『ファミスタ』マニア

デストラーデが抜けたけど、パ・リーグの優勝チームはやっぱり西武でしょ。打撃力の低下は清原がカバーして、今年はホームラン王になる……。いや、2冠王は取れるんじゃないかな。いままではデストラーデに僅差で負けて取れなかったけど、今年はその反動で絶対になる。対抗はおもしろくないけど近鉄かな。それよりぼくはダイエーの健闘に期待したいな。もと西武の参謀役だった根本さんが監督だからね。それとセ・リーグは巨人に期待したい。理由はというと、巨人―西武戦が見たいから。松井は活躍しそうにもないんだけどね。

平林久和

勝負事評論家兼作家

優勝は阪神。これはじつは去年からストーリーができているね。去年の活躍が起承転結の起で、ペナントレース中にすでに郭李獲得に動いていたのが承。そして今年のPKO問題が転になって、最後に優勝で結だね。対抗は巨人です。松井、長島親子でいま話題になっているけど、これもじつはストーリーの布石になっているわけ。そのストーリーとは……。ズバリ巨人―阪神の伝統の一戦が復活することです。『ファミスタ』が初めて世に出てから、悪しき平等の慣習が広まったでしょう。平等や数の多さで勝負する時代はそろそろ終わると思うんですよ。そうしたら、やはり巨人―阪神しかないでしょう。

CoCo

4人編成のアイドルグループ



☗CoCoちゃんはベイスターズに投票。

優勝は横浜ベイスターズ。応援歌を歌ったのがきっかけで、それまで見ることもなかった野球を観るようになったんです。選手といっしょにレコーディングをしたんで、知ってる選手が多いんです。知ってる選手がテレビで活躍してるとうれしいですよね。野球を楽しめるきっかけを作ってくれたそんなベイスターズの存在は大きいです。なんかこういうと、ひな鳥が最初に動くものを見て自分の親と思うのと似てるけど(笑)。きっかけもベイスターズなら、知ってる選手が多いのもベイスターズ。希望も含めて横浜ベイスターズ優勝!!

小野川美千代

ファミ通御用達ヤクルト配達人

正直に告白しますと、私は巨人ファンです。もう8年ぐらいになりますかね。とくに今年は長嶋監督が復帰しますし、絶対巨人に優勝してもらいたいです。2位はこの仕事をしていますから、ヤクルトってことで。えっ、こんなこと言っていいのか？ 職場にも巨人ファンは多いから、だいじょうぶでしょう。

餅月あんこ

春スキーに興じる女子高校生マンガ家

ヤクルトファン1年未満のあんこです。今年もヤクルトが優勝しますよ。その理由は新人の伊藤。彼には黄色いオーラが出ています。でも黄色といってもピカピカ輝くヤツじゃなくて、タマゴ色なんですね。えーっ。20勝ぐらいするんじゃないですかね。よくわかりませんが。松井ですか？ 30本打つでしょう。わかりませんが。



好評発売中

大トロ倶楽部❶〜❷ 片山まさゆき　各定価980円	わんだりんぐWONDERLAND❶ めるへんめーかー　定価640円	ルナティック LOVERS とりうみ詳子　定価580円	ワンダービット インサイダーケン編 島本和彦　定価980円
あんたっちゃぶる❶〜❷ 鈴木みそ　各定価980円	遥かなる異郷ガーディアン❶ 市川みなみ　定価580円	Nesia(ネシア)!! 山本貴嗣　定価580円	電子妖精 アバタモ☆エクボ❶ こやま基夫　定価980円
空間凶器デバステイター 吉田俊／やぎゆむら亜樹　定価580円	べーしっ君❶〜❸ 荒井清和　各定価520円	モンスターメーカー・サガ❶〜❷ 九月姫　定価640円	墜落日誌❶ 寺島令子　定価780円
SUPER ALESTE 久保宗雄／岡崎沙実　定価580円	ゲーム戦士 アニマード 永井豪とダイナミックプロ　定価780円	ワンダービット❶ 島本和彦　定価980円	しあわせのかたち❶〜❸ 桜玉吉　定価各980円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



特報

STREET FIGHTER II TURBO

他機種に続き、スーパーファミコンでも『ストリートファイターⅡ』のバージョンアップ版が発売される。その名は『ストリートファイターⅡターボ』。『ストⅡダッシュ』とはちょっと違うぞ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン '93年夏発売予定　価格未定	容量未定

ついに画面写真を初公開だ!!

昨年の6月に発売され、現在でも再販を重ねるほどの大ヒット作、スーパーファミコン版『ストⅡ』。そして、そのアッパーバージョンともいえる『ストⅡターボ』が、いよいよこの夏に発売される。

『ストⅡ』と『ストⅡターボ』の大きな違いは3つ。まずひとつ目は、全キャラクターのアクションのスピードアップ化。ふたつ目はキャラクターに新しい必殺技が加えられたこと。そして、対戦プレーのときに四天王が使えるようになったこと、この3つだ。

そこで今週は新しい必殺技を紹介するぞ。『ストⅡ』では竜巻旋風脚もスピニングバードキックも地上に立っている状態でしか出すことはできなかったが、『ストⅡターボ』ではジャンプ中にも、これらの技を出せるようになったのだ。これによって戦いかたも変化するだろう。もちろん、このほかにも新しい技が加えられるだろうから、より変化に富んだ熱いプレーが楽しめることまちがいなしなのだ。



新たなる必殺技が!?



空中竜巻旋風脚

➡本邦初公開のスーパーファミコン版『ストⅡターボ』。下の写真と比べるとケンの位置が高いぞ。ジャンプ中に竜巻旋風脚をだしたからなのだ。



➡こちらの写真は前作の『ストⅡ』のモノだぞ。ケンの位置も違うが、『ストⅡターボ』の服を見比べると色の違いにも気づくハズ。じっくり、見れ。

ふつうの竜巻旋風脚



空中スピニングバードキック

➡この写真もスーパーファミコン版『ストⅡターボ』。春麗の股間とタイムの距離に要注目。かなりの高さでスピニングバードキックを出している。



➡またもや前作『ストⅡ』の写真。春麗の股間は、ほぼ画面の中央に位置している。こういった違いは、戦いにどんな影響を与えるのだろうか?

ふつうのスピニングバードキック

緊急速報2



スーパーファミリーテニス

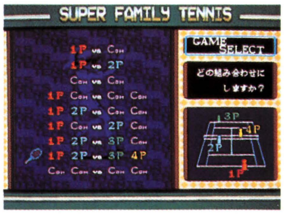
いちばんおもしろいテニスゲームと言ったら……？　それは、もちろんナムコの『ファミリーテニス』シリーズに決まりでしょう!!

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ナムコ　6月25日発売予定　7900円(予価)	8メガ

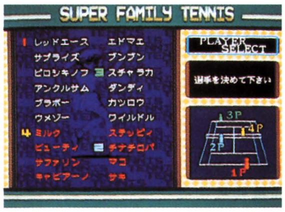
テニスゲームと言えばナムコです

業務用、ファミコン、PCエンジンで大人気だった『ファミリーテニス』シリーズが、ついにスーパーファミコンでも発売されるぞ。スーパーマルチタップを使用することで最大4人の友だちと同時プレーを楽しむことができるのだ。

活躍する選手は全部で20人。ブンブン、エドマエなど、このシリーズではおなじみの古株の選手も何人か登場するぞ。さぁ、早速、お気に入りの選手を使ってトーナメントモード、またはエキシビジョンモードに挑戦してみよう!!

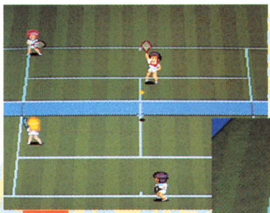


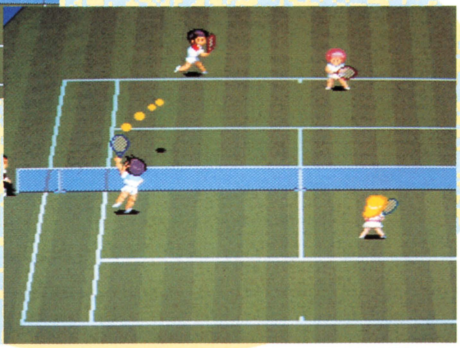
➡ひとりでもダブルスの試合ができるのはウレシイね。



➡選手たちの得意な技や逆に苦手な技はバラバラだ。

これがウワサのストロボスマッシュ!





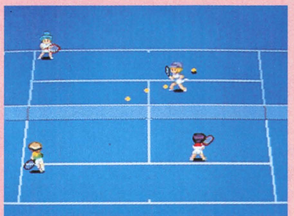
⬆これは通常のスマッシュ。スマッシュが決まると気持ちがいいね〜え。

➡スマッシュよりずっと強力なストロボスマッシュを受けてみろーっ。

基本はこの3つのコートだぞっ!!

ハード

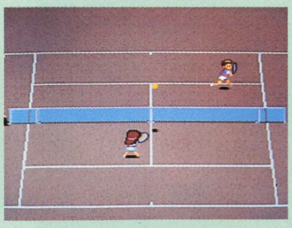




セメント、ポリウレタンでできたコート。3つのコートのなかではいちばん固いぞ。球速が速く球が高くバウンドする。バウンドした球にクセがないので初心者向けなのだ。北海道リゾート地のハードコートも用意されているぞ。

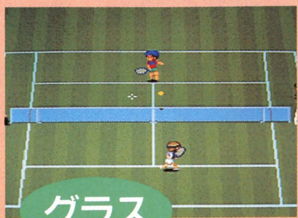
クレイ

土の柔らかいコート。球が地面に食い込む傾向がありバウンド後の変化も大きいぞ。バウンドしたあと、球速が遅くなってしまう傾向があるってわけだ。エキシビジョンモードでは神社の前に作られたクレイコートも用意されている。





グラス

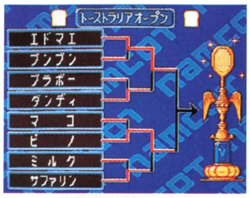


芝で作られているコート。球足が速くなりやすいのはハードコートと同じだぞ。3つのコートのなかでもっともバウンドが低いのだ。

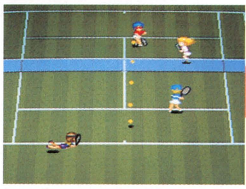
ふたつのモードで勝負じゃ〜っ!!

トーナメントモード

シングル、またはコンピューター か友だちとダブルスを組み、世界各地で開催される５つの大会を勝ち抜くのが目的のモードだ。各大会は、すべてコートの種類が決められており１セットマッチで試合が行なわれる。見事、すべての大会に優勝すると、〝ナムコットシアター・栄光の南十字星(サザンクロス)〟というアニメドラマモードをプレーすることができるぞ。



⬅最初は国内戦のナムコットオープンに挑戦しなければならないのだ。



➡国内戦に優勝すると、そこで初めて国外戦に出場することができる。

5つの大会をご紹介しましょう!!

国内	ナムコットオープン	ハードコート
国外	ウエハースオープン	ハードコート
	トーストラリアオープン	グラスコート
	オレンジオープン	クレイコート
	ウインナーオープン	グラスコート

トーナメントに優勝すると

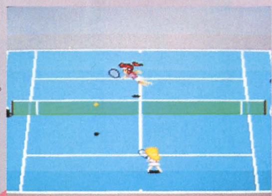
ストーリーモードも!?

世界の頂点に立った者だけがプレーすることができるアニメドラマモードなのだ。キミは私立Ｎ高校のテニス部に所属している少女マコになり、厳しい訓練に堪え、そして試合に勝ち抜いていかなければならないぞ。さぁ、これからがキミの本当の戦いが始まるのだ!!



⬅マコに手紙がきた。なんと、ワイルドルの脅迫状ではないか。

➡対外試合の最初の相手は、南米出身の女の子ビューティだ。



⬆軽井沢テニスロッジオープンに出場し優勝することがキミの目的。

おもな登場人物



⬆主人公。将来の夢は究極のテニスプレーヤーになることだ。



⬆テニス部のコーチ。いつもマコを優しく見守っている。

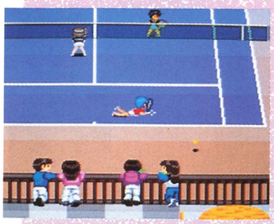


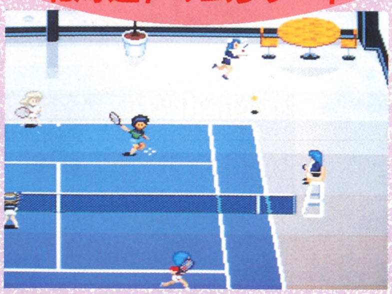
⬆モテモテの左利き選手。ストロボスマッシュが得意なのだ。

エキシビジョンモード

コンピューター、または友だちとシングルかダブルスで対戦するモードだぞ。いままで発売された『ファミリーテニス』シリーズではできなかったコンピューターとペアを組むこともこのモードでは可能。試合の舞台となるコートも多彩だ。ふつうでは考えられないような所にある５つのコートで白熱した試合を味わうことができるぞ。

北海道トマムリゾート

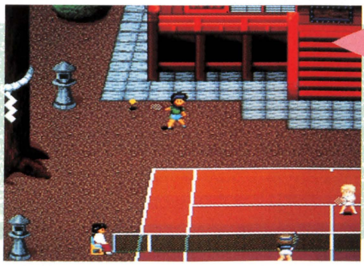




⬆観客はホテルに宿泊中の人々なのだ。ハードコートがホテルのなかにあるなんて不思議な気分……。

➡ゲレンデの豪華なホテルで優雅にテニスでも楽しみましょう。床がピカピカしていて滑りそうだね。

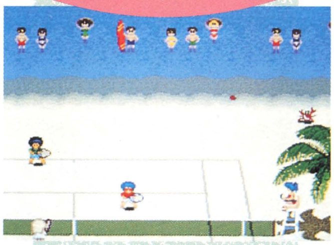
京都ナムコ神社



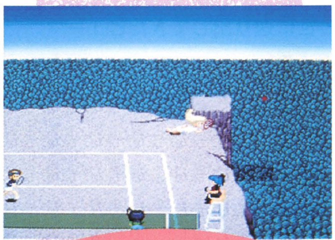
⬅神社の前のクレイコートで、テニスをしましょう。スチャラカがコート狭しと走りまわっているところ。しめ縄を巻いた木もあり雰囲気満点。なんと、審判がみこさんってのも驚くよね。ほのぼのした感じが、またいいのだ。

沖縄ムーンビーチ

⬇砂浜でもテニスができる!? ビーチバレーじゃなくて、ビーチテニスって感じだね。砂でできているのでクレイコートよりもやわらかく球が地面に食い込む。慣れるまでは難しいかも？ でも、砂浜のコートなんてめったにないので１度は挑戦してみよう。

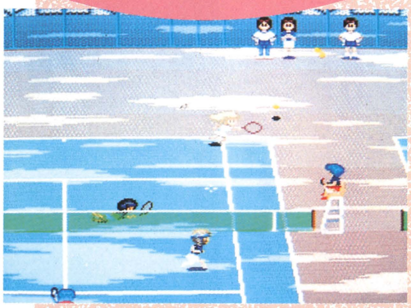


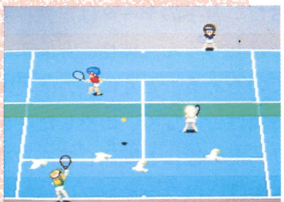
ヘブンズタワー絶壁コート



⬆ハードコートよりも堅い岩でできているのがヘブンズタワー絶壁コートだ。このゲームに登場するコートのなかでもっとも球が高くバウンドするぞ。場所が崖っ淵ということもあって風も強い。風の音を聞きながらのプレー……。スリル満点!?

軽井沢テニスロッジ





⬆ミルク対ブンブンの対決だ。空には白いハトも飛んでいる。静かでのんびりした場所もたまにはいいね。

⬅早朝なので霧がかかっているの。最初のうちは霧で球が見えにくいが、時間がたつと視界が良くなるよ。

開発状況

９割９分９厘完成しています。現在、最終チェックをしている段階です。

ナムコ がんのすけ



新着ゲーム通信

SF ヒューマン・ベースボール

スーパーファミコン | スポーツ | カートリッジ

ヒューマン　8月発売予定　8600円(予価)　8メガ

ヒューマン初の野球ゲーム

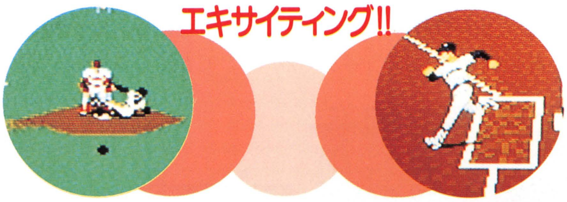
『ファイヤープロレスリング』シリーズや、『フォーメーションサッカー』シリーズなど、スポーツゲームの大ヒットシリーズを、つぎつぎと世に送り出してきたヒューマン。そのヒューマンが、いよいよ野球ゲームを発売するのだ。

この『ヒューマンベースボール』のいちばんの特徴は、攻撃、守備時に画面の切り替えを一切行なわないこと。これはスーパーファミコンの拡大・縮小機能を最大限に活かした、いままでにない新しい試みで、盗塁や牽制をするときの緊張感、リアルな打球の感覚などが存分に味わえるのだ。そして、各選手の細かいデータと動きにも注目だ。選手のデータは走力、肩などはもちろん、体格、守備率なんてのもある。とくに走力は足の速さだけではなく、出塁したときのリードの幅にも関係してくるぞ。動きのほうはファインプレーなどのほかに、ホームベースでのクロスプレーのときには、ホームに突入してキャッチャーをふっとばすというラフプレーもあるのだ。


⬆メインの画面だ。この画面から上下左右にスクロールしまくるってワケなのよ。

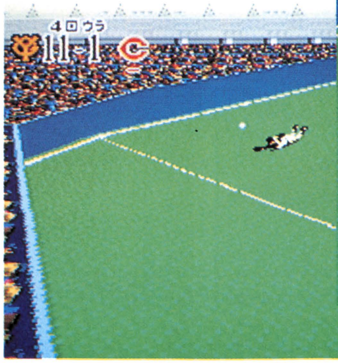

⬅チーム、選手名は実名だ。


⬅強烈なショートゴロ!! うまくさばいて一塁へ送球〜ってカンジかな。このとき守備率のパラメーターが低いとエラーすることも……。



スムースクロールで臨場感抜群なのだ!!




⬅⬆外野手で大事なのは、強い肩と足の速さでしょう。それがない場合は気合でカバーしろ!!　オラオラ〜。

SF スーパーファミコン

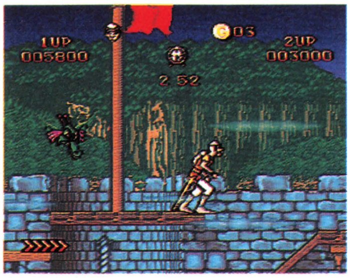
ドラゴンズマジック

アクション
カートリッジ

コナミ　6月25日発売予定　8800円　8メガ

勇者ダークがモードックス城を舞台に活躍する、アクションゲーム。邪悪な魔法使いのペットである火を吐くドラゴン、シンジを倒し、城に監禁されたプリンセス、ダフネを救出するのが目的なのだ。

ダークを待ち受けるのはモンスターと、さまざまな罠だ。モンスターは一撃必殺の威力を誇る刀や、オノや短剣などの飛び道具でやっつけろ。罠は城内にあるスプリングボードや、シーソーなどをうまく利用すれば問題はないぞ。そして出口を見つければそのレベルはクリアーだ。新たなレベルに進むことができるぞ。先に進むと、より危険な罠や、出口がふたつあるレベルなどが出現し、さらに困難な冒険となっていくのだ。



⬅道なき道を突き進んでいくのだ。モンスターに気をつけてね。

プリンセスを救い出せ！



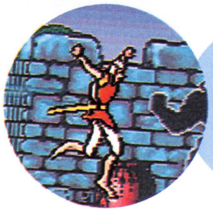
⬆むむむっ、怪しい雰囲気が伝わってくるぜ。

命知らずの冒険野郎!!



⬅刀を振り回しているところだ。こいつならほとんどのモンスターを、一撃でしとめることができるぞ。

勇者ダークのアクションだ



➡ジャ～ンプ中のダークでも無防備で危険なのだ。



⬅火の罠にはまってアッチッチ状態のダーク。笑うな。

SF スーパーファミコン

らんま1/2 朱猫団的秘宝(仮題)

RPG
バックアップカートリッジ

東宝　発売日未定　9800円(予価)　12メガ

人気マンガ『らんま1/2』が初めてRPG化されたぞ。平和な天道家に突然現われた謎の一団。彼らにさらわれたらんまの父、玄馬を追いかけるところからこの物語は始まるのだ。もちろんあかね、良牙などの人気キャラクターも総登場。らんまファンはウハウハなのだ。

らんまファンは泣いてよろこべ



➡良牙は相変わらず方向オンチ。

戦闘シーンと町のなかです



⬅戦闘シーンはこんなカンジ。まさにRPGだ。



➡町をうろつきゃイベントにあたる……かも。

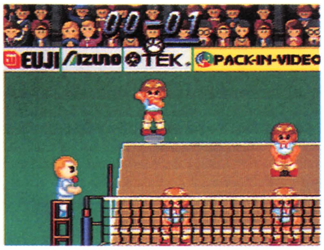
SF スーパーファミコン

熱血バレーボール(仮題)

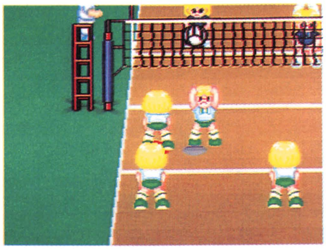
スポーツ
カートリッジ

パック・イン・ビデオ　8月発売予定　8800円(予価)　8メガ

3つのモードがあるバレーボールゲーム。ワールドカップモードでは、なんと最大16人までが参加可能なのだ。各チームの選手には個性があるので、チーム編成が勝利のカギだぞ。大回転サーブや火の玉スパイクなどの、必殺技もいくつか用意されているのだ。

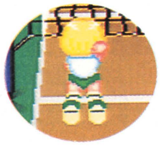


⬆サーブは何種類かあります。これはフローターサーブだ。ミスるなよ。



⬆ナイストスにはナイスアタックを決めてあげるのが礼儀ってもんです。

ニッポン!!　チャチャチャ!!



➡スパイクがバレーの醍醐味だよね。





⬅くやし～、けれどおまえに夢中っス。

SF スーパーファミコン パティームーン(仮題)

アクション
カートリッジ

バリエ　7月発売予定　8900円(予価)　8メガ

かわいいスライムが大活躍するアクションパズルゲーム。主人公の目的は、敵に捕まっている仲間を助け出すこと。仲間は氷漬けになっているのでパンチで氷を砕き、自分の体内に取り込み出口まで連れて行くのだ。キャラクターの動きがとっても生き生きしているぞ。

仲間を見つけて助け出すのだ!!

スライムによろり!



⬆時間制限があるので、あまりのんびりできないぞ。



➡伸～びたり、縮んだりできるのだ。



⬆落ちているアイテムをうまく使い、クリアーをめざせ。

SF スーパーファミコン スーパー競走馬 風のシルフィード

アクション
バックアップ カートリッジ

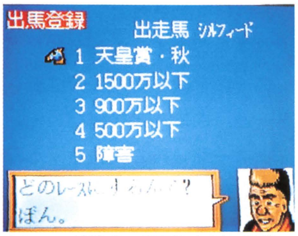
キングレコード　7月下旬発売予定　価格未定　8メガ

週刊少年マガジンで好評連載中のマンガをモチーフにしたゲーム。原作の展開にそって、仔馬のシルフィードを育てて"GⅠレース"16タイトルの制覇をめざすストーリーモード。最大4人までレースに参加できるVSモード。このふたつのモードが楽しめるのだ。

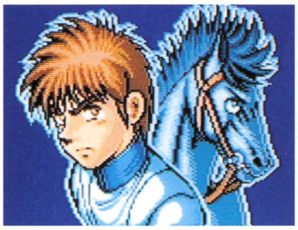
駆けろ！シルフィード!!



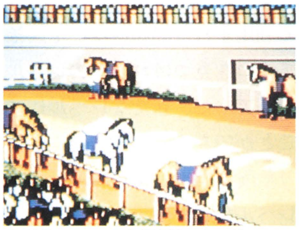
⬆VSモードは8頭立てで行なわれる。



⬆レースは障害、新馬戦など6種類。



⬆主人公、森川駿とシルフィード。



⬆グラフィックも雰囲気バツグン。

SF スーパーファミコン マジンガーZ

アクション
カートリッジ

バンダイ　6月発売予定　8800円(予価)　8メガ

不滅のロボットアニメ『マジンガーZ』がアクションゲームとして、スーパーファミコンに復活。ロケットパンチ、光子力ビームといった必殺技はもちろん、オープニングデモではテレビアニメを忠実に再現。当時が懐かしくなるようなゲームなのだ。

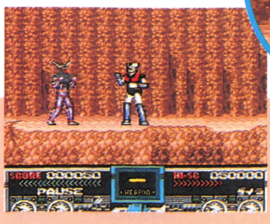
鋼鉄の巨人 いま、復活!!





➡フジヤマをバックに、機械獣と対決。勝てるか？







➡デモが雰囲気を盛り上げる。テレビアニメみたい。

SF スーパーファミコン クレヨンしんちゃん

アクション
カートリッジ

バンダイ　発売日未定　価格未定　8メガ

マンガ『クレヨンしんちゃん』が横スクロールのアクションゲームになったぞ。しんちゃんを操作して、ステージごとに違った目的をクリアーしていくのだ。途中には犬やお化けが邪魔をしてくるので気をつけよう。数種類のミニゲームも入っているので、お得だぞ。

いたずら坊主だ！しんちゃんだっ!!

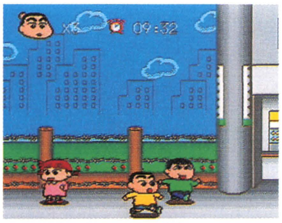


⬆さっさと電柱によじ上ぼれ。誰かに見つかるまえに。

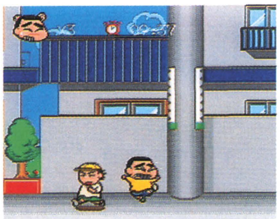




しんのすけ(怒)!!



➡いたずらっ子のしんちゃんが行く所、何かが起きるのだ。



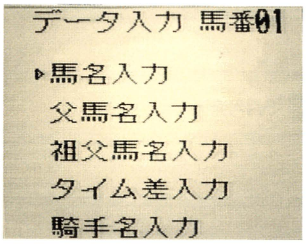
⬅おっと、しんちゃんでもやられちゃうときがあるんだね。

GB ゲームボーイ 勝馬予想 競馬貴族

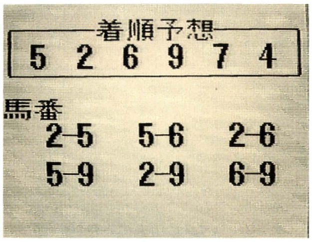
シミュレーション　バックアップカートリッジ

キングレコード　8月下旬発売予定　価格未定　1メガ

出走馬の血統や騎手のバイオリズムから勝ち馬を予想できる競馬予想ソフト。父馬、母馬の父はもちろん、1993年の春までの新人騎手のデータも収録。カーソルで名前を選ぶだけで、簡単にレースの行方を予想できるのだ。競馬場に行くなら、ぜひとも持参してくれ。



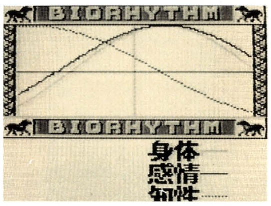
➡祖父馬のデータまでも収録。



➡予想は予想、でも当たるかも。

血は水よりも濃いもんね!!





⬅騎手のバイオリズムから勝ち馬を予想できるのだ。

GB ゲームボーイ モンスターメーカー バーコード・サーガ

シミュレーション　バーコードボーイ専用カートリッジ

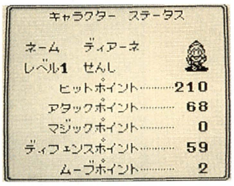
ナムコ　7月発売予定　価格未定　1メガ

人気カードゲーム『モンスターメーカー』の世界を舞台にした、シミュレーションゲーム。バーコードを読み取らせることで、キャラを呼び出し、戦闘に参加させることができるのだ。原作でおなじみの戦士ディアーネや魔術師ルフィーアを見つけられるかな？

200種類以上のキャラが登場!!

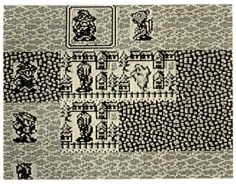


⬆キャラクターは死ぬとき、かっこいいセリフを吐いてくれるぞ。まったくしぶいぜ。ヒュー、ヒュー。



⬆ステータスもバーコード次第。こりゃ、捜すっきゃない。

バーコードを集めろ!!



⬆戦いのときが来たぜっ。

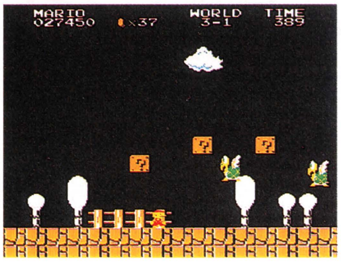
K太☠秋恵の HYPER 新着情報



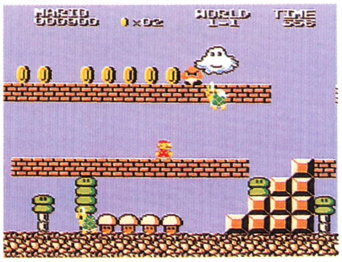
K太　おい、子供!!　本田やよいはおまえのお守りに疲れて別のコーナーへ移ったぞ。めんどくせえけどよ〜、かわりにオレが今日からおまえをビシバシ鍛えることにしたからな。
秋恵　あたし、大福のほうがいいなぁ。
K太　なめたこと言ってんじゃねえぞ。おまえ、ボ〜ッとしてるけど、任天堂の新情報知ってんのかよ。あのファミコンで発売された人気アクションゲーム『スーパーマリオブラザーズ』の『1』、『3』、『USA』、そしてディスクシステムの『2』の4つのゲームが1本のソフトになってスーパーファミコンで発売されるんだぞ。たしか『スーパーマリオコレクション』ってタイトルだったな。
秋恵　そうそう、K太先輩!!　本田先輩いなくなっちゃったからハイパー新着のイラストも変えなくちゃね。
K太　おまえ、オレの話聞いてるか？
秋恵　K太先輩とあたしの新しい似顔絵を誰に書いてもらおうかな……。
K太　てめぇ、人の話を聞けよ。任天堂が『スターフォックス』に続いてスーパーFXチップを搭載したレースゲームを夏にアメリカで行なわれるCES(家電ショー)に出展するみたいだぞ。すごいレースゲームができそうだな。アメリカで発売予定ってことは、日本でも発売する可能性が高いし……。
秋恵　弓月光先生に頼もうかな。小学生のころからファンだったんだ!!　それじゃ、早速、先生に電話してみよう。
K太　おまえ、バカ？　先生は、いま集英社の雑誌でマンガを連載中なんだぞ。こんな小さいコーナーを頼むなんて失礼だし忙しくてやってくれな……。
私恵　先輩、先生に電話したら似顔絵の仕事承知してくれましたよ。あたし、先生の所へ打ち合わせに行ってきますので、あとの仕事はお願いします。
K太　あとの仕事はお願いと言われても……。仕事はイヤだよ。チャイルド様、お願い、オレも連れてって。

スーパーマリオコレクションを、任天堂が7月中旬に発売するぞ!!

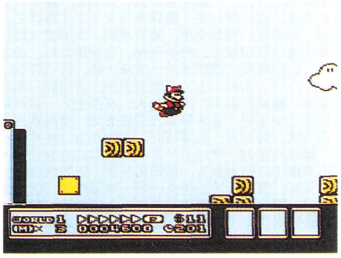
ファミコン　スーパーマリオブラザーズ



ファミコン　スーパーマリオブラザーズ2



ファミコン　スーパーマリオブラザーズ3



ファミコン　スーパーマリオUSA



⬆上の4つのゲームが1本のソフトになって発売されるのだ。敵の出る所や隠し通路の場所などはいっさい変わらない。グラフィックが数段美しくなるってのがウレシイね!!

イラスト　弓月光

WEEKLY ファミコン通信

1993 4・30

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

伝説のオウガバトル

秘密のイベント&隠れマップ&クラスチェンジ一覧表を大公開。禁断の秘技も山盛りでござるよ。

次号は4/23発売です　特別定価320円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：河上英人、石井宏之、岩沢篤子、江崎和生、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺浩弐、宮岡寛、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR 4.16–4.30

4.16	FRI	週刊 ファミコン通信 4月30日号発売 LOGiN 9、10合併号発売 ●デュアルオーブ～聖霊珠伝説 ●The麻雀・闘牌伝 ●フィーンド ハンター ●PGAツアーゴルフII ●魔界村外伝
17	SAT	
18	SUN	
19	MON	アスキーコミック 5月号発売
20	TUE	
21	WED	
22	THU	
23	FRI	週刊 ファミコン通信 5月7、14日合併号発売 ●怒りの要塞 ●エルナード ●スーパーバトルタンク ●龍騎兵団ダンザルブ ●くにおくんの熱血サッカーリーグ ●ジェットソン ●ダックテイルズ2 ●ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!! ●SDガンダム GUNDAM WARS ●ウインズ・オブ・サンダー ●雀偵物語3 セイバーエンジェル ●三國志III〈MEGA-CD版〉 ●スイッチ ●プロストライカー ●デザートストライク 湾岸作戦 ●餓狼伝説 宿命の伝説 ●メガロマニア ●らんま1/2 白蘭愛歌 ●ボールジャックス ●SEGA CLASSIC ●NBAオールスターチャレンジ2 ●ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス
24	SAT	
25	SUN	
26	MON	
27	TUE	
28	WED	●スーパーボンバーマン ●スーパーダンクスター ●ゴリラーマン
29	THU	●TVスポーツ・バスケットボール ●TVスポーツ・アイスホッケー ●ゾウ! ゾウ! ゾウ! レスキュー大作戦 ●プロ野球GGリーグ ●ドラえもん
30	FRI	LOG OUT 7号発売

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに ☎03・3796・1916まで。

1083045


SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
超音速
エキサイティング!
迫力の3Dドッグファイトを完全シミュレート
超高速プロセッサ『D・S・P』搭載!
3Dドッグファイト・シミュレーション
SUPER AIR DIVER
スーパーエアダイバー
7月発売予定
©1993 ASMIK
……レーダー反応あり!…敵機発見。
しまった、後ろを捕られた。アフターバーナー・オン。全速で振りきれ!…
…よーし反撃だ。宙返りで敵の後ろに付け!…ロックオン。サイドワインダー発射!
パイロットに求められる瞬時の判断力、高度な戦闘能力。
全ての力を集結し、世界の制空権を取り戻せ!
計器の把握が
攻略のポイントだ
スーパーファミコンソフト
驚異と魔法のテーマパーク・RPG
『レナス－古代機械の記憶－』
希望小売価格9,600円(税別)
鋼鉄の騎士
戦車ウォー・シミュレーション
『鋼鉄の騎士』
希望小売価格9,800円(税別)
絶賛
発売中!
ASMIK
株式会社アスミック ソフトウェア事業部
〒162 東京都新宿区揚場町1-21 テレフォンサービス03-3235-5902
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

純国産

上等だあ！役者なら勝負は舞台でつけようぜ!!

ロック（助六）とマッキー（揚巻）、そしてその仲間やイタコが繰りひろげるシリアスなストーリー。でも、ずっこける！ハリセンがうなる！爆笑コントがてんこ盛り！目指せ！オエドの千両役者！
アトラスとREDカンパニーがお届けするスーパーファミコンRPG!!



KABUKI ROCKS
カブキ ロックス

イラスト／水谷謙之介（RED）講談社コミックボンボン掲載







画面は開発中のものです。

氏神（うじがみ） 一番（いちばん）

400年の時空（とき）を越え、ついに「カブキ」がゲームになるぞよ。
その名も“KABUKI ROCKS”！買わない奴は、打ち首・獄門じゃ!!
これでおぬしも必見落着！
拙者は満足じゃ。
いざ御免！



（プロフィール）
ロックバンド『カブキロックス』リーダー兼ヴォーカル。元禄3年4月3日生まれ（304才）

スーパーファミコン®用ROMカセット 12メガ　今秋発売予定 価格未定

株式会社アトラス　〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

WEEKLY ファミコン通信 no.228
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信4月30日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第18号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信 4*30
恒例! ベストプレープロ野球で占う'93年ペナントレース
ASCII

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026255040294 雑誌26255—4/30